# Trabalho de Sistemas Operativos

Mario Junior Manhente Portilho (<u>a27989@alunos.ipca.pt</u>)
Tiago Daniel Silva Vale (<u>a27675@alunos.ipca.pt</u>)
Pedro Alvaro Carvalho Duarte (a27990@alunos.ipca.pt)

Prof. Fernando Gomes





# Índice

Resumo	3
Parte 1	3
Parte 2	5
Parte 3	6
Figura 1 – Gerenciamento de partições	
Figura 2 – Iniciação de uma partição	
Figura 3 – Criação de um grupo de volumes	
Figura 4 – Criar volumes lógicos	
Figura 5 – Exibir informações sobre todos os grupos de volumes disponíveis sistema	s no
Figura 6 – Criação de sistemas de ficheiros em uma partição	
Figura 7 – Criação de sistemas de ficheiros em uma partição	
Figura 8 – Criação e montagem para sistema de ficheiros	
Figura 9 – Edição de ficheiro	
Figura 10 – Criar ficheiro com nº de alunos	
Figura 11 – Permissão	
Figura 12 – Listagem de permissão	14
Figura 13 – Mostra o uso de espaço em disco dos sistemas de ficheiros montados em diretórios	
Figura 14 – Info do fs.img	
Figura 15 – Comando fsstat para info do sistema	
Figura 16 – Fim da informação do sistema (restante continuação de figura anterior)	
Figura 17 – Listar inodes dos ficheiros	
Figura 17 – Apresentação do conteúdo de "ipca.txt"	
Conclusão	
Bibliografia	10



# Resumo

Este relatório foi elaborado no âmbito da disciplina de Sistemas Operativos lecionada pelo docente Fernando Gomes tendo como objetivo a aplicação prática dos conceitos de gestão de processo e ficheiros, colimando toda a matéria lecionada ao longo do semestre.

Parte 1 - Mário Portilho

Parte 2 - Pedro Duarte

Parte 3 - Tiago Vale

# Parte 1

A parte um do trabalho consistia na implementação de um conjunto de comandos para manipulação de ficheiros através de chamadas ao sistema (*system calls*). Chamadas ao sistema e o mecanismo pelo qual o aplicativo solicita serviços do kernel so sistema operativo podendo estas ser de hardware como por exemplo, acessar a um disco externo, ou de software como por exemplo, criar, editar e guardar um ficheiro, podemos consultalas em: <a href="https://linux.die.net/man/">https://linux.die.net/man/</a>.

O conjunto de programas pedido foram:

- mostra ficheiro Este comando deve apresentar no ecrã todo o conteúdo do ficheiro indicado como parâmetro. Caso o ficheiro não exista, o comando deve avisar o utilizador que o ficheiro não existe;
- copia ficheiro Este comando deve criar um novo ficheiro, cujo nome é "ficheiro.copia", cujo conteúdo é uma cópia de (todo) o conteúdo do ficheiro passado como parâmetro no comando, com o nome ficheiro. Caso o ficheiro não exista, deve ser apresentado um aviso ao utilizador;



- acrescenta origem destino Este comando deve acrescentar (todo) o conteúdo da "origem" no final do "destino". Caso algum dos ficheiros não exista, deve ser apresentado um aviso ao utilizador;
- conta ficheiro Este comando deve contar o número de linhas existentes num ficheiro. Se o ficheiro não existir, deverá ser indicado ao utilizador uma mensagem de erro;
- apaga ficheiro Este comando deve apagar o ficheiro com o nome indicado. No caso de o ficheiro indicado não existir, e apenas, deve ser apresentado um aviso ao utilizador;
- conta ficheiro Este comando deve contar o número de linhas existentes num ficheiro. Se o ficheiro não existir, deverá ser indicado ao utilizador uma mensagem de erro;
- apaga ficheiro Este comando deve apagar o ficheiro com o nome indicado. No caso de o ficheiro indicado não existir, e apenas, deve ser apresentado um aviso ao utilizador;
- informa ficheiro Este comando apresenta apenas a informação do sistema de ficheiros em relação ao ficheiro indicado, tipo de ficheiro (normal, diretoria, link, etc.), i-node, utilizador dono em formato textual e datas de criação, leitura e modificação em formato textual;
- lista [directoria] Este comando deve apresentar uma lista de todas as pastas e ficheiros existentes na directoria indicada ou na diretoria atual se não especificada. Adicionalmente, deve distinguir ficheiros simples de diretorias através de uma indicação textual.



