DAW1-d_CD_u03_Pr05_Apellido1_Apellido2_NOMBRE

Se va a realizar una entrada de datos de un alumno por pantalla gráfica. Se definen 3 campos de entrada y una lista para elegir el módulo. La aplicación acepta los datos de la siguiente manera:

- *Alumno*: tres letras correspondientes a las iniciales de los dos apellidos y el nombre
- *Aula*: número de tres dígitos, el primero corresponde a la planta y los otros dos al número de la sala.
- *Módulo*: LM, CD, BD, P, SI, FOL y Covalidado.

Si la entrada es correcta el programa asigna un número de horas totales (que se muestra en pantalla) a cada alumno según estas normas:

51)	si el Módulo es	LM se asignan	133 h.
(2)	si el Módulo es	CD se asignan	107 h.
3)	si el Módulo es	BD se asignan	187 h.
(4)	si el Módulo es	P se asignan	240 h.
55)	si el Módulo es	SI se asignan	186 h.
66)	si el Módulo es	FOL se asignan	107 h.
	(2) (3) (4) (5)	si el Módulo es (2) si el Módulo es (3) si el Módulo es (4) si el Módulo es (5) si el Módulo es (6) si el Módulo es	(2) si el Módulo es CD se asignan (3) si el Módulo es BD se asignan (4) si el Módulo es P se asignan (5) si el Módulo es SI se asignan

Si la entrada no es correcta el programa muestra un mensaje indicando la entrada incorrecta según estas normas:

- → (ER1) si el Alumno no es correcto.
- → (ER2) si el Aula no es correcto.
- → (ER3) si el Módulo está Convalidado.
- 5.1 (2,5 puntos) Realiza la tabla resumen para representar las clases de equivalencia válidas y no válidas que hay que definir para cada tipo de condición de entrada. Añadiendo un código a cada clase definida (válida o no válida) (como se indica en en el apartado 5.1 de la SOLUCIÓN).
- 5.2 (2,5 puntos) Realiza la tabla que muestra los casos de prueba que se generan, los códigos de las clases de equivalencia que se aplican, los valores asignados a las condiciones de entrada y el resultado esperado (como se indica en en el apartado 5.2 de la SOLUCIÓN) a partir de la tabla del apartado 5.1.
- 5.3 (2,5 puntos) Realiza una nueva tabla que complete la tabla del apartado 5.2 con el análisis de valores límite (como se indica en en el apartado 5.3 de la SOLUCIÓN) a partir de la tabla del apartado 5.2.
- 5.4 (2,5 puntos) Explica brevemente tus respuestas.

(NOTA: Recorda que toda contestación debe aparecer a continuación da expresión <u>SOLUCIÓN</u>:. Se vas achegar algún documento, debe estar nomeado coma esta tarefa e debe aparecer indicado ao principio da solución de forma completa ca súa extensión. Lembra enviar a tarefa por correo electrónico poñendo no asunto o nome do exercicio que aparce na cabeceira cambiado cos teus datos. Para optar á unha nota por riba do 8 é preciso engadir observacións, comentarios, enlaces, etc.)

SOLUCIÓN:

Se presentan a continuación dos soluciones presentadas, ambas correctas.

Solución 1:

5.1.-

Condición de entrada	Clases de equivalencia	Clases Válidas	CÓDIGO	Clases No Válidas	CÓDIGO	
Alumno		3 letras:		Valor con menos de 3 letras	NV1	
	Valor	Primera inicial de los dos apellidos y primera inicial del	V1	Carácter que no sea una letra	NV2	
		nombre		Valor con más de 3 letras	NV3	
Aula	Day 7	00 < 4 - 1 - < 1000	770	Aula<100	NV4	
	Rango	99 <aula<1000< th=""><th>V2</th><th colspan="2">Aula>999</th></aula<1000<>	V2	Aula>999		
Módulo		Módulo = "LM"	V3			
		Módulo = "CD"	V4		NV6	
	Miembro de un	Módulo = "BD"	V5	Módulo =		
	conjunto	Módulo = "P"	V6	"Convalidado"	14 4 0	
		Módulo = "SI"	V7			
		Módulo = "FOL"	V8			

Explicación:

Alumno tendrá como clase de equivalencia valor, ya que la clase válida son tres letras, por lo que si tiene menos de 3 dará un error (NV1) y también lo dará en caso de ser más de 3 (NV3). Otro error que daría sería en caso de que las iniciales estuvieran representadas por valores no letras lo que daría otro error (NV2).

