

- ▼

PM-1 1. Progettazione, inizializzazione e configurazione del workspace con un adeguato build tool, di un'infrastruttura con predisposizione a una pipeline automatizzata di continuous integration & deployment
- N

PM-2 1.1. Configurazione build tool e DVCS
- N

PM-13 1.2. Configurazione pipeline di continuous integration
- N

PM-39 1.4. Configurazione bot per aggiornamento automatico delle dipendenze
- N

PM-43 1.5 Configurazione bot per il merge automatizzato di Pull Request sulla repo
- N

PM-51 1.7 Configurazione di un sistema di ticketing automatizzato
- ▼

PM-18 1.3. Configurazione pipeline di continuous deployment
- N

PM-23 1.3.1. Progettazione diagrammi deployment
- N

PM-27 1.3.2. Creazione struttura locale minimale di orchestrazione
- N

PM-30 1.3.3 Configurazione ambiente di produzione
- N

PM-34 1.3.4 Sviluppo azioni deployment da locale a produzione
- N

PM-48 1.6 Configurazione bot per il rilascio automatico delle release
- ▼

PM-53 2 Progettazione e implementazione di un servizio per la gestione utente
- ▼

PM-55 2.1 Il sistema deve poter gestire l'autenticazione degli utenti
- N

PM-56 2.1.1 Configurazione DB e implementazione schemi
- N

PM-57 2.1.2 Implementazione token di autenticazione
- N

PM-58 2.1.3 Regole di controllo di accesso
- N

PM-59 2.1.4 Implementazione API di autenticazione
- ▼

PM-60 2.2 Il sistema deve poter gestire la creazione, adesione e abbandono ai gruppi (operazioni CRUD)
- N

PM-61 2.2.1 Configurazione DB e implementazione repository
- N

PM-62 2.2.2 Implementazione API di gestione gruppi
- ▼

PM-63 2.3 Il sistema deve supportare una struttura gerarchica degli utenti appartenenti ad un gruppo
- N

PM-65 2.3.1 Esplorazione di plugin on the shelf
- N

PM-68 2.3.2. Predisposizione dello storage per la gestione dei ruoli
- N

PM-67 2.3.3. Implementazione API di gestione dei ruoli
- ▼

PM-70 2.4 Il sistema deve poter gestire le informazioni relative agli utenti e l'impostazione degli indirizzi preferiti
- N

PM-72 2.4.1 Configurazione DB e implementazione repository
- N

PM-78 2.4.2 Implementazione API per la gestione delle informazioni
- N

PM-82 2.5 Definizione configurazione di deployment
- ▼

PM-4 3. Progettazione e implementazione di un servizio di localizzazione
- ▼

PM-9 3.1. Il sistema deve effettuare il geocoding di indirizzi e luoghi in coordinate
- N

PM-12 3.1.1. Ricerca di un servizio web di mappe per il geocoding
- N

PM-14 3.1.2. Implementazione REST API
- ▼

PM-15 3.2. Il sistema deve tracciare in tempo reale la posizione degli utenti e supportarne la condivisione con i membri del proprio gruppo
- N

PM-17 3.2.1. Confronto di tecnologie MOM consone allo sviluppo del servizio
- N

PM-20 3.2.2. Identificazione della tecnologia che consenta un tracciamento real-time reattivo e potenzialmente replicabile
- N

PM-24 3.2.3. Progettazione e design
- N

PM-28 3.2.4. Implementazione repository posizioni utenti
- N

PM-32 3.2.5. Implementazione comunicazione real-time tramite websocket
- N

PM-85 3.2.6. Implementazione interazione con tecnologia MOM per ricezione eventi
- ▼

PM-41 3.4. Il sistema deve permettere all'utente d'iniziare un percorso e dividerlo con i membri del proprio gruppo, notificando l'arrivo in prossimità della posizione di arrivo o in caso si verifichino situazioni anomale
- N

PM-42 3.4.1. Implementazione logica di reazione a eventi.
- N

PM-86 3.4.2. Implementazione comunicazione con il servizio di notifiche
- ▼

PM-35 3.3. Il sistema deve gestire lo stato degli utenti in tempo reale
- N

PM-37 3.3.1. Implementazione logica gestione dello stato utente
- ▼

PM-45 3.5 Il sistema, al sollevarsi di una situazione di pericolo, deve mantenere uno storico del percorso compiuto fino alla cessazione del pericolo
- N

PM-47 3.5.1 Implementazione logica salvataggio dei percorsi.
- Issue summary

Estimation 0    Start date 0
- ▼

PM-64 4. Progettazione e implementazione di un servizio di chat
- ▼

PM-66 4.1. Il sistema deve permettere una comunicazione sicura
- N

PM-71 4.1.1. Ricerca strumenti o librerie che permettano di implementare una comunicazione criptata E2E
- N

PM-69 4.1.2. Installazione e configurazione dello strumento / libreria in 4.1.1.
- ▼

PM-73 4.2. Il sistema deve permettere un canale di comunicazione tra il client e il server
- ⌵

PM-79 4.2.1. Analisi di tecnologie / protocolli per lo scambio di messaggi
- N

PM-77 4.2.2. Configurazione tecnologia scelta per lo scambio di messaggi
- N

PM-76 4.2.3. Implementazione API
- ▼

PM-81 4.3. Il sistema deve permettere una comunicazione di natura broadcast ai membri appartenenti ai gruppi
- N

PM-83 4.3.1. Implementazione logica di broadcasting dei messaggi
- N

PM-87 4.3.2. Implementazione comunicazione con il servizio di notifiche
- N

PM-84 4.4. Definizione configurazione di deployment
- ▼

PM-6 5. Sistema di notifiche
- ▼

PM-7 5.1 Il sistema deve permettere l'invio di notifiche push
- N

PM-8 5.1.1 Analisi di tecnologie / protocolli per l'invio di notifiche push
- N

PM-10 5.1.2 Configurazione tecnologia scelta
- N

PM-11 5.1.3 Implementazione logica d'invio notifiche push
- ▼

PM-16 5.2 Il sistema deve permettere l'invio di notifiche mail
- N

PM-19 5.2.1 Configurazione mail server
- N

PM-21 5.2.2 Implementazione logica invio mail
- N

PM-88 5.3. Definizione configurazione di deployment
- ▼

PM-22 6. Frontend
- N

PM-25 6.1 Realizzazione Mockup delle pagine
- ▼

PM-26 6.2 Il sistema deve permettere di registrarsi e autenticarsi al sistema
- N

PM-29 6.2.1 Realizzazione UI
- N

PM-31 6.2.2 Integrazione con backend
- ▼

PM-33 6.3 Il sistema deve mostrare all'utente la mappa in tempo reale e lo stato di tutti i gruppi di cui fa parte
- N

PM-36 6.3.1 Realizzazione UI
- N

PM-38 6.3.2 Integrazione con backend
- ▼

PM-40 6.4 Il sistema deve permettere la modifica delle informazioni dell'utente
- N

PM-44 6.4.1 Realizzazione UI
- N

PM-46 6.4.2 Integrazione con backend
- ▼

PM-50 6.5 Il sistema deve permettere di visualizzare le notifiche ricevute
- N

PM-52 6.5.1 Realizzazione UI
- N

PM-54 6.5.2 Integrazione con backend
- ▼

PM-74 6.6 Il sistema deve permettere di visualizzare e interagire con le chat
- N

PM-75 6.6.1 Realizzazione UI
- N

PM-80 6.6.2 Integrazione con backend
- N

PM-89 Contingency Reserve
- +

New issue

