# Fundamentos de Aprendizagem de Máquina

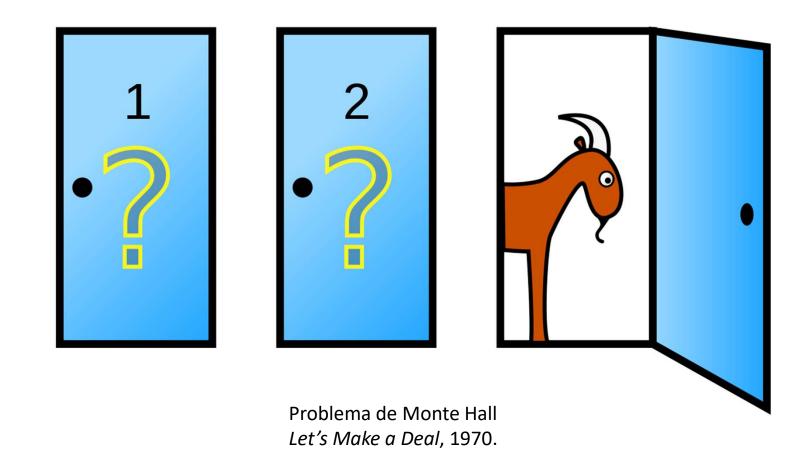
Hélio Pio

## Programação das Aulas

- Tópico 1: Introdução a Inteligência Artificial
- Tópico 2: Agentes Inteligentes
- Tópico 3: Fundamentos de Aprendizagem de Máquina
- Tópico 4: Redes Neurais Artificiais
- Tópico 5: Atividade em Aula Primeira Avaliação
- Tópico 6: Representação da Incerteza e Lógica Fuzzy
- Tópico 7: Redes Bayesianas
- Tópico 8: Support Vector Machines
- Tópico 9: Atividade em Aula Segunda Avaliação
- Tópico 10: Resolução de Problemas por Meio de Busca e Otimização
- Tópico 11: Técnicas de Ensemble
- Tópico 12: Atividade em Aula Terceira Avaliação

## O que são redes Bayesianas?

O que são redes Bayesianas?

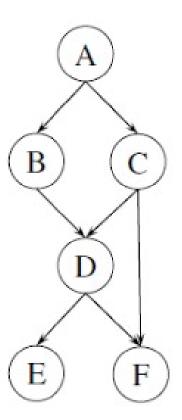


O que são redes Bayesianas?



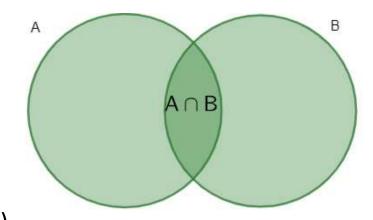
#### O que são redes Bayesianas?

 Redes Bayesianas são modelos estatísticos que representam incertezas e dependências entre variáveis. Elas consistem em nós e arestas, onde cada nó é uma variável e cada aresta indica uma dependência probabilística.



#### Axiomas da probabilidade

- O axioma da probabilidade é um conjunto de regras fundamentais que regem a teoria das probabilidades.
   Esses axiomas estabelecem que:
  - A probabilidade de um evento é sempre nãonegativa (0 ≤ P(A) ≤ 1),
  - A probabilidade da união de eventos mutuamente exclusivos é a soma das probabilidades individuais  $(P(A \cup B) = P(A) + P(B) (P(A \cap B)))$ ,
  - A probabilidade do espaço amostral é igual a 1 (P(S)
     = 1).

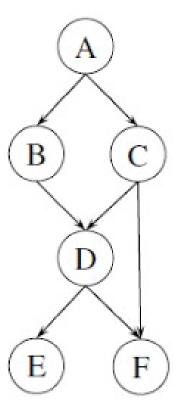


#### Probabilidade

 A probabilidade de uma proposição é igual à soma das probabilidades dos eventos atômicos em que ela é válida:

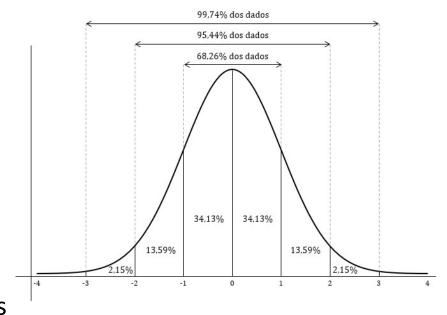
$$P(a) = \sum_{ei \ \epsilon \ e(a)} P(ei)$$

• Essa equação permite calcular a probabilidade de qualquer proposição dada uma distribuição conjunta total que especifique todos os eventos atômicos.