Aula tendrá como clase de equivalencia un rango, que iría desde el 100 hasta el 999, porque necesitaríamos que tuviera 3 dígitos para con el primero representar la planta y con los siguientes representar la sala

Módulo tendrá como clase de equivalencia la de miembro de un conjunto, ya que solo puede tomar los valores especificados en las clases válidas

		CONDICIONES DE ENTRADA			
CASO DE PRUEBA	Clases de equivalencia	Alumno	Aula	Módulo	RESULTADO ESPERADO
CP1	V1, V2, V3	VVJ	133	LM	S1
CP2	V1, V2, V4	VVJ	133	CD	S2
CP3	V1, V2, V5	VVJ	133	BD	S3
CP4	V1, V2, V6	VVJ	133	P	S4
CP5	V1, V2, V7	VVJ	133	SI	S5
CP6	V1, V2, V8	VVJ	133	FOL	S6
CP7	NV1, V2, V3	V	133	LM	ER1
CP8	NV2, V2, V4	3	133	CD	ER1
CP9	NV3, V2, V5	VVJVH	133	BD	ER1
CP10	V1, NV4, V6	VVJ	23	P	ER2
CP11	V1, NV5, V7	VVJ	1234	SI	ER2
CP12	V1, V2, NV6	VVJ	133	AP	ER3

Explicación:

En este apartado los casos de prueba CP1 al CP6 dan un resultado válido ya que se cumplen las condiciones indicadas en las clases válidas

El resultado del CP7 da el error de que el alumno no es correcto ya que este tiene menos de 3 letras y no cumple la condición

El resultado del CP8 da el error de que el alumno no es correcto ya que este tiene más de 3 letras y no cumple la condición

El resultado del CP9 da el error de que el alumno no es correcto ya que contiene caracteres que no son letra

El resultado del CP10 da el error de que el aula no es correcta ya que el número de esta es menor a 100

El resultado del CP11 da el error de que el aula no es correcta ya que el número de esta es mayor a 999

El resultado del CP12 da el error de que el módulo está convalidado ya que el módulo introducido no está en el conjunto establecido

		CONDICIONES DE ENTRADA			
CASO DE PRUEBA	Clases de equivalencia	Alumno	Aula	Módulo	RESULTADO ESPERADO
CP01	V1, V2a, V3	VVJ	100	LM	S1
CP02	V1, V2b, V3	VVJ	999	LM	S1
CP03	NV1, V2, V3	VV	123	LM	ER1
CP04	NV3, V2, V3	VVVJ	113	LM	ER1
CP05	V1, NV4a, V3	VVJ	99	LM	ER2
CP06	V1, NV5, V3	VVJ	1000	LM	ER2
CP07	V1, V2, NV6	VVJ	134	LM	ER3

Explicación:

En el CP01 se válida el valor mínimo que el Aula puede tomar, que sería 100, y da como resultado esperado que estaría correcto

En el CP02 se válida el valor máximo que el Aula puede tomar, que sería 999, y da como resultado esperado que estaría correcto

En el CP03 y CP04 se validan los valores mínimos que no serían válidos para las iniciales del alumno, que dan como resultado esperado el ER1

En el CP05 y CP06 se validan los valores mínimos que no serían válidos para el número de aula, que dan como resultado esperado el ER2

Finalmente se comprueba el error que daría al escoger un módulo fuera del conjunto establecido, que sería ER3

5.4. Explicaciones:

(Ver explicaciones en cada uno de los apartados)

Solución 2:

5.1.-

Condición de entrada	Clases de equivalencia	Clases Válidas	CÓDIGO	Clases No Válidas	CÓDIGO
	Rango	AAA - ZZZ	V1	AA- ZZ AAAA - ZZZZ	NV1 NV2
Alumno	Valor	Combinación de 3 letras	V1'	Combinación < 3 letras	NV1'
	Valor			Combinación > 3 letra	NV2'
Aula	Rango	000>aula<=999	V2	Aula < = 000 aula > 999	NV3 NV4
	Valor	Número de 3 cifras	V2'	Número con menos de 3 cifras Número con más de 3 cifras	NV3'
Módulo		Módulo = LM	V3		
		Módulo = CD	V4		
	Miembro de un conjunto	Módulo = BD	V5	Módulo = Convalidado	NV5
		Módulo = P	V6		IVVS
		Módulo = SI	V7		
		Módulo = FOL	V8		

