

您的位置: [首页](#) → [软件编程](#) → [IOS](#) → [iOS适配暗黑模式](#)

更新时间: 2019年09月11日 15:58:47 作者: Y筱鹏Y  我要评论

## 原理

- 将同一个资源，创建出两种模式的样式。系统根据当前选择的样式，自动获取该样式的资源
- 每次系统更新样式时，应用会调用当前所有存在的元素调用对应的一些重新方法，进行重绘视图，可以在对应的方法做相应的改动

- 创建一个Assets文件（或在现有的Assets文件中）
- 新建一个图片资源文件（或者颜色资源文件、或者其他资源文件）
- 选中该资源文件， 打开 Xcode ->View ->Inspectors ->Show Attributes Inspectors（或者 Option+Command+4）视图，将Apperances 选项 改为Any，Dark
- 执行完第三步，资源文件将会有多个容器框，分别为 Any Apperance 和 Dark Apperance. Any Apperance 应用于

页码: 1/4

默认情况 (Unspecified) 与高亮情况 (Light) , Dark Appearance 应用于暗黑模式 (Dark)

- 代码默认执行时, 就可以正常通过名字使用了, 系统会根据当前模式自动获取对应的资源文件

注意

同一工程内多个Assets文件在打包后, 就会生成一个Assets.car 文件, 所以要保证Assets内资源文件的名字不能相同

### 如何在代码里进行适配颜色 (UIColor)

```
1 + (UIColor *) colorWithDynamicProvider:(UIColor * (^)(UITraitCollection *)) dyProvider {
2 - (UIColor *) initWithDynamicProvider:(UIColor * (^)(UITraitCollection *)) dynamicProvider {
```

e.g.

```
1 [UIColor colorWithDynamicProvider:^(UIColor * _Nonnull (UITraitCollection * _Nonnull) UIColor *) {
2     if (trait.userInterfaceStyle == UIUserInterfaceStyleDark) {
3         return UIColorRGB(0x000000);
4     } else {
5         return UIColorRGB(0xFFFFFF);
6     }
7 }];
```

系统调用更新方法, 自定义重绘视图

当用户更改外观时, 系统会通知所有window与View需要更新样式, 在此过程中iOS会触发以下方法, 完整的触发方法文档

UIView

```
1 traitCollectionDidChange(_:)
2 layoutSubviews()
3 draw(_:)
4 updateConstraints()
5 tintColorDidChange()
```

UIViewController

```
1 traitCollectionDidChange(_:)
2 updateViewConstraints()
3 viewWillLayoutSubviews()
4 viewDidLayoutSubviews()
```

UIPresentationController

```
1 traitCollectionDidChange(_:)
2 containerViewWillLayoutSubviews()
3 containerViewDidLayoutSubviews()
```

### 如何不进行系统切换样式的适配

注意

苹果官方强烈建议适配 暗黑模式 (Dark Mode) 此功能也是为了开发者能慢慢将应用适配暗黑模式

所以想通过此功能不进行适配暗黑模式, 预计将会被拒

### 全局关闭暗黑模式

- 在Info.plist 文件中, 添加UIUserInterfaceStyle key 名字为 User Interface Style 值为String,
- 将UIUserInterfaceStyle key 的值设置为 Light

### 单个界面不遵循暗黑模式

- UIViewController与UIView 都新增一个属性 overrideUserInterfaceStyle
- 将 overrideUserInterfaceStyle 设置为对应的模式, 则强制限制该元素与其子元素以设置的模式进行展示, 不跟随

- 3 iOS开发中ViewController的页面
- 4 iOS毛玻璃效果的实现及图片模糊
- 5 iOS内存错误EXC\_BAD\_ACCESS
- 6 iOS为UIView设置阴影效果
- 7 iOS设置UIButton文字显示位置
- 8 iOS获取各种文件目录路径的方法
- 9 iOS开发中WebView的基本使用
- 10 iOS开发中使用UILabel设置字体



### 最近更新的内容

- iOS使用核心动画和粒子发射器实现粒子效果
- iOS下拉、上拉刷新控件的封装
- iOS性能优化教程之页面加载速率优化
- iOS经验之初始化方法中不该设置的东西
- iOS开发之图片模糊效果的五种实现方法
- iOS如何获取屏幕宽高、设备型号
- ios开发中时间转换的方法集锦
- iOS微信浏览器回退不刷新实例解析
- 详解iOS按钮暴力点击的便捷解决方法
- iOS判断身份证号码是否正确的方法

