**Темы проектов**

**дисциплина «Информационная культура»**

1. Информационное общество: становление, развитие, характерные черты и особенности.
2. Особенности коммуникативных процессов в социальных сетях.
3. Трансформация социальной структуры современного общества.
4. Миф и религия в современном мире.
5. Компьютерные игры: история развития, их роль и значение в современной культуре.
6. Роль мессенджеров в современной социальной коммуникации.
7. Ютюб как социокультурный феномен современности.
8. Трансформация финансовой системы: электронные деньги, цифровые активы, цифровая валюта, Биткоин
9. Влияние информационной культуры на демографические процессы в современном мире.
10. Основные идеи Жака Аттали и современные социальные процессы: наступает ли время глобального кочевничества?
11. Личность в информационной культуре. Особенности социализации в современном мире.
12. Феномен цифровой личности: к чему готовиться человеку.
13. Процессы социализации в цифровой среде: специфика, плюсы и минусы.
14. Специфика познания в информационной среде.
15. Основные тренды современного образования. Онлайн обучение: достоинства и недостатки.
16. Цифровая гигиена для взрослых и детей.
17. Информационное оружие как новая угроза, булинг в сетях, фейкньюз.
18. Финансовая безопасность в цифровом мире.
19. Семья, личные отношения: что меняется в цифровом мире.
20. Этические вопросы обработки информации.
21. Трансформация государства под влиянием цифровых технологий.
22. Изменение приватности в цифровом мире.