Algumas das chamadas ao sistema mais utilizadas na realização desta tarefa foram:

- Write: ssize\_t write(int fildes, const void \*buf, size\_t nbyte);
   Esta chamada é muito usada para a escrita de mensagens (strings / char) para qualquer descritor de ficheiros (ficheiro.txt, CLI, etc), foi utilizada em programas como mostra, acrescenta, etc, etc.
- Open: int open (const char\* Path, int flags);
   Esta chamada é muito utilizada para abrir ficheiros, foi utilizada em programas como mostra, acrescenta, etc etc.
- read: size\_t read (int fd, void\* buf, size\_t cnt);
   Esta chamada é muito utilizada para ler bytes do descritor de ficheiros, foi utilizada em programas como conta, copia.

# Parte 2

A parte dois do trabalho consistia na implementação de um interpretador de linha de comandos, que servisse de substituto do original (Bash shell) e cuja função deste seria ler os caracteres passados na consola e executar esses mesmos como um comando e argumentos do sistema. Um dos requisitos do terminal era que este mostrasse o símbolo "%" como indicação de que está pronto para ler um novo comando do utilizador.

A leitura dos comandos, é realizada na seguinte ordem:

O fgets lê o comando que o usuário introduziu, verifica se é o comando *"termina"*, se verificado termina o programa, se não, envia o comando para a função *"execute command"*.

Já dentro da função, cria um processo com o fork() e verifica se correu bem. Se o "pid" for 0 refere-se ao processo filho, dentro deste o



comando é separado em tokens e colocado de novo na variável "args". Após estes passos o "execvp" executa o comando no processo filho. Enquanto isto acontece o processo pai espera pelo filho e quando este acaba verifica se o comando funcionou e mostra o texto "O comando x terminou com o código y.", caso contrário diz que o comando falhou.

# Parte 3

#### a) Adicionar um disco novo e criar uma partição:

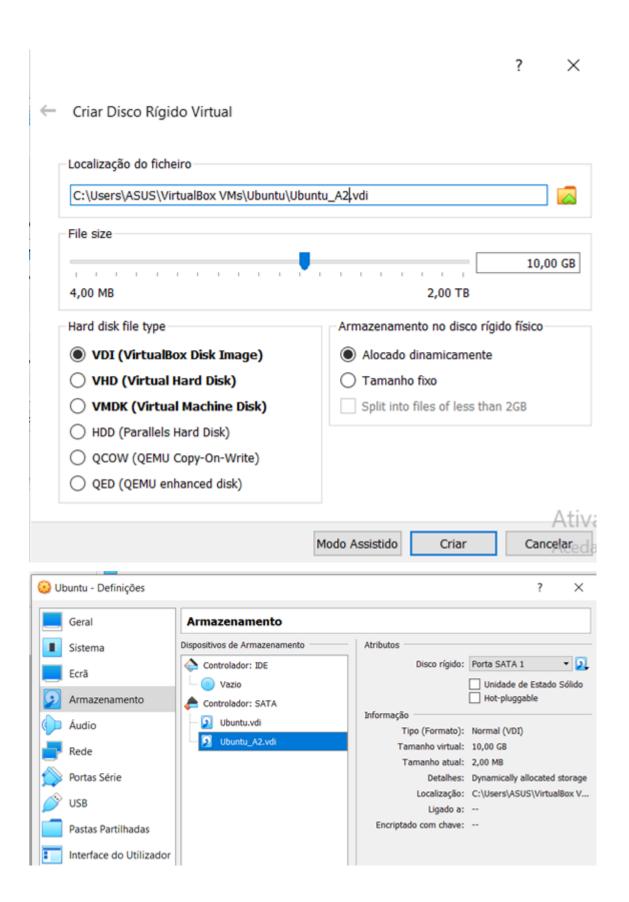
Objetivo 1: Adicionar um novo disco ao servidor virtual.

