





# 학습목표

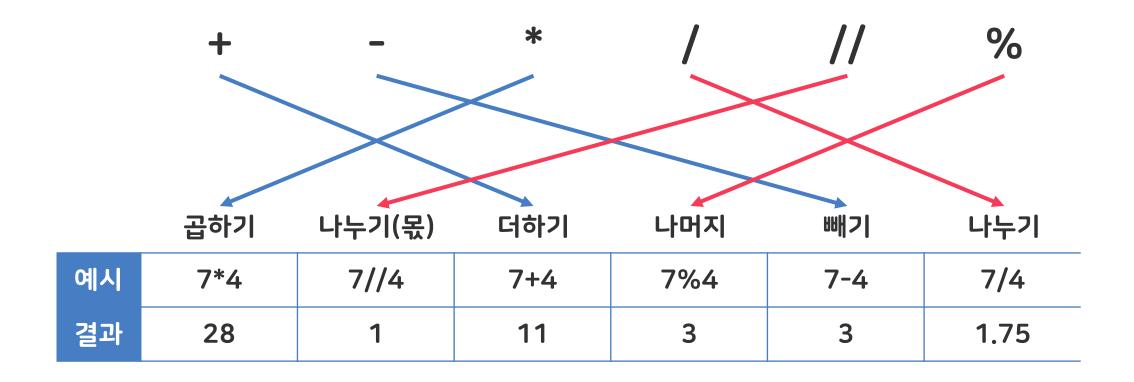
- 연산자를 이해 할 수 있다.
- 연산자의 종류를 이해하고 활용 할 수 있다.
- 연산자를 이용하여 코드를 작성 할 수 있다.





연산자	기호	
산술 연산자	+ - * / // %	
지수 연산자	**	
대입(복합) 연산자	= += -= *= /= //= %=	
관계(비교) 연산자	> >= < <= == !=	
논리 연산자	not and or	
멤버 연산자	in not in	
삼항 연산자	a if 조건식 else b	







## 나누기, 나머지, 나누기(몫) 구하기

```
num1 = 10
num2 = 7
print(num1/num2)
print(num1%num2)
print(num1//num2)
1.4285714285714286
3
```

실행결과 =>



#### 문자열 더하기

```
str1 = "안녕"
str2 = "하세요"

print(str1 + str2)

안녕하세요
```

```
str1 = "10"
str2 = "7"

print(str1 + str2)

107
```



## 숫자, 문자열 더하기

```
num1 = 10
                                 str2 = "7"
num1 = 10
str2 = "7"
                                 print(str(num1) + str2)
                                 print(num1 + int(str2))
print(num1 + str2)
                                 107
TypeError
                                 17
<ipython-input-8-a7240c4786bd> in <module>
     2 \text{ str2} = "7"
----> 4 print(num1 + str2)
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```



#### 다음 코드를 완성하여 다음과 같은 결과를 출력하시오.

```
num1 = 23
num2 = 3
?
더하기 결과 : 26
빼기 결과 : 20
```

나누기 결과 : 7.66666666666667

곱하기 결과 : 69



# 다음 코드에서 변수 num1과 num2를 키보드로 입력 받아서 결과를 계산하시오.

```
num1 = #키보드 입력
num2 = #키보드 입력
?
```

더하기 결과 : 26

빼기 결과 : 20

곱하기 결과 : 69

나누기 결과 : 7.66666666666667



# python 키보드로 입력 받는 input() 사용 방법



num = input("정수를 입력하세요 >> ") 정수를 입력하세요 >>

num = input("정수를 입력하세요 >> ") 2 정수를 입력하세요 >>

num 문자열



#### 문자를 숫자로 바꾸는 방법

- int(문자열): 문자열을 정수로 변환

- float(문자열): 문자열을 실수로 변환

```
      num = int(input("정수를 입력하세요 >> "))

      num

      정수를 입력하세요 >> 123

      123
```



# 다음 코드에서 변수 num1과 num2를 키보드로 입력 받아서 결과를 계산하시오.

```
num1 = ? #키보드 입력
num2 = ? #키보드 입력
정수를 입력하세요 >> 3
정수를 입력하세요 >> 7
더하기 결과 : 10
빼기 결과 : -4
곱하기 결과 : 21
나누기 결과 : 0.42857142857142855
```



Python, 머신러닝, 딥러닝 점수를 키보드로 입력 받아 합계와 평균을 출력하시오.