#### Probabilidade incondicional ou 'a priori'

- É a probabilidade de ocorrência de um evento, independentemente de qualquer informação adicional.
- É o grau de crença em uma proposição na ausência de outras informações.
  - P(Cárie = verdadeiro) = 0.1
  - P(Clima = ensolarado) = 0.72
- Distribuição de probabilidades
  - Dá probabilidades a todos os valores possíveis de uma variável aleatória.
  - Exemplo: a distribuição normal.



#### Probabilidade conjunta

- É a probabilidade de dois ou mais eventos ocorrerem simultaneamente.
- Probabilidades de todas as combinações de valores de um conjunto de variáveis aleatórias.
- Uma distribuição conjunta total especifica a probabilidade de qualquer evento atômico.
  - Qualquer probabilidade nesse domínio pode ser calculada a partir da distribuição conjunta total.

 $P(Clima, Carie) = tabela 4 \times 2 de valores:$ 

Clima =	ensolarado	chuvoso	nublado	neve
Cárie = verdadeiro	0.144	0.02	0.016	0.02
Cárie = falso	0.576	0.08	0.064	0.08

#### Probabilidade condicional ou 'a posteriori'

- É a probabilidade de um evento ocorrer, dado que outro evento já ocorreu.
- É o grau de crença em uma proposição dada a presença de evidências (valores de variáveis aleatórias conhecidos). Exemplos:
  - P(Cárie = verdadeiro | DorDeDente = verdadeiro) = 0.8
  - P(Cárie = verdadeiro | DorDeDente = verdadeiro, Cárie = verdadeiro) = 1
  - P(Cárie = verdadeiro | DorDeDente = verdadeiro, Ensolarado = verdadeiro ) =
     P(Cárie = verdadeiro | DorDeDente ) = 0.8
- Distribuição condicional
  - $\circ$  P(Y|X) fornece o valor de P(Y=yj| X=xi) para cada valor de i e j possíveis.

#### Probabilidade condicional ou 'a posteriori'

Pode ser definida em termos de probabilidades a priori:

$$P(a|b) = \frac{P(a \cap b)}{P(b)} \text{ se P(b)>0.}$$

Regra do produto dá uma definição alternativa:

$$P(a \cap b) = P(a|b).P(b) = P(b|a).P(a)$$

- Isso pode ser generalizado para distribuições totais: P(Clima, Cárie) = P(Clima|Cárie). P(Cárie) (que é um conjunto de 4x2 equações, não uma multiplicação matricial).
- Regra da cadeia é obtida a partir de aplicações sucessivas da regra do produto:  $P(x1,...,xn) = \prod_{i=1}^{n} P(xi|x1,...,xi-1)$

#### Probabilidade condicional ou 'a posteriori'

 Um exemplo de probabilidade condicional é o lançamento de um dado honesto de seis faces. Suponha que queremos calcular a probabilidade de obter um número par, dado que o número obtido é maior do que 3. Podemos usar a fórmula da probabilidade condicional para determinar essa probabilidade específica.

$$P(a|b) = \frac{P(a \cap b)}{P(b)} \text{ se P(b)>0.}$$

$$P(n\'umero\ par|n\'umero > 3) = \frac{P(n\'umero\ par\ e\ n\'umero > 3)}{P(n\'umer)}$$

Probabilidade condicional ou 'a posteriori'

$$P(n\'umero\ par|n\'umero > 3) = \frac{P(n\'umero\ par\ e\ n\'umero > 3)}{P(n\'umero > 3)}$$

- Números pares maiores que três: 4 e 6 (2 eventos)
- Números maiores que três: 4, 5 e 6 (3 eventos)

$$P(número par|número > 3) = \frac{2}{3}$$

• Isso significa que, se sabemos que o número obtido é maior que 3, a chance de obter um número par é de aproximadamente 66.67%.

#### Inferência probabilística

- Inferência probabilística: a computação a partir de evidências observadas de probabilidades posteriores para proposições de consulta.
- Inferência com o uso de distribuições conjuntas totais: base de conhecimento a partir da qual são derivadas respostas para todas as consultas.

