密码学课程第<u>3</u>次实验报告 实验名称:校园无线身份认证密码协议分析

学号: <u>2113683</u> 姓名: <u>柳致远</u> 班级: 密码科学与技术

一、实验目的

校园网用户的数量不断增长,校园网提供的业务形式也有很大程度上的增多,用户的接入方式也多样化,面临着复杂的信息安全问题。在这个实验中,我们将**分析校园无线身份认证密码协议**,了解当前校园网的认证方式,对认证过程及其安全性进行简单的分析说明

二、 实验内容说明

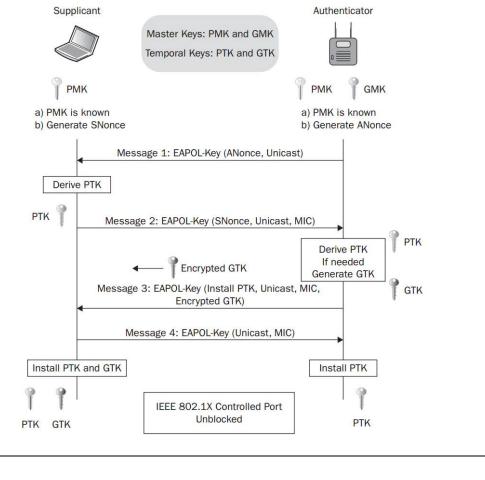
(概述本次实验要做什么)

利用抓包工具抓取 wifi 身份认证过程中四次握手的过程。并根据协议内容,针对每一条报文进行具体分析。

三、 实验原理

(画出所分析的协议流程图并简要说明)

本节以捕获到密钥信息报文 EAPoL-Key 为例,即分析 WiFi 身份认证中四次握手的过程。



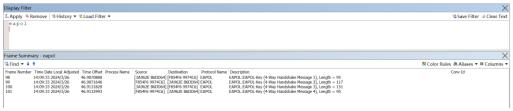
四次握手是 AP(Authenticator)和 Station(Supplicant)为了生成一个用于加密无 线数据的密钥而进行四次消息交换的过程。

- 1、第一次握手: AP 向 Station 发送一个 eapol-key 帧,内部含有 AP 自己产生的一个随 机数 ANonce, Station 在接收到该帧后,利用 PTK 生成函数PTK = PRF(PMK + ANonce + SNonce + Mac(AA) + Mac(SA))生成 PTK, PTK 的前 128 位是 KCK, 用 来校验 EAPOL-Key 帧的完整性。
- 2、第二次握手: Station 在创建了自己的 PTK 之后,会相应回复 AP 一条 eapol-key 帧,该帧中包含 Station 中产生的随机数 SNonce 以及 Station 计算得到的 MIC。AP 收到后同样利用 SNonce 计算出 PTK。同样利用前 128 位与收到的 MIC 值是否一致,若一致则验证成功,若不一致说明消息被篡改,握手停止。
- 3、第三次握手: AP将 MIC 和用 PTK 加密后的 GTK 发送给 Station,Station 收到消息 后检查 MIC。若不一致一样丢弃报文,若一致,Station 可以使用掌握的 PTK 进行解密,恢复 GTK 的值,并安装 PTK 和 GTK。
- 4、 第四次握手: Station 向 AP 发送 EAPOL-Key 消息, 确认密钥已经安装, AP 收到该 消息后再次检查 MIC, 验证成功后也安装 PTK。PTK 是单播加密临时密钥, GTK 是多播加密临时密钥。

四、 实验步骤

(抓包并根据协议流程具体分析报文内容)

抓包结果如下:



共四条 eapol-key 报文

下面对每一条报文逐个分析:

第1次握手报文内容如下:

Version: Eapol-key 是在 802.1X 认证协议下使用,版本号为 2

Typel: 报文类型为 3 Lengh: 报文长度为 95

Key Descriptor Type: 传输密钥的类型为 EAPOL RSN Key

Message number:报文序号为 1

Key Information: 密钥信息 0x008a 对应十进制的 138

Key Length:密钥长度

Replay Counter:重播计数器,用于抵抗重放攻击的机制

WPA Key Nonce: 一次性随机数

WPA Key RSC:密钥重播计数器 0000000000000000

WPA Key Data Length:传输密钥数据的长度 0

第2次握手报文内容如下:

802.1X Authentication

Version: 802.1X-2001 (1)

Type: Key (3) Length: 117

Key Descriptor Type: EAPOL RSN Key (2)