<u>Passos:</u> No servidor virtual "Virtual Box" selecionamos uma máquina, neste caso, a máquina definida com o nome "Ubuntu". Deste modo, após o seu selecionamento, clicamos em configurações e logo de seguida armazenamento, em "Controlador: Sata" adicionamos um novo disco virtual (Ubuntu\_A2.vdi), alocado dinamicamente com um tamanho virtual de 10,00 GB. Em síntese, iniciamos a máquina.









#### Objetivo 2: Criar uma partição.

<u>Passos:</u> Na máquina virtual "Ubuntu", abrimos o terminal e executamos os comandos respetivos a criação de uma partição.

#### Comandos:

- 1 sudo fdisk -l
- 2 sudo fdisk /dev/sdb;

#### Extra comandos:

- 1 digitamos `m` para ajuda;
- 2 digitamos `n` para adicionar uma nova partição;
- 3 digitamos 'p' para primária;
- 4 digitamos `1`para número da partição;
- 5 digitamos `enter `para confirmação do valor padrão do primeiro setor;
- 6 digitamos' enter' para confirmação do valor padrão do último setor;
- 7 pressionamos `w` para escrever a tabela de partições no disco e sair do `fdisk`;

```
Disco /dev/sdb: 10 GiB, 10737418240 bytes, 20971520 setores
Disk model: VBOX HARDDISK
Unidades: setor de 1 * 512 = 512 bytes
Tamanho de setor (lógico/físico): 512 bytes / 512 bytes
Tamanho E/S (mínimo/ótimo): 512 bytes / 512 bytes
```

```
tiago@tiago-VirtualBox:~$ sudo fdisk /dev/sdb
[sudo] senha para tiago:

Bem-vindo ao fdisk (util-linux 2.37.2).

As alterações permanecerão apenas na memória, até que você decida gravá-las.

Tenha cuidado antes de usar o comando de gravação.

A unidade não contém uma tabela de partição conhecida.

Criado um novo rótulo de disco DOS com o identificador de disco 0xa52fd280.

Comando (m para ajuda): m
```



```
Salvar & sair
       grava a tabela no disco e sai
       sai sem salvar as alterações
 Cria um novo rótulo
       cria uma nova tabela de partição GPT vazia
      cria uma nova tabela de partição SGI (IRIX) vazia
      cria uma nova tabela de partição DOS vazia
cria uma nova tabela de partição Sun vazia
Comando (m para ajuda): n
Tipo da partição
       primária (0 primary, 0 extended, 4 free)
      estendida (recipiente para partições lógicas)
Selecione (padrão p): p
Número da partição (1-4, padrão 1): 1
Primeiro setor (2048-20971519, padrão 2048):
Last sector, +/-sectors or +/-size{K,M,G,T,P} (2048-20971519, padrão 20971519):
Criada uma nova partição 1 do tipo "Linux" e de tamanho 10 GiB.
Comando (m para ajuda): w
```

Figura 1 – Gerenciamento de partições

## Solução:

O disco foi adicionado com sucesso ao servidor virtual e uma partição primária foi criada para posterior uso na criação de um sistema de ficheiros.

# b) Criar um volume físico e adicionar volumes lógicos:

<u>Objetivo:</u> Preparar o disco recém-criado para o uso de LVM (Logical Volume Manager).

