Aufgabe 2: Geburtstag

Richard Wohlbold Team-ID: 00487

2. Februar 2020

Inhaltsverzeichnis

| 1 | Lösungsidee | | | | |
|---|------------------------------|----------------------------|---|--|--|
| | 1.1 | Generierung der Tabelle | 1 | | |
| | 1.2 | Scannen | 2 | | |
| | | Zusammenfügen | | | |
| | 1.4 | Fakultät und Potenzieren | | | |
| | | 1.4.1 Potenzieren | | | |
| | | 1.4.2 Fakultätsfunktion | 3 | | |
| 2 | Ums 2.1 | setzung Laufzeitanalyse | 4 | | |
| 3 | Beis | piele | 4 | | |
| 4 | Quellcode (ausschnittsweise) | | | | |

1 Lösungsidee

1.1 Generierung der Tabelle

Meine Lösungsidee für das Problem besteht darin, alle möglichen Terme, die durch die gegebenen Rechenoperationen aus der gegebenen Ziffer erhalten werden können, in einer Tabelle zu speichern. Dabei wird nach der Anzahl der vorkommenden Ziffern verfahren: Angefangen wird bei n=1 Ziffern. Für n=1 Ziffern lässt sich ohne Berücksichtigung der Fakultätsfunktion nur ein Term finden, nämlich die Ziffer selbst. Für $n=[2,\infty)$ Ziffern werden Terme mit einer geringeren Anzahlen an Ziffern i,j über die gegebenen Grundrechenarten kombiniert, sodass n=i+j. Dabei sollen die Terme bei den kommutativen Grundrechenarten (+,*) nicht vertauscht werden, da dort dasselbe Ergebnis entsteht, bei den nicht-kommutativen Grundrechenarten jedoch schon, da oft verschiedene Ergebnisse auftreten.

Um beispielsweise alle Terme für n=5 zu finden, werden alle Terme mit i=1 und j=4 und mit i=2 und j=3 über das kartesische Produkt kombiniert und für alle Rechenarten und Reihenfolgen gespeichert.

Es gibt vier Grundrechenarten, von denen zwei nicht-kommutativ sind. Dadurch ergeben sich sechs mögliche neue Terme durch jedes Termpaar, davon ausgehend, dass keine Dopplungen auftreten und alle Terme valide sind (z.B. keine Division durch 0):

$$N(1) = 1$$

$$N(n) = \sum_{i=1}^{n//2} 6i(n-i)$$

Es ergeben sich die N, die in Abbildung 1 zu sehen sind.

| n | N(n) |
|----|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 6 |
| 3 | 36 |
| 4 | 432 |
| 5 | 3.888 |
| 6 | 46.656 |
| 7 | 513.216 |
| 8 | 6.718.464 |
| 9 | 78.941.952 |
| 10 | 1.038.002.688 |
| 11 | 12.939.761.664 |
| 12 | 174.505.383.936 |

Abbildung 1: Anzahl der möglichen Terme N nach der Anzahl der vorkommenden Ziffern n

1.2 Scannen

Um die Laufzeit des Programms zu verbessern, wartet der Algorithmus nicht darauf, bis die Zahl in der Tabelle auftaucht, sondern überprüft, ob man zwei Terme aus der Tabelle durch eine Grundrechenart kombinieren kann, um auf das gewünschte Ergebnis zu kommen. Dieses Verfahren nenne ich Scan. Dazu wird für jede Zahl j, für die ein Term in der Tabelle steht, ein Partner p berechnet, mit dem das gewünschte Ergebnis e erhalten werden kann. Dafür gibt es verschiedene Möglichkeiten:

$$e = j + p \Leftrightarrow p = e - j$$

$$e = j - p \Leftrightarrow p = j - e$$

$$e = p - j \Leftrightarrow p = j + e$$

$$e = p * j \Leftrightarrow p = \frac{e}{j}$$

$$e = p/j \Leftrightarrow p = e * j$$

$$e = j/p \Leftrightarrow p = \frac{j}{e}$$

Für jedes j werden nun alle möglichen Partner p und es wird geschaut, ob p Teil der Tabelle ist. Ist dies der Fall, wird es einer Menge hinzugefügt. Der Term mit der geringsten Anzahl an Ziffern der Menge ist ein mögliches Ergebnis.

1.3 Zusammenfügen

Es wird immer abwechselnd eine Tabelle mit einer Ziffer mehr als zuvor generiert und ein Scan ausgeführt. Dies wird solange wiederholt, bis ein Scan ein Ergebnis mit m Ziffern zurückgibt und eine Tabelle mit m-2 Ziffern vorliegt und ein Scan ausgeführt wurde.