#### Exemplo: Inferência probabilística

- Suponha um domínio com a distribuição conjunta total da figura ao lado.
- Para qualquer proposição 'a', P(a) é a soma dos eventos atômicos 'w' onde 'a' ocorre:

P(a) =	$\sum$	P(w)
	w:w =a	$\boldsymbol{a}$

	dordedente		<i>⊸dordedente</i>	
	boticão	⊸boticão	boticão	⊸boticão
cárie	.108	.012	.072	.008
Carre	.100	.012	.072	.00

- P(dordedente) = 0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064 = 0.2
- P(dordedente V cárie) = 0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064 + 0.072 + 0.008 = 0.28

Exercício – Calcule P(~Cárie | dordedente)

	dordedente		<i>⊸dordedente</i>	
	boticão	⊸boticão	boticão	⊸boticão
cárie	.108	.012	.072	.008

$$P(\sim C\'{a}rie|dordedente) = \frac{P(\sim C\'{a}rie) \cap P(dordedente)}{P(dordedente)}$$

$$P(\sim C\'{a}rie|dordedente) = \frac{0.016 + 0.064}{0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064}$$

$$P(\sim C\'{a}rie|dordedente) = 0.4$$

#### Teorema de Bayes

- O reverendo Thomas Bayes (1702-1761)
   formulou um teorema capaz de lidar com
   incertezas e atualizar nossa crença em um
   determinado evento à medida que novas
   informações chegam.
- Esse teorema simples é a base de todos os sistemas inteligentes modernos que utilizam a inferência probabilística.



#### Teorema de Bayes

Equação do Teorema de Bayes:

$$P(A|B) = P(B|A)P(A) / P(B)$$

 Esta simples equação é uma ferramenta útil para inferir a probabilidade a posteriori de um evento baseado na evidência e num conhecimento a priori de outros eventos.



#### Teorema de Bayes

Exemplo:

Um médico sabe que a meningite causa dor no pescoço em 50% dos casos. Ele sabe que a probabilidade a priori de um paciente ter meningite (M) é 1/50000 e a probabilidade a priori de qualquer paciente ter uma dor no pescoço (S) é 1/20.

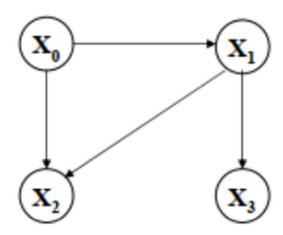
Tem-se que: P(S|M) = 1/2, P(M) = 1/50000, P(S) = 1/20

Um paciente chega ao consultório com dor no pescoço. Qual a probabilidade dele estar com meningite - P(M|S) ? Relembrando: P(A|B) = P(B|A)P(A) / P(B).

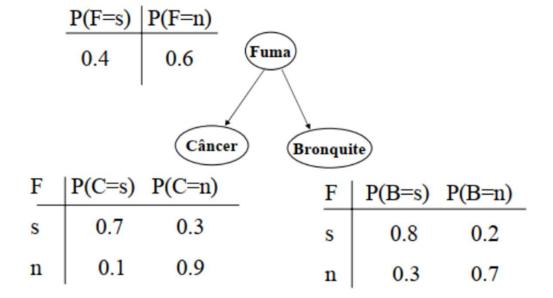
$$P(M|S) = P(S|M)P(M) / P(S) = 1/2 * 1/50000 / 1/20 = 0.0002$$

- Como representar o conhecimento em sistemas inteligentes que utilizam o raciocínio probabilístico?
- Uma alternativa é usar Redes Bayesianas!!
- Rede Bayesiana é uma ferramenta gráfica para raciocínio e representação de conhecimento frente a incertezas.
- Ela é uma representação compacta da distribuição de probabilidades conjuntas do universo do problema.

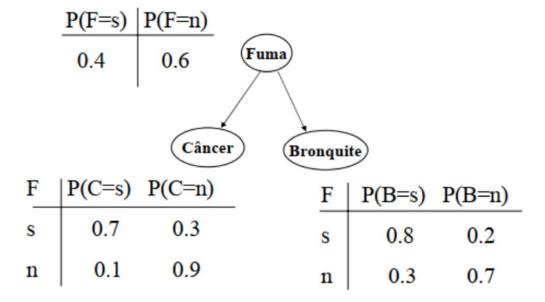
- Formalmente, é um grafo acíclico direcionado.
- Os nós (também chamados de variáveis) são os eventos que queremos modelar.
- Os arcos ligando os nós indicam a presença de um dependência entre eles.
- Cada nó possui uma tabela de probabilidades, dizendo as chances de ocorrer o evento representado por ele (inclusive probabilidade condicional).