<u>Passos:</u> No terminal, após a criação de uma partição, criamos um volume físico, criamos um grupo de volumes, criamos volumes lógicos de 5GB cada um.

- 1 sudo pvcreate /dev/sdb1
- 2 sudo vgcreate vg1 /dev/sdb1
- 3 sudo lvcreate -L 5G -n lv1 vg1
- 4 sudo lvcreate -l 100%FREE -n lv2 vg1



```
tiago@tiago-VirtualBox:~$ sudo pvcreate /dev/sdb1
Physical volume "/dev/sdb1" successfully created.
```

Figura 2 – Iniciação de uma partição

```
tiago@tiago-VirtualBox:~$ sudo vgcreate vg1 /dev/sdb1
Volume group "vg1" successfully created
```

Figura 3 – Criação de um grupo de volumes

```
iago@tiago-VirtualBox:~$ sudo lvcreate -L 5G -n lv1 vg1
Logical volume "lv1" created.
iago@tiago-VirtualBox:~$ sudo lvcreate -l 100%FREE -n lv2 vg1
Logical volume "lv2" created.
```

Figura 4 – Criar volumes lógicos

```
tiago@tiago-VirtualBox:~$ sudo vgdisplay vg1
 --- Volume group ---
 VG Name
                       vg1
 System ID
 Format
                       lvm2
 Metadata Areas
 Metadata Sequence No 17
 VG Access
                       read/write
 VG Status
                       resizable
 MAX LV
                       0
 Cur LV
                       2
 Open LV
                       0
 Max PV
                       0
 Cur PV
                       1
 Act PV
                       1
 VG Size
                      <10,00 GiB
 PE Size
                       4,00 MiB
 Total PE
                       2559
 Alloc PE / Size
                       2559 / <10,00 GiB
 Free PE / Size
                       0 / 0
 VG UUID
                       URhOLR-prQ1-nq5I-Ioou-UHvj-3XH4-nT0NaX
```

Figura 5 – Exibir informações sobre todos os grupos de volumes disponíveis no sistema



### Solução:

O disco foi preparado como um volume físico e agrupado em um grupo de volumes chamado vg1. Dois volumes lógicos foram criados dentro deste grupo, um com 5GB (lv1) e outro usando todo o espaço livre disponível (lv2).

## c) Criar sistemas de ficheiros em volumes lógicos:

<u>Objetivo:</u> Criar sistemas de arquivos nos volumes lógicos para possibilitar o armazenamento de dados.

<u>Passos:</u> No terminal, criamos um sistema de ficheiros ext4 em `lv1`, de seguida, criamos um sistema de ficheiros ext3 em `lv2`.

- 1 sudo mkfs.ext4 /dev/vg1/lv1
- 2 sudo mkfs.ext3 /dev/vg1/lv2

Figura 6 – Criação de sistemas de ficheiros em uma partição



Figura 7 – Criação de sistemas de ficheiros em uma partição

## Solução:

Foram criados sistemas de ficheiros ext4 e ext3 nos volumes lógicos lv1 e lv2, respetivamente.

### d) Montar sistemas de ficheiros e torná-los persistentes:

<u>Objetivo:</u> Montar os sistemas de arquivos criados nos diretórios desejados e garantir que a montagem seja persistente.

<u>Passo:</u> No terminal, executamos comandos de modo, a criar diretórios de montagem, bem como montar os sistemas de ficheiros, e sucessivamente adicionamos as entradas ao `fstab` para a sua respetiva persistência e guardamos as alterações efetuadas.

