

Implementar una clase llamada Item que contenga los atributos nombre, descripción y precio. Implementar otra clase llamada ShoppingCart capaz de almacenar una lista de Item.

Para poder operar con ella, ShoppingCart dispondrá de dos métodos públicos uno que le permita añadir Items y otro que los elimina usando el nombre del ítem como identificador, por tanto, no podrá haber dos ítems con el mismo nombre.

Además, también dispondrá de un método que retorne el importe total de todos los productos añadidos al carrito.

Ambas clases deberán estar encapsuladas de forma correcta.

Para poder usar y probar las clases, nuestro programa dispondrá de una clase Main que pinte un menú por terminal con las siguientes opciones:

- 1) Listar ítems en carrito
- 2) Añadir ítem al carrito
- 3) Eliminar ítem del carrito
- 4) Vaciar carrito
- 5) Mostar importe total carrito
- 6) Salir