

*SDJ Informatique*

# DEVELOPPEMENT D'UN ACCESSEUR VSAM/DB2

17-01-2022

# DEVELOPPEMENT D'UN ACCESSEUR

---

Lors d'un projet, plusieurs programmes définissent des fichiers identiques et y accèdent, ce qui implique une redondance dans les différents programmes. Il est demandé de développer un programme accesseur permettant l'accès aux différents fichiers ou bases de données utilisées.

Les fichiers concernés sont :

- Fichier ASSURES (utilisé lors des différents TPs)
- Fichier Mouvement
- La Base de données sera celle utilisée ultérieurement durant le cours SQL/DB2.

**Un sous programme accesseur sera développé pour VSAM et un second pour les accès DB2.**

Les appels à l'accesseur se feront via un CALL Dynamique.

Les paramètres seront transmis via une zone de communication de longueur 220 Octets.

- |                               |             |
|-------------------------------|-------------|
| - Nom du fichier ou table DB2 | PIC X(8).   |
| - Un code fonction            | PIC 99.     |
| - Un code retour              | PIC 99.     |
| - L'enregistrement            | PIC X(80).  |
| - Filler                      | PIC X(128). |

# DEVELOPPEMENT D'UN ACCESSEUR

---

**TABLEAU DES CODES FONCTION**

FONCTION VSAM	FONCTION DB2	CODE FONCTION
OPEN INPUT	OPEN CURSOR	01
OPEN OUTPUT		02
OPEN I-O		03
OPEN EXTEND		04
CLOSE	CLOSE CURSOR	05
READ	SELECT	06
REWRITE	UPDATE	07
DELETE	DELETE	08
WRITE	INSERT	09
STARTBR		10
READNEXT	FETCH	11
READPREV	FETCH PRIOR	12
	FETCH ABSOLUTE	13
	FETCH FIRST	14
	FETCH LAST	15

**TABLEAU DES CODES RETOUR**

File Status VSAM	CR DB2	CODE RETOUR
0	0	00
23	+100	01
22	-803	02
9x	-501	03
10	+100	04

# UTILISATION D'UN ACCESSEUR

---

Afin de tester le programme Accesseur :

- Modifier le programme du TP N°1 d'affichage des Assurés par rubrique et faire un CALL au module "Accesseur"

1/ Il est demandé d'utiliser des clauses COPY pour les fichiers ASSURES et MOUVEMENTS.

