

解答内容不得超过装订线

## 华中科技大学计算机科学与技术学院 2022~2023 第一学期 "C++程序设计"考试试卷(A卷)

| 考试方式开卷   |        | _ 考试日期                        |               | 2022-11-26  |         | <b>肯试时长</b> | 150 分钟        |                |       |
|--|--------|-------------------------------|---------------|-------------|---------|-------------|---------------|----------------|-------|
| 专业班级   | ŧ      |                               | 学             | 号。          |         | <b>y</b>    | 生 名           |                |       |
| 题号   | _      | =                             | 三             | 四           | 五       | 六           | 总分            | 核对人            |       |
| 分值   | 15     | 20                            | 20            | 15          | 15      | 15          | 100           | 马光志            |       |
| 得分   |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
|  |        |                               |               |             |         |             |               |                | •     |
| 分 数  |        | 一、单                           | 选题: 请         | 身从 4 个 i    | 选项中选    | 择一个最        | 合适的选项         | 顶作为答案 <b>(</b> | 15分:  |
| 评卷人  |        | 每小题 3 分)。                     |               |             |         |             |               |                |       |
| 1  |        |                               |               | 2 )         | ( 7 ) " | 1 T AT )    | Damin A D     | <i> </i>       |       |
| 1. 关于定义  |        | A { int x;                    | const int     | -           |         |             | <b>正哪个Β</b> _ | 止佣:            |       |
| A. a.x=3, a.y=3 B. a.x=5, a.y=5 C. a.x=3, a.y=5 D. a.x=5, a.y=3  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| C. a.x=3, a.y=3  D. a.x=5, a.y=3  2. 关于 "void f(int&) {}; void f(const int&) {}; void f(int&&) {}; int x=2;", 如下叙述D正确: |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| A. f(x)调用 void f(int&), f(2)调用 void f(const int&)  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| B. f(x)调用 void f(const int&),f(2)调用 void f(int&&)  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| C. f(x)调用 void f(int&&),f(2)调用 void f(int&)  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| D. f(x)调用 void f(int&),f(2)调用 void f(int&&)  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| 3. 对于说明 "int &f(); int *&g();" 及其函数调用 f()和 g(), 如下叙述 C 正确:   |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| A. 调用 f( )和调用 g( )均不可被赋值 B.调用 f( )不可被赋值,调用 g( )可被赋值  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| C. 调用 $f()$ 和调用 $g()$ 均可被赋值  |        |                               |               |             |         |             |               | Ĺ              |       |
| 4. 对于定义 "struct A{ void f(){}}a, *p; struct B: A{ virtual void f(){}}b, *q=&b",若 p=q 如下叙                               |        |                               |               |             |         |             |               |                | q 如下叙 |
| 述 B 正确:  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
|  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| C. p->f( )调用 B::f( ), q->f( )调用 B::f( ) D. p->f( )调用 B::f( ), q->f( )调用 A::f( )  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| 5. 对于定义  | struct | A { const                     | int $x = 3$ ; | volatile ii | y = 4;  | const a;"   | 如下叙述          | E_B_正确:        |       |
| A. a.x 和 a.y 的类型均为 const int; B. a.x 类型为 const int, a.y 的为 const volatile int;   |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| C. a.x 和 a.y 的类型均为 const volatile int; D. a.x 类型为 const volatile int, a.y 的为 const int;                                |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| 分数   |        | 一二、在                          | 最多使用          | ]单重作        | 用域例如    | A::x 的育     | 前提下,在         | 空白处填写          | 以下各类  |
| 一一一一一一 可被访问的成员及其访问权限(20分:根据正确回答的成员个数按比例  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| 评卷人  |        | 」<br>」<br>计算组                 | 分)。           |             |         |             |               |                |       |
|  |        |                               |               |             |         |             |               |                |       |
| class A  | {      | //类 A                         | 的可访问          | 成员:         |         |             |               |                |       |
| int  | a;     | //私有                          | 成员: int       | a(A::a);_   |         |             |               |                |       |
| protecte   | ed:    | //保护成员: int b(A::b), c(A::c); |               |             |         |             |               |                |       |

```
int b, c;
         //公有成员: int d(A::d), e(A::e);
public:
  int d, e;
};
class B: protected A { // 类 B 的可访问成员:
          //私有成员: int a(B::a); ______
  int a;
protected:
          //私有成员:
          //保护成员: int A::b, b(B::b), c(A::c, B::c), d(A::d, B::d), A::e, f(B::f);
  int b, f;
  using A::d; //保护成员:
          //公有成员: int e(B::e), g(B::g)_____
public:
  int e, g; //公有成员:
};
          //类 C 的可访问成员:
struct C: A {
          //私有成员:
  int a:
          //私有成员:
protected:
          //保护成员: int A::b, b(C::b), A::c, c(C::c), ______
  int b, c;
          //保护成员:_____
public:
          //公有成员: int a(C::a), d(A::d, C::d), A::e, e(C::e), g(C::g)
  int e, g;
  using A::d; //公有成员:
};
struct D: B, C {
          //类 D 的可访问成员:
  int a;
          //私有成员: ______
protected:
          //私有成员:
          //保护成员: int B::b, C::b, b(D::b), B::c, C::c, c(D::c), B::d, B::f
  int b, c;
          //保护成员:
public:
  int e, f;
          //公有成员: int C::a, a(D::a), B::e, C::d, C::e, e(D::e), f(D::f), B::g, C::g
           //公有成员: _____
};
           三、回答 main 中每行语句的输出结果(20分:前四个语句的输出每个3
```

