Material para a formación profesional inicial

Familia profesional	IFC	Informática e comunicacións	
Ciclo formativo	CSIFC01 CSIFC02 CSIFC03	Administración de sistemas informáticos e redes Desenvolvemento de aplicacións multiplataforma Desenvolvemento de aplicacións web	
Grao		Superior	
Módulo profesional	MP0373	Linguaxes de marcas e sistemas de xestión da información	
Unidade didáctica	UD04	Validación de documentos XML.	
Actividade	A01	A necesidade de crear documentos XML válidos. Validación empregando DTDs.	
Autores		Victor M. Lourido Estévez. Margarita Pin Rodríguez	
Nome do arquivo		CSIFC01_MP0373_V000401_UD04_A01_DTD	

© 2013 Xunta de Galicia.

Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria.

Este traballo foi realizado durante unha licenza de formación retribuída pola Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria e ten licenza Creative Commons BY-NC-SA (recoñecemento - non comercial - compartir igual). Para ver unha copia desta licenza, visitar a ligazón http://creative-commons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/.

Índice

1	Ficha técnic	a	<u>6</u>
		Contexto da actividade	6
		Título da actividade	
		Resultados de aprendizaxe do currículo	
		Obxectivos didácticos e título e descrición da actividade	
		Criterios de avaliación.	
		Contidos	
		Actividades de ensino e aprendizaxe e de avaliación, métodos, recursos e instrumento	
		CiónCión	
2	A2 Eunaion	amento das aplicacións web	
<u> </u>			
	2.1 Introduc	ión	<u>10</u>
	2.2 Actividad	de	<u>10</u>
		Validación de documentos XML	10
		A validación por DTD	11
		Os analizadores	
		Construcción duna DTD	
		Vincular unha DTD aos datos XML	12
		Declaracións DTD dentro dun documento XML (DTD internas)	
		Declaracións DTD nun arquivo .dtd (DTD externas)	13
		Declaracións DTD nun documento cunha referencia pública	
		Definir elementos.	<u>14</u>
		Modelos de contidos	
		Definir atributos	
		Lista de atributos	
		Os valores dos atributos IMPLIED, REQUIRED e FIXED	
		Tipos de atributos	
		As entidades	
		Entidades internas	
		Entidades internas	
		Entidades de parámetro	
		Notacións	24
		Seccións condicionais	
	Tarefas		
		refa 1 a. Creación dunha DTD interna sinxela empregando elementos	
	<u> </u>		
		<u>Autoavaliación</u>	
	<u>2.2.2 Tar</u>	refa 1_b. Creación dunha DTD externa	
		Autoavaliación	
		refa 2_a. Comprobación e modificación de documentos XML para que respondan a unha DTI	
	<u></u>	Autoavaliación	
	2.2.4 Tor		
	<u>2.2.4 Tar</u>	refa 2_b. Modificación de DTDs para que validen documentos XML	
		Autoavaliación	
	<u>2.2.5 Tar</u>	refa 3. Engadir atributos a unha DTD	
		Autoavaliación	
		refa 4_a. Comprobación e modificación de documentos XML con atributos para que responda	<u>an a unha DTD</u>
	d	otorminada	13

		<u>Autoavaliación</u>	<u></u> 44
		2.2.7 Tarefa 4_b. Modificación de DTDs para que validen documentos XML con atributos	46
		<u>Autoavaliación</u>	<u></u> 47
		2.2.8 Tarefa 5. Creación de documentos XML e DTDs	<u></u> 49
		<u>Autoavaliación</u>	<u>50</u>
		2.2.9 Tarefa 6_ Creación de documentos XML e DTDs incluíndo entidades	51
		<u>Autoavaliación</u>	<u>53</u>
	2.3	Textos de apoio ou de referencia	61
	2.4	Recursos didácticos	
	_		
<u>3.</u>	<u>Ava</u>	lliación	<u>62</u>
<u>3. </u>	Ava		
<u>3. </u>	<u>Ava</u>	Exemplo de exercizo a realizar na proba práctica a realizar ao rematar a U.D Autoavaliación	62
<u>3.</u>	_Ava	Exemplo de exercizo a realizar na proba práctica a realizar ao rematar a U.D	62 62
<u>3. </u>	Ava	Exemplo de exercizo a realizar na proba práctica a realizar ao rematar a U.D	62 62 a valorar a pro
<u>3. </u>	_Ava	Exemplo de exercizo a realizar na proba práctica a realizar ao rematar a U.D	62 62 a valorar a pro 65
3. 4.		Exemplo de exercizo a realizar na proba práctica a realizar ao rematar a U.D	626265
		Exemplo de exercizo a realizar na proba práctica a realizar ao rematar a U.D	62 1 valorar a pro 1 55 1 65 1 66