[Message number: 2]
Key Information: 0x010a

Key Length: 0
Replay Counter: 1

WPA Key Nonce: 8bc822e59905f65d330c9477c313544633820fdbca784a6c6b

WPA Key MIC: 7963013f33f140d9b7c7a444df34f375

WPA Key Data Length: 22

> WPA Key Data: 30140100000fac040100000fac040100000fac020000

协议内容与第一条报文基本类似

Message number 报文序号为 2 WPA Key Data:密钥数据更新 WPA Key Nonce:一次性随机数更新 WPA Key MIC:完整性验证码更新

密钥长度及报文长度更新

第3次握手报文内容如下:

802.1X Authentication

Version: 802.1X-2004 (2)

Type: Key (3) Length: 151

Key Descriptor Type: EAPOL RSN Key (2)

[Message number: 3]
Key Information: 0x13ca
Key Length: 16

Replay Counter: 2

WPA Key Nonce: cb1c1a8761202a4f8640634dd0a23307dcd6d4a0406ce2994f

WPA Key MIC: a48a238b7571a26047abfe7d2d31b54c

WPA Key Data Length: 56

WPA Key Data: e8da4b6fe475657f476f6e77ec420e478def624b3a2cc0337c2

Message number 报文序号为 3

WPA Key Data:密钥数据更新WPA Key Nonce:一次性随机数更新WPA Key MIC:完整性验证码更新

Replay Counter:重放计数器更新,由于密钥的更新需对重放计数器进行更新

密钥长度及报文长度更新

第 4 次握手报文内容如下:

802.1X Authentication

Version: 802.1X-2001 (1)

Type: Key (3) Length: 95

Key Descriptor Type: EAPOL RSN Key (2)

[Message number: 4]
> Key Information: 0x030a

Key Length: 0
Replay Counter: 2

WPA Key MIC: 92e77e61a56ea3657c5767de288657c6

WPA Key Data Length: 0

报文序号为 4 没有密钥信息 更新完整性验证码

五、 实验结果分析

(对抓包获得的协议进行安全性分析,例如节 2.2.2)

1、数据完整性验证

协议采用 MIC 数据完整性验证码来验证数据是否被他人篡改

2、 防止重放攻击

协议采用重播计数器 Replay Counter, 该数值递增,若重播计数器出现数据回卷或重复则认定该消息为重放的消息。

3、身份认证

采用一次性随机数在身份认证过程中加入挑战—响应机制。有效防止攻击者冒充身份进行通信。

4、消息顺序安全性

加入消息序号字段,防止攻击者恶意截停或延迟发送某条消息导致通信双方无法发现。

六、 总结感想

(说说本次实验的总结感想)

通过本次实验,我掌握了 AP 和 Station 的四次握手过程,并通过 Microsoft Network Monitor 软件对该握手过程进行抓包验证。通过抓包对 eapol 协议进行详细的分析,对 eapol 的安全性有了一定的了解。遗憾的是,由于始终无法抓到校园网的 eapol 协议数据包,并没有找到有效的解决方法,在本次实验中我采用的是抓取手机热点的该数据包。

七、 拓展部分

问题: 在安全协议设计中,常使用时间戳和随机数,分析这两种机制的作用和优缺点。

答:

时间戳

作用:

- 1. **唯一性标识**: 时间戳可以用于标识事件或消息的唯一性,因为它们随着时间的推移而不断增加。
- 2. **防止重放攻击**: 时间戳可以用于防止重放攻击,接收方可以检查时间戳以确保消息的时效性。

优点:

- 1. 简单易实现: 时间戳是易于实现的,因为它们只是表示当前时间的数字。
- 2. **时效性检查**: 时间戳可以用于检查消息的时效性,从而防止重放攻击。 缺点:
- 1. **依赖时钟同步**: 时间戳的有效性依赖于系统的时钟同步,如果发送方和接收方的时钟不同步,可能会导致验证失败或安全性问题。
- 2. **时钟回滚攻击**: 攻击者可以尝试回滚自己的系统时钟,以生成过期的时间 戳,从而绕过时效性检查。

随机数

作用:

- 1. **增加熵**: 随机数引入了随机性和不确定性,增加了协议的安全性,使攻击者 更难以猜测下一个值。
- 2. **防止重放攻击**: 随机数可以用于生成唯一的令牌或标识符,从而防止重放攻击。

优点:

- 1. **高度随机性**: 随机数是高度随机的,提供了更强的安全性。
- 2. **不依赖外部因素**: 随机数的生成不依赖于外部因素,如时钟同步,因此更加 灵活。

缺点:

- 1. **难以验证**: 随机数的随机性可能导致接收方难以验证其真实性,特别是如果没有足够的信息来验证其生成方式。
- 2. **性能开销**:生成高质量的随机数可能需要较大的计算开销,特别是在低资源环境下可能会成为性能瓶颈。