Abstract Base Class

```
┌─────────────────────────────┐
│          Animal             │
├─────────────────────────────┤
│ - name: String              │
│ # speed: int                │
│ - food: String              │
│ - sound: String             │
│ # color: String             │
├─────────────────────────────┤
│ + Animal(...)               │
│ + eat(): void               │
│ + speak(): void             │
│ + display(): void           │
│ + move(): void              │
│ + attack(): void            │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────┐     ┌──────────────────────┐
│        Dog           │     │        Bird          │
├──────────────────────┤     ├──────────────────────┤
│ - breed: String      │     │ - wingspan: int      │
│ - algergenic: boolean│     ├──────────────────────┤
├──────────────────────┤     │ + Bird(...)          │
│ + Dog(...)           │     │ + display(): void    │
│ + display(): void    │     │ + move(): void       │
│ + move(): void       │     │ + attack(): void     │
│ + attack(): void     │     └──────────────────────┘
└──────────────────────┘
```