

**ОТЧЁТ  
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 2**

**ЧИСЛЕННОЕ РЕШЕНИЕ СИСТЕМ  
ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ  
(Вариант 9)**

*Выполнил студент 3 курса ПМиИ  
Кондратьев Виталий*

**Цель занятия:** изучение численных методов решения систем линейных алгебраических уравнений, практическое решение систем на ЭВМ.

**Задания к работе.**

Написать, отладить и выполнить программы решения систем линейных алгебраических уравнений, записанных в векторно-матричной форме  $Ax = b$  и приведенных в таблице. В колонке  $x^*$  приведено точное решение. Решить систему методом Гаусса с выбором главного элемента и методом Зейделя.

Оценить погрешности методов.

№	A				b	$x^*$
9	1,85	0,70	-0,12	-0,18	8,41	3
	0,16	0,19	0,79	0,11	-0,23	4
	1,13	2,77	0,18	-0,20	13,91	-2
	1,14	1,01	0,55	3,22	9,58	1

Перенесем значения из таблиц в программу и убедимся в точности решения:

```
Матрица коэффициентов A:
[[ 1.85  0.7  -0.12 -0.18]
 [ 0.16  0.19  0.79  0.11]
 [ 1.13  2.77  0.18 -0.2 ]
 [ 1.14  1.01  0.55  3.22]]

Вектор-столбец свободных членов b:
[ 8.41 -0.23 13.91  9.58]

Точное решение: [ 3.  4. -2.  1.]
```

## Метод Гаусса с выбором главного элемента

### Алгоритм:

1. **Прямой ход:**
  - 1.1. Для каждого столбца матрицы (кроме последнего):
    - 1.1.1. Найти строку с максимальным по модулю элементом в данном столбце.
    - 1.1.2. Если максимальный элемент равен 0, то система несовместна.
    - 1.1.3. Переставить строки местами так, чтобы максимальный элемент оказался на диагонали.
    - 1.1.4. Для всех строк, следующих за текущей, вычесть из них текущую строку, умноженную на такой коэффициент, чтобы элемент в текущем столбце стал нулем.
2. **Обратный ход:**
  - 2.1. Начиная с последней строки и двигаясь к первой:
    - 2.1.1. Разделить все элементы строки на диагональный элемент.
    - 2.1.2. Из каждой строки, стоящей выше, вычесть текущую строку, умноженную на такой коэффициент, чтобы элемент в текущем столбце стал нулем.
3. **Вычисление значений переменных:**
  - 3.1. Подставить значения всех неизвестных, кроме одного, в последнее уравнение системы.
  - 3.2. Вычислить значение оставшейся переменной.
  - 3.3. Подставить полученное значение в предпоследнее уравнение и вычислить значение следующей переменной.
  - 3.4. Продолжать этот процесс до тех пор, пока не будут найдены значения всех переменных.
4. **Проверка**
  - 4.1. Подставить найденные значения всех переменных в исходную систему уравнений.
  - 4.2. Если все уравнения системы выполняются, то решение найдено верно.

### Решение:

```
Решение системы методом Гаусса с выбором главного элемента:
Переменная  Значение                Погрешность
x1           3.0000000000000000  0.0000000000000002
x2           4.0000000000000000  0.0000000000000000
x3           -2.0000000000000000  0.0000000000000002
x4           1.0000000000000000  0.0000000000000002
```

## Метод Зейделя

### Алгоритм метода Зейделя (простой вариант):

1. **Начало:**
  - 1.1. Запиши систему уравнений.
  - 1.2. Угадай значения  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .
2. **Повторяй:**
  - 2.1. Для каждого уравнения:
    - 2.1.1. Подставь уже найденные значения  $x_1, x_2, \dots, x_n$  в правую часть.
    - 2.1.2. Реши уравнение относительно  $x$ , стоящего слева.
    - 2.1.3. Запомни новое значение  $x$ .
  - 2.2. Проверь:
    - 2.2.1. Если все  $x$  изменились мало (или не изменились), то готово!
    - 2.2.2. Если нет, то повтори все сначала.
3. **Ответ:**
  - 3.1. Значения  $x_1, x_2, \dots, x_n$  - это решение системы уравнений.

### Решение:

Решение системы методом Зейделя:

Переменная	Значение	Погрешность
$x_1$	3.000000019300396	0.000000026164233
$x_2$	3.999999987673903	0.000000012696349
$x_3$	-1.999999984103966	0.000000008367785
$x_4$	0.999999994476155	0.000000000509134
Количество итераций = 45		

## **Вывод**

*Сравнение метода Гаусса с выбором главного элемента и метода Зейделя*

*Метод Гаусса с выбором главного элемента и метод Зейделя – два популярных метода решения систем линейных уравнений. Каждый из них обладает своими преимуществами и недостатками.*

### **Точность:**

- *Метод Гаусса с выбором главного элемента обеспечивает более высокую точность решения, чем метод Зейделя. Это связано с тем, что метод Гаусса не использует деление на малые числа, что может привести к ошибкам округления.*

