

Vežba br. 6

Tema:

Klase – vežbanje

Zadatak 1:

Projektovati klasu 3D vektor čiji su elementi double brojevi:

atributi: x,y,z

- metode: konstruktor - inicijalizacija i odvajanje prostora u memoriji, destruktor
- ispisivanje vektora
- metode za unos i ispis elementa vektora, get i set metode
- metode za sabiranje i oduzimanje vektora (prijateljske funkcije i preklapanje operatora + i -)
- Preklapanje operatora [], =
- Sastaviti glavni program koji:
- definiše dva vektora, A i B i pokazuje osobine klase

Zadatak 2:

Projektovati klasu matrica čiji su elementi integer brojevi:

atributi: pokazivač na samu matricu (**matrica), broj redova i kolona matrice (m i n)

- metode: konstruktor - inicijalizacija i odvajanje prostora u memoriji, destruktor
- ispisivanje matrice
- metode za unos i ispis elementa matrice, get i set metode
- metode za sabiranje i oduzimanje matrica (prijateljske funkcije i preklapanje operatora + i -)
- Preklapanje operatora [], =
- Sastaviti glavni program koji:
- definiše dve matrice, A i B
- radi vezbe, elemente matrice A popunjavati set metodom, a matrice B sa [][] operatorom.
- prikaže elemente matrice A i B
- definisati matricu C koja predstavlja zbir matrica A i B; $C = \text{zbir}(A,B)$;
- i matricu D koja predstavlja zbir matrica A i B; $D = A+B$;
- definisati i prikazati matricu E; $E = C-D$;