- Qual a probabilidade de alguém ter câncer, sabendo que fuma?
   P(C|F) = ? 0.7
- Qual a probabilidade de alguém ter bronquite, dado que fuma?
   P(B|F) = ? 0.8
- Qual a porcentagem de pessoas que fumam?
   P(F) = ? 0.4



- Anteriormente, perguntamos: Qual a probabilidade de alguém ter câncer, sabendo que ela fuma?
- Agora faremos o contrário:
   Sabemos que uma pessoa está com câncer. Qual a probabilidade dessa pessoa ter fumado?
- Reparem na diferença!!!



#### Representação do conhecimento

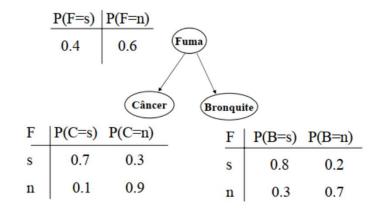
$$P(F='s'|C='s') = P(F='s' e C='s') / P(C='s')$$

#### Primeira parte:

$$P(F='s' e C='s') = P(C='s' | F='s') * P(F='s')$$

$$P(F='s' e C='s') = 0.7 * 0.4$$

$$P(F='s' e C='s') = 0.28$$



#### Representação do conhecimento

$$P(F='s'|C='s') = P(F='s' e C='s') / P(C='s')$$

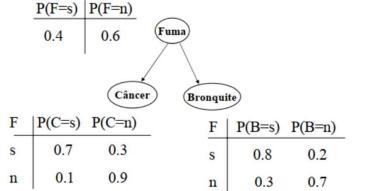
#### Segunda parte:

$$P(C='s') = \Sigma i P(C='s'|F='i')*P(F='i')$$

$$P(C='s') = P(C='s'|F='s')*P(F='s') + P(C='s'|F='n')*P(F='n')$$

$$P(C='s') = (0.7 * 0.4) + (0.1 * 0.6)$$

$$P(C='s') = 0.34$$



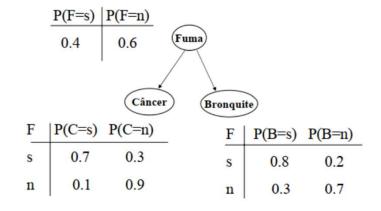
Representação do conhecimento

$$P(F='s'|C='s') = P(F='s' e C='s') / P(C='s')$$

Portanto:

$$P(F='s'|C='s') = 0.28 / 0.34 = 0.82$$

Para uma pessoa que tem câncer, podemos inferir com 82% de certeza que ela fuma.



#### **Aplicações**

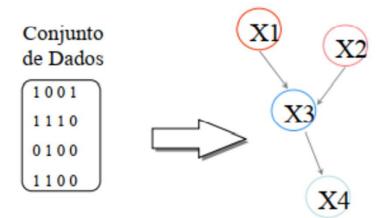
- Diagnóstico
  - Medicina, falhas em computadores.
- Inferência
  - o Economia, bolsa de valores.
- Classificação
  - o Reconhecimento de fala e de caracteres.
- Mineração de dados
  - o Bioinformática.

#### Construção de Redes Bayesianas

- Para se projetar uma rede bayesiana, geralmente utiliza-se um especialista no domínio do problema em questão.
- Porém, especialista no problema nem sempre está disponível.
- Ele conhece parcialmente o problema.
- Tempo para projetar a rede é demorado.

#### Construção de Redes Bayesianas

 Solução: Modelar uma RB a partir de um conjunto de dados que representam amostras do problema.



- A aprendizagem se dá por meio da busca de uma rede que seja capaz de representar o conjunto de dados da melhor forma.
- É preciso, então:
  - Um mecanismo de busca.
  - Uma forma de avaliar cada solução candidata.

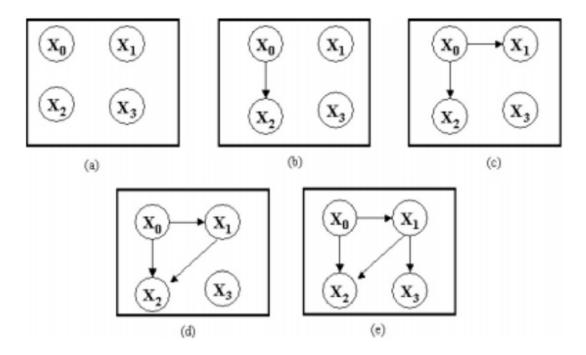
- Mecanismo de busca:
  - Consiste em encontrar diferentes tipos de redes para o problema em questão.
     A busca utiliza heurísticas, uma vez que varrer todo o espaço de busca é um problema computacional difícil.
  - Estão sendo utilizados como mecanismos de busca: hill climbing, algoritmos genéticos, sistemas imunológicos artificiais, colônia de formigas.

