Workshop 1: การฝึกการใช้งานเครือข่าย LoRaWAN สำหรับผู้เริ่มต้น

การใช้งานเครือข่ายตามมาตราฐาน LoRaWAN 1.0.2 ผู้อบรมจะต้องมีระบบเครือข่าย LoRaWAN ที่ประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก คือ ฝั่งเชิร์ฟเวอร์(Server) เกตเวย์(Gateway) และอุปกรณ์ สำหรับการอบรมครั้งนี้จะให้ผู้เข้ารับการอบรมทำการพัฒนาเฉพาะฝั่ง Server และอุปกรณ์ โดยจะต้องทำการตั้งค่า และเข้าถึงการใช้งานในแต่ละส่วนดังตัวอย่างต่อไปนี้

1. ฝั่งเซิร์ฟเวอร์

สำหรับเชิร์ฟเวอร์ทั้งเน็ตเวิร์คเชิร์ฟเวอร์ (Network Server) และแอพพลิเคชั่นเชิร์ฟเวอร์(Application Server) ผู้ใช้สามารถ เลือกใช้งานเซิร์ฟเวอร์สำหรับเครือข่าย LoRaWAN ที่ให้บริการสาธารณะ หรือสามารถพัฒนาเองได้ แต่สำหรับผู้เริ่มต้นนั้น ในขั้นต้น สามารถเริ่มใช้งานผ่านเซิร์ฟเวอร์ของ The Things Network ซึ่งเป็น Server ของเครือข่าย LoRaWAN ที่ได้รับความนิยมอย่าง แพร่หลาย และผู้ใช้สามารถเข้าถึงได้อย่างไม่มีค่าใช้จ่าย โดยสามารถทำตามขั้นตอนตามคู่มือการเข้าใช้งานด้านล่าง

การเข้าลงทะเบียนเข้าใช้งาน The thing network (TTN)

1) เข้าไปที่ https://www.thethingsnetwork.org/ จะเป็นหน้าดังรูปที่ 1 ทำการ Sign up



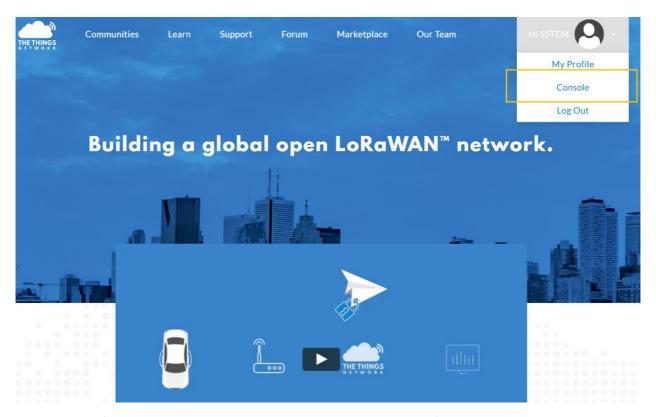
รูปที่ 1 หน้าเว็บไซต์สำหรับลงทะเบียนเข้าใช้ The Things Network

2) สร้าง Username / Email / password และทำการยืนยัน email ในหน้าเว็บไซต์ดังรูปที่ 2

	CREATE AN ACCOUNT					
Create an account for The Things Network and start exploring the world of Internet of Things with us.						
	USFRNAME					
	This will be your username — pick a good one because you will not be able to change it.					
	EMAIL ADDRESS					
	You will receive a confirmation email, as well as occasional account related emails. If this email address is managed by a third party (such as for corporate email addresses), this third party might block emails coming from The Things Network. This email address is not public.					
<						
	PASSWORD					
	Use at least 6 characters.					
4						

รูปที่ 2 หน้าเว็บไซต์สำหรับกรอกข้อมูลเพื่อลงทะเบียนเข้าใช้ The Things Network

3) จากนั้น login เข้ามาตามที่ได้ลงทะเบียนไว้ แล้วทำการเลือกที่มุมขวาบน ดังรูปที่ 3 เพื่อเข้าไปยัง console

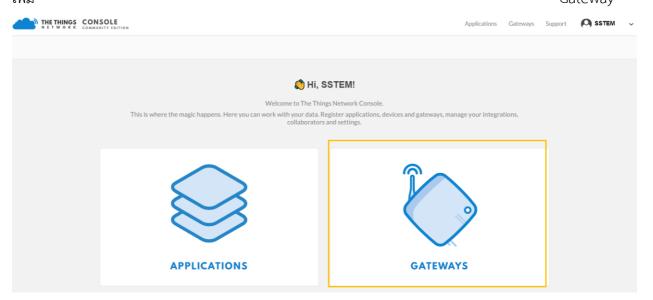


รูปที่ 3 หน้าต่างการทำงานบนเว็บไซต์ The Things Network เมื่อมีการเข้าสู่ระบบ (Sign in)

การเข้าลงทะเบียน Gateway บน The thing network (TTN)

