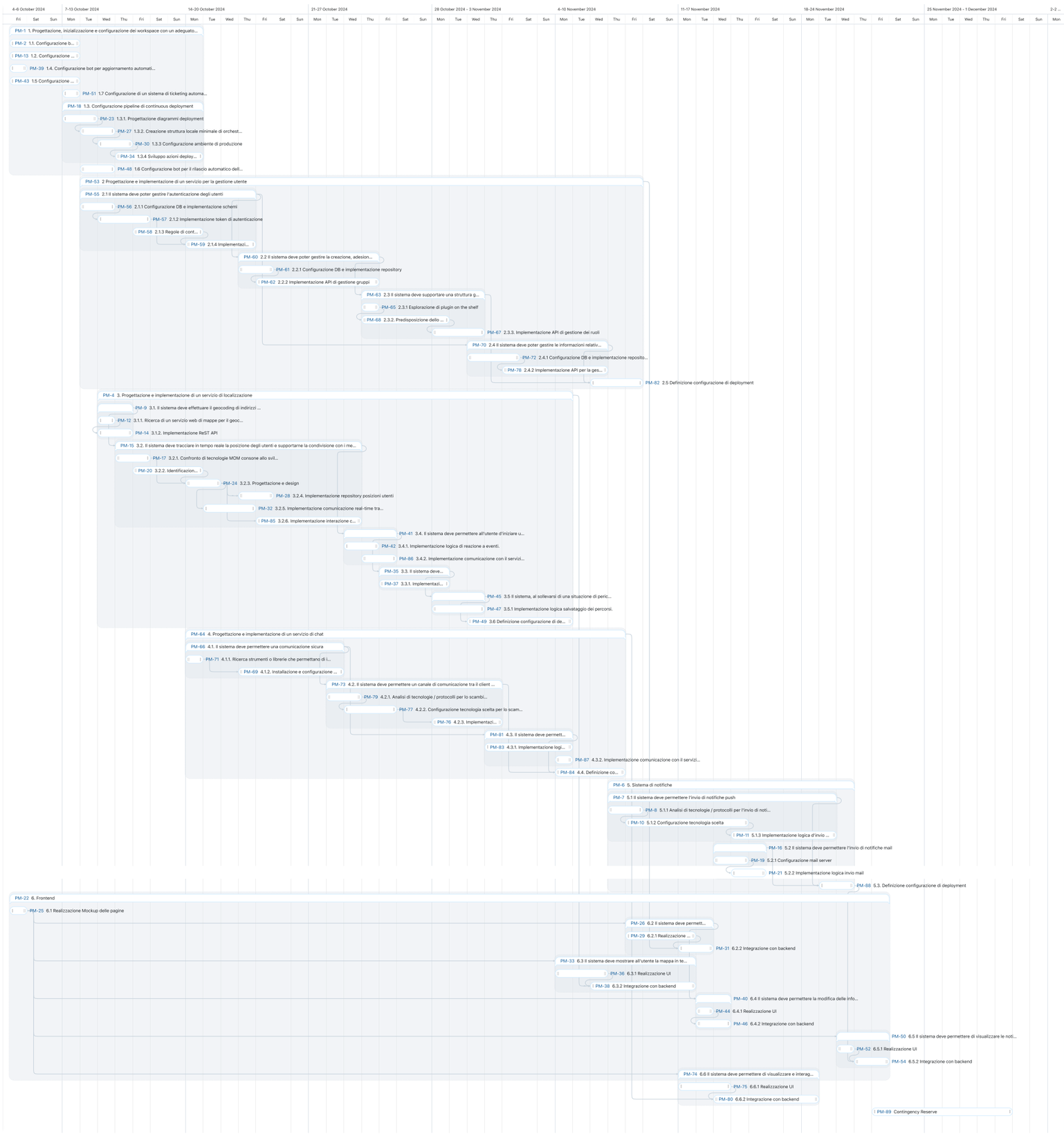
PM

Start date: 4 Oct 2024 **End date:** 29 Nov 2024 **Duration:** 8w 1d

Recalculate | Day | Week | Month

Add issues

PM-1	1. Progettazione, inizializzazione e configurazione dei workspace con un adeguato build tool, di un'infrastruttura con predisposizione a una pipeline automatizzata di continuous integration & deployment	56	4 Oct 2024
PM-2	1.1. Configurazione build tool e DVCS	4	4 Oct 2024
PM-13	1.2. Configurazione pipeline di continuous integration	5	4 Oct 2024
PM-39	1.4. Configurazione bot per aggiornamento automatico delle dipendenze	2	4 Oct 2024
PM-43	1.5 Configurazione bot per il merge automatizzato di Pull Request sulla repo	2	4 Oct 2024
PM-51	1.7 Configurazione di un sistema di ticketing automatizzato	1	7 Oct 2024
PM-18	1.3. Configurazione pipeline di continuous deployment	39	7 Oct 2024
PM-23	1.3.1. Progettazione diagrammi deployment	13	7 Oct 2024
PM-27	1.3.2. Creazione struttura locale minimale di orchestrazione	8	8 Oct 2024
PM-30	1.3.3 Configurazione ambiente di produzione	8	9 Oct 2024
PM-34	1.3.4 Sviluppo azioni deployment da locale a produzione	10	10 Oct 2024
PM-48	1.6 Configurazione bot per il rilascio automatico delle release	3	8 Oct 2024
PM-53	2 Progettazione e implementazione di un servizio per la gestione utente	182	8 Oct 2024
PM-55	2.1 Il sistema deve poter gestire l'autenticazione degli utenti	50	8 Oct 2024
PM-56	2.1.1 Configurazione DB e implementazione schemi	6	8 Oct 2024
PM-57	2.1.2 Implementazione token di autenticazione	12	9 Oct 2024
PM-58	2.1.3 Regole di controllo di accesso	13	11 Oct 2024
PM-59	2.1.4 Implementazione API di autenticazione	19	14 Oct 2024
PM-60	2.2 Il sistema deve poter gestire la creazione, adesione e abbandono ai gruppi (operazioni CRUD)	40	17 Oct 2024
PM-61	2.2.1 Configurazione DB e implementazione repository	10	17 Oct 2024
PM-62	2.2.2 Implementazione API di gestione gruppi	30	18 Oct 2024
PM-63	2.3 Il sistema deve supportare una struttura gerarchica degli utenti appartenenti ad un gruppo	36	24 Oct 2024
PM-65	2.3.1 Esplorazione di plugin on the shelf	3	24 Oct 2024
PM-68	2.3.2. Predisposizione dello storage per la gestione dei ruoli	14	24 Oct 2024
PM-67	2.3.3. Implementazione API di gestione dei ruoli	19	28 Oct 2024
PM-70	2.4 Il sistema deve poter gestire le informazioni relative agli utenti e l'impostazione degli indirizzi preferiti	38	30 Oct 2024