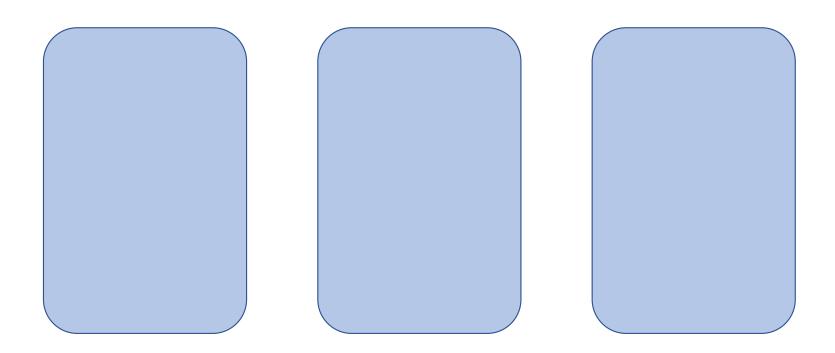
- Forma de avaliar a rede:
  - São métodos que calculam a verossimilhança da rede com os dados, podendo incorporar algum termo penalizando modelos complexos. São métodos para seleção de modelos.
    - ✓ Bayesian Information Criteron (BIC).
    - ✓ Akaike Information Criterion (AIC).
    - ✓ Minimum Description Length (MDL).

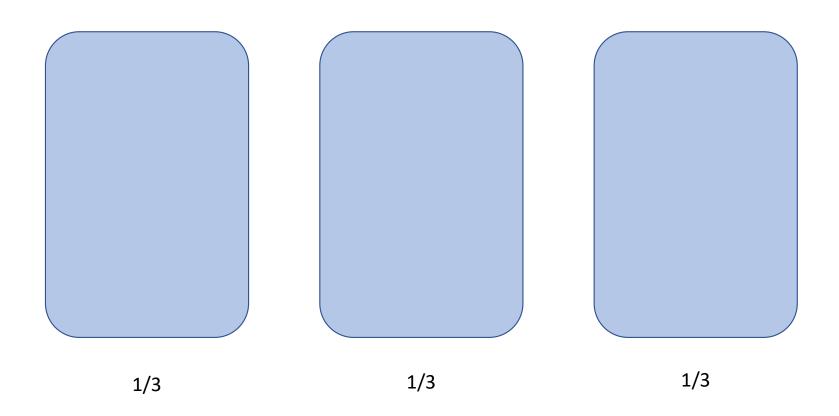
- O aprendizado começa com um grafo sem arcos. Em seguida, ele é avaliado. O próximo passo é perturbar a estrutura previamente encontrada e avaliá-la novamente.
- Este processo continua até que nenhuma outra estrutura melhor que a anterior seja encontrada.