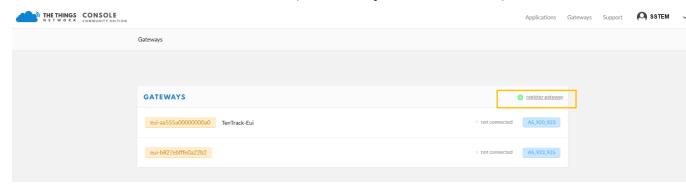
4) เมื่อเข้ามาที่ console เราสามารถเลือกที่จะเพิ่มตัว Gateway (และสร้าง Application บน Application Server ซึ่งในอันดับแรกจะทำการเลือกเพื่อเพิ่มเกตุเวย์ดังรูปที่ 4) และอุปกรณ์ได้ ดังรูปจะทำการเลือก เพื่อ เพิ่ม

Gateway



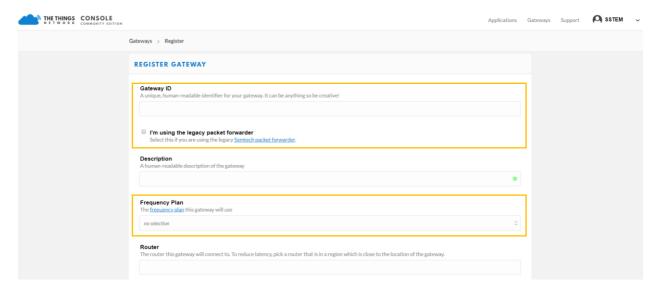
รูปที่ 4 หน้าต่าง console บนเว็บไซต์ The Things Network

5) การเลือกใช้ Gateway บน TTN นั้นสามารถทำได้ 2 แบบ คือ การลงทะเบียนใหม่เองดังรูปที่ 5 หรือ การแชร์ Gateway ที่มีอยู่เดิมดังรูปที่ 8 โดยสำหรับการลงทะเบียน Gateway ใหม่นั้น เมื่อเข้ามาที่หน้า Gateway เรียบร้อยแล้วให้ทำการคลิก Register Gateway (มุมบนขวา) ดังรูปที่ 5 เพื่อทำการเพิ่มอุปกรณ์ Gateway



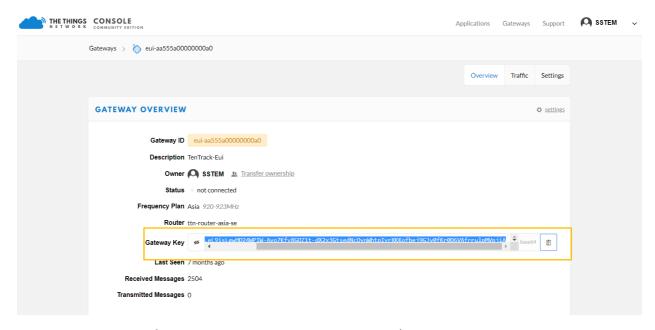
รูปที่ 5 หน้าต่าง console ที่ใช้สำหรับการสร้าง gateway

6) ทำการกรอกข้อมูล Gateway ID ซึ่งจะได้มาจากการเข้าไปดูค่า config ในอุปกรณ์ของเรา จากนั้นคลิกเลือก I'm using the legacy packet forwarder และเลือกความถี่ใช้งานของประเทศไทยเป็น AS_923_925 ดัง รูปที่ 6



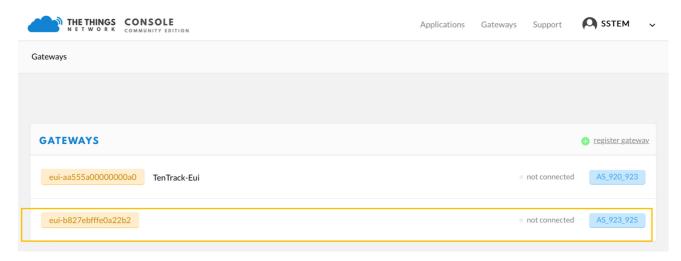
รูปที่ 6 การลงทะเบียนอุปกรณ์ gateway สำหรับการใช้งาน LoRa network

7) หลังจากลงทะเบียน gateway เรียบร้อยแล้วให้กลับมาที่หน้า gateway จะเห็นอุปกรณ์ของเราดังรูปที่ 5 ให้ ทำการคลิกเข้าไปดูที่อุปกรณ์ จะพบว่ารายละเอียดของ Gateway นั้นจะเป็นไปตามที่ลงทะเบียนดังรูปที่ 6 แต่ ระบบของ The Things Network จะทำการสร้าง Gateway key เพื่อใช้เป็นตัวเชื่อมระหว่างอุปกรณ์ (Node) และ Gateway ดังแสดงในรูปที่ 7 อีกทั้งยังแสดงจำนวนการรับ-ส่งของข้อมูล และระยะเวลาในการเชื่อมต่อ ล่าสุด



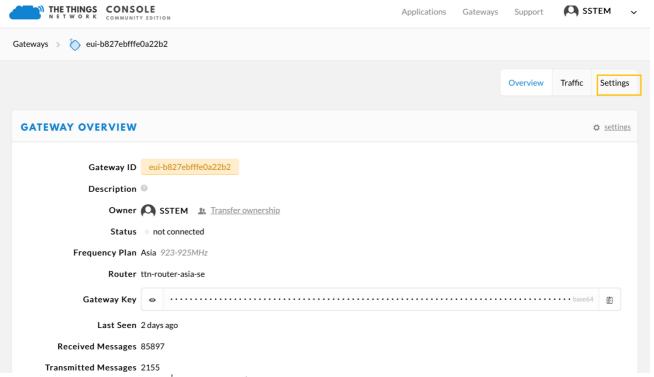
รูปที่ 7 ข้อมูลรายละเอียดต่างๆ ของ gateway ที่ได้ทำการลงทะเบียนไว้

