

Manual de Usuario

Chat cliente-servidor

IES ARMANDO COTARELO VALLEDOR



PROGRAMACION

DE SERVICIOS

Y PROCESOS

2º DAM

GRUPO CHAT-PTG

MANUEL ABALO RIETZ | ADRIAN CES LOPEZ | PABLO DOPAZO SUAREZ

Indice

Introducción	2
1º Paso.....	2
2ºPaso.....	3
3º Paso.....	4
Extras	5
Nombre repetido.....	5
Numero de clientes inferior a 2.....	6
Cierre del Servidor	6

Introducción

Bienvenido al manual de usuario del sistema de chat cliente-servidor. Este sistema ha sido diseñado para facilitar la comunicación entre usuarios a través de un entorno seguro y eficiente. Con una interfaz intuitiva y funcionalidades clave, el sistema permite a los usuarios conectarse, enviar mensajes y gestionar contactos de manera sencilla.

El sistema de chat cliente-servidor consta de dos interfaces principales:

1. **Interfaz del Servidor:** Permite a los administradores configurar y supervisar el funcionamiento del servidor, mostrando el registro de eventos y el estado de las conexiones activas.
2. **Interfaz del Cliente:** Ofrece a los usuarios la capacidad de conectarse al servidor, seleccionar contactos, enviar mensajes y recibir comunicaciones en tiempo real.

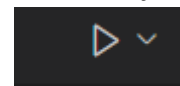
Este manual de usuario le guiará a través de los pasos necesarios para:

- Configurar y poner en marcha el servidor.
- Conectarse al sistema como cliente.
- Enviar y recibir mensajes.
- Gestionar contactos de forma eficiente.

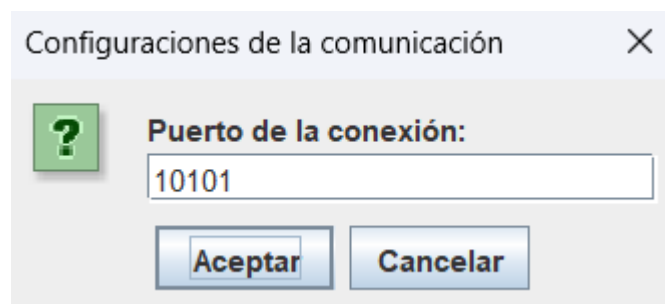
El sistema ha sido desarrollado pensando en la simplicidad y la facilidad de uso, asegurando que tanto administradores como usuarios puedan aprovechar todas las funcionalidades sin complicaciones.

1º Paso

El primer paso será ejecutar el programa dentro del IDE utilizado. En el caso de este manual se usará Visual Studio Code. Las clases ejecutables son **VentanaC.java** y **VentanaS.java**. Para ejecutar las clases hay que presionar el siguiente botón dentro del IDE.

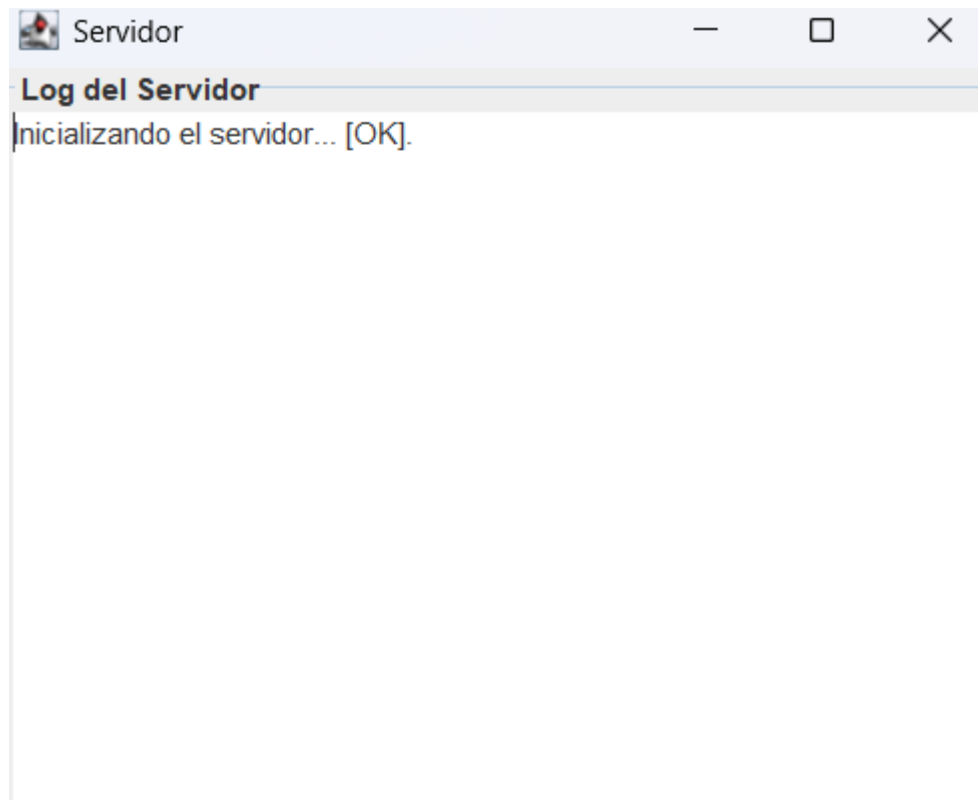


En primer lugar, es recomendable ejecutar la clase **VentanaS.java** correspondiente a la ventana del Servidor. Si la ejecución es satisfactoria, deberá aparecer una pantalla como la siguiente.



