Розпізнавання людської руки на відео

студент 4-го курсу КА-21, Одобеску Владислав

Інститут прикладного системного аналізу керівник: доц. Дідковська Марина Віталіївна





Актуальність роботи



Сфери використання:

- Computer-human interaction systems;
- Робота з мовою жестів;
- Динамічні рухові додатки.

Актуальність роботи полягає у тому, що:

- Виводить взаємодію з ПК на новий рівень;
- У зв'язку з розвиненням сфери віртуальної да доповненої реальностей, з'являється потреба у винайдені оптимальних шляхів взаємодії користувача та системи;
- Використовується нова камера Intel Realsense F200.



Постановка задачі



Мета роботи

Розробка системи розпізнавання людської руки на відео

Об'єкт дослідження

Цифровий відеопотік з RGB чи depth камери

Предмет дослідження

Методи локалізації людської руки на відео

Постановка задачі



Поставлені задачі

- попередня обробка зображення:
 - видалення шумів
 - зглажування
- обробка RGB чи depth зображення та виділення об'єктів, що можна класифікувати як людська рука

Підходи



Видалення шумів

- морфологічні операції над зображенням (erode та dilate)
- зглажування (медіаною, Гауса)

Виділення людської руки

- Віднімання фону;
- Байесовський класифікатор;
- Обробка відеопотоку з depth камери;

Алгоритми



- 🚺 Віднімання фону (медіана, Гауса)
- Байесовський класифікатор
 - Класична реалізація
 - Поправки ймовірностей
 - Удосконалений метод навчання
- Розпізнавання на основі сенсора глибини (Intel Realsense F200 camera)

Результати роботи



Висновки



- Проаналізовано існуючі методи попередньої обробки зображення;
- Реалізовано та проведено порівняльний аналіз трьох підходів з урахуванням обмежень на середовище роботи камер;
- Розроблена система:
 - проводить попередню обробку зображення та видаляє випадкові шуми;
 - виділяє ділянки на яких ймовірно знаходиться людська рука та трансформує зображення у бінарне;
 - проводить обробку ціх ділянок.



Шляхи подальшого розвитку



- комбінування деяких підходів;
- інтеграція цієї систими у систему по розпізнаванню статичних та динамічних жестів;
- оптимізація трудомістих обчислень з метою кращого пристосування системи для обробки real-time відеопотоку.

Дякую за увагу.