1. Ficha técnica

Contexto da actividade

Nome	Durac ión	Título das UD.	Sesió ns 50'	Título das Actividades.	Sesió ns 50'
		UD01. Aplicacións web e linguaxes de marcas: HTML e CSS.	30		
		UD02. Outras linguaxes da web: XHTML, HTML5 e CSS3.	12		
		UD03. A linguaxe XML.	5	A01. A linguaxe XML	5
		UD04. Validación de documentos 34		A01. Introdución á validación de documentos XML. Validación empregando DTD.	17
				A02. XML Schema.	17
	1.55	UD05. Transformación de documentos XML.	37	A01. Expresións XPath.	7
MP0373. Linguaxes de marcas e sistemas de xestión da información				A02. Transformacións XSLT sinxelas.	14
				A03. Transformacións XSLT avanzadas.	16
		UD06. RSS.	10	A01. RSS.	10
		UD7. Xes- tión de infor- mación en	20	A01. Almacenamento de documentos XML. Uso de BD relacionais para o almacenamento de información XML.	4
		formato XML		A02. Bases de datos nativas XML	16
		UD08. Sistemas de xestión empresaria	11		

NOTA: Esta actividade está vinculada á programación recollida no arquivo CSIFC01_MP0373_V000400_UD04_Validacion_XML.pdf

Título da actividade

Nº	Título	Descrición	Duración
A01	Introdución á validación de documentos XML. Validación empregando DTD.	A necesidade de crear documentos XML válidos. Técnicas de validación.Validadión de documentos XML empregando DTD.	17

Resultados de aprendizaxe do currículo

Resultados de aprendizaxe do currículo	Completo
 R.A.4. Establece mecanismos de validación para documentos XML utilizando métodos para definir a súa sintaxe e a súa estrutura. 	Non

Obxectivos didácticos e título e descrición da actividade

Obxectivos específicos	Actividade	Descrición básica	Duración	
------------------------	------------	-------------------	----------	--

01.1	Establecer a necesidade de describir a información transmitida nos documentos XML e as súas regras.	A1	Introdución á validación de documentos XML. Validación empregando DTD.	A necesidade de crear documentos XML válidos. Técnicas de validación.Validadión de documentos XML empregando DTD.	17
01.2	Identificar as tecnoloxías relacionadas coa definición de documentos XML empregando DTDs				
O1.3	Analizar a estrutura e a sintaxe especifica dos DTDs				
01.4	Crear descricións de documentos XML empregando DTDs				
O1.5	Utilizar DTDs na elaboración e na validación de documentos XML				
O1.6	Asociar as DTDs cos documentos XML				
01.7	Utilizar ferramentas específicas para a validación de documentos XML empregando DTDs				
01.8	Documentar as DTDs				

Criterios de avaliación

Criterios de avaliación

- CA4.1 Estableceuse a necesidade de describir a información transmitida nos documentos XML e as súas regras.
- CA4.2.1 Identificáronse as tecnoloxías relacionadas coa definición de documentos XML empregando DTDs.
- CA4.3.1 Analizouse a estrutura e a sintaxe especifica dos DTDs.
- CA4.4.1 Creáronse descricións de documentos XML empregando DTDs.
- CA4.5.1 Utilizáronse DTDs na elaboración e na validación de documentos XML.
- CA4.6.1 Asociáronse as DTDs cos documentos XML.
- CA4.7.1 Utilizáronse ferramentas específicas para a validación de documentos XML empregando DTDs.
- CA4.8.1 Documentáronse as DTDs

Contidos

Contidos

- A necesidade de validación de documentos XML
- Definición da estrutura e sintaxe de documentos XML
- Uso de métodos de definición de documentos XML.
 - Diferenzas entre DTDs e esquemas XML
- Creación de descricións.
 - Construción dunha DTD
 - Definir elementos
 - Definir atributos
 - Entidades
 - Notacións
 - Seccións condicionais
- Asociación con documentos XML.
 - Vincular unha DTD aos datos XML
 - Declaracións DTD dentro dun documento XML (DTD internas)
 - Declaracións DTD nun arquivo .dtd (DTD externas)
 - Declaracións DTD nun documento cunha referencia pública
- Validación.
 - A validación por DTD
- Ferramentas de creación e validación.
 - Utilización de ferramentas específicas para a validación de documentos XML empregando DTD (CA 4.7.1)
- Documentación de especificacións.

Actividades de ensino e aprendizaxe e de avaliación, métodos, recursos e instrumentos de avaliación

Qué e para qué		Cómo			Cómo e con qué se valora	Duración (sesións)
Actividade (título e descrición)	Profesorado (en termos de tarefas)	Alumnado (tarefas)	Resultados ou produtos	Recursos	Instrumentos e procedementos de avaliación	
A1. A necesidade de crear documentos XML válidos. Validación empregando DTDs Establer a necesidade de describir a información transmitida nos documentos XML e as súas regras. Identificar as tecnoloxías relacionadas coa definición de documentos XML empregando DTDs. Analizar a estrutura e a sintaxe especifica dos DTDs. Crear descricións de documentos XML empregando DTDs. Usar DTDs na elaboración e na validación de documentos XML. Asociar as DTDs cos documentos XML. Utilizar ferramentas específicas para a validación de documentos XML empregando DTDs. Documentar as DTDs.	 importancia da validación de documentos XML e introducción a validación empregando DTDs Tp1.2 Explicación por parte do profesor dos distintos modos de vincluar unha DTD a un documento XML. 	de que os documentos XML propostos responden as DTDs que se facilitan, e modificación se é o caso para que éstas se axusten.	Documentos XML e DTDs probados e validados empregando unha ferramenta adecuada que responden as tarefas propostas aos alumnos	alumnos con sistemas operativos Linux e Windows.	 Táboa de observación relativa á realización das tarefas propostas ao alumnado Táboa de observación para valorar unha proba práctica relativa á actividade 	17

