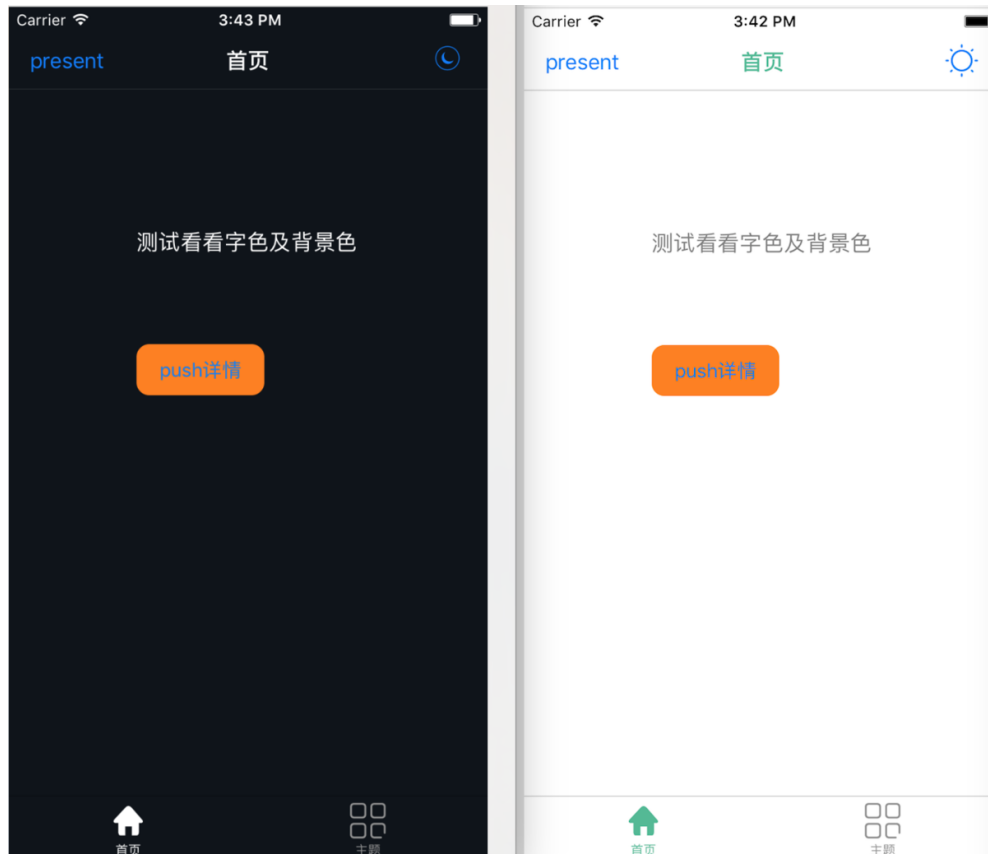


# iOS 换肤-黑夜、黑暗、夜间模式

Y\_3c23 [关注](#)

0.152 2020.02.20 12:25:49 字数 1,344 阅读 225

iOS 开发中有时候会有夜间模式(换肤设置)的需求, 其实主要是更改相关颜色操作!



思路:每次切换夜间/白天模式时, 都会发出通知给所有ViewController, 让它们切换到相应的主题。

1.创建一个管理模式主题的单例管理类ThemeManage

2.封装好需要做夜间模式变色处理的控件扩展:UIView (ThemeChange), UINavigationController (ThemeChange), UITabBar (ThemeChange), UILabel (ThemeChange), UIButton (ThemeChange)

3.在 AppDelegate里先获取夜间模式状态, 根控制器里先设置tabBar 及 子控制器里 navigationBar的夜间模式状态

4.添加控制白天/黑夜模式item,发通知切换相对应i模式及image

5.添加相关控件是否黑夜模式下已更换字色和背景色

**亿速云高防I**

亿速云

亿速云高防服务器  
10大游戏公司CE  
障

Y\_3c23

总资产5 (约0.42元)

[关注](#)**iOS 支付宝支付**

阅读 24

**iOS 微信提示：签名失败**

阅读 13

**iOS GCDAsyncSocket简单使用**

阅读 39

## 一. 创建一个管理模式主题的单例管理类ThemeManage

ThemeManage.h 文件:

```
@interface ThemeManage: NSObject

#pragmamark - 颜色属性

@property(nonatomic, retain) UIColor* bgColor;

@property(nonatomic, retain) UIColor* color1;

@property(nonatomic, retain) UIColor* color2;

@property(nonatomic, retain) UIColor* textColor;

@property(nonatomic, retain) UIColor* textColorGray;

@property(nonatomic, retain) UIColor* navBarColor;

@property(nonatomic, retain) UIColor* colorClear;

#pragmamark -// 是否是夜间 YES表示夜间, NO为正常

@property(nonatomic, assign) BOOL isNight;/**

* 模式管理单例

*/+(ThemeManage*)shareThemeManage;

@end
```