- 1 sudo mkdir /mnt/ext4
- 2 sudo mkdir /mnt/ext3
- 3 sudo mount /dev/vg1/lv1 /mnt/ext4
- 4 sudo mount /dev/vg1/lv2 /mnt/ext3



```
ciago@tiago-VirtualBox:~$ sudo mkdir -p /mnt/ext4
ciago@tiago-VirtualBox:~$ sudo mkdir -p /mnt/ext3
ciago@tiago-VirtualBox:~$ sudo mount /dev/vg1/lv1 /mnt/ext4
ciago@tiago-VirtualBox:~$ sudo mount /dev/vg1/lv2 /mnt/ext3
ciago@tiago-VirtualBox:~$ sudo nano /etc/fstab
```

Figura 8 – Criação e montagem para sistema de ficheiros

```
GNU nano 6.2
                                         /etc/fstab *
# <file system> <mount point> <type> <options>
UUID=7012602f-4a2d-468d-bfc3-84601ff6763e /
                                                                         errors=remoun>
                                                                ext4
# /boot/efi was on /dev/sda2 during installation
UUID=6E9E-1A2A /boot/efi vfat umask=007
                                            umask=0077
/swapfile
                                              none
                                                                swap
/dev/vg1/lv1 /mnt/ext4 ext4 defaults 0 2
/dev/vg1/lv2 /mnt/ext3 ext3 defaults 0 2
                             ^W Procurar ^K Cortar
                                                          ^T Executar ^C Posição
              ^O Gravar
`G Ajuda
                                Substituir^U
   Sair
                 Carregar
                                              Colar
                                                             Justificar^/
                                                                           Ir p/ linha
```

Figura 9 - Edição de ficheiro

## <u>Solução:</u>

Os sistemas de ficheiros foram montados nos diretórios /mnt/ext4 e /mnt/ext3. A persistência da montagem pode ser configurada adicionando as entradas adequadas no arquivo /etc/fstab, embora este passo não tenha sido abordado neste relatório.



### e) Criar um arquivo com permissões específicas:

<u>Objetivo:</u> Criar um arquivo com permissões específicas dentro do sistema de arquivos montado.

<u>Passo:</u> No terminal, criamos o ficheiro dentro da diretoria /mnt/ext4 com o nome composto pelo grupo dos números dos alunos que realizaram o devido trabalho (22990-27675-27999.txt). De seguida, dar as devidas e respetivas permissões ao root, grupo e outros, sendo que root (leitura e escrita/ 6), grupo (nenhuma permissão/0) e outros (somente leitura/4).

#### Comandos:

- 1 sudo touch /mnt/ext4/27990-27675-27989.txt
- 2 sudo chmod 640 /mnt/ext4/27990-27675-27989.txt

```
tiago@tiago-VirtualBox:/mnt/ext4$ sudo touch 27990-27675-27989.txt
```

Figura 10 – Criar ficheiro com nº de alunos

```
tiago@tiago-VirtualBox:/mnt/ext4$ sudo chmod 604 27990-27675-27989.txt
```

Figura 11 – Permissão

```
tiago@tiago-VirtualBox:/mnt/ext4$ ls -l 27990-27675-27989.txt
-rw----r-- 1 root root 0 mai 22 15:39 27990-27675-27989.txt
```

Figura 12 – Listagem de permissão

Figura 13 – Mostra o uso de espaço em disco dos sistemas de ficheiros montados em diretórios

# Solução:

Foi criado um ficheiro chamado 27990-27675-27989.txt dentro do diretório /mnt/ext4, e suas permissões foram ajustadas para que o proprietário tenha permissões de leitura e escrita, o grupo não tenha permissões e outros usuários tenham apenas permissão de leitura.



### Parte B)

## a) Identificar o bloco de início dos ficheiros regulares presentes do sistema de ficheiros

Objetivo: Identificar o bloco de início dos ficheiros.

Passos: No terminal, executamos os comandos, "sudo fdisk -l /home/tiago/fs.img" que é usado para listar as partições e detalhes do ficheiro de imagem do sistema de arquivos especificado, comando" sudo fsstat /home/tiago/fs.img " que é usado para exibir estatísticas detalhadas sobre um sistema de ficheiros presente no arquivo de imagem "fs.img" e por fim o comando "sudo fls /home/tiago/fs.img " que é utilizado para listar ficheiros e diretórios presentes em uma imagem de sistema de arquivos, como o ficheiro" fs.img".