2. A2. Funcionamento das aplicacións web

2.1 Introdución

Esta actividade ten como obxectivos:

- Comprender a necesidade do emprego dun método de validación que permita determinar se un documento XML responde a un formato específico.
- Coñecer os métodos de validación máis empregados actualmente.
- Crear descricións de documentos XML empregando DTDs.
- Utilizar ferramentas específicas para a validación de documentos XML empregando DTDs

2.2 Actividade

Validación de documentos XML

Un documento XML *ben estruturado*, pódese empregar nunha gran variedade de tarefas. O problema é que determinar se un documento XML está ben estruturado é algo que non é sinxelo de predecir.

Con XML pódense crear novos elementos e atributos libremente, poñéndolles os nomes que queiramos e organizando os elementos seguindo unha orde arbitraria e aniñándoos ata o nivel de profundidade que nos pareza máis convinte. A consecuencia disto é que os documentos XML non nos permiten saber se a súa estrutura é aceptable ou non. Para sabelo, deberiamos ter un xeito de especificar:

- Qué nomes se deben empregar para os elementos nun documento XML, cántas veces se poden usar e en qué orde.
- Qué nomes se deben empregar para os atributos, qué elementos os usan e se son obrigatorios ou opcionais.
- Os valores posibles, predeterminados ou permitidos que admiten os atributos.

Con isto, pódese describir cal é a estrutura dun documento XML dun determinado tipo, de xeito que distintos usuarios poderán crear documentos XML válidos que cumplan as mesmas regras.

Ao proceso de comparar un documento XML cun destes documentos de regras chámaselle **validación**.

Por exemplo, imaxinemos que se queren crear os apuntes deste módulo entre varios alumnos onde cada un destes elaborará un tema. Cada tema constará dun título, un autor, apartados, subapartados, párrafos de texto, párrafos con código (para os exemplos) e imaxes.

Estes contidos terán relacións entre eles, así, por exemplo:

 Un tema terá un título, un número, un autor e constará dun ou máis apartados que a súa vez se dividirán en subapartados. Os apartados e subapartados terán un título que aparecerá ao principio e que precederá a un ou máis párrafos de texto. Ademáis poden conter párrafos con código e imaxes.

Imaxinemos que despois queremos obter os apuntes do módulo completo a partir dos temas que foron elaborando os alumnos en formato XML e que teñen a estrutura que acabamos de describir. Para implementar este tipo de estrutura teremos que *validar* todos os temas elaborados como documentos XML con algún tipo de definición destas regras que determinan cal debe ser a súa organización.

Estas definicións adoitanse expresar, ou ben mediante arquivos de definicións DTD ou ben mediante esquemas XML. Inda que existen outras opcións (RELAX NG, Schematron) os DTD e os esquemas son os máis usados.

Cada tipo de validación ten as súas vantaxes, e deberemos elixir entre un ou outro.

A validación por DTD

Xa vimos como crear un documento baseado na gramática especificada polo W3C. Un documento XML que respecta esta norma estará *ben formado*.

Cando un documento respecta a gramática descrita nun DTD (Document Type Definition), como por exemplo as normas que indicamos no punto anterior para especificar a estrutura dun tema, o documento será *válido*.

Xa vimos na unidade anterior que un documento non se considera "ben formado" se non respecta as normas descritas na especificación oficial de XML 1.0. Un documento XML ben formado, terá un prólogo como o seguinte:

```
<?xml version="1.0" standalone="yes"?>
```

O termino *standalone* permítenos especificar se o documento depende doutra gramática distinta ás normas impostas por XML. Se definimos standalone como "no" estaremos indicando que o documento depende dun documento distinto que especifica a gramática que o describe: DTD.

Un documento válido contén e respecta a gramática (DTD) que o describe, que é a que declara as normas de validez dun documento XML. Define, entre outras cousas, a orde de aparición e de imbricación dos elementos, os atributos e os seus tipos.

Os analizadores

A palabra analizador (parsi) úsase frecuentemente cando se fala de XML, e é a ferramenta que permite interpretar un documento XML. Esta interpretación consiste a miúdo en transformar un documento XML textual nunha páxina Web. Os navegadores Web posúen o seu propio analizador XML.

O analizador debe detectar se se trata dun documento ben formado. Se un documento depende dunha DTD, o interpretados debe validar o cumprimento da gramática especificada.

Construcción duna DTD

Definir explicitamente unha linguaxe permite implementar procesos de validación que se axusten aos documentos. A continuación, imos ver un exemplo de uso dunha DTD para definir a gramática do seguinte documento XML de descrición de temas:

A gramática dun documento XML definese nun documento DTD. A etiqueta <!DOCTYPE> contén a definición da gramática. A súa sintaxe é a seguinte:

```
<!DOCTYPE nomeElementoRaiz [ declaracions ]>
Ou ben
<!DOCTYPE nomeElementoRaiz SYSTEM "nomeArquivo.dtd">
```

Onde, nomeElementoRaiz é o nome do elemento raiz; declaracions define unha lista do conxunto de declaracións dos elementos e atributos do documento; e nomeArquivo.dtd é o nome do arquivo da DTD.