El puerto por defecto es el **10101**, por lo que cuando aparezca esta ventana solo hay que darle a aceptar.

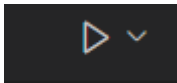
Una vez pulsado el botón de aceptar, aparecerá la siguiente pantalla, la cual tendrá los **logs** (registros) de las acciones realizadas en el chat.



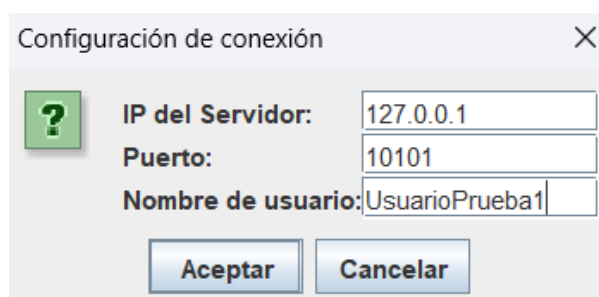
Cuando aparece el mensaje **[OK]** ya se pueden iniciar las ventanas de cliente.

2ºPaso

El segundo paso es iniciar tantas ventanas de cliente como se necesiten para interactuar. El procedimiento para iniciar las ventanas es el mismo que en el paso anterior. Presionar el botón en la clase **VentanaC.java**.

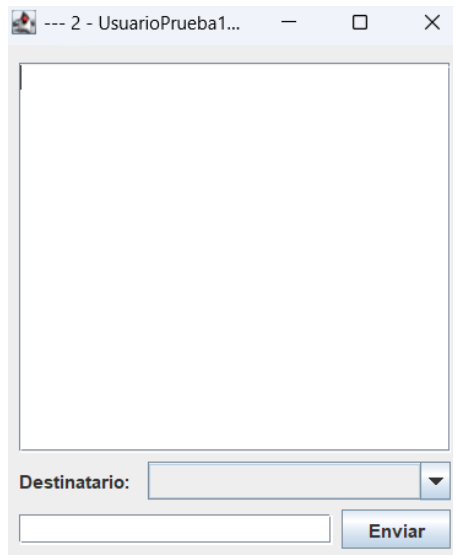


Al iniciar la clase debería aparecer la siguiente ventana:

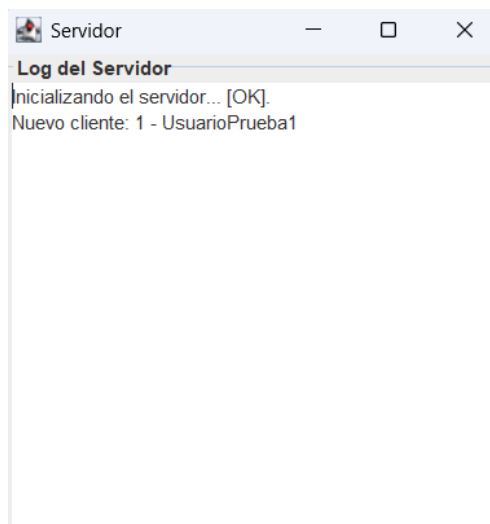


En la que tanto el Puerto como la IP del Servidor están por defecto, tanto estos, como el nombre de usuario se pueden modificar.

Una vez se le dé al botón de aceptar, se abrirá una ventana de chat como la siguiente.



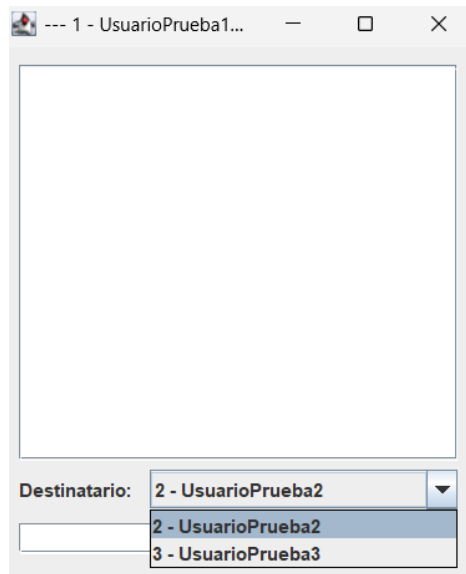
Además, si está bien conectado al servidor, quedará registrado en el Log.