8) สำหรับแชร์ Gateway กับผู้ใช้อื่น จะต้องให้ผู้ใช้ที่เป็นเจ้าของ Gateway ทำการ add account ของเราเข้าไป เป็น ทำได้โดยการเข้าหน้า Gateways กดเลือก Gateway ที่ต้องการแชร์ ดังรูปที่ 8 คือ euib827ebfffe0a22b2



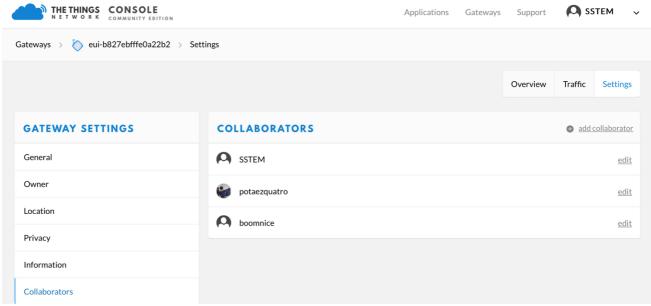
รูปที่ 8 หน้าต่างเว็บไซต์แสดง Gateway ที่ userมี

9) ทำการเลือก Settings ดังรูปที่ 9



รูปที่ 9 หน้าต่างเว็บไซต์ข้อมูลโดยรวม Gateway eui-b827ebfffe0a22b2

10) คลิกเลือก Collaborators เพื่อทำการ add account ที่ต้องการแชร์ Gateway ตัวดังกล่าว ดังรูปที่ 10



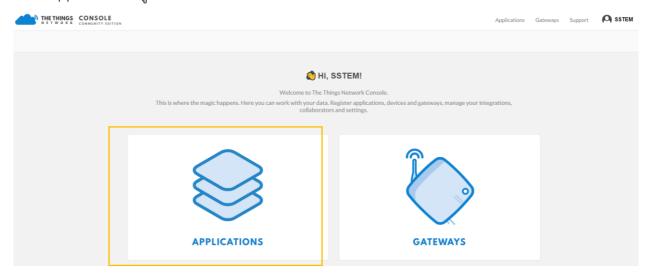
รูปที่ 10 หน้าต่างสำหรับแสดงข้อมูล Collaborators และ เพิ่ม Collaborator

11) ทำการเพิ่ม Collaborator ที่ต้องการโดยกรอกข้อมูล username และกำหนดสิทธิ์การเข้าถึง แล้วทำการกด add Collaborator ดังรูปที่ 11 ก็จะทำให้ username ที่กำหนดดังกล่าวสามารถใช้งาน Gateway ของเราได้

GATEWAY SETTINGS	ADD COLLABORATOR
General	Username
Owner	
Location	Rights
Privacy	
Information	Manage the gateway settings and access keys gateway:collaborators
Collaborators	Edit the gateway collaborators gateway:delete Delete the gateway
	gateway:location View the exact location of the gateway
	gateway:messages View traffic that occurs on the gateway
	Cancel Add Collaborator

รูปที่ 11 หน้าต่างสำหรับเพิ่มcollaborator

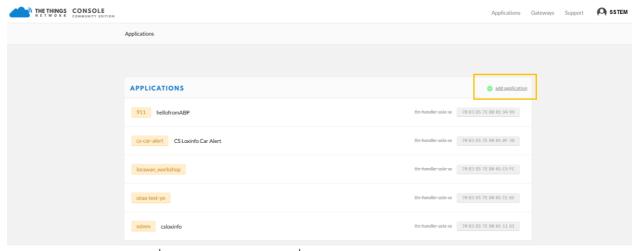
12) จากนั้นคลิกเลือก console อีกครั้งดังรูปที่ 3 จะพบหน้าต่างสำหรับเพิ่ม Application จากนั้นเลือก Application ดังรูปที่ 12



รูปที่ 12 หน้าต่าง console บนเว็บไซต์ The Things Network (Application)

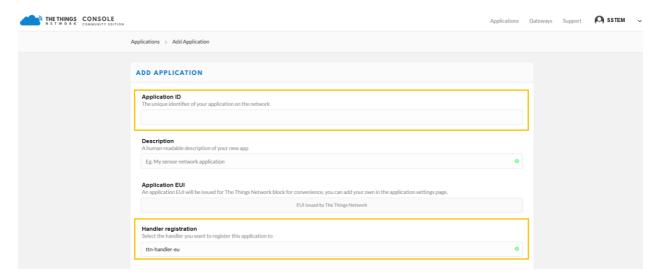
การเพิ่ม Application บน Application Server ของ The thing network (TTN)

13) เลือกเพิ่ม application ดังรูปที่ 13



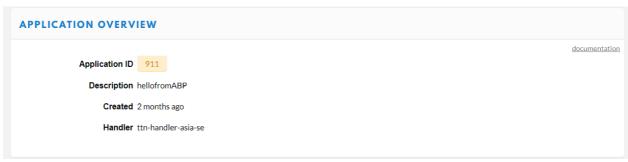
รูปที่ 13 หน้าต่าง console ที่ใช้สำหรับการสร้าง application

