

# Mini-Projet en Langage C « Gestion de location de voitures »

Réalisé par : MOUTIA Yassir

**FRIGINI Salah Eddine** 

## Table des matières :

1. Introduction	3
2. Les prototypes des fonctions	4
3. L'expérience Utilisateur	5
4. Conclusion	6

### 1. Introduction

On veut réaliser un programme codé en langage C de gestion de la location des voitures. Pour améliorer l'expérience utilisateur nous avons utilisé La Librairie JTK. Pour faciliter la réalisation des interfaces nous avons fait appel au logiciel Glade qui fournit le fichier XML que nous intégrant au fichier source de notre programme.

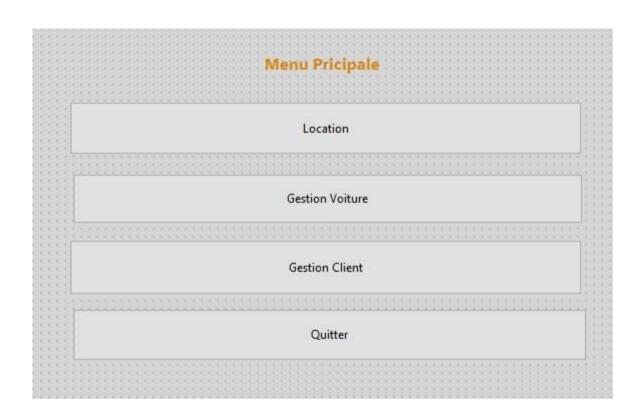
## 2. Les prototypes des fonctions

Voici l'ensemble des prototypes des fonctions utilisées dans notre programme.

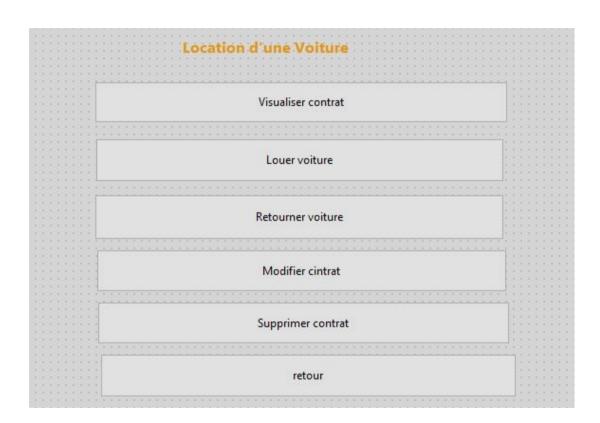
```
void ListeVoiture();
void ajoutervoiture();
int rechv(int Numrech);
void supprimervoiture();
void modifiervoiture();
void VisualiserContrat();
int rechc(int Numrech);
void LouerVoiture();
void retournerVoiture();
void ModifierContrat();
void SupprimerContrat();
void ListeClient();
void ajouterclient();
int rechcl(int Numrech);
void supprimerclient();
void modifierclient();
```

# 3. l'expérience Utilisateur :

A l'exécution de programme une fenêtre apparait qui permet au utilisateur de choisir l'peration a efectuer, si elle s'agit de gestion de voiture ou bien de client ou de gestion des contrats de location.



 Si l'utilisateur click sur le bouton Location de Menu Principale une nouvelle fenêtre s'affiche, elle lui permit de Soit visualiser un contrat, louer un voiture, retourner voiture, modifier un contrat ou bien la supprimer.



• Si l'utilisateur click sur le bouton Gestion de voiture de Menu Principale une nouvelle fenêtre s'affiche, elle lui permit de Soit afficher la liste des voitures, ajouter un voiture, modifier un voiture ou bien la supprimer.

	Gestion des Voitures	
	Liste des Voiture	
4.4.4.4.4		6.6.6.6.6
		000000
		100000
		4.4.4.4.4
4 4 4 4 4 4	Ajouter Voiture	4.4.4.4.4
414141414	- <del> </del>	4.4.4.4.4
ALALALALA 00000000000		(4/4/4/4/4/
		10000
4 4 4 4 4		0.0.0.0.0
8/8/8/8/8	Modifier Voiture	1000000
5.00.00.00.0 e/e/e/e/e		1000000
4 4 4 4 4		
ALCO CONTRACTOR OF THE PARTY OF		THE RESERVE OF THE PARTY OF THE
4.4.4.4.4	Supprimer Voiture	74747474
4 4 4 4 4 4		4.4.4.4
4.4.4.4.4		(4.4.4.4.
		1000000
	Quitter	
4 4 4 4 4 4		

• Si l'utilisateur click sur le bouton Gestion de client de Menu Principale une nouvelle fenêtre s'affiche, elle lui permet de Soit afficher la liste des clients, ajouter un client, modifier un client ou bien le supprimer.

	Carting des allegas	
	Gestion des clients	
	Liste des clients	
0.0.0.0.0.0.0		0.0000000000000000000000000000000000000
	Ajouter client	(0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.
		(0.000000000000000000000000000000000000
1 1 1 1 1 1 1 1 1		X X X X X X X X X X X X X X X X X X X
181818181818180		
	modifier client	
8 8 8 8 8 8 8 8 9		4 0 0 0 0 0 0 0
	supprimer client	X 8 8 8 8 8 8 8 8
		X 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
		X 8 8 8 8 8 8 8 8
		XIAIAIAIAIAI
	retour	
		X 0 0 0 0 0 0 0 0

### 4.Conclusion

A l'issue de ce mini projet nous avons acquis beaucoup des Concepts de programmation, nous avons rencontré plusieurs difficultés comme la migration de la librairie JTK et sa adaptation avec le fichier glade . Mais à force de rechercher des solution sur internet, le développeur peut souvent trouver la solution quel cherche.