**Equivalências – C**

**Tipos de Variáveis:**

short int (inteiro)

int (inteiro) %d

long int (inteiro)

float (virgula flutuante) %f

short double

double %lf

long double

char %c

Operadores Aritméticos: + - / \*

Operadores Lógicos: <, <=, >, >=, ==

Atribuição: =

Deve ter se em atenção, a chamada de bibliotecas, por exemplo, stdio.h quando se usa input/output ou math.h para usar ferramentas matemáticas.

|  |  |
| --- | --- |
| Inicio | void main()  { |
| Fim | } |
| Fact ( k ) | É necessário definir qual o tipo de output (inteiro, char, etc..), e caso haja parâmetros de entrada, definir o seu tipo também.  Hipoteses:  - Definir o tipo manualmente  ou  - Ir buscar o tipo de parâmetro ao local onde a função é invocada e o tipo de função a partir do que a mesma devolver.  ‘Tipo\_função’ Fact( ‘tipo\_parametro’ k){ |
| i | scanf (“%’tipo\_var’ ”,&i);  exemplo: scanf (“%d”, &i); |
| i | Printf(“%’tipo\_var’”); |
| I <= 10 | If (i<=10){  Operadores Lógicos: <, <=, >, >=, == |
| i  I=i + 1  true  I <= 10  false | do{  Printf(“%tipo\_var”,i);  I=i+1;  }While(i<=10); |
| I <= 10  true  false  i  I=i + 1 | While(i<=10){  Printf(“%tipo\_var”,i);  I=i+1;  }  Para diferenciar o **while** do **if**, acho que devemos analisar as setas, para confirmar se existe ciclo ou não. |
| k | Return k; |
| O join deve ser usado para voltar a linha de execução.  Exemplo: terminar if. | } |
| i=1  Atribuir valor | Exemplos: i=1; |
| var  Definir variavel | Exemplos:  int var;  char var;  float var; |
| i=i+1  Incrementar variavel | Exemplos:  i=i+1;  i++; |
| fact(k) | fact(k);  chama a função fact, com o parâmetro k |