

Portrait3D est une application permettant à quiconque de rapidement et facilement créer des portraits en 3 dimensions à l'aide d'une caméra de profondeur à bas prix et de matériel graphique de base. Nous utilisons le flux de données de profondeur envoyé par le capteur infrarouge d'une Kinect pour Xbox 360 pour reconstruire la géométrie en temps réel. Après avoir généré le modèle 3D, il est ensuite possible de l'exporter sous le format OBJ, importable directement dans Blender, Unity et autres applications de ce genre.