

b)

Aktion	Aktueller Zustand	Neuer Zustand
-	(Entry)	(Off)
Operate	Off	On
Tapeln	Off	OnAndTapeln
Operate	On	Off
Tapeln	On	OnAndTapeln
Record	OnAndTapeln	Aufnahme
Operate	OnAndTapeln	OffAndTapeln
StopEject	OnAndTapeln	On
Rewind	OnAndTapeln	Rückwärts_oW
FastForward	OnAndTapeln	Vorwärts_oW
Play	OnAndTapeln	Wiedergabe
Pause	Aufnahme	Aufnahmepause_normal
Record	Aufnahme	AutomatischerModus
Operate	Aufnahme	OffAndTapeln
StopEject	Aufnahme	OnAndTapeln
StopEject	OffAndTapeln	Off
Operate	OffAndTapeln	OnAndTapeln
Operate	Rückwärts_oW	OffAndTapeln
StopEject	Rückwärts_oW	OnAndTapeln
Operate	Vorwärts_oW	OffAndTapeln
StopEject	Vorwärts_oW	OnAndTapeln
Pause	Wiedergabe	Halt
Operate	Wiedergabe	OffAndTapeln
StopEject	Wiedergabe	OnAndTapeln
Rewind	Wiedergabe	Rückwärts_mW
FastForward	Wiedergabe	Vorwärts_mW
Play	Aufnahmepause_normal	Aufnahme
Record	Aufnahmepause_normal	AutomatischerModus
Operate	Aufnahmepause_normal	OffAndTapeln
StopEject	Aufnahmepause_normal	OnAndTapeln
Pause	AutomatischerModus	Aufnahmepause_auto
Operate	AutomatischerModus	OffAndTapeln
Always	AutomatischerModus	OnAndTapeln
StopEject	AutomatischerModus	OnAndTapeln
Operate	Halt	OffAndTapeln
StopEject	Halt	OnAndTapeln
Rewind	Halt	Rückwärts_oW
FastForward	Halt	Vorwärts_oW
Play	Halt	Wiedergabe
Pause	Rückwärts_mW	Halt
Operate	Rückwärts_mW	OffAndTapeln
StopEject	Rückwärts_mW	OnAndTapeln
Play	Rückwärts_mW	Wiedergabe
Pause	Vorwärts_mW	Halt
Operate	Vorwärts_mW	OffAndTapeln

StopEject	Vorwärts_mW	OnAndTapeln
Play	Vorwärts_mW	Wiedergabe
Pause	Aufnahme	Aufnahmepause_normal
Record	Aufnahme	AutomatischerModus
Operate	Aufnahme	OffAndTapeln
StopEject	Aufnahme	OnAndTapeln

c)

a) *Sind alle Zustände gemäß der Beschreibung erreichbar?*

Gemäß Beschreibung ja, jedoch lässt das State Diagramm nur einen Anfangszustand zu. In der Praxis könnte die Nutzung aber sowohl bei „Ausgeschaltet mit Tape“ als auch „Ausgeschaltet ohne Tape“ beginnen. Das lässt sich nicht abbilden.

b) *Wie viele Aktionen müssen Sie höchstens ausführen, um vom Ausgangszustand zu potenziell jedem anderen Zustand des Modells zu gelangen?*

Zustand	Minimale Anzahl Aktionen
Off	0
On	1
OnAndTapeln	1
Aufnahme	2
Vorwärts_oW	2
Rückwärts_oW	2
Vorwärts_mW	3
Rückwärts_mW	3
Wiedergabe	2
Halt	3
Aufnahmepause_normal	3
Aufnahmepause_automatisch	4
Automatischer Modus	3
OffAndTapeln	2

c) *Gibt es sog. „pointless states“, also Zustände, die, da sie nur eine Eingangs und eine Ausgangstransition aufweisen, im Grunde verzichtbar wären? Wie würde man mit solchen Zuständen umgehen, sobald das Interaktionskonzept umgesetzt werden soll?*

In diesem Modell nein. Theoretisch könnte man diesen Transition-Zustand-Transition Ablauf zu einer einzelnen Transition umwandeln.