A continuación vemos a gramática DTD correspondente ao documento XML anterior:

Vincular unha DTD aos datos XML

Os analizadores necesitan coñecer a gramática que define a un documento XML para poder validar a súa construcción. Existen dúas maneiras de vincular os datos DTD aos datos XML: mediante a inserción da DTD dentro do arquivo XML ou mediante a integración dunha referencia a un arquivo DTD distinto.

Declaracións DTD dentro dun documento XML (DTD internas)

Consiste en definir a gramática no interior do documento XML. Para facer isto engadiremos a declaración <!DOCTYPE> xusto despois do prólogo:

```
<autor>Sabela Varela/autor>
<apartado numero="1">Contido do apartado 1</apartado>
<apartado numero="2">Contido do capitulo 2</apartado>
</tema>
```

É útil cando queremos transmitir o documento a un destino no que non sabemos se se ten acceso á DTD, polo que o enviamos embebido no propio documento. Neste caso o documento é autosuficiente e o valor do seu atributo standalone é yes.

Declaracións DTD nun arquivo .dtd (DTD externas)

Incluír a DTD no mesmo documento é unha boa idea, pero non poderemos empregar o DTD con múltiples documentos. Cando temos moitos documentos XML almacenados, e todos eles deben cumprir coas restriccións dun mesmo DTD, usaremos esta solución onde incluiremos a seguinte instrucción xusto despois do prólogo e antes dos datos XML para indicar o arquivo que contén a definición da gramática DTD:

```
<!DOCTYPE nomeElementoRaiz SYSTEM "nomeArquivo.dtd">
```

Imos ver como quedaría o exemplo anterior separando os datos XML das definicións DTD. Para elo, teremos que dividir o arquivo en dous: un coas definicións DTD e outro cos datos xml e a instrucción de enlace coa DTD.

En primeiro lugar, imos ver o contido do arquivo tema.dtd:

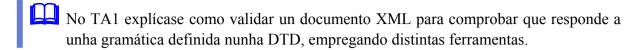
E a continuación vemos o contido do arquivo tema.xml que contén o vínculo co arquivo .dtd asociado:

Con esta solución, o documento XML non é es autosuficiente e, polo tanto, o valor do atributo standalone é no.

É posible combinar os dous tipos de vínculos. Neste caso, as declaracións realizadas dentro dun documento XML terán prioridade sobre as declaracións externas. E se o atributo standalone ten o valor yes, ignoraranse as declaracións externas.

Declaracións DTD nun documento cunha referencia pública

Cando o documento é un estándar usaremos o identificador PUBLIC, a cadea de texto que o identifica e a súa URL. Por exemplo:



Definir elementos

Os elementos son os nodos da árbore dun documento XML. As declaracións de tipo de elemento deben comezar con <!ELEMENT seguidas polo *identificador xenérico* do elemento que se declara. A continuación debe incluirse unha *especificación do seu contido*.

Existen dous tipos de elementos: os elementos terminais e os elementos non terminais. Os elementos terminais son as follas da árbore XML.

A sintaxe para definir elementos é a seguinte:

```
<!ELEMENT nomeElemento contido>
ou ben
<!ELEMENT nomeElemento (tipoDeContido)>
```

As especificacións de contido poden ser as seguintes:

■ EMPTY – Úsase para definir aos elementos baleiros. Prohibe a un elemento ter un elemento fillo ou datos textuais (podería ter atributos). Por exemplo:

DTD	XML	
ELEMENT br EMPTY	 	

- ANY Permite que o elemento conteña calquera cousa: datos textuais, outros elementos, etc. (non é recomendable o seu uso xa que é aconsellado estruturar adecuadamente os nosos documentos XML).
- PCDATA Úsase para indicar que o contido do elemento son datos de texto. Exemplo:

 MIXED – Permite que o contido do elemento sexan carácteres textuais ou unha mestura de carácteres e subelementos. Por exemplo, para:

```
<!ELEMENT obxecto (#PCDATA|imaxe) *>
```

Obxecto podería conter cero ou máis ocurrencias de datos de carácter (#PCDATA) e/ou subelementos de tipo *imaxe*.

Esta declaración debe respectar as seguintes condicións:

- Os datos textuais #PCDATA deben aparecer sempre en primeira posición.
- O grupo debe ser unha elección (separado co carácter |).
- O grupo debe aparecer cero, unha ou varias veces (operador *).
- ELEMENT Unicamente pode conter subelementos especificados empregando modelos de contidos

Modelos de contidos

Un modelo de contido é un patrón que establece os subelementos aceptados, e a orde na que estes deben estar. A continuación imos ver as distintas posibilidades:

• Fillo único - o elemento secundario debe aparecer unha única vez dentro do elemento que se está a definir. Por exemplo:

```
TOTO

XML

<!ELEMENT titor (nome)>

<nome>Sara Vila Ferreiro</nome>
</titor>
```

• Fillos nunha orde determinada - Os elementos cun ou máis fillos decláranse co nome dos elementos dos fillos entre parénteses e separados por comas. Por exemplo:

 Opción a que aparezan uns fillos ou outros – Se en lugar de comas empregamos unha barra vertical estaremos indicando "opción". O número de opcións non está limitado a dúas, e pódese agrupar empregando paréntese.

```
<!ELEMENT ciclo ((codigo|nome),grao)>
```

Indicaría que un *ciclo* debe conter en primeiro lugar o seu *código* ou o seu *nome* e a continuación debe indicarse o seu *grao*.