PM-72	2.4.1 Configurazione DB e implementazione repository	14	30 Oct 2024
PM-78	2.4.2 Implementazione API per la gestione delle informazioni	24	1 Nov 2024
PM-82	2.5 Definizione configurazione di deployment	18	6 Nov 2024
PM-4	3. Progettazione e implementazione di un servizio di localizzazione	153	9 Oct 2024
PM-9	3.1. Il sistema deve effettuare il geocoding di indirizzi e luoghi in coordinate	12	9 Oct 2024
PM-12	3.1.1. Ricerca di un servizio web di mappe per il geocoding	4	9 Oct 2024
PM-14	3.1.2. Implementazione ReST API	8	9 Oct 2024
PM-15	3.2. Il sistema deve tracciare in tempo reale la posizione degli utenti e supportarne la condivisione con i membri del proprio gruppo	68	10 Oct 2024
PM-17	3.2.1. Confronto di tecnologie MOM consone allo sviluppo del servizio	5	10 Oct 2024
PM-20	3.2.2. Identificazione della tecnologia che consenta un tracciamento real-time reattivo e potenzialmente replicabile	8	11 Oct 2024
PM-24	3.2.3. Progettazione e design	9	14 Oct 2024
PM-28	3.2.4. Implementazione repository posizioni utenti	8	17 Oct 2024
PM-32	3.2.5. Implementazione comunicazione real-time tramite websocket	18	15 Oct 2024
PM-85	3.2.6. Implementazione interazione con tecnologia MOM per ricezione eventi	20	18 Oct 2024
PM-41	3.4. Il sistema deve permettere all'utente d'iniziare un percorso e condividerlo con i membri del proprio gruppo, notificando l'arrivo in prossimità della posizione di arrivo o in caso si verifichino situazioni anomale	16	23 Oct 2024
PM-42	3.4.1. Implementazione logica di reazione a eventi.	13	23 Oct 2024
PM-86	3.4.2. Implementazione comunicazione con il servizio di notifiche	3	24 Oct 2024
PM-35	3.3. Il sistema deve gestire lo stato degli utenti in tempo reale	11	25 Oct 2024
PM-37	3.3.1. Implementazione logica gestione dello stato utente	11	25 Oct 2024
PM-45	3.5 Il sistema, al sollevarsi di una situazione di pericolo, deve mantenere uno storico del percorso compiuto fino alla cessazione del pericolo	16	28 Oct 2024
PM-47	3.5.1 Implementazione logica salvataggio dei percorsi.	16	28 Oct 2024
Issue summary		Estimation	Start date
PM-64	4. Progettazione e implementazione di un servizio di chat	127	14 Oct 2024
PM-66	4.1. Il sistema deve permettere una comunicazione sicura	28	14 Oct 2024
PM-71	4.1.1. Ricerca strumenti o librerie che permettano di implementare una comunicazione criptata E2E	7	14 Oct 2024
PM-69	4.1.2. Installazione e configurazione dello strumento / libreria in 4.1.1.	21	17 Oct 2024