在线工具 代码格式化等	高防主机 600G 防护	枫 ID
----------------	-----------------	---------

### 常用在线小工具

- CSS代码工具
- JavaScript代码格式化工具
- 在线XML格式化/压缩工具
- php代码在线格式化美化工具
- sql代码在线格式化美化工具
- 在线HTML转义/反转义工具
- 在线JSON代码检验/检验/美化/格式化
- JavaScript正则在线测试工具
- 在线生成二维码工具(加强版)
- 更多在线工具

系统模式改变进行改变

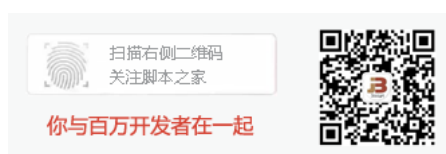
- 设置 ViewController 的该属性，将会影响视图控制器的视图和子视图控制器采用该样式
- 设置 View 的该属性，将会影响视图及其所有子视图采用该样式
- 设置 Window 的该属性，将会影响窗口中的所有内容都采用样式，包括根视图控制器和在该窗口中显示内容的所有演示控制器（UIPresentationController）

以上就是本文的全部内容，希望对大家的学习有所帮助，也希望大家多多支持脚本之家。

如您对本文有所疑义或者对本文内容提供补充建议，请联系小编  QQ交谈，本站会保留修改者版权



原文链接：<https://www.jianshu.com/p/7925bd51d2d6>



微信公众号搜索“脚本之家”，选择关注  
程序猿的那些事、送书等活动等着你

iOS 暗黑模式



## 相关文章



### 大数据可视化5个必须知道的工具

数据可视化的工具

1.1万阅读



### iOS开发基础之C语言

现在越来越多的iOS开发兴趣爱好者投入到了iOS培训中，有的是已经在职的员工，有的是还在就读的学生，还有一些是完全零基础的同学，那么对于他们来说就要一切从基础开始学...

2015-11-11



### iOS CoreTelephony 实现监听通话状态

这篇文章主要介绍了iOS CoreTelephony 实现监听通话状态 的相关资料,非常不错，具有参考借鉴价值，需要的朋友可以参考下

2016-07-07



### iOS中自动实现对象序列化的方法详解

这篇文章主要给大家介绍了在iOS中自动实现对象序列化的相关资料，文中通过示例代码介绍的非常详细，对大家具有一定的参考学习价值，需要的朋友们下面来一起看看吧。

2017-05-05



### iOS开发中多线程的安全隐患总结

在本篇文章中小编给大家整理了关于iOS开发中多线程的安全隐患的知识点，需要的朋友们学习参考下。

2019-07-07



亿速云香港  
ping值低

广告 亿速云

UCloud  
计算，科

广告 UCloud

iPhone很  
吗？苹果i

jb51.net



大数据可视化



### IOS应用内支付返回新旧Receipt适配的方法

本篇文章主要介绍了IOS应用内支付返回新旧Receipt适配的方法，小编觉得挺不错的，现在分享给大家，也给大家做个参考。一起跟随小编过来看看吧

2017-12-12



### iOS实现日历翻页动画

本文的内容主要是在IOS中实现日历翻页的动画，界面简单但效果很好，以后可以运用到app中，下面一起来看看。

2016-08-08



### iOS实现转场动画的3种方法示例

这篇文章主要给大家介绍了关于iOS实现转场动画的3种方法，文中通过示例代码以及图文介绍的非常详细，对大家的学习或者工作具有一定的参考学习价值，需要的朋友们下面来...

2019-03-03



### 详解ios11中estimatedRowHeight属性

本篇文章主要给大家介绍了ios11中estimatedRowHeight属性的用法和知识，有兴趣的朋友学习下。

2018-01-01



### 详解iOS 滚动视图的复用问题解决方案

本篇文章主要介绍iOS 滚动视图的复用问题解决方案，具有一定的参考价值，有兴趣的可以了解一下。

2016-12-12



### ios实现简单随便移动的AR功能

这篇文章主要为大家详细介绍了ios实现简单随便走的AR功能，具有一定的参考价值，感兴趣的小伙伴们可以参考一下

2018-02-02



### 找考研培训机构，点击免费咨询详情！

考研咨询机构

4.7万阅读

广告位

### 最新评论

[关于我们](#) - [广告合作](#) - [联系我们](#) - [免责声明](#) - [网站地图](#) - [投诉建议](#) - [在线投稿](#)

©CopyRight 2006-2020 JB51.Net Inc All Rights Reserved. 脚本之家 版权所有