

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin (dalej Regulamin) określa zasady i warunki, na jakich odbywa się konkurs pod nazwą: „Lidwin 2023” (dalej „Konkurs”).
2. Organizatorem Konkursu jest grupa "Lidwin - Razem możemy więcej" (dalej "Organizator")
3. Sponsorem nagród jest Organizator.
4. Celem Konkursu jest:
 - a. rozbudzenie zainteresowań informatycznych wśród młodzieży,
 - b. rozwijanie zdolności oraz kompetencji w zakresie tworzenia aplikacji internetowych,
 - c. popularyzacja nowych technologii, takich jak Angular, React, czy Svelte.
5. Przedmiotem Konkursu jest rozwiązanie zadania konkursowego ogłoszonego przez Organizatora zgodnie z harmonogramem Konkursu z zakresu programowania i informatyki.
6. Uczestnik przystępując do Konkursu akceptuje treść Regulaminu (dalej "Uczestnik").
7. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w Regulaminie, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie. Udziela również niezbędnych do udziału w Konkursie zgód na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z Ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych, Dz.U. 2018, poz. 1000).

§2 ZASADY I WARUNKI UDZIAŁU

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. W Konkursie wziąć może udział każda osoba, która w momencie rejestracji do Konkursu jest w wieku od 10 do 20 lat.
3. W zależności od wieku Uczestnika zostaje on przydzielony do jednej z 3 kategorii wiekowych:
 - a. „Wiek 10-14” - grupa JUNIOR;
 - b. „Wiek 15-18” - grupa ADVANCED;
 - c. „Wiek 19-20” - grupa EXPERT;
4. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest poprawne zarejestrowanie się, co rozumie się przez:
 - a. wysłanie swojej pracy na wskazany przez Organizatora adres e-mail,
 - b. w wypadku prośby Organizatora o przesłanie danych osobowych
5. Organizatorzy przyjmują wyłącznie wnioski indywidualne.
6. Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia Uczestnika z Konkursu w przypadku braku przestrzegania Regulaminu lub/i bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
7. Uczestnicy biorący udział w Konkursie zobowiązują się:
 - a. w trakcie Konkursu przestrzegać przepisów prawa powszechnie obowiązującego oraz Regulaminu;
 - b. rozwiązać zadanie wyłącznie samodzielnie;
8. Uczestnik, w każdym momencie, ma prawo do rezygnacji z udziału w Konkursie.

§3 PRZEBIEG KONKURSU

1. Konkurs składa się z 1 etapu.
2. Wyniki końcowe zostaną przedstawione w formie tabeli wyników na stronie organizatora konkursu
3. Jeśli dwóch lub więcej uczestników otrzyma taką samą liczbę punktów, dzielą się swoim tytułem w formi *ex aequo*.
4. Głównym kryterium konkursu jest nadesłanie pracy. Następnie prace zostaną ocenione przez specjalnie do tego zadania wytypowaną komisję konkursową.
5. Rejestracja, a zarazem termin nadsyłania prac do Konkursu rozpocznie się 24.05.2023 o godz. 12:00 i będzie trwał do 05.06.2023 do godziny 23:59.
6. Nagrody główne dla zwycięzców wysyłane są pocztą na koszt Organizatora w ciągu 3 dni roboczych od ogłoszenia wyników konkursu na wskazany przez adres uczestnika.
7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników Konkursu, w tym za brak możliwości przekazania nagród, z przyczyny leżących po stronie Uczestnika lub jego Rodzica / Opiekuna prawnego w szczególności, jeśli jego Rodzic / Opiekun prawny nie podał prawdziwego adresu do korespondencji lub podane dane są niepełne, nieaktualne lub nieprawdziwe.
8. Organizatorzy nie przewidują możliwości składania odwołań od wyników Konkursu.

Mamy nadzieję, że tegoroczna edycja przysporzy uczestnikom wiele satysfakcji oraz pomoże rozwiązać kompetencje z zakresu programowania.

Z wyrazami szacunku:

Organizatorzy