ТЗ для тестового задания на должность HTML-верстальщика

Исходный макет для выполнения задания:

https://www.figma.com/file/F2qhd2q7PcL9zflA7y500A/Testing? type=design&node-id=0-1&mode=design&t=ouEUZU3qDLkkc1Ya-0

Требования к заданию:

- 1. Вёрстка должна быть адаптивной с минимальным разрешением для отображения 320рх. Адаптив делается на Ваше усмотрение, однако при любом разрешении страница должна корректно отображаться в браузере.
- 2. Вёрстка с соблюдением структуры и нейминга в соответствии с методологией БЭМ.
- 3. Для стилей используется препроцессор SASS в диалекте SCSS.
- 4. Готовая вёрстка должна корректно отображаться на последних версиях всех актуальных браузеров (Chrome, Firefox, Edge (chromium), Safari), а также их мобильных аналогах.
- 5. Готовая страница, а также все ресурсы должны быть оптимизированы по "весу" и размеру.
- 6. Текст, количество пунктов в оформлении заказа, количество полей форм могут меняться вёрстка должна это предусматривать.
- 7. В футере платежные системы не ссылки, а контакты ссылки.
- 8. Форма должна быть подготовленной к работе (каждое поле должно быть input[name='....']).
- 9. Шапка (header) должна прилипать к верху страницы при скролле.
- 10. Не допускается использование html/css-фреймоворков или сеток по типу bootstrap и др.
- 11. Приветствуется инициативность в создании динамики на странице (анимации, hover).
- 12. Допускается использование сторонних плагинов для стилизации элементов, если это необходимо.
- 13. Выполненное тестовое задание должно быть загружено на github со страницей на github pages.