# ЖИЗНЕННЫЙ ЦИКЛ СОЗДАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ



# Часть 4: Формирование требований

#### Определения

**Технические требования** — набор правил и условий, которым должен соответствовать и которые должен поддерживать будущий продукт. Помимо этого включают в себя процедуры, позволяющие убедиться в том, что итоговый продукт удовлетворяет указанным условиям.<sup>[1]</sup>

# Процесс формирования требований



# Определение проблемы

1. Зачем делаем? (выявление проблемы)

2. Что делаем? (определение продукта)

3. Для кого делаем? (определение ключевых заинтересованных лиц)

### Зачем делаем? Принцип «пяти почему»

**Основная задача** — выявление ключевого источника проблемы.

Проблема: не заводится двигатель

- 1. Почему? сел аккумулятор
- 2. Почему? не работает генератор
- 3. Почему? проблемы с ремнем генератора
- 4. Почему? ремень был в порядке до этого момента, но ни разу не менялся
- 5. Почему? автомобиль не проходил должного технического осмотра по рекомендуемому графику (первопричина)

# Зачем делаем?

- 1. Описывайте максимально конкретно (без общих слов)
- 2. Определите свой целевой рынок (аудиторию)
- 3. Оцените размеры рынка и проблемы
- 4. Определите текущее (плохое) решение
- 5. Обезличьте ваше описание

### Что делаем? Виды программных продуктов



### Для кого делаем?

**Стейкхолдеры** — человек, группа людей или организация, кто может влиять, заинтересован или может быть затронут решением, деятельностью или результатом проекта.<sup>[1]</sup>

#### Кто относится:

- Клиенты или их представители
- Пользователи ПО
- Руководство компании, руководители проектов
- Спонсоры
- Команда разработки
- Внешние поставщики, консультанты

# Сбор информации

- выявление потребностей клиентов, пользователей и других заинтересованных в проекте людей

# Виды собираемых требований:

- К продукту
- К процессу
- Функциональные
- Нефункциональные
- Системные

# Стратегии сбора информации

#### **Product-centric**



#### **Usage-centric**



# Сбор информации. Что необходимо учесть

- 1. Ключевых заинтересованных лиц надо опросить как можно раньше
- 2. Конфликты между клиентами или отделами должны быть разрешены
- 3. Постоянное взаимодействие с экспертами
- 4. Изучение скрытых требований и заинтересованных лиц

### Анализ и обсуждение требований

- классификация информации, собранной на предыдущем этапе, идентификация недостижимых и непрактичных целей, уточнение потребностей и разрешение возможных конфликтующих требований.<sup>[1]</sup>

[1] «Guide to the software engineering body of knowledge», Alain Abran, James W. Moore; Pierre Bourque, Robert Dupuis, 2015

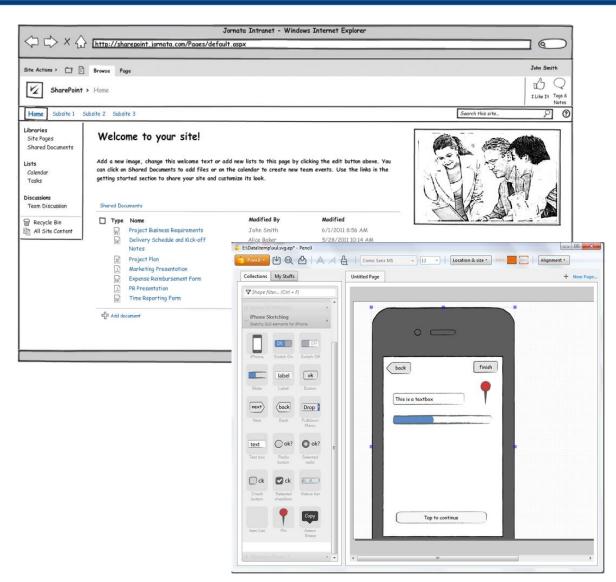
#### Создание прототипов

#### **Open-source**

- Pencil Project
- Inkscape

#### **Proprietary**

- Balsamiq
- Lucidchart
- Invision



# Документирование требований

- создание документа, имеющего законченное описание программы, которую предстоит разработать (Software Requirements Specification, Спецификации требований программного обеспечения).<sup>[1]</sup>

### Структура документа по стандарту IEEE 830

#### 1. Введение

Цели, термины, аудитория, источники

#### 2. Общее описание

– Видение, общая функциональность, классы пользователей, среда функционирования, ограничения, зависимости

#### 3. Функциональность системы

- а) Функциональный блок Х
  - Описание и приоритет, причинно-следственные связи, workflows
- b) Функциональный блок Y
  - Описание и приоритет, причинно-следственные связи, workflows

