# C语言与程序设计



第6章 编译预处理

华中科技大学计算机学院 毛**伏**兵

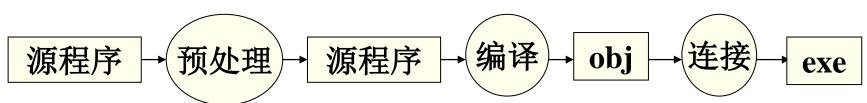


# 本章重点

■宏定义#define 无参宏定义 带参宏定义 √



### 编译预处理



编译预处理:对源程序进行编译之前所作的工作,它由预处理程序负责完成。编译时,系统将自动引用预处理程序对源程序中的预处理指令进行处理。

预处理指令:以"#"号开始的指令。

# 6.1 文件包含#include

用指定文件的内容取代该预处理指令行,有2 种一般形式:

- (1) #include <文件名> 在指定的标准目录下寻找被包含文件
- (2) #include "文件名" 首先在用户当前目录中寻找被包含文件, 若找不到, 再在指定的标准目录下寻找

# 6.2 宏定义#define

用一个标识符来表示一个字符串。

#define 标识符 字符串

宏名:被定义的标识符。

宏代换(宏展开):在编译预处理时,用字符串去取

代宏名.

```
预处理前
#define M (y*y+3*y)
void main(void)
{ int s,y;
  printf("Input a number: ");
  scanf("%d",&y);
  s=3*M+4*M+y*M;
  printf("s=%d\n",s);
}
```

```
预处理后
void main(void)
{ int s,y;
    printf("Input a number: ");
    scanf("%d",&y);
    s=3* (y*y+3*y ) +4* (y*y+3*y )
        +y* (y*y+3*y );
    printf("s=%d\n",s);
}
```



### 6.3 带参数的宏定义

#define 标识符(标识符,标识符,...,标识符) 字符串宏名 形式参数

宏调用:给出实参

宏展开: (1) 用字符串替换宏,

(2) 用实参去替换形参



### 例 定义计算x²的宏

#define SQ(x) ((x)\*(x))

宏调用: SQ(a+1)

宏展开: ((a+1)\*(a+1))

宏调用: SQ(SQ(a))

宏展开: ((((a)\*(a))) \* (((a)\*(a))))

# 为什么要这么多的括号?

考虑: #define SQ(x) x\*x

宏调用: SQ(a+b)

宏展开: a+b\*a+b /\* 与(a+b)\*(a+b)不同 \*/

再考虑: #define SQ(x) (x)\*(x)

宏调用: 27/SQ(3)

宏展开: 27/(3)\*(3) /\* 值27, 与 27/32 不同

\*/

定义带参数的宏时,为了保证计算次序的正确 性,表达式中的每个参数用括号括起来,整个 表达式也用括号括起来。

### 注意: 宏名和左括号之间不能有空格

#define SQ (x) ((x)\*(x))

被认为是无参宏定义。

宏调用: SQ(3)

宏展开: (x) ((x)\*(x))(3) /\*显然错误的\*/

# 4

### 带参的宏虽被认为不安全,但还是很有价值

#define SQ(x) ((x)\*(x))

宏调用: SQ(++a)

宏展开: ((++a)\*(++a)) /\*a加2次

如是函数调用,将不会有问题 \*/

- 宏节省了函数调用的开销,程序运行速度更快, 形式参数不分配内存单元,不必作类型说明。 但是,宏展开后使源程序增长。
- 宏比较适合于经常使用的简短表达式,以及小的可重复的代码段;当任务比较复杂,需要多行代码才能实现时,或者要求程序越小越好时,就应该使用函数。

### 6. 4 取消宏定义#undef

终止宏名的作用域,形式为: #undef 标识符

#### 何时使用#undef指令?

■ 防止宏名的冲突
#include ''everything.h''
#undef SIZE /\*everything.h中定义了SIZE, 就取消它;
否则该指令不起作用\*/
#define SIZE 100

■ 保证调用的是一个实际函数而不是宏 #undef getchar int getchar(void) {...}



### 6.5 条件编译

- 预处理程序提供了条件编译指令,用于在预处理中进行条件控制,根据所求条件的值有选择地包含不同的程序部分,因而产生不同的目标代码。 这对于程序的移植和调试是很有用的。对源程序的各部分有选择地进行编译称为条件编译。
- 条件编译指令三种形式,控制流与if-else语句类似。如表6.1所示 .



