

НЕСТЕРОВ ИВАН, 3ПК2

# Backend разработка



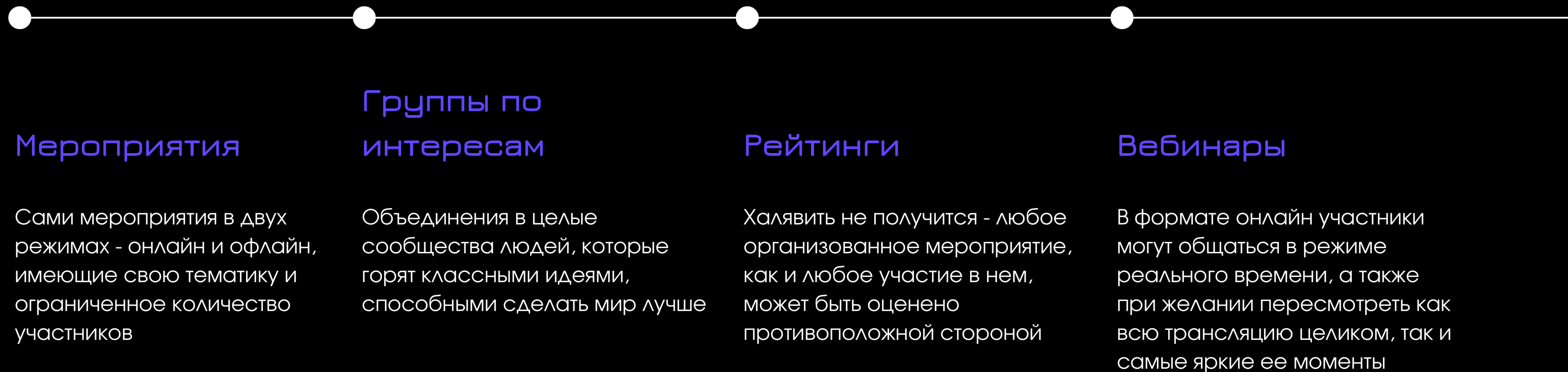
Разработка проекта проведения мероприятий «Точка сбора»

# Что такое «Точка сбора»?

**Точка сбора** - цифровая платформа для организации и проведения мероприятий различного рода: онлайн и офлайн, целью которой является объединение организаторов и участников, сблизить горящих одной идеей людей, посредством живого опыта.

# Основной функционал

Ниже перечислены главные компоненты системы, вокруг которых строится все остальные фишки



# Чем я занимаюсь?

## Архитектура

Хорошо, когда проект отказоустойчив, но одной инфраструктуры мало, ведь когда появляется нужда внедрить новый функционал, могут возникнуть проблема в виде отсутствия гибкости системы. Ее можно решить только путем построения правильной архитектуры проекта, без которой не обходится ни один серьезный проект. А для этого необходимы глубокие знания, которые я и получаю во время разработки проекта

## Бекенд

Я разрабатываю сердце и мозг проекта - бекенд, без которого вся идея просто не может быть воплощена в жизнь. Бекенд стремится быть простым и в то же время функциональным, для чего требуется огромное количество фундаментальных знаний.

## Инфраструктура

Этот проект, в силу своего предназначения, предполагает высокие нагрузки на всю систему, а также обязан не подвести в самый ответственный момент. Для всего этого требуется грамотное выстраивание устойчивой к отказам инфраструктуры; а чтобы это сделать необходимо постоянно пополнять свои теоретические знания и практические умения, чем я и занимаюсь.

# Какие используются технологии?

1

**Python** - язык программирования

2

**Django** - веб-фреймворк

3

**Celery** - фреймворк для выполнения тяжелых задач

4

**NATS** - очередь сообщений, обеспечивающая отказоустойчивость