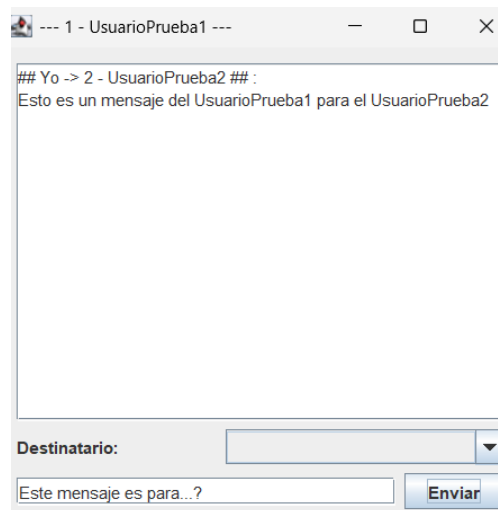
Para poder utilizar el chat en local, es necesario que haya mínimo dos clientes, por lo que es necesario ejecutar otra vez la clase **VentanaC.java**.

3° Paso

Para mandar un mensaje es necesario que haya mínimo un destinatario. Al haber más de un destinatario, en el menú desplegable se podrá elegir a quien mandar el mensaje, teniendo que seleccionarlo antes de enviar.



Una vez seleccionado el destinatario, el siguiente paso es escribir el mensaje para su posterior envío.



Extras

Los pasos para establecer una conexión entre >2 usuarios, serían los 3 primeros, a continuación, se expondrán posibles casos de error.

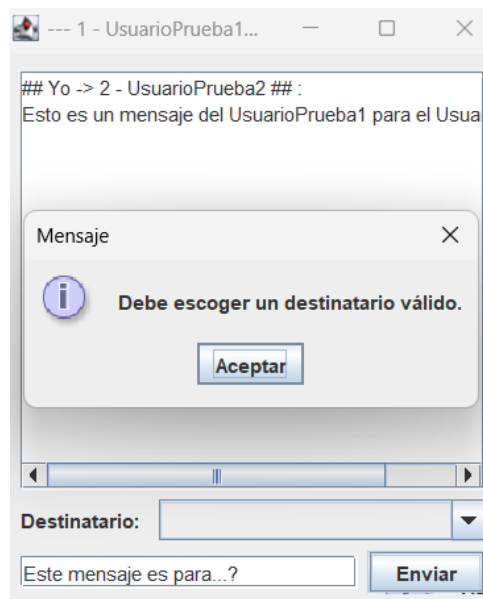
Nombre repetido

En caso de haber dos usuarios o más con el mismo nombre, estos se identificarán por el ID único autoincremental que se asocia al cliente en el momento de su creación según el orden de entrada.



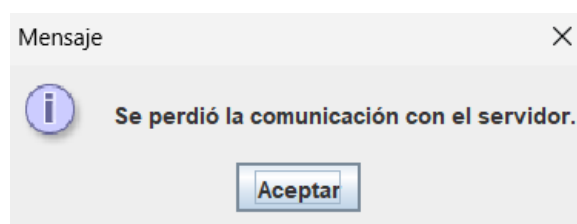
Numero de clientes inferior a 2.

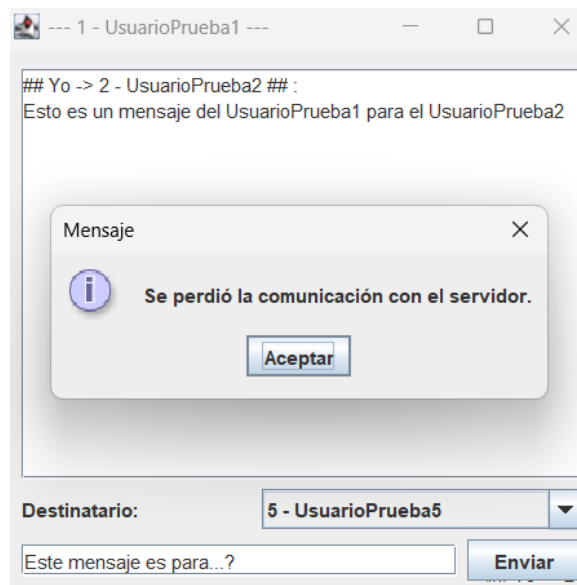
En caso de que no haya al menos dos clientes conectados al servidor, al no poder elegir destinatario, si se trata de enviar un mensaje, aparecerá una ventana mostrando un mensaje de error conforme no hay ningún destinatario disponible.



Cierre del Servidor

Si se quiere enviar un mensaje, pero el servidor está cerrado saldrá el siguiente error.





Por lo que no se podría establecer una conversación efectiva con otro cliente ya que al no haber servidor operativo, el mensaje nunca llegaría al destinatario.