## 分数 评卷人

分,后两个语句的输出每个4分)。

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct A { A( ) { cout << 'A'; } };
struct B { A a; B() { cout << 'B'; } };
struct C : virtual A { C( ) { cout << 'C'; } };
```

```
struct E : virtual A, virtual D {
       D d;
       E(): A() { cout << 'E'; }
   };
   struct F : B, virtual C, virtual D, E{
       Dd; Ee;
       F() { cout << 'F'; }
   };
   int main() {
                                    //输出=A
       A a; cout \ll '\n';
                                    //输出=AB
       B b; cout \ll '\n';
       C c; cout \ll '\n';
                                    //输出=AC
                                    //输出=ACABD
       D d; cout \ll '\n';
                                    //输出=ACABDACABDE
       E e; cout \ll '\n';
       F f; cout \ll '\n';
                                    //输出=ACABDABACABDEACABDACABDEF
                      四、综合分析并指出以下程序中下划线位置可能出现的语法错误及其原
     分 数
解
                      因 (共15分: 每错约1分)。
答
     评卷人
内
容
   class A {
不
得
       int a;
超
   public:
过
装
       const int b;
订
       int c;
线
       virtual A(*g)( ) = 0; //错误 1: 数据成员 g 不能用 virtual 说明_____
       A() \{ a=b=c=0; \}
                            //错误 2: ()后没对 b 初始化 错误 3: 函数体中不能初始化 b
       virtual A(int x): a(x),b(x),c(x){}; //错误 4: 构造函数不能定义为 virtual__
   a = (4, 3);
   class B: A {
                            //错误 5: 不能 using 私有的 A::a_____
       using A::a;
       \sim B()\{\}
   public:
       int d;
       friend int operator[](int) { return 2; };//错误 6: []只能重载为实例函数成员: friend 说明非成员
       B(int x, int y) { d = x + y; };
                             //错误 7: b 无法调用私有的析构函数
   b(5, 6);
```

struct D : B, virtual C { D( ) { cout << 'D'; } };

class C: B {

```
namespace D{ int z; }; //错误 8: 不能在类体中定义名字空间
public:
                          //错误9: 析构函数不能有参数
   \simC(int x) { };
   friend void main();
                          //错误 10: 类 B 未提供无参构造函数,无法生成 C::C()
} c;
template<typename T> const T x = 3;
void main(){
   int i = a.a;
                          //错误 11: main 不能访问私有成员 a.a
   int A::* p = static cast<int A::*>(&A::b); //错误 12: 不能去掉&A::b 的 const 属性
                          //错误 13: 只读变量 x<char>不能被可写引用变量 y 引用
   char &y = x < char >;
   i = b.b + c.d;
                          //错误 14: main 不能访问私用成员 b.b
                          //错误 15: A 非 B 的父类且 main 不是 B 的友元,不能访问 b.*p
   i = b.*p;
}
                   五、请填入自己学号的最后一位十进制数字,计算 main 函数中变量 i 在
 分 数
                   每条赋值语句执行后的值 (共15分:每小题2.5分)。
 评卷人
    x = 填写自己学号最后一位十进制数_____, y = x + 3;
struct A {
   int x = ::x + 2;
   static int& y;
public:
   operator int()const { return x + y; }
   int& v(int& x) {
       for (int y = 1; x < 301; x = y, y++)
           if (x > 300) \{ x = 31; y = 2; \}
       return ++x;
   A& operator++( ) { ++x; ++y; return *this; }
   A(int x, int y = ::y + 3) \{ A::y = y; \}
};
int& A::y = ::y;
void main( ) {
   A a(2, 7), b(5);
   int i, &j = i, A::*p = &A::x;
   auto f = [\&i](int x) mutable \{++i; return x + i; \};
   i = a.y;
                                 //i=
                                 //i=
   j = a.x;
   i = a.*p;
                                 //i=
   i = ++a;
                                  //i=
   i = b.y + f(1);
```

第4页 共7页

}