ThemeManage.m 文件

```
#import "ThemeManage.h"

static ThemeManage* themeManage; // 单例

@implementation ThemeManage

#pragmamark - 单例的初始化

+(ThemeManage*)shareThemeManage{

static dispatch_once_t onceToken; dispatch_once(&onceToken, ^{

themeManage = [[ThemeManage alloc] init];});

return themeManage;

}
```

#pragmamark 重写isNight的set方法

```
-(void)setIsNight:(BOOL)isNight{
    _isNight=isNight;if(self.isNight){// 夜间模式改变相关颜色self.bgColor=[UIColor
    colorWithRed:0.06green:0.08blue:0.1alpha:1];self.textColor=[UIColor
    whiteColor];self.color1=[UIColor
    colorWithRed:0.08green:0.11blue:0.13alpha:1];self.navBarColor=[UIColor
    whiteColor];self.color2=[UIColor
    colorWithRed:0.2green:0.31blue:0.43alpha:1];self.textColorGray=[UIColor
    whiteColor];}else{self.bgColor=[UIColor whiteColor];self.textColor=[UIColor
    blackColor];self.color1=[UIColor
    colorWithRed:0.06green:0.25blue:0.48alpha:1];self.navBarColor=[UIColor
    colorWithRed:0.31green:0.73blue:0.58alpha:1];self.color2=[UIColor
    colorWithRed:0.57green:0.66blue:0.77alpha:1];self.textColorGray=[UIColor
    grayColor];}staticdispatch_once_t
    onceToken;dispatch_once(&onceToken,^{self.colorClear=[UIColor clearColor];});}@end
```

## 二. 封装好需要做夜间模式变色处理的控件扩展

一般需要UIView (ThemeChange), UINavigationController (ThemeChange), UITabBar (ThemeChange), UILabel (ThemeChange), UIButton (ThemeChange);这里拿 UIView 做例子:

```
#import/**
```

\* 颜色状态枚举值 颜色的定义(一个代表一套)

```
*/typedefNS_ENUM(NSInteger,UIViewColorType){UIViewColorTypeNormal,// 白天白色, 夜间黑色
UIViewColorType1,// 白天蓝色, 夜间深灰
UIViewColorType2,// 白天浅蓝, 夜间浅蓝
UIViewColorTypeClear// 透明状态};@interfaceUIView(ThemeChange)// 定义颜色类型的属性,
NSNumber类型@property(nonatomic,assign)id type;// 消息中心开始监听-(void)startMonitor;//
改变颜色的方法-(void)changeColor;// 设置颜色类型和对应颜色-(void)NightWithType:
(UIViewColorType)type;// 设置字体颜色的方法-(void)initTextColor;@end
```

```
#import"UIView+ThemeChange.h"#import"ThemeManage.h"// 添加runtime头文件
#import@implementationUIView(ThemeChange)#pragmamark - 添加type的set,get方法-
(void)setType:
(id)type{objc_setAssociatedObject(self,@selector(type),type,OBJC_ASSOCIATION_RETAIN_N
ONATOMIC);}-(id)type{returnobjc_getAssociatedObject(self,@selector(type));}#pragmamark
- 开始监听-(void)startMonitor{[[NSNotificationCenter
 defaultCenter] addObserver:selfselector:@selector(changeColor)name:@"changeColor"object
 :nil];}#pragmamark - 改变颜色-(void)changeColor{// type为NSNumber型, 变为
 NSIntegerswitch([self.type integerValue])
 {caseUIViewColorTypeNormal:self.backgroundColor=[ThemeManage
 shareThemeManage].bgColor;break;caseUIViewColorType1:self.backgroundColor=
 [ThemeManage
 shareThemeManage].color1;break;caseUIViewColorType2:self.backgroundColor=
 [ThemeManage
```

```
shareThemeManage].color2;break;caseUIViewColorTypeClear:self.backgroundColor=
[ThemeManage shareThemeManage].colorClear;break;default;break;}}#pragmamark - 设置颜色类型和对应颜色-(void)NightWithType:(UIViewColorType)type{self.type=[NSNumber numberWithInt:type];[selfchangeColor];[selfstartMonitor];// 调用设置字体颜色的方法[selfinitTextColor];#pragmamark - 改变字体颜色的方法, 空方法, 可以在子类中重写这个方法来改变颜色(例如:Label)-(void)initTextColor{}@end
```

三. 在 AppDelegate里先获取夜间模式状态, 根控制器里先设置tabBar 及 子控制器里 navigationBar的夜间模式状态

```
#import"ThemeManage.h"#import"UIView+ThemeChange.h"
```

```
-(BOOL)application:(UIApplication*)application didFinishLaunchingWithOptions:
(NSDictionary*)launchOptions{// 获取夜间模式状态[ThemeManage
shareThemeManage].isNight=[[NSUserDefaults
standardUserDefaults]boolForKey:@"night"];self.window=[[UIWindow alloc]initWithFrame:
[[UIScreen mainScreen]bounds]];self.window.backgroundColor=[UIColor whiteColor];
[self.window makeKeyAndVisible];RootViewController*rootVc=[[RootViewController
alloc]init];self.window.rootViewController=rootVc;returnYES;}
```