Clases de equivalencia válidas y no válidas

- Alumno. Los alumnos serán representados por tres letras: dos correspondientes a las iniciales de los apellidos y una correspondiente a la inicial del nombre del alumno. Entonces, la clase de equivalencia válida para los alumnos será una combinación de tres letras comprendida en el rango AAA-ZZZ. Las clases de equivalencia no válidas serán combinaciones de menos de tres letras o de más de tres letras (ej. AA).
- **Aula.** Las aulas estarán representadas por un número de tres dígitos: el primero correspondiendo al número de la planta y los otros dos restantes al número de la sala. Entonces, la clase de equivalencia válida será una combinación de tres números comprendida en el rango 000-999. Las clases de equivalencia no válidas serán combinaciones de menos de tres dígitos o de más de tres dígitos (ej. 1202).
- **Módulo.** La clase de equivalencia válida para los módulos serán un conjunto de valores (LM, CD, BD, P, SI, FOL), mientras que la clase no válida será un solo valor (convalidado).

		CONDICIONES DE ENTRADA			
CASO DE PRUEBA	Clases de equivalencia	Alumno	Aula	Módulo	RESULTADO ESPERADO
CP1	V1, V2, V3	AGE	102	LM	S1
CP2	V1, V2, V4	HFD	112	CD	S2
CP3	V1, V2, V5	FFI	203	BD	S3
CP4	V1, V2, V6	LVR	105	Р	S4
CP5	V1, V2, V7	FFM	112	SI	S5
CP6	V1, V2, V8	FMJ	101	FOL	S6
CP7	NV1, V2, V3	FE	105	LM	ER1
CP8	NV2, V2, V4	AHDA	202	CD	ER1
CP9	V1, NV3, V5	BFI	12	BD	ER2
CP10	V1, NV4, V6	GRE	1204	Р	ER2
CP11	V1, V2, NV5	SLL	301	Convalidado	ER3

Cada fila de esta tabla representa un caso de prueba con los códigos de las clases de equivalencia definidas en el apartado anterior, las condiciones de entrada y el resultado esperado. Por ejemplo, en el caso de prueba 1 (CP1) se están aplicando las clases de equivalencia V1, V2 y V3. Esto significa que los datos introducidos sobre el alumno, módulo y aula cumplen las condiciones de entrada por lo que se obtendría el resultado esperado. Sin embargo, en el caso de prueba 7 (CP7), se están aplicando las clases de equivalencia NV1, V2 y V2. Esto significa que el dato de alumno introducido no cumple con las condiciones de entrada y como resultado se obtendrá un error (ER1). La obtención de los casos de prueba se obtiene aplicando todas las combinaciones posibles de las clases de equivalencia.

		CONDIC			
CASO DE PRUEBA	Clases de equivalencia	Alumno	Aula	Módulo	RESULTADO ESPERADO
CP1	V1, V2, V3	AGE	002	LM	S1
CP2	V1, V2, V4	HFD	112	CD	S2
CP3	V1, V2, V5	FFI	203	BD	S3
CP4	V1, V2, V6	LVR	005	Р	S4
CP5	V1, V2, V7	FFM	112	SI	S5
CP6	V1, V2, V8	FMJ	001	FOL	S6
CP7	NV1, V2, V3	FE	005	LM	ER1
CP8	V1, NV2, V4	AHDA	002	CD	ER1
CP9	V1, NV3, V5	BFI	12	BD	ER2
CP10	V1, NV4, V6	GRE	1204	Р	ER2
CP11	V1, V2, NV5	SLL	301	Convalidado	ER3
CPX1	V1a, V2, V4	AAA	021	CD	S2
CPX2	V1b, V2, V5	ZZZ	009	BD	S3
CPX3	NV1, V2, V3	AA	002	LM	ER1
CPX4	NV2, V2, V3	ZZZZ	002	LM	ER1
CPX5	V1, V2a, V5	ERR	001	BD	S3
CPX6	V1, V2b, V6	JDA	999	Р	S4
CPX7	V1, NV3, V7	JAR	99	SI	ER2
CPX8	V1, NV4, V8	CON	1000	FOL	ER2

Esta tabla contiene los casos de prueba y el análisis de los valores límite. En los cuatro primeros casos se comprueba los valores límite para los datos del alumno. V1a y V1b hacen referencia a los valores mínimos y máximos dentro del rango de posibles valores y se comprueba cual es el resultado obtenido. En los últimos cuatro casos de prueba se realiza el mismo proceso para comprobar los valores límite de los posibles valores de las aulas.

5.4. Explicaciones:

(Ver explicaciones en cada uno de los apartados)