MANUAL DE USUARIO APLICACIÓN ESCRITORIO



Realizado por: Pablo Ortiz Gutiérrez

ÍNDICE

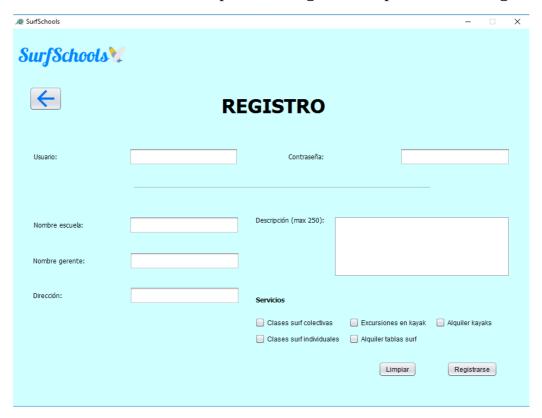
- 1. Login
- **2.** Principal
- **3.** Configuración Perfil
- 4. Alquileres
- **5.** Clases colectivas
- **6.** Clases individuales
- **7.** Excursiones

1. LOGIN

Al iniciar la aplicación se nos muestra directamente la interfaz de login.



Desde esta interfaz podemos acceder a la aplicación con nuestro nombre de usuario o contraseña, si no tenemos una cuenta podemos registrarnos pulsando en Registrarse.

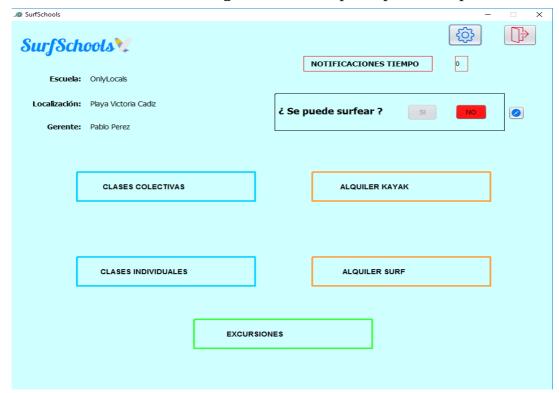


Desde la interfaz de login también podremos cambiar la dirección en la cuál se encuentra el servidor pulsando Cambiar servidores



2. PRINCIPAL

Al iniciar sesión correctamente se cargará la interfaz principal de la aplicación.



Desde la interfaz principal podemos acceder a todas las funcionalidades que tenga activadas la escuela.

El recuadro de ¿ Se puede surfear ? Se utiliza para informar a los seguidores sí en ese momento se puede surfear o no en la playa en la que se encuentra la escuela.

3. CONFIGURACIÓN DEL PERFIL

Pulsando en el engranaje que se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla principal, se nos abrirá la pantalla de configuración de perfil.



Desde esta pantalla utilizando los botones de editar que se encuentran al lado de cada campo se podrá cambiar los valores actuales. Si no pulsamos el botón Guardar no se guardarán los cambios.

4. ALQUILERES

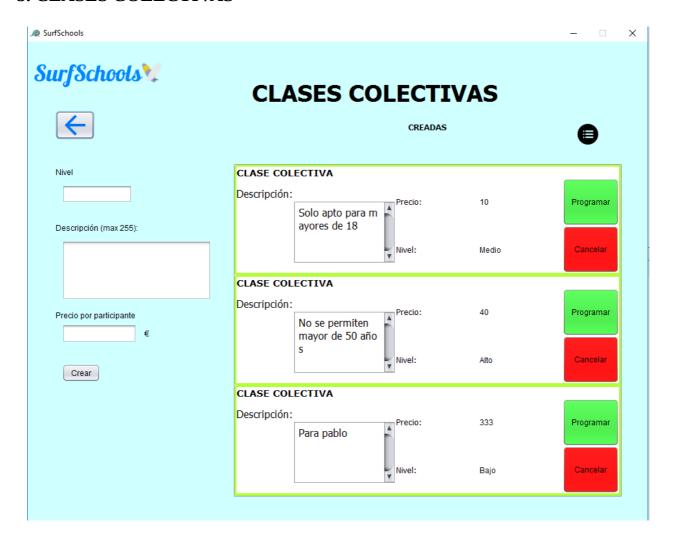
La pantalla de alquileres es practicamente igual ya sea de Surf o de Kayak, solo cambian las solicitudes que se muestran



Desde esta pantalla podemos modificar los precios que tenemos establecidos para los alquileres. Únicamente se aplicarán a los nuevos alquileres desde el momento que hayamos realizado el cambio.