PM-73	4.2. Il sistema deve permettere un canale di comunicazione tra il client e il server	58	22 Oct 2024
PM-79	4.2.1. Analisi di tecnologie / protocolli per lo scambio di messaggi	6	22 Oct 2024
PM-77	4.2.2. Configurazione tecnologia scelta per lo scambio di messaggi	23	23 Oct 2024
PM-76	4.2.3. Implementazione API	29	28 Oct 2024
PM-81	4.3. Il sistema deve permettere una comunicazione di natura broadcast ai membri appartenenti ai gruppi	17	31 Oct 2024
PM-83	4.3.1. Implementazione logica di broadcasting dei messaggi	13	31 Oct 2024
PM-87	4.3.2. Implementazione comunicazione con il servizio di notifiche	4	4 Nov 2024
PM-84	4.4. Definizione configurazione di deployment	24	4 Nov 2024
PM-6	5. Sistema di notifiche	88	7 Nov 2024
PM-7	5.1 Il sistema deve permettere l'invio di notifiche push	60	7 Nov 2024
PM-8	5.1.1 Analisi di tecnologie / protocolli per l'invio di notifiche push	6	7 Nov 2024
PM-10	5.1.2 Configurazione tecnologia scelta	30	8 Nov 2024
PM-11	5.1.3 Implementazione logica d'invio notifiche push	24	14 Nov 2024
PM-16	5.2 Il sistema deve permettere l'invio di notifiche mail	14	13 Nov 2024
PM-19	5.2.1 Configurazione mail server	8	13 Nov 2024
PM-21	5.2.2 Implementazione logica invio mail	6	14 Nov 2024
PM-88	5.3. Definizione configurazione di deployment	14	19 Nov 2024
PM-22	6. Frontend	129	4 Oct 2024
PM-25	6.1 Realizzazione Mockup delle pagine	5	4 Oct 2024
PM-26	6.2 Il sistema deve permettere di registrarsi e autenticarsi al sistema	12	8 Nov 2024
PM-29	6.2.1 Realizzazione UI	6	8 Nov 2024
PM-31	6.2.2 Integrazione con backend	6	11 Nov 2024
PM-33	6.3 Il sistema deve mostrare all'utente la mappa in tempo reale e lo stato di tutti i gruppi di cui fa parte	39	4 Nov 2024
PM-36	6.3.1 Realizzazione UI	18	4 Nov 2024
PM-38	6.3.2 Integrazione con backend	21	6 Nov 2024
PM-40	6.4 Il sistema deve permettere la modifica delle informazioni dell'utente	11	12 Nov 2024
PM-44	6.4.1 Realizzazione UI	5	12 Nov 2024
PM-46	6.4.2 Integrazione con backend	6	12 Nov 2024
PM-50	6.5 Il sistema deve permettere di visualizzare le notifiche ricevute	18	20 Nov 2024
PM-52	6.5.1 Realizzazione UI	7	20 Nov 2024
PM-54	6.5.2 Integrazione con backend	11	21 Nov 2024
PM-74	6.6 Il sistema deve permettere di visualizzare e interagire con le chat	44	11 Nov 2024
PM-75	6.6.1 Realizzazione UI	20	11 Nov 2024
PM-80	6.6.2 Integrazione con backend	24	13 Nov 2024
PM-89	Contingency Reserve	45	22 Nov 2024

+ New issue