```
(b.v(i)=2) += f(3); //i=
```

| 学号 | i = a.y | j = a.x | i = a.*p | i = ++a | i = b.y + f(1) | (b.v(i)=2) += f(3) |
|----|---------|---------|----------|---------|----------------|--------------------|
| 0  | 10      | 2       | 2        | 14      | 27             | 33                 |
| 1  | 10      | 3       | 3        | 15      | 28             | 34                 |
| 2  | 10      | 4       | 4        | 16      | 29             | 35                 |
| 3  | 10      | 5       | 5        | 17      | 30             | 36                 |
| 4  | 10      | 6       | 6        | 18      | 31             | 37                 |
| 5  | 10      | 7       | 7        | 19      | 32             | 38                 |
| 6  | 10      | 8       | 8        | 20      | 33             | 39                 |
| 7  | 10      | 9       | 9        | 21      | 34             | 40                 |
| 8  | 10      | 10      | 10       | 22      | 35             | 41                 |
| 9  | 10      | 11      | 11       | 23      | 36             | 42                 |

| 分 数 |  |
|-----|--|
| 评卷人 |  |

六、对于一元多次函数 $f(x) = \sum_{i=0}^{i=n-1} a_i x^i$ ,其中 $x^i$ 和 $a_i$ 皆为 int 类型的整数,注意 n>=0,i 为 x 的指数。现定义函数类 F 如下,试对其中的每个实例函数成员编程(共 15 分:每个函数 1.5 分)。

```
class F {
订
     int*const a;
                                 //用于存放函数的多项式系数a_i,a_0存放于 a[0]
线
      const int n:
                                 //多项式的系数个数
   public:
                                 //创建 n 个系数的函数, n<0 抛出异常, ...为 n 个系数
     F(int n, ...);
                                 //根据已知函数 f 深拷贝构造新函数
     F(const F& f);
                                 //根据已知函数 f 移动构造新函数
     F(F&& f)noexcept;
                                 //深拷贝赋值运算符的重载
     F& operator=(const F& f);
     F& operator=(F&& f)noexcept;
                                 //移动赋值运算符的重载
                                 //两个函数相加
      F operator+(const F&f)const;
                                 //获得函数多项式的系数个数 n
      operator int() const noexcept;
                                 //获得第 i 个系数(i 从 0 开始),不存在则抛出异常
      int& operator[ ](int i);
                                 //计算实参为 x 时的函数值
      int operator()(int x)const;
     ~F()noexcept;
                                 //析构函数
   };
   答:
   F::F(int n, ...): a(n<0?throw "n<0!": (n==0?nullptr: new int[n])), n(a ? n : 0) {
       if (n>0 && a == nullptr) throw "memory not enough!";
```

```
int* p = &n + 1;
     for (int x = 0; x < n; x++) a[x] = p[x];
}
F::F(const F& f): a(f.n>0?new int[f.n]:nullptr), n(a ? f.n : 0) {
     if (n > 0 \&\& a == nullptr) throw "memory not enough!";
     for (int x = 0; x < n; x++) a[x] = f.a[x];
}
F::F(F&& f)noexcept : a(f.a), n(f.n) {
                             //或*(int**)&f.a=nullptr;
     (int *\&)f.a = nullptr;
     (int\&)f.n = 0;
                              //*(int*)\&f.n = 0;
}
F& F::operator=(const F& f) {
     if (this == &f) return *this;
     if (a) delete a; //或 delete []a;
     if (f.n == 0) {
          (int*\&)a = nullptr;
          (int\&)n = 0;
          return *this;
     }
     (int*\&)a = new int[(int\&)n=f.n];
     if (a == nullptr) throw "memory not enough!";
     for (int x = 0; x < n; x++) a[x] = f.a[x];
     return *this;
}
F& F::operator=(F&& f)noexcept {
     if (this == &f) return *this;
                              //或 delete []a;
     if (a) delete a;
                              //或*(int**)&a=f.a;
     (int*\&)a = f.a;
     (int\&)n = f.n;
                              //*(int*)&n = f.n;
     (int*\&)f.a = nullptr;
                              //或*(int**)&f.a=nullptr;
                                             第6页 共7页
```

```
(int\&)f.n = 0;
                                //*(int*)\&f.n = 0;
         return *this;
    }
    F F::operator+(const F& f)const {
         F r(n > f.n ? *this: f);
         if (n > f.n)
              for (int x = 0; x < f.n; x++) r.a[x] += f.a[x];
         else
              for (int x = 0; x < n; x++) r.a[x] += a[x];
         return r;
    }
    F::operator int()const noexcept { return n; }
    int& F::operator[ ](int i) {
         if (i < 0 \parallel i >= n) throw "subscrption error!";
解
         return a[i];
答
内
容
不
    int F::operator( )(int x)const {
得
超
         if (n == 0) throw "can not call a null function!";
过
         int s = a[n-1];
装
订
         for (int k = n - 1; k \ge 1; k - 1) s = s * x + a[k - 1];
线
         return s;
    }
    F::~F()noexcept {
         if (a!=nullptr) {
              delete a; //或 delete []a;
              (int*\&)a = nullptr;
              (int\&)n = 0;
         }
    }
```