|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktion** | **Aktueller Zustand** | **Neuer Zustand** |
| - | Entry | Off |
| Operate | Off | On |
| TapeIn | Off | OnAndTapeIn |
| Operate | On | Off |
| TapeIn | On | OnAndTapeIn |
| Record | OnAndTapeIn | Aufnahme |
| Operate | OnAndTapeIn | OffAndTapeIn |
| StopEject | OnAndTapeIn | On |
| Rewind | OnAndTapeIn | Rückwärts\_oW |
| FastForward | OnAndTapeIn | Vorwärts\_oW |
| Play | OnAndTapeIn | Wiedergabe |
| Pause | Aufnahme | Aufnahmepause\_normal |
| Record | Aufnahme | AutomatischerModus |
| Operate | Aufnahme | OffAndTapeIn |
| StopEject | Aufnahme | OnAndTapeIn |
| StopEject | OffAndTapeIn | Off |
| Operate | OffAndTapeIn | OnAndTapeIn |
| Operate | Rückwärts\_oW | OffAndTapeIn |
| StopEject | Rückwärts\_oW | OnAndTapeIn |
| Operate | Vorwärts\_oW | OffAndTapeIn |
| StopEject | Vorwärts\_oW | OnAndTapeIn |
| Pause | Wiedergabe | Halt |
| Operate | Wiedergabe | OffAndTapeIn |
| StopEject | Wiedergabe | OnAndTapeIn |
| Rewind | Wiedergabe | Rückwärts\_mW |
| FastForward | Wiedergabe | Vorwärts\_mW |
| Play | Aufnahmepause\_normal | Aufnahme |
| Record | Aufnahmepause\_normal | AutomatischerModus |
| Operate | Aufnahmepause\_normal | OffAndTapeIn |
| StopEject | Aufnahmepause\_normal | OnAndTapeIn |
| Pause | AutomatischerModus | Aufnahmepause\_auto |
| Operate | AutomatischerModus | OffAndTapeIn |
| Always | AutomatischerModus | OnAndTapeIn |
| StopEject | AutomatischerModus | OnAndTapeIn |
| Operate | Halt | OffAndTapeIn |
| StopEject | Halt | OnAndTapeIn |
| Rewind | Halt | Rückwärts\_oW |
| FastForward | Halt | Vorwärts\_oW |
| Play | Halt | Wiedergabe |
| Pause | Rückwärts\_mW | Halt |
| Operate | Rückwärts\_mW | OffAndTapeIn |
| StopEject | Rückwärts\_mW | OnAndTapeIn |
| Play | Rückwärts\_mW | Wiedergabe |
| Pause | Vorwärts\_mW | Halt |
| Operate | Vorwärts\_mW | OffAndTapeIn |
| StopEject | Vorwärts\_mW | OnAndTapeIn |
| Play | Vorwärts\_mW | Wiedergabe |
| Pause | Aufnahme | Aufnahmepause\_normal |
| Record | Aufnahme | AutomatischerModus |
| Operate | Aufnahme | OffAndTapeIn |
| StopEject | Aufnahme | OnAndTapeIn |