14) เมื่อเพิ่ม application จะพบหน้าต่างดังรูปที่ 14 จากนั้นกรอกข้อมูลสำหรับ application ให้ครบถ้วนโดยที่ application ID สามารถตั้งชื่อเป็นอะไรก็ได้ตามความต้องการ และ application EUI จะทำการ generation อัตโนมัติโดย The Things Network และเลือก Handler registration เป็น ttn-handler-eu



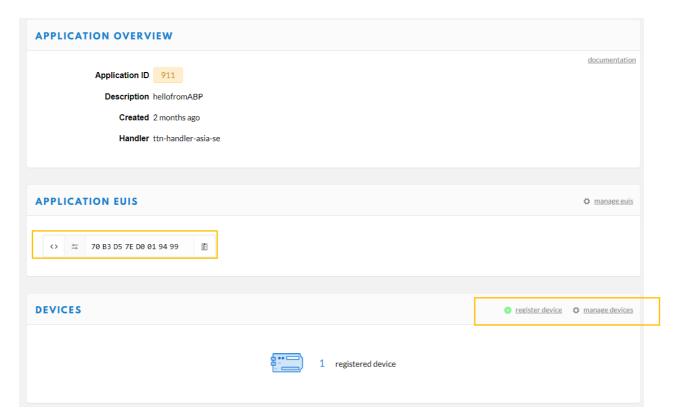
รูปที่ 14 การเพิ่ม application สำหรับการใช้งาน LoRa network

15) หลังจากเพิ่ม application เพื่อใช้งานร่วมกับ gateway แล้วจะแสดงข้อมูลของ application ดังรูปที่ 15 ตามที่ได้ตั้งค่าไว้ โดยที่จะระบุเวลาที่ได้สร้าง application เพิ่มเติม



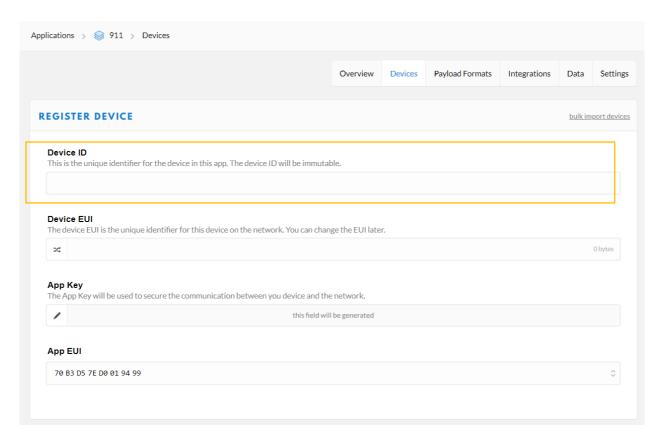
รูปที่ 15 ข้อมูลทั่วไปในส่วนของ application

16) เมื่อทำการเพิ่ม application เรียบร้อยแล้วจะแสดงข้อมูลต่างๆ เช่น Application EUIS ที่ generation จาก
The Things Network ดังแสดงในรูปที่ 16 จะเห็นว่าต้องมีการเพิ่มอุปกรณเพื่อเชื่อมต่อเข้า application ที่
สร้างไว้ จากนั้นเลือกลงทะเบียนอุปกรณ์ (register device)

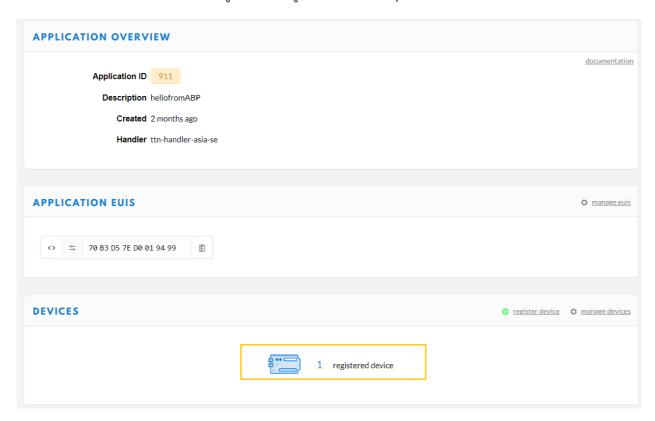


รูปที่ 16 ข้อมูลทั้งหมดของ application และอุปกรณ์ที่ใช้งานร่วมกัน

17) หลังจากเลือกลงทะเบียนอุปกรณ์ (register device) เรียบร้อยแล้วจะแสดงหน้าต่างการตั้งค่าดังรูปที่ 17 ตั้ง ค่าอุปกรณ์ (device ID) ตามที่ต้องการเพียงอย่างเดียวซึ่งผูกอยู่กับ application ที่สร้างมาก่อนหน้านี้ เมื่อ เพิ่มอุปกรณ์แล้วกลับมายังหน้า application ดังรูปที่ 18 จะเห็นว่าอุปกรณ์ได้ทำการเชื่อมต่อกับ application แล้ว