#### 4. Требования к внешним интерфейсам

UI/UX, программные интерфейсы, интерфейсы оборудования

#### 5. Нефункциональные требования

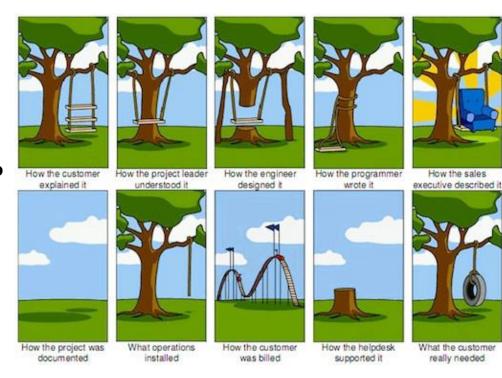
Требования к производительности, целостности данных, безопасности, критерии качества

#### 6. Другие требования

#### 7. Приложения

### Требования к документу

- 1. Ясность
- 2. Полнота
- 3. Краткость
- 4. Непротиворечивость
- 5. Достижимость
- 6. Однозначность
- 7. Проверяемость
- 8. Приоритезация
- 9. Применимость
- 10. Контроль версий



# Проверка требований

- поиск и исключений из требований противоречий, неясностей, пропущенных случаев использования, составление приемочных тестов (Acceptance Tests).

#### Финансовая сторона:

- Оценка стоимости исполнения
- Возврат инвестиций

# Поддержка требований

- формирование требований, как и весь жизненный цикл разработки ПО, это итеративный процесс, поэтому изменение функций и условий функционирования продукта приводят к уточнению и формированию новых требований

### Литература

- 1. «Professional Software Development Ch. 1», Steve McConnell
- 2. «Code Complete», Steve McConnell
- 3. «The Mythical Man-Month», Fred Brooks
- 4. «Software Requirements (Developer Best Practices)», Karl E. Wiegers
- «Applied Software Project Management», Stellman& Greene

#### Практическая задача

- 1. Создание приложения для обмена мгновенными сообщениями.
- 2. Обмен сообщениями может осуществляться как лично между пользователями, так и внутри группы (чата) пользователей.
- 3. Должна иметься возможность вывести список пользователей и групп (чатов), в которые возможна отправка сообщений.
- 4. Приложение представляет из себя графический (десктопный, мобильный) или Webинтерфейс, с помощью которого задаются настройки, меняется список доступных пользователей (групп/чатов) и отправляются/получаются сообщения.
- 5. Итоговый продукт должен представлять из себя сервис (развернутый в облачной инфраструктуре или локально), а также установочный файл утилиты клиент.
- 6. На сервере должна хранится история переписки пользователей, вся база пользователей и групп.
- 7. Основные действия должны сохраняться в журнал как на клиенте, так и на сервере.
- 8. В качестве машины на которую будет установлен клиент, могут выступать как Linux, так и Windows машины.
- 9. Количество клиентов может достигать оффлайн (10000), одновременно онлайн (1000), количество сообщений в секунду 1000.
- 10. В качестве сообщений может выступать текст или любой файл. В клиенте должна иметься возможность отобразить файл, если он является картинкой, для любых файлов сохранить в выбранную папку.

### Домашнее задание

- 1. Руководителю проекта необходимо создать репозиторий проекта, настроить права доступа, добавить других участников (Add Collaborator) и создать файл README.MD с кратким описанием проекта.
- 2. Руководитель проекта должен назначить задачу Аналитикам на формирование Спецификации требований программного обеспечения.
- 3. Аналитики по полученным требованиям должен создать, согласно шаблону, спецификацию на создаваемый командой продукт.
- 4. Тестировщики помогает Аналитикам с составлением требований, чтобы в дальнейшем сформировать на их основе приемочные тесты.

Примечание: Задачи назначаются и оформляются на Github

### Полезные ссылки про Github

- Quick Start Guide <a href="https://guides.github.com/">https://guides.github.com/</a>
- 2. Полный справочник <a href="https://help.github.com/">https://help.github.com/</a>
- 3. Приглашение пользователей <a href="https://help.github.com/articles/inviting-collaborators-to-a-personal-repository/">https://help.github.com/articles/inviting-collaborators-to-a-personal-repository/</a>
- 4. Создание и назначение задач <a href="https://help.github.com/articles/managing-your-work-with-issues/">https://help.github.com/articles/managing-your-work-with-issues/</a>
- 5. Оформление документации <a href="https://help.github.com/categories/writing-on-github/">https://help.github.com/categories/writing-on-github/</a>
- 6. Процесс совместной разработки <a href="https://help.github.com/articles/github-flow/">https://help.github.com/articles/github-flow/</a>