- 1 sudo fdisk -l /home/tiago/fs.img
- 2 sudo fsstat /home/tiago/fs.img
- 3 sudo fls /home/tiago/fs.img

```
tiago@tiago-VirtualBox:/mnt$ sudo fdisk -l /home/tiago/fs.img

Disco /home/tiago/fs.img: 1 MiB, 1048576 bytes, 2048 setores

Unidades: setor de 1 * 512 = 512 bytes

Tamanho de setor (lógico/físico): 512 bytes / 512 bytes

Tamanho E/S (mínimo/ótimo): 512 bytes / 512 bytes

Tipo de rótulo do disco: dos

Identificador do disco: 0x000000000
```

Figura 14 – Info do fs.img

```
:iago@tiago-VirtualBox:/mnt$ sudo fsstat /home/tiago/fs.img
ILE SYSTEM INFORMATION
File System Type: FAT12
EM Name: mkfs.fat
/olume ID: 0xaa724ea
/olume Label (Boot Sector): NO NAME
/olume Label (Root Directory):
ile System Type Label: FAT12
ectors before file system: 0
ile System Layout (in sectors)
otal Range: 0 - 2047
Reserved: 0 - 0
** Boot Sector: 0
FAT 0: 1 - 2
 FAT 1: 3 - 4
 Data Area: 5 - 2047
** Root Directory: 5 - 36
```

Figura 15 – Comando fsstat para info do sistema

```
** Cluster Area: 37 - 2044

** Non-clustered: 2045 - 2047

METADATA INFORMATION

Range: 2 - 32694
Root Directory: 2

CONTENT INFORMATION

Sector Size: 512
Cluster Size: 2048
Total Cluster Range: 2 - 503

FAT CONTENTS (in sectors)

65-68 (4) -> EOF
```



Figura 16 – Fim da informação do sistema (restante continuação de figura anterior)

```
tiago@tiago-VirtualBox:/mnt$ sudo fls /home/tiago/fs.img
               ipca.txt
  * 5:
               ICHEI~1.SWP
  7: ficheiro1
   * 9:
               ficheiro2
   * 10:
                ICHEI~2.SWP
               $MBR
 v 32691:
  32692:
               $FAT1
  32693:
               $FAT2
 V 32694:
               $0rphanFiles
```

Figura 17 – Listar inodes dos ficheiros

## b) Indique o conteúdo do ficheiro com o nome ipca.txt.

Objetivo: Indicar conteúdo do ficheiro.

<u>Passos:</u> No terminal, executar o comando "sudo icat /home/tiago/fs.img 4". Deste modo irá emitir o composto conteúdo do ficheiro.

#### Comandos:

1 - sudo icat /home/tiago/fs.img

```
tiago@tiago-VirtualBox:/mnt$ sudo icat /home/tiago/fs.img 4
Este é o conteúdo do ficheiro ipca.txt
```

Figura 17 – Apresentação do conteúdo de "ipca.txt"

# Conclusão

Concluindo, este trabalho prático permitiu-nos aplicar os conceitos teóricos de gestão de processos e ficheiros em um contexto prático. Através da implementação de ferramentas e da análise de sistemas de ficheiros, consolidamos o nosso conhecimento e desenvolvemos habilidades essenciais para a nossa futura carreira em Engenharia Informática.



# **Bibliografia**

31 comandos básicos, mas essenciais do Ubuntu (linux-console.net)

moodle - disciplina sistemas operativos (PowerPoints)

Manual do Ubuntu - Página Inicial (ubuntu-manual.org)

Geeks for Geeks - Introdução às chamadas ao sistema

