# Výpočet a zobrazení Julia set

Semestrální předmětu B35APO

Vojtěch Pospíšil

Letní semestr 2017/2018

# Zadání

Úkolem bylo vytvořit program v jazyce C/C++, který bude spuštěn na mikročipovém zařízení MikroZed APO. Na dislpayi zařízení by měl umět vykreslit fraktál na základně definice tzv. Julia setu a pomocí tlačítek u zařízení by uživatel měl být schopen měnit některé parametry tohoto vykreslování.

# Hodnocení a části řešení

# [16b] za program

- [2b] grafický výstup na display
- [1b] výpočet a vykreslení množiny algoritmus z B3B36PRG pokud má být kód s předmětem sdílen, v předmětu B35APO je možné zvolit i jiný zajímavý vzorec pro vykreslení fraktálu
- [2b] změna parametrů vykreslení a vzorce podle otočných voličů
- [2b] výstup na display v samostatném vlákně
- [3b] výpis nastavených hodnot parametrů na display ve formě textu (viz cvičení 7)
- [2b] zobrazení menu nebo jiné řešení pro úpravu jasu, barevné palety atd.
- [2b] vzdálené nastavování parametrů z PC, například zprávou přes UDP
- [2b] režim pro výkladní skříň, parametry se periodicky mění tak, aby se display trvale měnil a střídaly se zajímavé obrázky/efekty

## [4b] povinná dokumentace

- [2b] za uživatelskou příručku
- [2b] za technickou zprávu

# Uživatelská příručka

Ovládání je velmi jednoduché a probíhá pouze za pomocí tří otočných voličů. Každý je označen jednou barvou **RED**, **GREEN**, **BLUE**.

#### RED

Červeným voličem probíhá volení posunu po ose X. Při jeho podržení dojde k ukončení programu.

#### GREEN

Otáčením tohoto voliče probíhá volení posunu po ose Y. V základním režimu nemá stisk žádnou funkci, při zapnutém režimu "SHOW" ho ukončí.

## • BLUE

Otáčením tohoto voliče docílíme změn parametru Im. Stisknutím toho voliče zapneme režim "SHOW".

# Technické zpracování

Celý program je členěn do několika souborů.

#### ALCD.C

Tento program je vstupním bodem program, probíhá v něm inicializace parametrů a hlavní smyčka programu.

## DISPLAY.C

Je souborem, ve kterém jsou funkce pro práci s displayem. Například smazání displaye, vykreslení pole dat, vykreslení znaku, ...

## JULIA.C

Tento soubor obsahuje kód výpočtu Julia setu a také funkci pro konverzi HSV na RGB barevný model.

# KNOBS.C

V tomto souboru jsou funkce, které jsou používány pro práci s tlačítky – získání hodnot a dekódování hodnoty otočného voliče.

Každý soubor má také vlastní hlavičkové soubory.