RootViewController.m 文件:

```
-(void)viewDidLoad{[superviewDidLoad];[self.view
NightWithType:UIViewColorTypeNormal];HomeController*vc=[[HomeController
alloc]init];UINavigationController*nav=[[UINavigationController
alloc]initWithRootViewController:vc];// 设置navigationBar的夜间模式状态[nav.navigationBar
NightWithType:UIViewColorTypeNormal];vc.tabBarItem=[[UITabBarItem
alloc]initWithTitle:@"首页"image:[UIImage
imageNamed:@"home"]tag:10];SchemaViewController*secondVC=[[SchemaViewController
alloc]init];UINavigationController*nav1=[[UINavigationController
alloc]initWithRootViewController:secondVC];// 设置navigationBar的夜间模式状态
[nav1.navigationBar NightWithType:UIViewColorTypeNormal];secondVC.tabBarItem=
[[UITabBarItem alloc]initWithTitle:@"菜单"image:[UIImage imageNamed:@"schema"]tag:11];
[self.tabBar
NightWithType:UIViewColorTypeNormal];self.viewControllers=@[nav,nav1];self.tabBar.translu
cent=NO;[[UINavigationController appearance]setTranslucent:NO];}
```

四. 添加控制白天/黑夜模式item,发通知切换相对应i模式及image.

```
#import"ThemeManage.h"#import"UIView+ThemeChange.h"
```

```
[self.view NightWithType:UIViewColorTypeNormal];UIImage*barButtonItemImage=[ThemeManage
shareThemeManage].isNight?[UIImage imageNamed:@"night"]:[UIImage
imageNamed:@"day"];self.navigationItem.rightBarButtonItem=[[UIBarButtonItem
alloc]initWithImage:barButtonItemImage style:UIBarButtonItemStylePlain
target:selfaction:@selector(rightBarBtnAction:)];
```

```
#pragmamark - Action点击动作事件// 切换夜间模式-(void)rightBarBtnAction:
(UIBarButtonItem*)barButton{[ThemeManage shareThemeManage].isNight=![[ThemeManage
shareThemeManage].isNight];[[NSNotificationCenter
defaultCenter]postNotificationName:@"changeColor"object:nil];[[NSUserDefaults
```

```
standardUserDefaults]setBool:[ThemeManage shareThemeManage].isNight
 forKey:@"night"];UIImage*barBtnImage=[ThemeManage shareThemeManage].isNight?
 [UIImage imageNamed:@"night"]:[UIImage imageNamed:@"day"];[barButton
 setImage:barBtnImage];}
```

发了通知不要忘记移除监听

```
-(void)dealloc{// 移除监听[[NSNotificationCenter defaultCenter]removeObserver:self];}
```

五. 添加相关控件是否黑夜模式下已更换字色和背景色

```
#import"UILabel+ThemeChange.h"
```

```
UILabel*label=[[UILabel alloc]initWithFrame:CGRectMake(100,100,200,40)];label.text=@"测
试看看字色及背景色";[label NightWithType:UIViewColorTypeNormal];[label
 NightTextType:LabelColorGray];[self.view addSubview:label];
```

这时候测试下, 看下效果:



## iOS 换肤-黑夜、黑暗、夜间模式



Y\_3c23

关注

赞赏支持

### 推荐阅读

如何写好一个UITableView

阅读 780

iOS方法缓存-cache

阅读 1,310

iOS 整体框架及类继承框架图

阅读 916

iOS 京东电话面试总结

阅读 2,257

iOS weak实现原理

阅读 584

夜间模式.gif

赏

赞赏

Demo 下载请移步:[夜间模式\(换肤设置\)](#)

转自: <https://www.jianshu.com/p/c8e638e76e83>



iOS 换肤-黑夜、黑暗、夜间模式



赞赏支持

亿速云高防服务器  
荐 增强防CC安全  
DDOS BGP\电信\



关注

以品质为核心打造高性价比产品与服务,支持7\*24小时服务,0元快速备案,5天无理由退款, [niaoyun.com](http://niaoyun.com)

写下你的评论...

按时间倒序 按时间正序

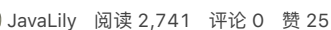
更多精彩内容>

原文链接<http://www.cnblogs.com/kenshincui/p/4186022.html> 音频在i...

写下你的评论...

评论0 赞1 ...

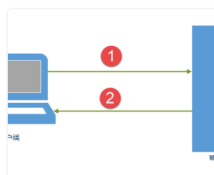
iOS的坐标系 原点是屏幕的左上角，各机型取值范围如下表所述： UIView 视图的类（略讲） @property...



```
UIView+SGFrame.h #import @interface UIView (SGFrame) @pro...
```

[illegible]

iOS开发系列--网络开发 概览 大部分应用程序都或多或少会牵扯到网络开发，例如说新浪微博、微信等，这些应用本身可...



## iOS开发系列--打造自己的“美图秀秀”

--绘图与滤镜全面解析 概述 在iOS中可以很容易的开发出绚丽的界面效果，一方面得益于成功系统的设计，另一方面得益...



韩七夏 阅读 1,233 评论 1 赞 6