Π.Μ.Σ. «Πληροφορική και Εφαρμογές»

Μάθημα: Εισαγωγή στον Αντικειμενοστραφή προγραμματισμό

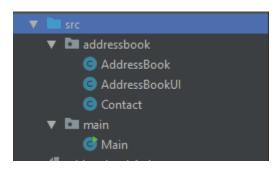
ΝΙΚΟΣ ΠΟΡΤΟΚΑΛΛΙΔΗΣ 18039

Ατομική Εργασία: Σχεδίαση εφαρμογής διαχείρισης επαφών, «Address Book» και υλοποίηση σε Java Console Application.

Δομή

Η εφαρμογή αποτελείται από 3 αρχεία/κλάσεις.

Δομή του πακέτου στο Filesystem



Οδηγίες ενσωμάτωσης

Η εκκίνηση της εφαρμογής πραγματοποιείται από την Main χρησιμοποιώντας το AddressBook για την αρχικοποίηση του στιγμιότυπου της Βασικής κλάσης και στην συνέχεια εισάγεται ως παράμετρος σε στατικη μέθοδο της AddressBookUI για την προβολή των διαφόρων μενού στην κονσόλα.

Main.java

```
import addressbook.AddressBookUI;
import addressbook.AddressBook;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        AddressBook addressBook = new AddressBook();
        AddressBookUI.init(addressBook);
    }
}
```

Λειτουργική σχεδίαση κλάσεων

- 1. **Contact**: Περιέχει τα βασικά χαρακτηριστικά (private) των επαφών καθώς επίσης και τις μεθόδους για την προσπέλαση και μετατροπή των τιμών.
- 2. **AddressBook**: Αποτελεί την βασική κλάση στην οποία στηρίζεται η εφαρμογή. Ορίζει τις δομές στις οποίες αποθηκεύονται οι επαφές και επιτρέπει την διαχείριση των επαφών (c.r.u.d) καθώς και αναζήτηση χρησιμοποιώντας 2 διαφορετικά hashmaps (1 για βασει ονόματος και 1 βασει τηλεφώνου)
- 3. **AddressBookUI**: Δημιουργεί το βασικό μενου περιήγησης και περιέχει 7 στατικές μεθόδους οι οποίες παίρνουν σαν παράμετρο ένα στιγμιότυπο της **AddressBook** και είναι υπεύθυνες για την αλληλεπίδραση του χρήστη με την εφαρμογή χρησιμοποιώντας Scanner, και System.out.println για input και output.

Screenshots από την εκτέλεση της Εφαρμογής

```
=== Address Book Main Menu===

** Enter no value to return back to main menu

Choose option 1-7

1. All contacts
2. Add contact
3. Search contact by name
4. Search contact by phone
5. Edit contact
6. Delete contact
7. Exit
2
=== Add new Contact ===
Give contact name:
Jon
Give contact phone:
666
Give contact email:
Jon@email.com
Give contact address:
Dragonland
Contact (Jon) added!
```

2. Προσθήκη νέας επαφής

```
Select Command Prompt - "CuProgram Fleet Verification () del 10.2 bin () pra ear" - praegent CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi (des. rt.) prae 61112 CuProgram Fleet Verification () 10.4 Tubbi () 10.4 T
```

3. Αναζήτηση επαφής βάσει ονόματος

```
Command Prompt - "CiProgram Files Verbins (19.0.2 bins) in a seed of the contact (19.0.2 bins) i
```

4. Αναζήτηση επαφής βάσει τηλεφώνου

```
Edit Contact ===
Edit Contact by name:
Jon
G66 Jon@email.com Dragonland
Choose option: [1-5]
Cedit phone
Jedit email
Ledit email
Ledit email
Jonathan
Same updated to Jonnathan
Jonnathan G66 Jon@email.com Dragonland
Choose option: [1-5]
Cedit phone
Jonathan
Same updated to Jonnathan
Jonnathan G66 Jon@email.com Dragonland
Choose option: [1-5]
Cedit phone
Jonathan
Same updated to Jonnathan
Jonnathan G66 Jon@email.com Dragonland
Choose option: [1-5]
Cedit phone
Jonathan G67 Jon@email.com Dragonland
Choose option: [1-5]
Cedit phone
Jedit email
Ledit address
S.Back to main menu

Enter new phone:
777
Phone updated to 777
Jonnathan 777 Jon@email.com Dragonland
Ledit name
Ledit name
Ledit name
Ledit name
Ledit phone
Jedit email
Ledit email
L
```

5. Επεξεργασία επαφής βάσει ονόματος

6. Διαγραφή επαφής βάσει ονόματος