Frecuencia

Ademais, cada partícula de contido pode levar un indicador da frecuencia na que este pode aparecer, que se sitúan a continuación do identificador xeral, secuencia ou opción, e non poden ir precedidos por espazos en branco.

• O operador (?) define un compoñente opcional, que pode aparecer ou non (0 ou 1 vez). Por exemplo, se queremos almacenar os números de teléfono obrigando a introducir o número de móbil, pero permitindo que non se indique o fixo, fariamos:

O operador (+) define un componente presente polo menos unha vez (1 ou máis veces).

O operador (*) define un compoñente presente cero, unha ou máis veces (0 ou máis veces).

```
<!-O grupo (ip, nomemaquina) aparece cero, unha ou varias veces. --> <!ELEMENT maquinas (ip, nomemaquina)*)>
```

```
DTD

in a parece 0, 1 ou varias veces -->

in section (ip, maquina)

in section (ip, maquina) *) >

in section (ip, maquina) *) >
```



Na tarefa 1 crearemos unha DTD para validar un documento XML que contén unha mensaxe de correo electrónico.



Na tarefa 2 comprobaremos se os documentos XML que se amosan responden as DTD e faremos as modificacións que sexan oportunas para que estes respondan as regras definidas na DTD.

Definir atributos

Ata agora, os exemplos XML que temos feito constaban unicamente de elementos, pero as veces, os atributos permítennos facer cousas que non poderiamos facer empregando so elementos. A principal diferencia entre os elementos e os atributos é que os atributos non poden conter subatributos. Ademáis, os atributos poden empregarse para:

- Definir un valor por defecto.
- Definir un conxunto de valores válidos.
- Definir valores fixos (constantes).
- Crear referencias entre distintos elementos.

Os elementos poden ter cero, un ou varios atributos. Nunha DTD os atributos decláranse empregando a etiqueta ATTLIST.

```
<!ATTLIST nomeElemento
  nomeAtributo1 tipo valor
  nomeAtributo2 tipo valor
  ...
>
```

Por exemplo:

```
<!ELEMENT actor (#PCDATA)>
<!ATTLIST actor sexo CDATA #IMPLIED>
```

Estes son datos XML conformes á anterior declaración:

```
<actor sexo="masculino">
Gael García Bernal
</actor>
```

Lista de atributos

A etiqueta ATTLIST permite declarar varios atributos para un mesmo elemento. Ou tamén se poden declarar varios atributos para o mesmo elemento. Imos ver dous exemplos equivalentes que amosan estes principios:

```
<!-- A etiqueta ATTLIST permite declarar os dous atributos do elemento ->
<!-- O elemento ciclo posúe os atributos codigo e grao ->
<!ATTLIST auto
codigo CDATA #REQUIRED
grao CDATA #REQUIRED>
```

podería definirse tamén da seguinte maneira:

```
<!-- A repetición de ATTLIST permite crear os dous atributos para
o elemento ->
<!ATTLIST ciclo codigo CDATA #REQUIRED>
<!ATTLIST ciclo grao CDATA #REQUIRED >
```

Os valores dos atributos IMPLIED, REQUIRED e FIXED

Os atributos poden ser opcionais #IMPLIED ou obrigatorios #REQUIRED. Ademáis, en ocasións poden presentar valores fixos #FIXED e os atributos opcionais poden ter valores por defecto

O seguinte exemplo é unha declaración dun elemento que ten un atributo opcional. Non se ten especificado ningún valor por defecto:

```
<!ATTLIST alumno nacionalidade CDATA #IMPLIED>
```

A continuación vemos como indicar o valor por defecto para un atributo opcional (Cando se especifica un valor por defecto *non* se engade a palabra clave #IMPLIED):

```
<!ATTLIST alumno nacionalidade CDATA "española">
```

No seguinte exemplo vemos como declarar un elemento que ten un atributo obrigatorio:

```
<!ATTLIST alumno sexo CDATA #REQUIRED>
```

Se queremos especificar que un atributo debe ter sempre o mesmo valor usaremos a palabra clave #FIXED. Por exemplo:

```
<!-- O valor do atributo tipo é sempre pdf -> <!ATTLIST documento tipo CDATA #FIXED "pdf">
```

Tipos de atributos

Existen varios tipos de atributos:

```
Atributos CDATA, NMTOKEN e NMTOKENS
```

Os atributos CDATA (characterdata) son os máis habituais cando queremos declarar un atributo que conten datos de texto.

Os atributos NMTOKEN (nametoken) son parecidos, pero unicamente aceptan os carácteres permitidos por XML para nomear cousas (letras, números, puntos, guións, suliñados e os dous puntos).

```
<!ATTLIST nota data NMTOKEN #REQUIRED> <nota data="6-11-2006">
```

Os atributos de tipo natorens poden conter unha ou varias palabras cos caracteres permitidos por NMTOKEN separadas por espazos en branco.