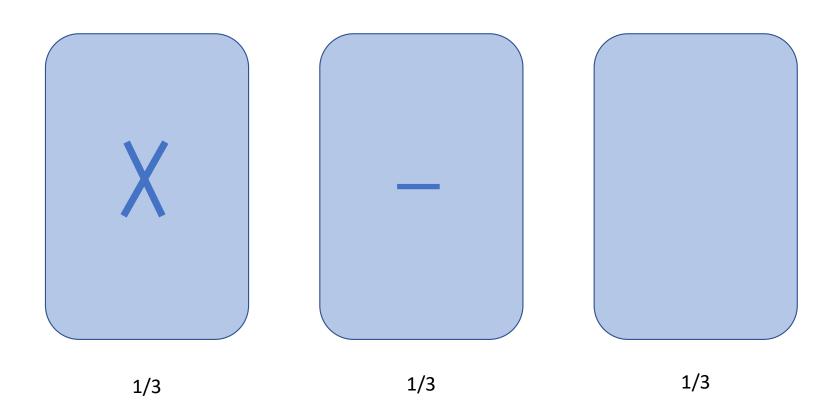
#### Aprendizado de Redes Bayesianas

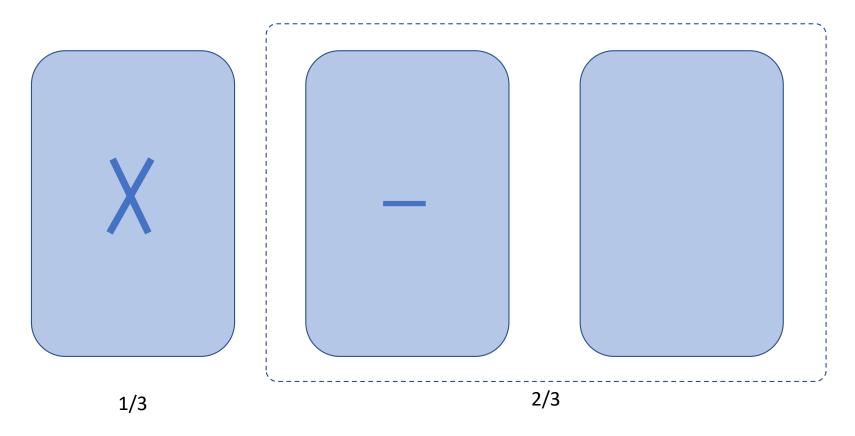
• Exemplo de busca:

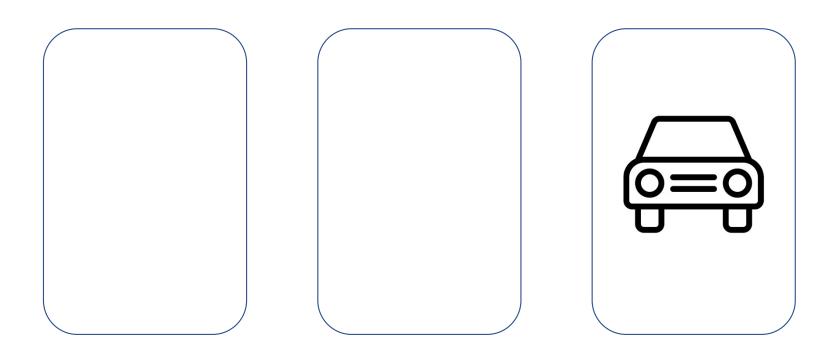






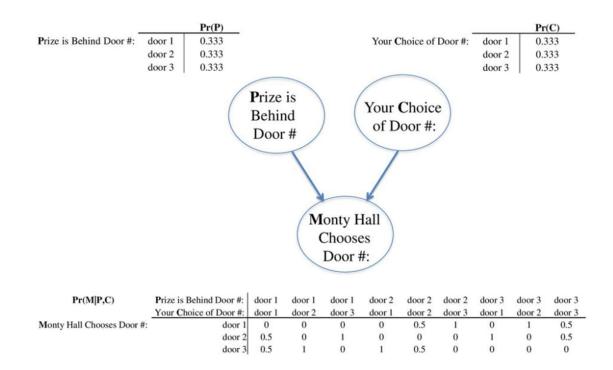






#### O problema de MONTY HALL

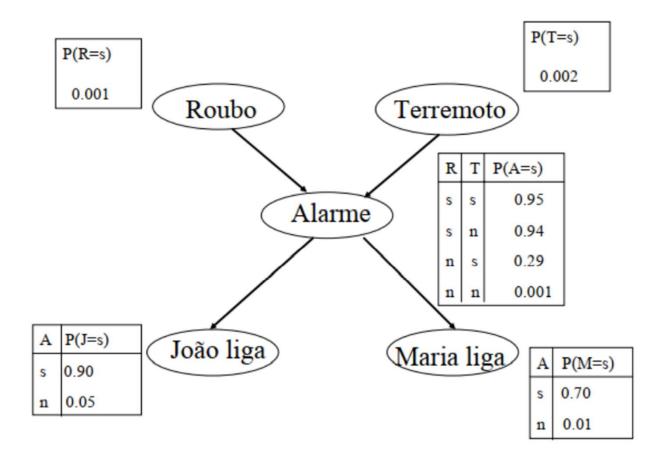
Como usar as redes Bayesianas para resolver esta questão?



#### Exercício

- Você instalou um alarme contra roubos na sua casa, que dispara em caso de invasão.
- Infelizmente, o alarme é sensível a terremotos
- Quando o alarme disparar, seus 2 vizinhos, João e Maria, disseram que vão te ligar.
- João às vezes confunde o alarme com a sirene do carro de bombeiro.
- Maria ouve música num volume alto e nem sempre escuta o alarme.
- João te ligou.
- Qual a probabilidade de estarem roubando sua casa???

#### Exercício



E agora?

## Comentários