รูปที่ 17 ข้อมูลการลงทะเบียนอุปกรณ์



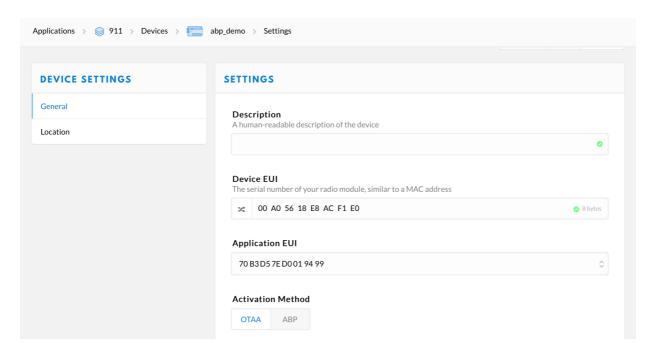
รูปที่ 18 ข้อมูลการเชื่อมต่ออุปกรณ์เข้ากับ application

18) เลือกไปที่อุปกรณ์ที่สร้างไว้ จะพบข้อมูลที่สำคัญ เพื่อนำไปใส่ในโปรแกรมใน Node ของเรา เพื่อเชื่อมตัว อุปกรณ์ กับ server TTN

Applications > 🔵 911 > Devi	ices	> 8	abp_demo			
				Overview	Data	Settings
DEVICE OVERVIEW						
Application ID						
Activation Method	OTA	AA				
Device EUI	<>	≒	00 A0 56 18 E8 AC F1 E0			
Application EUI	<>	≒	70 B3 D5 7E D0 01 94 99			
Арр Кеу	<>	≒	•			
Device Address	<>	≒	26 04 13 16			
Network Session Key	<>	≒	◆ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
App Session Key	<>	=				

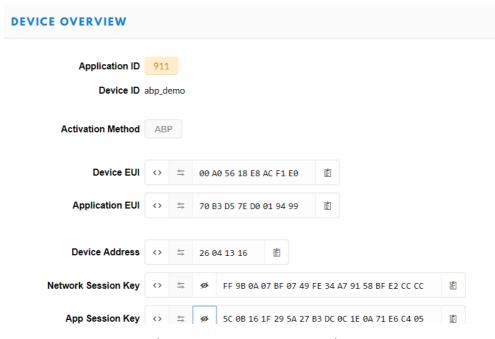
รูปที่ 19 ข้อมูลทั่วไปของอุปกรณ์ที่ลงทะเบียนไว้

19) โดย Default ของการสร้างอุปกรณ์ คือ OTAA สามารถทำการเปลี่ยนเป็น ABP ได้จากการกด Settings แล้ว ทำการเปลี่ยน Activation Method เป็น ABP แล้วทำการกด Save



รูปที่ 20 ข้อมูลทั่วไปของอุปกรณ์ที่เลือก

20) กด Overview เพื่อดูข้อมูลที่สำคัญคือ Device EUI / Application EUI /Device Address / Network session key / App Session key ค่าดังกล่าวจะถูกไปใส่ในตัวอุปกรณ์ที่พัฒนาขึ้น เพื่อทำให้ตัวอุปกรณ์ สามารถสื่อสารกับ Gateway และ Server ได้

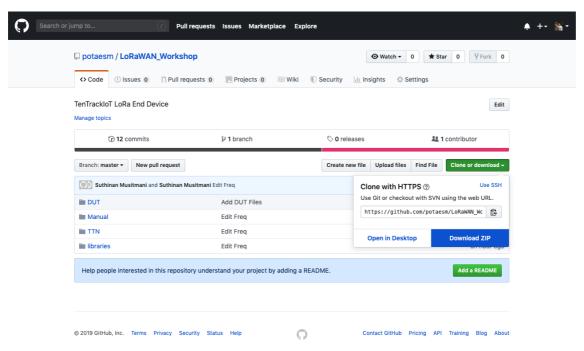


รูปที่ 21 ข้อมูลโดยรวมของอุปกรณ์ที่เลือก

2. ฝั่งอูปกรณ์

การดาวน์โหลด ติดตั้งโปรแกรม และการปรับเปลี่ยนค่าของตัวแปรภายในโปรแกรม

1) ดาวน์โหลดไฟล์ไลบรารี โปรแกรมและคู่มือได้จาก https://github.com/potaesm/LoRaWAN_Workshop โดยกดปุ่ม Clone or download จากนั้นกดปุ่ม Download ZIP ดังรูปที่ 22 และดาวน์โหลดโปรแกรม Arduino IDE สำหรับใช้ในการเขียนโปรแกรม และอัพโหลดไปยังอุปกรณ์ได้จาก https://drive.google.com/file/d/1jND2HSI4iimhQEBsLhwrsOiJMMGRPxlM/view?fbclid=IwAR-24rDr4ljTICD-mBaCSUmpOr4dsCiVXtEJdIUdfWoKG4vd3eNzCaPDT6Ec ดังรูปที่ 23