### 例利用R计算圆或正方形的面积

#### 预处理前

```
#define R
void main(void)
  float c, s;
  printf ("input a number: ");
  scanf("%f", &c);
  #ifdef R
  s=3.14159*c*c;
  printf("%f\n", r);
  #else
  s=c*c;
  printf("%f\n", s);
  #endif
```

#### 预处理后

```
void main(void)
{
    float c, s;
    printf ("input a number: ");
    scanf("%f", &c);
    s=3.14159*c*c;
    printf("%f\n", s);
}
```

### 生成的目标程序较短



### 例 利用R计算圆或正方形的面积

#### 预处理前

#### 预处理后

```
void main(void)
void main(void)
                                float c, s;
  float c, s;
                                printf ("input a number: ");
  printf ("input a number: ");
                                scanf("%f", &c);
  scanf("%f", &c);
  #ifdef R
                                s=c*c;
  s=3.14159*c*c;
                                printf("\%f\n", s);
  printf("\%f\n", s);
  #else
  s=c*c;
  printf("%f\n", s);
                             生成的目标程序较短
  #endif
```

# 6. 4. 2 defined运算符

■ defined是预处理运算符,其形式为:
 defined(标识符)或defined 标识符
 它用来判断标识符是否被#define定义了,如被定义,值为1、否则为0

#ifdef R

同

#if defined(R)

# 6.4.3 条件编译的应用

- 【115.5】 采用条件编译,避免多次包含同一个头文件。
- 为了避免一个头文件被多次包含,可以在头文件的最前面两行和最后一行加上预编译指令,让头文件在被多个源文件引用时不会多次编译。

```
#ifndef _NAME_H

#define _NAME_H /* 定义头文件的标识符 */

..... /* 头文件的内容 */

#endif
```

其中,NAME是头文件的名字。比如头文件为myFile.h,则其标识符可为\_MYFILE\_H。

■ 在创建一个头文件时,用#define指令为它定义一个唯一的标识符。通过 #ifndef指令检查这个标识符是否已被定义,如果已被定义,则说明该头文件已 经被包含了,就不要再次包含该头文件,#ifndef就帮助编译器跳过直到#endif 的所有文本;反之,则定义这个标识符,以避免以后再次包含该头文件。

# 调试程序时临时忽略一些代码

- 可以把代码放在注释中。然而,如果代码中也 含有注释,就会导致语法错误。
- 使用条件编译能解决这个问题

#if 0

不编译的代码

#endif

■ 要让编译器编译这段代码,把原来的0改为1 就可以了。

# 调试程序时跟踪程序的执行

为调试而增加的语句放在条件编译指令之间,在调试时编译这些语句。如:

#ifdef DEBUG

printf("Variable  $x=\%d\n",x$ );

#endif

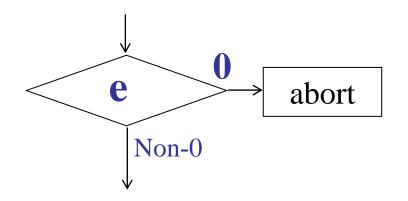
■ 在调试程序时,在前面加#define DEBUG,就编译 printf语句,输出供判断参考的x值。完成调试后,从程序中去掉#define指令,编译就忽略为调试而插入的printf语句,相当于它被"自动"删除了。

### 6.5 assert宏(C中的断言)

在头文件assert.h中,用来测试表达式的值是 否符合要求,其形式如下:

### assert(e)

如果e值非0,程序继续执行下一个语句。如果e值0,就输出错误信息,并通过调用实用库中的函数abort终止程序的执行。



### 断言与防御性编程

防御性编程使用户在运行程序(发布版本里)时,当出现意外情况时程序仍能继续工作。

#### 如果n<0,会输出包含行号和文件名的错误信息并中断执行:

Assertion failed:n>=0, file test. c, line 32 把断言看作一种简单的制造栅栏的方法,这种栅栏能使错误在穿过自己时暴露。