```
print("합계 : {}".format(?))
print("평균 : {}".format(?))

python 점수 입력 >> 100
머신러닝 점수 입력 >> 80
딥러닝 점수 입력 >> 60
합계 : 240
평균 : 80.0
```



## 초를 입력 받아 "00시간 00분 00초" 형태로 출력하시오.

👀 🧎 Hint 1분 = 60초, 1시간 = 60분



## 문자열 곱하기

```
s = "x"
print(s*10)
print(s*2)
안녕하세요안녕하세요
```



#### 지수 연산자 (\*\*)

```
      num = int(input("정수 입력 >>"))

      power = int(input("지수 입력 >>"))

      print(

      정수 입력 >>2

      지수 입력 >>3

      2의 3승은 8입니다.
```



$$b = a + 1$$

$$a = 3$$
  $b = a + 1$   $b = b + 3$ 

$$a += b \rightarrow a = a + b$$

$$a = 3 \rightarrow a = a - 3$$



```
num = 27

num += 3
num

30
```

```
num = 27
num = num + 3
num = 30
```



$$num2 = 100$$
 $num = num - 55$ 
 $num = 45$ 



```
num = 27
num += 3
num += 3
num += 3
num
36
```

```
num = 27
num = num + 3 30
num = num + 3 33
num = num + 3 36
num
36
```



```
num = 100
num /= 2
num /= 2
num
25.0
```

```
num = 100
num = num / 2 50
num = num / 2 25
num
25.0
```



# 치환

- A와 B는 각각 볼펜을 들고 있다.

 A는 빨간색 펜, B는 파란색 펜을 들고 있을 때 들고있는 손만 활용하여 A는 파란색 펜, B는 빨간색 펜을 가질 수 있도록 하 려면 어떻게 해야 할 까??









#### 변수 a와 b의 값을 치환하시오.

```
a = 3
b = 7

print("a : {}".format(a))
print("b : {}".format(b))

a : 3
b : 7
```

```
temp = a
a = b
b = temp

print("a : {}".format(a))
print("b : {}".format(b))

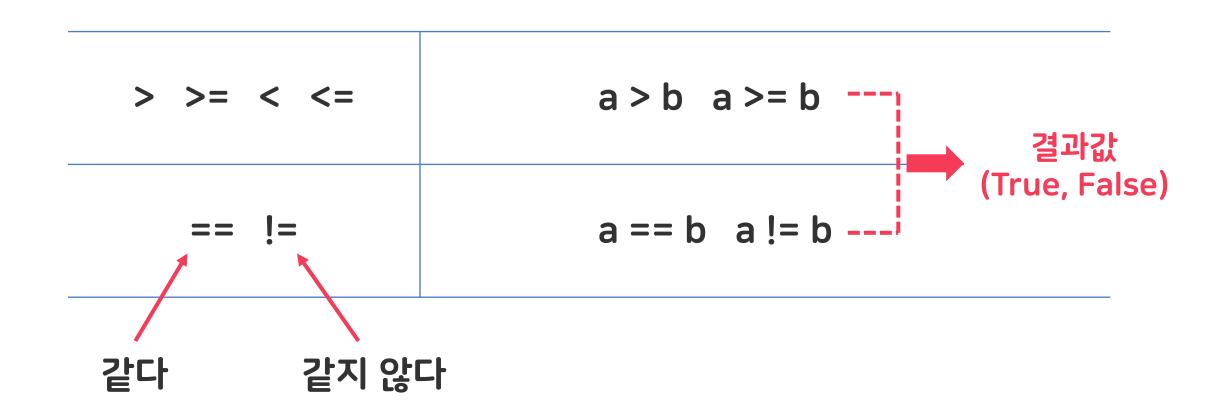
a : 7
b : 3
```

```
a,b = b,a

print("a : {}".format(a))
print("b : {}".format(b))

a : 7
b : 3
```







#### 비교 연산자 실습

```
print(a > b) --- False
print(a <= b) --- True
print(a == b) --- False
print(a != b) --- True</pre>
```



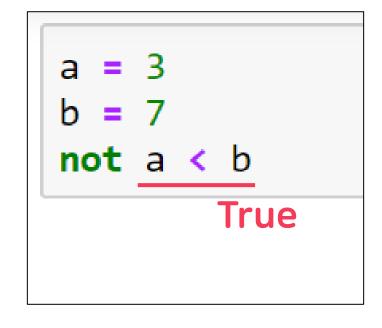
not	not 논리
and or	논리 and 논리 논리 or 논리



## 논리 연산자 not

- 논리값을 뒤집는 역할
- True -> False
- False -> True

а	not a
True	False
False	True





#### 논리 연산자 and

- 두 값이 모두 True일 경우만 True

а	b	a and b
False	False	False
False	True	False
True	False	False
True	True	True



## 논리 연산자 or

- 두 값이 하나라도 True이면 True

а	b	a or b
False	False	False
False	True	True
True	False	True
True	True	True



# 🥏 python 논리(True, False) 연산자



# 논리 연산자 and 두 값이 모두 True일 경우만 True

논리 연산자 or 두 값이 하나라도 True이면 True

논리 인	년산자	not
논리값을	을 뒤집 <sup>.</sup>	는 역할
True -:	> False	e
False -	-> Tru	е

а	b	a and b
False	False	False
False	True	False
True	False	False
True	True	True

а	b	a or b
False	False	False
False	True	True
True	False	True
True	True	True

а	not a
True	False
False	True