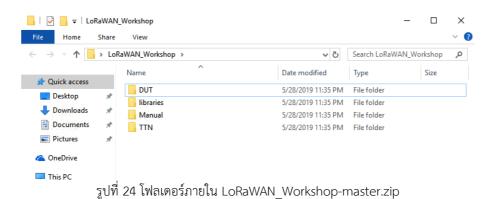


รูปที่ 22 การดาวน์โหลดไฟล์ไลบรารี โปรแกรม และคู่มือ

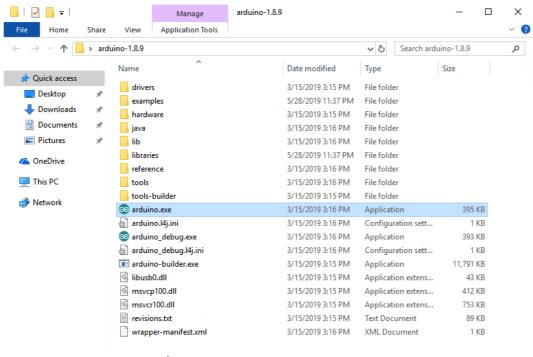


รูปที่ 23 การดาวน์โหลด Arduino IDE

- 2) เมื่อดาวน์โหลดไฟล์ ได้แก่ LoRaWAN_Workshop-master.zip และ arduino-1.8.9.zip เสร็จแล้ว ให้ทำการ แตกไฟล์ออกมา จะพบกับไฟล์ต่าง ๆ
 - a. สำหรับไฟล์ LoRaWAN_Workshop-master.zip เมื่อแตกไฟล์แล้วจะได้โฟลเดอร์ที่ประกอบไปด้วย Manual, TTN และ libraries ดังรูปที่ 24 ซึ่งคู่มือนี้จะอยู่ในโฟลเดอร์ Manual ส่วนโปรแกรมทั้งหมด ในการ Workshop จะอยู่ในโฟลเดอร์ TTN ซึ่งจะต้องเปิดด้วยโปรแกรม Arduino IDE และสำหรับ เครื่องที่มีโปรแกรม Arduino IDE ติดตั้งอยู่แล้ว ให้นำไฟล์ไลบรารีที่อยู่ในโฟลเดอร์ libraries ได้แก่ CayenneLPP, LMIC-Arduino-AS923, SimpleDHT และ UTenTrackloT ไปวางไว้ที่ Documents/Arduino/libraries/

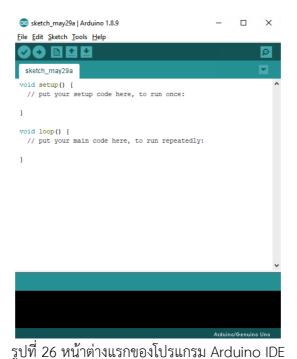


b. สำหรับไฟล์ arduino-1.8.9.zip เมื่อแตกไฟล์แล้วจะได้โฟลเดอร์ของโปรแกรม Arduino IDE ซึ่ง สามารถเปิดได้โดยการดับเบิ้ลคลิกไปที่ arduino.exe ดังรูปที่ 25

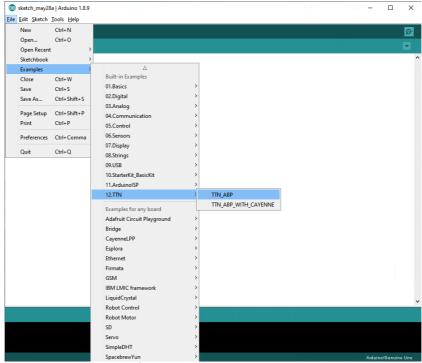


รูปที่ 25 โฟลเดอร์ภายใน arduino-1.8.9.zip

3) เมื่อเปิดโปรแกรมแล้วจะพบกับหน้าต่างโปรแกรม Arduino IDE ดังรูปที่ 26 โดยเมื่อทำการเสียบอุปกรณ์ จะต้องปรับ Board และ Port ให้ตรงกับอุปกรณ์นั้น ซึ่งในการ Workshop นี้ใช้ Arduino UNO ส่วน Port สามารถดูได้จาก Device Manager > Ports (COM & LPT) > ชื่ออุปกรณ์ โดยการปรับ Board และ Port นี้ จะอยู่ในเมนู Tools > Board และ Tools > Port นอกจากนี้การอัพโหลดโปรแกรมลงบนอุปกรณ์สามารถทำ ได้โดยการกดปุ่ม

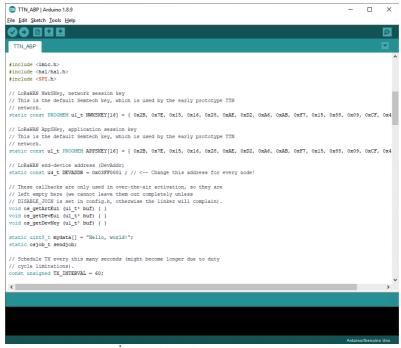


4) โปรแกรมที่จะใช้ในการศึกษาภายใน Workshop จะอยู่ทั้งในโฟลเดอร์ TTN ที่แตกออกมาจาก LoRaWAN_Workshop-master.zip ดังกล่าวข้างต้น และนอกจากนี้ยังสามารถเปิดจาก Files > Examples > 12.TTN > ... ดังรูปที่ 27



รูปที่ 26 การเปิดไฟล์โปรแกรมตัวอย่าง

5) สำหรับโปรแกรม TTN_ABP เมื่อเปิดแล้ว จะได้หน้าต่างดังรูปที่ 27 ซึ่งสามารถกำหนด Network session key, App session key และ Device address ได้จากตัวแปร NWKSKEY, APPSKEY และ DEVADDR ตามลำดับ



