情報技術科

総合実習テーマ申請書

提出日：2022年9月27日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 氏名 |  | 協力企業名 |  |
| テーマ名 | 視聴者参加型ライブ配信システム | | |
| 目的 | 先進技術（XRやAIなど）に触れることによって新技術への適応力を高めること、外部サービスを利用するにあたって必要な知識や経験（公式ドキュメントの読み方など）を得ることを目的とする。  また、ネットワークを介した非同期的な処理の手法についても習得していきたいと考えている。 | | |
| 概要 | 1人のキャラクターが3Dの仮想空間上でライブ配信を行う。  視聴者は、コメントやプライズを送ったり、キャラクターと一緒にミニゲームをして楽しんだりできる。  既存のサービスを参考にして制作するが、クロスプラットフォーム対応などの独自機能の搭載も検討している。  参考動画: https://www.youtube.com/watch?v=uVFd-auui0M | | |
| 開発環境 | OS: Windows 10  言語: C#  IDE: Visual Studio 2022  ゲームエンジン: Unity 2021.3.9.f1  UIフレームワーク: WinUI 3 | | |
| その他 |  | | |