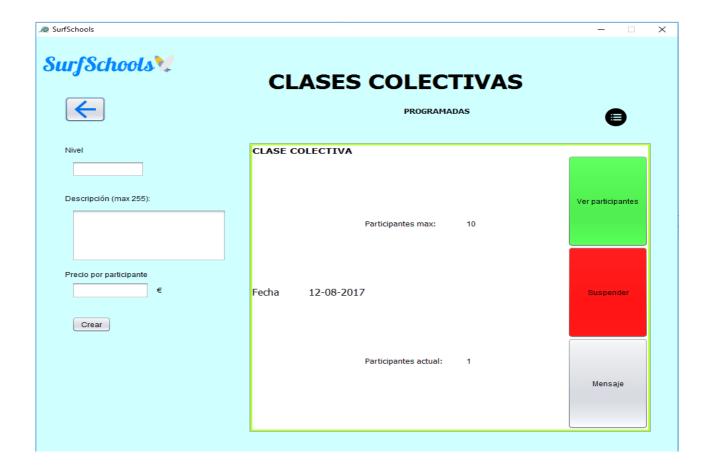
En un primer momento en el panel derecho se muestran las solicitudes aprobadas con la información básica del usuario, si tuviesemos alguna petición pendiente la campana que se encuentra en la parte superior derecha estaría de color rojo, y pulsando en ella se nos mostraría la solicitud y podriamos aprobarla o suspenderla.

5. CLASES COLECTIVAS



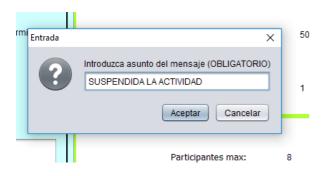
En un primer momento observamos un formulario para crear una nueva actividad colectiva, y a la derecha un panel con todas las clases colectivas creadas, al crear una actividad se añadirá al panel de la derecha.

Para ver las clases colectivas que tenemos programadas deberemos pulsar en el icono superior derecho con forma de lista.



Al ver las programadas se nos mostrará la información con la fecha en la que esta programada, el numero de participantes maximo y el numero de participantes actual.

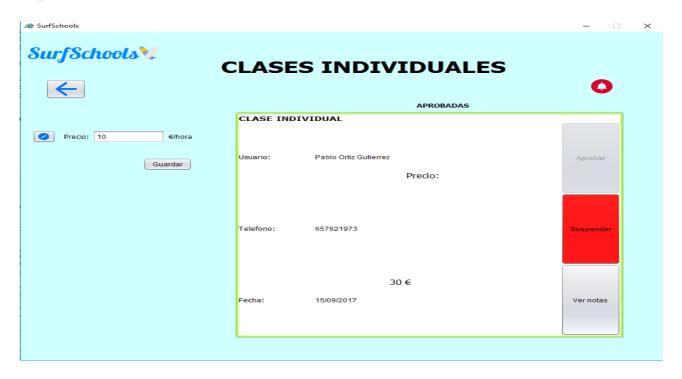
Las opciones que nos ofrece son ver los participantes actuales, lo cuál nos mostraría el nombre y el teléfono de cada participante. La opción de suspender la clase con necesidad de redactar un mensaje que se mandará a los participantes, y la opción de enviar un mensaje a todos los participantes.





6. CLASES INDIVIDUALES

El funcionamiento de la interfaz de las clases individuales es parecido al de los alquileres.



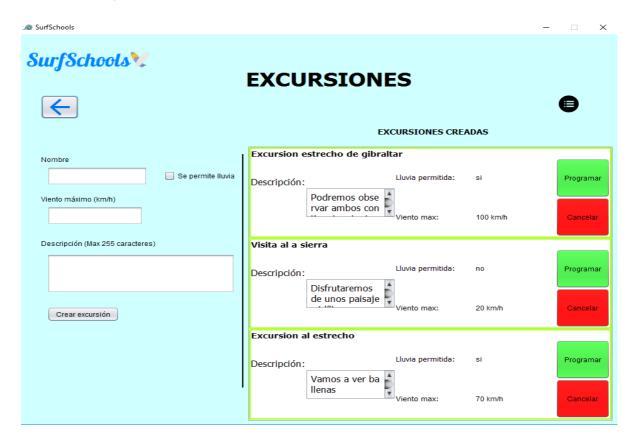
Desde la interfaz de las clases individuales podemos cambiar el precio al que se ofrece la hora, y ver en un primer momento las solicitudes aprobadas.

Para poder ver las solicitudes pendientes, tendríamos que tener la campana de arriba la derecha en color rojo y ya podríamos acceder a las solicitudes pendientes y poder aprobarlas o suspenderla.

Se nos ofrece también la opción de poder ver las notas que ha introducido el usuario pulsando en Ver notas.

7. EXCURSIONES

El funcionamiento de las excursiones es parecido al de las clases colectivas. Su interfaz es la siguiente:



Al entrar podemos ver un formulario para crear una nueva excursión y las excursiones creadas, para programar una nueva excursión solamente tenemos que pulsar en programar en la que deseemos programar y se nos pedirá una fecha superior a la actual y un número máximo de participantes.

Pulsando en el icono de la derecha con forma de lista, podremos ver las excursiones programadas.



Para cada una de las excursiones programadas podemos ver los participantes, suspenderla previo envío de mensaje a todos los participantes, o mandar un mensaje a todos los participantes para informar de algo.