Enumeracións

Cando un atributo unicamente pode tomar valores dunha lista podemos indicar estes entre paréntese e separados polo operador |

```
<!ATTLIST curso nivel (baixo | medio | alto) #IMPLIED>
```



Na tarefa 3 modificaremos a DTD creada na tarefa 1 para engadir atributos.

Atributos de tipo ID, IDREF ou IDREFS

Un atributo pode empregarse como identificador dun elemento declarándo como ID. Este identificador debe ser único no documento e debe comezar por unha letra ou polo carácter de subliñado. Por exemplo:

```
<!ATTLIST profesor id ID #REQUIRED>
```

Os atributos IDREF son referencias aos identificadores (atributos definidos como ID). O valor do atributo IDREF debe corresponder a un identificador de elemento existente.

```
<!--O atributo titor apunta ao identificador doutro elemento ->
<!ATTLIST alumno titor IDREF #IMPLIED>
```

A palabra clave IDREFS permite especificar varias referencias a identificadores dentro da declaración dun atributo. As distintas referencias irán separadas por un espazo en branco. A continuación vemos a DTD completa que especifica a gramática dun libro de cociña en XML:

```
<!ELEMENT libro (receita | ingrediente) *>
<!ELEMENT receita #PCDATA>
<!ATTLIST receita id ID #REQUIRED>
<!ELEMENT ingrediente #PCDATA>
<!ATTLIST ingrediente ref IDREFS #IMPLIED>
```

Empregaremos o atributo ref para saber que receitas levan ese ingrediente. A continuación vemos un documento XML válido segundo esta DTD:

```
hro>
  <receita id="rec 1">Filloas</receita>
  <receita id="rec 2"> Flan de queixo </receita>
  <receita id="rec 3"> Torta de mazá </receita>
  <ingrediente ref="rec 1 rec 3">ovos</ingrediente>
  <ingrediente ref="rec_2">Queixo</ingrediente>
  <ingrediente ref="rec_1 rec_2">Leite</ingrediente>
</libro>
```

Atributos de tipo ENTITY

ENTITY é a palabra clave que designa as entidades. No seguinte punto imos ver en detalle as entidades. As entidades permiten definir as constantes para o documento e por iso os atributos poden ser de tipo entidad. Tamén poden facer referencia a varias entidades (separadas por un espazo en branco) empregando a palabra clave ENTITIES:

```
<!--El atributo a apunta a una única entidad ->
```

```
<!ATTLIST A a ENTITY #IMPLIED>
<!--El atributo b apunta a varias entidades ->
<!ATTLIST A b ENTITIES #IMPLIED>
```

Atributos de tipo NOTATION

Este tipo de atributo permite ao autor declarar que o seu valor se axusta a unha notación previamente declarada.

```
<!ATTLIST foto formato NOTATION (BMP | JPG) #IMPLIED>
```

Neste exemplo declaramos unha lista de notacións como tipo do atributo formato, o que permitirá que o atributo tome un deste valores. Para que esto sexa válido haberá que declarar as notacións da lista. Para declarar as notacións úsase <!NOTATION.

No apartado de definición de notacións vemos un ejemplo do seu uso.

Exemplo de DTD con atributos

A continuación vemos un exemplo dun documento XML coa DTD interna:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE cursos [
  <!ELEMENT cursos (nomeEmpresa, curso*,alumnos*)>
   <!ELEMENT nomeEmpresa (#PCDATA)>
   <!ELEMENT alumnos (alumno+)>
  <!ELEMENT curso (#PCDATA)>
   <!ATTLIST curso
       codigo ID #REOUIRED
      nome CDATA #REQUIRED
      dataInicio CDATA #REQUIRED
      nivel (baixo | medio | avanzado) #IMPLIED>
   <!ELEMENT alumno (nome, apelidos, telefono?)>
   <!ATTLIST alumno cursos IDREFS #IMPLIED>
   <!ELEMENT nome (#PCDATA)>
  <!ELEMENT apelidos (#PCDATA)>
   <!ELEMENT telefono (#PCDATA)>
]>
<cursos>
   <nomeEmpresa>Xunta de Galicia</nomeEmpresa>
   <curso codigo="C89" nome="Java" dataInicio="7/10-2009" nivel="avanzado" /</pre>
   <curso codigo="C90" nome="PHP" dataInicio="6/11-2009" />
   <curso codigo="C100" nome="XML" dataInicio="30/03/2010" nivel="medio" />
  <alimnos>
   <alumno cursos="C90">
       <nome>Pilar</nome>
       <apelidos>Pérez Sousa</apelidos>
      </alumno>
     <alumno>
       <nome>Carmen</nome>
       <apelidos>Novoa Real</apelidos>
     </alumno>
   <alumno cursos="C89 C90 C100">
        <nome>Santiago</nome>
       <apelidos>Souto Lema</apelidos>
       <telefono>698811111</telefono>
     </alumno>
 <alumno cursos="C100 C89">
        <nome>Antón</nome>
       <apelidos>Rioboo Vila</apelidos>
```