รูปที่ 27 หน้าต่างโปรแกรม TTN_ABP

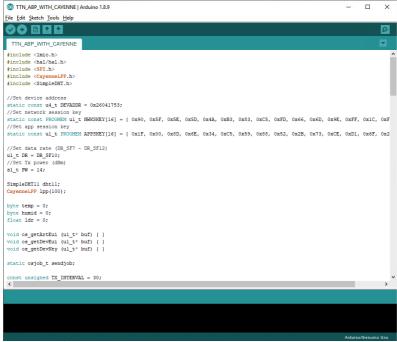
- 6) สำหรับไฟล์ LoRaWAN_Workshop_TEST นั้น เมื่อเปิดด้วย Arduino IDE จะพบกับโปรแกรมดังรูปที่ 3 ซึ่ง สามารถทำการแก้ไขโปรแกรมให้ทำงานตามที่ต้องการได้ดังต่อไปนี้
 - ในการกำหนด Data rate สามารถกำหนดได้โดยการปรับเปลี่ยนค่า Spreading Factor ในตัวแปร DR โดยสามารถกำหนดภายในขอบเขตตั้งแต่ DR_SF7 – DR_SF12

_

Workshop 2: การฝึกการ Integrate The Things Network กับ Dashboard

1. ฝั่งอูปกรณ์

ทำการเปิดโปรแกรม TTN_ABP_WITH_CAYENNE บน Arduino IDE เมื่อเปิดแล้ว จะได้หน้าต่างดังรูปที่ 28 ซึ่ง สามารถกำหนด Device address, Network session key, App session key, Spreading factor และกำลังส่งได้ จากตัวแปร DEVADDR, NWKSKEY, APPSKEY, DR และ PW ตามลำดับ แล้วทำการ Upload ลงบอร์ดทดลอง

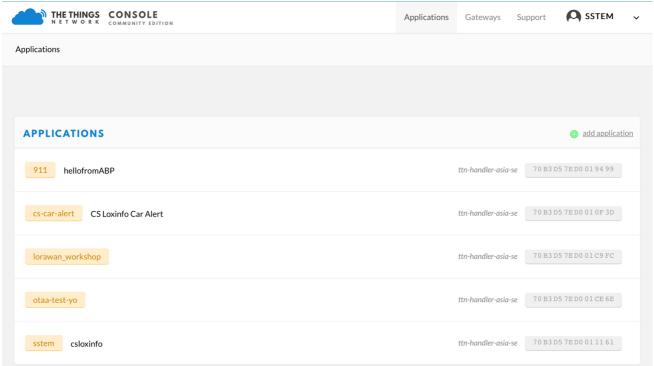


รูปที่ 28 หน้าต่างโปรแกรม TTN ABP WITH CAYENNE

โดย Cayenne Low Power Payload(LPP) เป็น library สำหรับแปลงค่าจากเซนเซอร์ต่างๆ เพื่อส่งขึ้นไปบน Dashboard Cayenne โดยกำหนดรูปแบบต่างๆไว้ตาม http://mydevices.com/cayenne/docs/lora/#lora-cayenne-low-power-payload

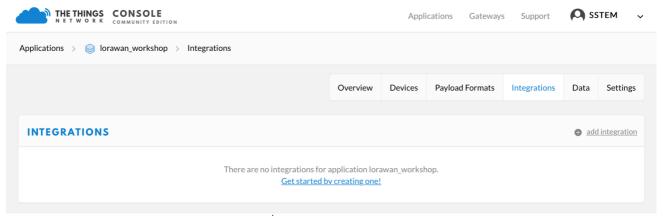
2. ฝั่งเซิร์ฟเวอร์

1) ทำการเลือก Application ที่ต้องการ ดังตัวอย่างรูปที่ คือ Lorawan_workshop ดังรูปที่ 29



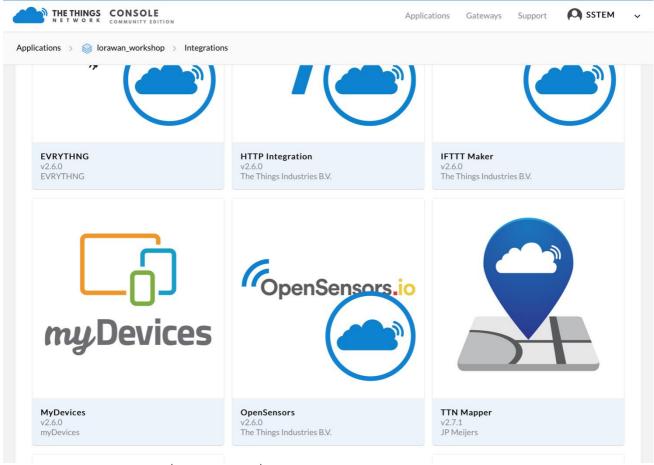
รูปที่ 29 หน้าต่างแสดง Application ที่จะต้องการทำการ Integration

2) คลิกเลือก Integration เพื่อทำการ Integrate กับ Dashboard ที่ต้องการ โดยทำการกด add integration ดังรูปที่ 30



