НЕСТЕРОВ ИВАН, ЗПК2

# Backend paspa6otka



Разработка проекта проведения мероприятий «Точка сбора»

### Что такое «Точка сбора»?

**Точка сбора** - цифровая платформа для организации и проведения мероприятий различного рода: онлайн и офлайн, целью которой является объединение организаторов и участников, сблизить горящих одной идеей людей, посредством живого опыта.

## Основной функционал

Ниже перечислены главные компоненты системы, вокруг которых строится все остальные фишки

#### Мероприятия

Сами мероприятия в двух режимах - онлайн и офлайн, имеющие свою тематику и ограниченное количество участников

## Группы по интересам

Объединения в целые сообщества людей, которые горят классными идеями, способными сделать мир лучше

#### Рейтинги

Халявить не получится - любое организованное мероприятие, как и любое участие в нем, может быть оценено противоположной стороной

#### Вебинары

В формате онлайн участники могут общаться в режиме реального времени, а также при желании пересмотреть как всю трансляцию целиком, так и самые яркие ее моменты

#### Чем я занимаюсь?

#### Архитектура

Хорошо, когда проект отказоустойчив, но одной инфраструктуры мало, ведь когда появляется нужда внедрить новый функционал, могут возникнуть проблема в виде отсутствия гибкости системы. Ее можно решить только путем построения правильной архитектуры проекта, без которой необходится ни один серьезный проект. А для этого необходимы глубокие знания, которые я и получаю во время разработки проекта

#### Бекенд

Я разрабатываю сердце и мозг проекта - бекенд, без которого вся идея просто не может быть воплощена в жизнь. Бекенд стремится быть простым и в то же время функциональным, для чего требуется огромное количество фундаментальных знаний.

#### Инфраструктура

Этот проект, в силу своего предназначения, предполагает высокие нагрузки на всю систему, а также обязан не подвести в самый ответственный момент. Для всего этого требуется грамотное выстраивание устойчивой к отказам инфраструктуры; а чтобы это сделать необходимо постоянно пополнять свои теоретические знания и практические умения, чем я и занимаюсь.

## Какие используются технологии?

- **Python** язык программирования
- 2 **Django** веб-фреймворк
- З Celery фреймворк для выполнения тяжелых задач
- 1 NATS очередь сообщений, обеспечивающая отказоустойчивость