An diesem Punkt wird die beste Lösung verwendet, da eine Lösung mit n=m-2 Ziffern in der Tabelle stehen würde, der Scan eine Lösung mit n=m-1 Ziffern erkannt hätte und eine Lösung mit n=m Ziffern bereits vorliegt.

Der Algorithmus kann nicht schon bei der Tabelle mit m-3 Ziffern terminieren, da eine Lösung, die sich aus Termen mit einer Ziffer und m-2 Ziffern zusammensetzt, durch einen Scan nicht erkannt werden würde, sodass der Algorithmus nicht die beste Lösung liefern würde. Algorithmus 1 zeight die Kombination der Tabellengeneration und des Scans.

1.4 Fakultät und Potenzieren

Bei sowohl der Fakultätsfunktion als auch dem Potenzieren treten sehr große Zahlen auf, was das Programm extrem verlangsamen kann. Deshalb wird vor beiden Operationen bestimmt, wie viele Stellen das Ergebnis hat. Ist das Ergebnis zu lang, wird es nicht berechnet und auch nicht der Tabelle hinzugefügt. Für die maximale Länge des Ergebnisses wähle ich 100 Stellen, da auch wissenschaftliche Taschenrechner mit Zahlen jenseits dieser Höhe nicht zurechtkommen.

Algorithm 1 Kombinieren von GENERATE und SCAN, um den Term mit der geringsten Anzahl an Ziffern zu finden

```
1: i \leftarrow 1
 2: n \leftarrow \infty
 3: r \leftarrow \text{nil}
 4: while i \le n - 2 do
          Generate(i)
          r \leftarrow \text{Scan}
 6:
 7:
          if r \neq \text{nil then}
                n \leftarrow \text{Digits}(r)
 8:
          end if
 9:
10:
          i \leftarrow i + 1
11: end while
12: return r
```

1.4.1 Potenzieren

Über den Zehnerlogarithmus und die Logarithmusgesetze kann die Länge des Ergebnisses schnell berechnet werden:

$$N = a^{b}$$

$$\Rightarrow \quad \operatorname{len}(N) = \log_{10} a^{b}$$

$$\Leftrightarrow \quad \operatorname{len}(N) = b * \log_{10} a$$

Da das Potenzieren eine nicht-kommutative binäre Operation ist, ähnelt sie den Grundrechenarten und kann in der Generierung der Tabelle hinzugefügt werden, sodass für jede Kombination zweier Terme der Tabelle 8 neue Terme hinzugefügt werden.

Dem Scan wird auch zwei Prüfungen hinzugefügt, ob sich das Ergebnis e durch einen Term der Tabelle j und seinen Partner p darstellen lassen:

$$\begin{split} e &= p^j & \Leftrightarrow & p = e^{\frac{1}{j}} \\ e &= j^p & \Leftrightarrow & p = \log_j e \end{split}$$

1.4.2 Fakultätsfunktion

Aufgrund des schnellen Anstiegs der Fakultätsfunktion, kann die maximale Zahl, für die die Fakultätsfunktion die gegebene maximale Anzahl an Stellen l_{max} nicht überschreitet, einfach berechnet werden.

Da die Fakultätsfunktion eine unäre Funktion ist, verlangt sie nach keinen weiteren Ziffern. Ein Term und seine Fakultät haben deshalb dieselbe Anzahl an Stellen. Beim Erstellen der Tabelle wird dann jeder Term, der der Tabelle hinzugefügt wird und einen Wert ≥ 3 und $\leq l_{\rm max}$ aufweist, auch als Fakultät der Tabelle hinzugefügt, sofern diese noch nicht enthalten ist. Dies wird rekursiv gelöst, damit beispielsweise auch 3!! = 720 der Tabelle hinzugefügt wird.

Algorithm 2 Prozedur, um der Tabelle einen Term hinzuzufügen, unter Berücksichtigung der Faktultätsfunktion

```
1: procedure ADDTOTABLE(T)
        if 3 \leq \text{VALUE}(t) \leq l_{\text{max}} then
             f \leftarrow \text{Factorial}(T)
3:
             Add To Table(f)
4:
5:
        end if
6:
        d \leftarrow \text{Digits}(T)
7:
        if T \notin t \wedge \text{Digits}(T) < \text{Digits then}
             Add(t, T)
8:
        end if
10: end procedure
```

hinzufügen

| 2 Umsetzung | hinzufügen |
|---------------------------------------|---------------|
| 2.1 Laufzeitanalyse | hinzufügen |
| 3 Beispiele | hinzufügen |
| 4 Quellcode (ausschnittsweise) | hinzufügen |
| Liste der noch zu erledigenden Punkte | |
| hinzufügen | $\frac{3}{4}$ |
| hinzufügen | 4 |
| hinzufügen | 4 |
| hinzufügen | 4 |