### **Скорость:**

- *Метод Зейделя, как правило, работает быстрее, чем метод Гаусса, особенно для хорошо обусловленных систем с диагональным преобладанием.*

### **Сходимость:**

- *Метод Зейделя может не сходиться для некоторых систем линейных уравнений.*

- *Метод Гаусса с выбором главного элемента всегда сходится, но может требовать больше итераций, чем метод Зейделя.*

### **Выбор метода:**

- *Метод Гаусса с выбором главного элемента рекомендуется использовать, когда требуется высокая точность решения.*

- *Метод Зейделя может быть более подходящим, когда важна скорость, а требования к точности не так высоки.*

### **Важно:**

- *Для достижения оптимальной сходимости метода Зейделя может потребоваться настройка параметров.*

### **В целом:**

- *Выбор метода решения системы линейных уравнений зависит от конкретных требований к решению, таких как точность, скорость и устойчивость метода.*

### **Дополнительные сведения:**

- *Для более подробного сравнения методов Гаусса и Зейделя рекомендуется ознакомиться с соответствующей литературой.*

- *Выбор оптимального метода для конкретной задачи может быть выполнен с помощью экспериментального сравнения различных методов.*

## ПРИЛОЖЕНИЕ

```
"""
Лабораторная работа №2
Студент ОНК «ИВТ» ВШ КНИИИ направления ПМИИ 3 курса
Кондратьев Виталий
Вариант 9
"""

import numpy as np

def gauss_method(A, b):
    """
    Решение системы линейных уравнений Методом Гаусса с выбором главного
    элемента.
    """
    n = len(A)
    Ab = np.concatenate((A, b.reshape(n, 1)), axis=1)

    # Прямой ход метода Гаусса с выбором главного элемента
    for i in range(n):
        # Находим максимальный элемент в столбце и меняем строки, если нужно
        max_row = i + np.argmax(np.abs(Ab[i:, i]))
        Ab[[i, max_row]] = Ab[[max_row, i]]
        # Итерируемся по строкам и вычитаем кратное первой строке число
        for j in range(i + 1, n):
            Ab[j] -= Ab[i] * Ab[j, i] / Ab[i, i]

    # Обратный ход метода Гаусса
    x = np.zeros(n)
    for i in range(n - 1, -1, -1):
        x[i] = (Ab[i, n] - Ab[i, i + 1:n].dot(x[i + 1:n])) / Ab[i, i]

    # Вычисление погрешности
    error = np.zeros(n)
    for i in range(n):
        error[i] = np.abs(np.sum(A[i] * x) - b[i])

    # Вывод результатов
    print("{:<12}{:<25}{:<25}".format("Переменная", "Значение",
    "Погрешность"))
    for i in range(n):
        print("{:<12}{:<25.15f}{:<25.15f}".format(f"x{i + 1}", x[i],
    error[i]))

def seidel_method(A, b, x0, max_iter=100000, tol=1e-16):
    """
    Решение системы линейных уравнений методом Зейделя.
    """
    count = 0
    # Подсчет транспонированной матрицы A и b
    A_transpose = A.T @ A
    b_transpose = A.T @ b
    # Количество неизвестных переменных
    n = len(x0)
    # Начальное приближение
    x = np.copy(x0)
    while True:
        # Создание нового приближения решения
        count += 1
        x_new = np.zeros_like(x)
```

```

        for i in range(n):
            # Сумма произведений коэффициентов на значения переменных
            s1 = A_transpose[i, :i] @ x_new[:i]
            s2 = A_transpose[i, i + 1:] @ x[i + 1:]
            # Новое значение i-ой переменной
            x_new[i] = (b_transpose[i] - s1 - s2) / A_transpose[i, i]
        # Проверка на достижение требуемой точности
        if np.allclose(x, x_new, rtol=tol):
            break
        # Обновление значения решения
        x = np.copy(x_new)
        # Проверка на превышение максимального количества итераций
        if max_iter <= 0:
            raise ValueError("Number of iterations exceeded")
        max_iter -= 1

    # Вывод результатов
    print("{:<12}{:<25}{:<25}".format("Переменная", "Значение",
    "Погрешность"))
    error = abs(A @ x - b)
    for i in range(n):
        print("{:<12}{:<25.15f}{:<25.15f}".format(f"x{i + 1}", x[i],
    error[i]))
    print("Количество итераций = ", count)

A = np.array([[1.85, 0.70, -0.12, -0.18],
              [0.16, 0.19, 0.79, 0.11],
              [1.13, 2.77, 0.18, -0.20],
              [1.14, 1.01, 0.55, 3.22]])

b = np.array([8.41, -0.23, 13.91, 9.58])

print("Матрица коэффициентов A:")
print(str(A) + '\n')

print("Вектор-столбец свободных членов b:")
print(str(b) + '\n')

# Вывод точного решения
print("Точное решение: ", np.linalg.solve(A, b))

# Метод Гаусса
print("\nРешение системы методом Гаусса с выбором главного элемента:")
gauss_method(A, b)

# Метод Зейделя
print("\nРешение системы методом Зейделя:")
x0 = np.zeros_like(b)
x = seidel_method(A, b, x0)

```