

Ejercicio 2.- Indica si los siguientes identificadores de variables en Java serían válidos. Justifica tu respuesta.

1.**double.** → No es válido porque “double” es una palabra reservada y no puede usarse para crear identificadores

2.**/horaactual.** → No es válido porque el primer símbolo debe ser una letra, un símbolo de subrayado (_) o el símbolo dólar (\$)

3.**\$hora.** → Es válido ya que el primer símbolo puede ser una letra, un símbolo de subrayado (_) o el símbolo dólar (\$), aunque es una mala práctica ya que se debe empezar por una letra

4.**MiHora.** → Es válido ya que empieza por una letra, aunque es una mala práctica ya que por convenio, las variables suelen ir en mayúscula

5.**_hora.** → Es válido ya que el primer símbolo puede ser una letra, un símbolo de subrayado (_) o el símbolo dólar (\$), aunque es una mala práctica ya que se debe empezar por una letra

6.**5hora.** → No es válido porque el primer símbolo debe ser una letra, un símbolo de subrayado (_) o el símbolo dólar (\$)

7.**char.** → No es válido porque “char” es una palabra reservada y no puede usarse para crear identificadores

Ejercicio 3.- Teniendo en cuenta que var1, var2 y var3 son variables de tipo boolean y están inicializadas a los siguientes valores: var1=true, var2=true y var3=false y que las variables X, Y y Z son variables enteras con valores: X=5, Y=-8 y Z=10, indica si las siguientes operaciones se evalúan a true o false.:

1. **var1 || var2 && var3. =true**

Los pasos serían: true || true && false → true || false (&& tiene precedencia sobre ||) → true

2. **(var1 || var3) && (var2 && !var1).**

Serían: (true || false) && (true && !true). → (true || false) && (true && false) → (true) && (false) → false

3. **(var2 || !var1 || !var3) && var1=true**

Serían: (true || !true || !false) && true → (true || false || true) && true → (true || true) && true → (true) && true → true

4. **(X > 3 || Y > 3) && Z < -3 =false**

Serían: (5 > 3 || -8 > 3) && 10 < -3. → (true || false) && false → (true) && false → false

5. **(X+Z == 15) && (Y != 2) = true**

Serían: (5+10 == 15) && (-8 != 2). → (15 == 15) && (true) → (true) && (true) =true