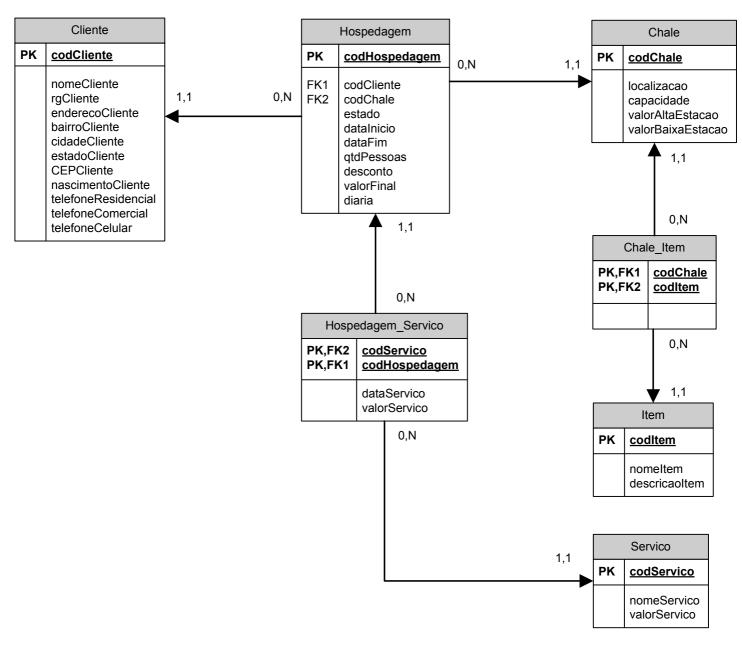
SISTEMA DE CONTROLE DE POUSADA

Equipe: Danilo Oliveira, Diego Potapczuk, Marcelo Tosta, Marcos Wiliam, Rodrigo da Silva



Entidade Cliente: responsável por guardar os dados de todos os clientes da pousada.

Chave Primaria Artificial: codCliente foi usada por não haver dados que garantissem a atomicidade.

Entidade Telefone: responsável por guardar os telefones de um cliente.

Chave Primaria Composta: telefone e codCliente garantem a atomicidade e permite que mais de um cliente possua um mesmo telefone.

Entidade Associativa Hospedagem: responsável por guardar as associações entre cliente e o chalé onde esta hospedado naquele momento, a quantidade de pessoas que o esta acompanhando e se o estado dessa conta (reservada, ativo ou encerrada).

Chave Primaria Composta: codCliente, codChale e dataInicio são usadas para garantir a atomicidade.

Entidade Chale: responsável por guardar os dados dos chalés que a pousada possui.

Chave Primaria Artificial foi usada por não existir atributos que garantissem a atomicidade.

Entidade Associativa Chale_Item: responsável por guardar a associação dos itens com os chalés.

Chave Primaria Composta: codChale e nomeltem garantem a atomicidade.

Entidade Item: responsável por guardar todos os possíveis itens que os chalés irão possuir, como ar condicionado, TV, DVD entre outros.

Chave Primaria: nomeltem

Entidade Hospedagem_Servico: responsável por guardar a associação dos serviços usados Durante a hospedagem do cliente, guarda a data de utilizacao e seu valor naquele momento.

Chave Primaria Composta: codCliente, dataInicio, codChale, nomeServico são usadas para garantir a atomicidade.

Entidade Servico: responsável por guardar os serviços disponibilizados pela pousada, assim como seu preço.