```
<telefono>698811111</telefono>
     </alumno>
   </alumnos>
</cursos>
```



Na tarefa 4 comprobaremos se os documentos XML con atributos que se amosan responden as DTD e faremos as modificacións que sexan oportunas para que estes respondan as regras definidas na DTD.



Na tarefa 5 resolveremos os exercizos propostos de construción de documentos XML e DTD con elementos e atributos.

As entidades

As entidades, nun documento XML, poden ser usadas como constantes dentro do documento XML, ou poden facer referencias a obxectos externos (imaxes, ficheiros, páxinas web, etc.).

As entidades permiten facer referencia a outros contidos que se incrustarán no documento no momento de ser procesados, e que non deben ser analizados sintacticamente segundo as regras de XML.

Baixo o nome de entidades encóntranse tanto as entidades definibles como as predefinidas

As entidades definibles decláranse como sigue:

```
<!ENTITY nomeEntidad definicionEntidad>
```

Por exemplo:

```
<!ENTITY cidade "Santiago de Compostela">
```

Para usalas no documento teremos que poñer: &nomeEntidad; (no exemplo: &cida-

XML ten algunhas entidades internas predefinidas para permitir inserir caracteres que teñen un significado especial en XML, como por exemplo o símbolo <. As principais entidades internas predefinidas son:

ENTIDADE	CARACTER
<	<
>	>
&	&
'	,
"	
&#codChar;	Substitúese un caracter empregando o seu código hexadecimal. Por exemplo: ©

As veces, o uso das entidades pode ser moi incómodo, e complicar a lectura do documento. Por isto, en ocasións pode ser moi útil empregar unha sección <! [CDATA[...]]>, xa que o parser XML ignorará o seu contido. Por exemplo, o XML seguinte:

poderíase substituír por:

```
< códigoFonte >
           <![CDATA[<H1>0 operador de concatenación: &</H1>]]>
</ códigoFonte >
```

As entidades pódense clasificar nos seguintes grupos non excluíntes:

- Internas e/ou externas
 - As internas referéncianse dentro do documento no que foron declaradas.
 - As externas fan referencia a un arquivo externo.
- Analizables (ou de texto) e non analizables
 - As analizables fan referencia a documentos de texto.
 - As non analizables fan referencia a documentos doutro tipo: imaxes, video, etc.

Entidades internas

Tamén coñecidas como *macros* ou *constantes* de texto, as entidades internas son as que se asocian a unha cadea de carácteres. Referêncianse única e exclusivamente dentro do documento no que foron declaradas.

Imos ver un exemplo de uso dunha entidade interna nun documento XML:

No navegador veremos que se ten substituído a referencia á entidade interna, polo seu contido:

Entidades externas

As entidades externas permiten vincular un documento XML a outro documento a través da súa URL. Este documento pode ser de tipo XML ou de calquera outro tipo.

As entidades externas poden ser analizadas ou non. Unha entidade externa analizada debe conter texto e marcado XML válidos, e o seu obxectivo e permitir compartir texto entre varios documentos.

As entidades non analizadas permiten incluir contido que non é XML (como por exemplo imaxes), proporcionando un mecanismo para asociar os datos coa ferramenta adecuada, para o que se usa a palabra NDATA. Para asociar a entidade coa ferramenta apropiada teremos que facer uso das notacións (NOTATION). No apartado seguinte vemos un exemplo disto.

Unha entidade externa pode declararse empregando a palabra reservada SYSTEM para identificar un arquivo do sistema local ou duna rede. Por exemplo:

```
<!ENTITY doc SYSTEM "http:/localhost/docsxml/outrodoc.xml">
```

As referencias á entidade doc no documento XML serán reemprazadas automaticamente polo contido do documento ao que fai referencia.

Podemos facer que a entidade faga referencia a un arquivo binario (por exemplo, unha imaxe), co cal a entidade non se substitúe polo contido do arquivo, engadindo a palabra clave NDATA e indicando o tipo de arquivo. Por exemplo (Vemos o exemplo completo no apartado de notacións:

```
<!ENTITY imaxe SYSTEM "imaxe.gif" NDATA gif>
```

Por exemplo, se temos definida a entidade *capitulo1* cunha referencia ao documento capitulo1.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE entidadelibro [
      <!ENTITY capitulo1 SYSTEM "capitulo1.xml">
]>
<entidadelibro>
      <tema>Exemplo de entidade externa</tema>
          &capitulo1;
</entidadelibro>
```

E o contido do arquivo capitulo1.xml é:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<capitulo>
  <para>Este é o primeiro capitulo</para>
</capitulo>
```

Esto sería equivalente a:

A palabra clave SYSTEM indica que o recurso é privado. Se a substituímos pola palabra reservada PUBLIC estaremos indicando que o recurso está nun URI (Unique Resource IDentifier), accesible para calquera.

Entidades de parámetro

Están deseñadas para conter listas de atributos e modelos de contido o que nos permiten modularizar a DTD. Por exemplo, poderiamos crear unha entidade que almacene unha lista de subelementos que se comparten entre varios elementos. A continuación, fariamos referencia a ela tantas veces como sexa necesario. Deste xeito, se temos que modificar estes elementos, so o teriamos que facer nun único lugar.

As entidades de parámetros teñen un identificador especial na súa declaración: o símbolo de tanto por cento %, que irá precedendo ao nome. Imos ver un exemplo de como cambiaría a declaración dos seguintes atributos sen usar parámetros no seguinte documento XML:

A DTD sen utilizar entidades de parámetro sería:

E utizando unha entidade de parámetros para os atributos comunes aos elementos orixen e destino:

```
<!ELEMENT envios (orixen,destino)>
<!ENTITY % enderezo
    "rua CDATA #REQUIRED
    numero CDATA #IMPLIED
    poboacion CDATA #REQUIRED">
```

```
<!ELEMENT orixen EMPTY>
<!ELEMENT destino EMPTY>
<!ATTLIST orixen %enderezo;>
<!ATTLIST destino %enderezo;>
```

Notacións

As **declaracións de notación** proveen un nome para unha notación que despois podemos usar cando declaramos atributos. A continuación vemos un exemplo:

```
<?xml version= "1.0" encoding= "ISO-8859-1" standalone= "yes"?>
<!DOCTYPE horario [
<!ELEMENT horario (#PCDATA)>
<!NOTATION L SYSTEM "Luns">
<!NOTATION M SYSTEM "Martes">
<!NOTATION M SYSTEM "Mércores">
<!NOTATION X SYSTEM "Xoves">
<!NOTATION X SYSTEM "Xoves">
<!NOTATION V SYSTEM "Venres">
<!ATTLIST horario
dia NOTATION (L | M | R | X | V) #REQUIRED
hora CDATA #REQUIRED>
]>
<horario dia="L" hora="8:30">Bases de datos</horario>
```

Pero ademáis, as notacións proporcionan a información necesaria para procesar as entidades externas non analizadas. Esto é, permiten asociar unha aplicación a un formato de entidade ignorado polo procesador XML. A notación debe ser declarada antes de ser empregada por unha entidade. Por exemplo, a seguinte notación indica que o programa a usar para visulizar un arquivo de imaxe GIF é o "editorGIF.exe":

```
<!NOTATION GIF SYSTEM "editorGIF.exe">
```

Para asociar unha entidade externa non analizada a esta notación basta declarar dita entidade do seguinte modo:

```
<!ENTITY dibujo SYSTEM "imagen.gif" NDATA gif>
```

A continuación vemos un exemplo:

No exemplo, gif é a notación encargada de manexar a entidade fotol. Na práctica non se usa o procedemento anterior, xa que as aplicacións, por sí sólas, saben ou non saben manexar os datos XML. Se non saben facelo, esta declaración é demasiado simple para que o analizador invoque á aplicación capaz de manexar a entidade. O normal, sería facer a se-

guinte declaración e aplicación de esta á instancia, delegando na aplicación ou analizador xml a capacidade de manexo dos datos que non son XML:

Seccións condicionais

En ocasións pode resultar útil ocultar algunhas partes da declaración da DTD. As palabras clave INCLUDE e IGNORE permiten, respectivamente, incluír ou ignorar seccións de declaracións dentro dunha DTD. Na seguinte táboa vemos como sería a sintaxe e un exemplo do seu uso:

Palabra clave	Sintaxe	Exemplo	
INCLUDE	[INCLUDE [declaracións visibles]]	s]]> INCLUDE[<!ELEMENT pseudo #PCDATA]]	
IGNORE	[IGNORE[declaracións a ocultar]	IGNORE[<!ELEMENT contrasinal #PCDATA]]	

Cando poñemos INCLUDE, o contido da declaración é visible na DTD. Mentres que coa palabra clave IGNORE podemos ocultar e ignorar algúns elementos da DTD. El contido ignorado ou incluído será o que aparece entre corchetes xusto despois das palabras clave IGNORE OU INCLUDE.

Estas seccións condicionais só están permitidas en DTD externas (non nas internas), e deben estar compostas por seccións de marcado completas (non son válidos os fragmentos).

Unha boa práctica é usar unha entidade de parámetros como base dunha sección condicional como a seguinte:

```
<!ENTITY % DEBUG "INCLUDE">
```

Esto permite empregar a entidade de parámetros DEBUG para encerrar bloques de documento. Así, unicamente modificando a entidade de parámetros da seguinte maneira:

```
<!ENTITY % DEBUG "IGNORE">
```

estes bloques de documento quedarían desactivados.

A continuación vemos un exemplo do seu uso:

Páxina 27 de 28

```
<!ELEMENT correo (#PCDATA)>
11>
<![%corto;
    [
     <!ELEMENT axenda (nome, mobil, fixo?)>
     <!ELEMENT nome (#PCDATA)>
     <!ELEMENT mobil (#PCDATA)>
     <!ELEMENT fixo (#PCDATA)>
]]>
```

Este DTD validaría o seguinte XML, tanto se o modificamos para incluir o formato longo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE axenda SYSTEM "Exemplo condicional.dtd">
<axenda>
 <nome>Bieito Carballo</nome>
 <mobil>699999999</mobil>
```

Pero unicamente validaría o seguinte XML se temos incluído o formato longo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE axenda SYSTEM "Exemplo condicional.dtd">
<axenda>
 <nome>Bieito Carballo</nome>
 <mobil>69999999</mobil>
 <correo>bieito@meucorreo.com</correo>
</axenda>
```



Na tarefa 6 resolveremos os exercizos propostos de construción de documentos XML e DTD incluíndo entidades.