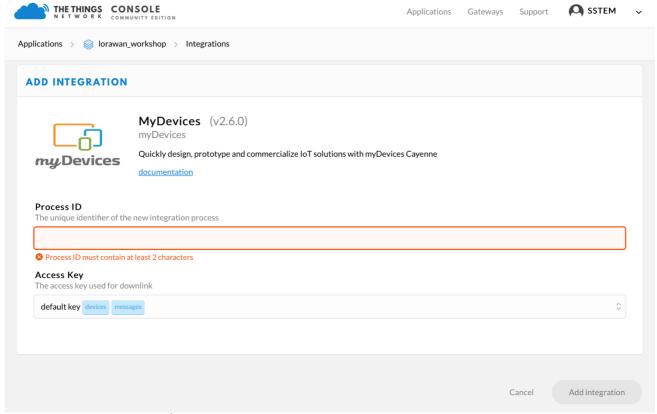
รูปที่ 30 หน้าต่าง Integration

3) TTN สามารถ Integrate ได้กับหลากหลาย Dashboard แต่ในตัวอย่างนี้จะทำการ Integrate กับ Cayenne โดยทำการเลือก MyDevices ดังรูปที่ 31



รูปที่ 31 แอพพลิเคชั่นหรือแดชบอร์ดสำหรับ Integration กับ TTN

- 4) หลังจากนั้นทำการ ใส่ข้อมูลสำหรับทำการ Integration แล้วกด Add Integration ดังรูปที่ 32
 - Process ID กำหนดเป็นชื่ออะไรก็ได้ แต่ต้องไม่ซ้ำกันสำหรับ Application นั้นๆ
 - Access Key เลือก Default Key



รูปที่ 32 หน้าต่างสำหรับการ Integration Cayenne กับ TTN

- 3. <u>ฝั่ง Cavenne</u>
- 1) ทำการเข้าเว็บไซต์ https://cayenne.mydevices.com/ แล้วทำการลงทะเบียน โดยคลิก SIGN UP ดังรูปที่



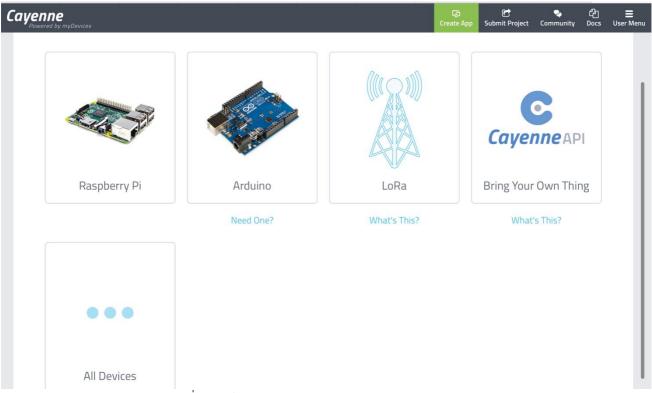
รูปที่ 33 หน้าต่างสำหรับการลงทะเบียนเข้าใช้ Cayenne

2) กรอกข้อมูลต่างๆ แล้วทำการกด Next ดังรูปที่ 34



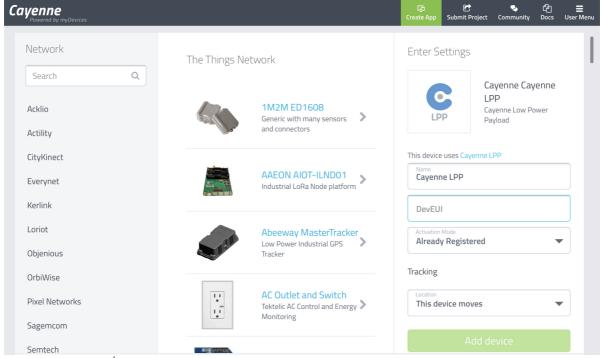
รูปที่ 34 หน้าต่างสำหรับการกรอกข้อมูลเพื่อลงทะเบียนเข้าใช้ Cayenne

3) หลังจากนั้นทำการสร้าง Dashboard โดยเลือก LoRa ดังรูปที่ 35



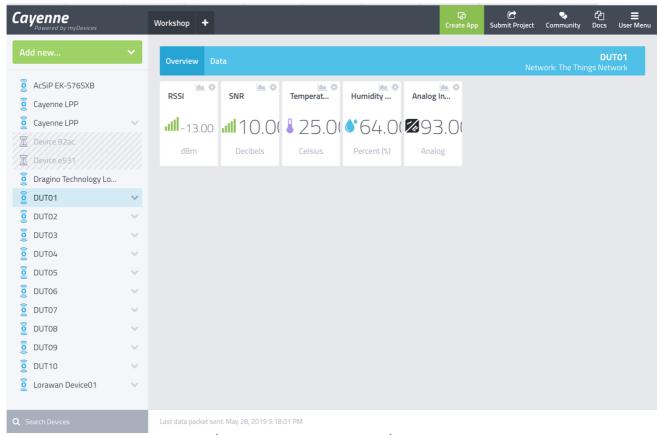
รูปที่ 35 หน้าต่างสำหรับการ Integration กับ Cayenne

4) เลือก The Things Network แล้วทำการเลือก Cayenne LPP ใส่ ค่า DevEUi ของอุปกรณ์ที่ต้องการ Integrate โดยนำค่ามาจาก The Things Network ดังรูปที่ 36



รูปที่ 36 หน้าต่างสำหรับการ Integration LoRa Cayenne LPP กับ Cayenne

5) เมื่ออุปกรณ์มีการส่งข้อมูลขึ้นมาบน The Things Network จะมีการแสดงค่าต่างๆบน Dashboard อัตโนมัติ ดังรูปที่ 37



รูปที่ 36 Dashboard ของอุปกรณ์ที่ Integrate