

Domaći zadatak br. 4

Sistem od dve klase: tačka i krug

Projektovati klasu za centar kruga (tačku):

- *atributi*: koordinate tačke (x, y)
- *metode*: pozicija tačke (dohvatanje atributa), translacija tačke

Projektovati klasu za krug:

- *atributi*: poluprečnik.
- *metode*: površina i obim, rastojanje dva kruga (priseti se prijateljskih funkcija klasa)

Sastaviti glavni program koji prikazuje mogućnosti klase.

- napravi krug, ispiše rezultate metoda

Napraviti novi projekat (konzolna aplikacija). Klase treba da budu u zasebnim fajlovima: Projekat treba da sadrži tri datoteke: definiciju klase (`.h`), definicije metoda uz klasu (`.cpp`) i glavni program (`.cpp`).

Obratiti posebnu pažnju na urednost. Podatke čitajte kroz dijalog (pitanja i odgovori), rezultate označite nekim tekstom. Tekstovi treba da budu kratki, ali da postoje.