Autor: Krzysztof Barczak

Metody numeryczne w technice

(kierunek Matematyka)

Projekt 3

Metoda Adamsa-Moultona

Napisać procedurę realizującą algorytm czterokrokowej metody Adamsa-Moultona (argumenty: f, x_0 , y_0 , b, n, m).

Wykorzystać metodę iteracji prostej (m powtórzeń), a jako metodę startową zastosować metodę Rungego-Kutty rzędy czwartego. Zminimalizować liczbę obliczeń funkcji f.

Korzystając z napisanej procedury wyznaczyć rozwiązanie przybliżone zagadnienia początkowego:

```
\begin{cases} y'(x) = \sin y(x), & x \in [0, 25], \\ y(0) = 1. \end{cases}
```

Obliczenia wykonać dla 10 i 20 kroków.

Na wspólnym rysunku wykreślić rozwiązanie dokładne oraz uzyskane rozwiązania przybliżone.

Wykreślić także, na jednym rysunku, błędy uzyskanych rozwiązań przybliżonych.

Policzyć ponadto błędy maksymalne oraz średnie dla obu siatek.

Rozwiązanie

Metoda Rungego-Kutty rzędu czwartego - kod procedury

```
Wejście:

f = f(x,y) - funkcja;

x0, y0 - wartości;

n - liczba kroków;

h - długość kroku.

Wyjście:

(x<sub>i</sub>, y<sub>i</sub>) dla i = 0, 1, ..., n - punkty.
```

```
In[*]:= Clear[metodaRK4];
      metodaRK4[f_, x0_, y0_, h_, n_] :=
       Module \[ \{ yValues, xValues, xNext = x0, yNext = y0, k1, k2, k3, k4 \},
         xValues = {x0};
         yValues = {y0};
         Do
          k1 = f[xNext, yNext];
          k2 = f\left[xNext + \frac{h}{2}, yNext + \frac{h k1}{2}\right];
          k3 = f\left[xNext + \frac{h}{2}, yNext + \frac{h k2}{2}\right];
          xNext = xNext + h;
          xValues = Append[xValues, xNext];
          k4 = f[xNext, yNext + h k3];
          yNext = yNext + 1 / 6 h (k1 + 2 k2 + 2 k3 + k4);
          yValues = Append[yValues, yNext],
          {i, 0, n - 1}];
         Return[Transpose[{xValues, yValues}]]
```

Czterokrokowa metoda Adamsa-Moultona

```
Wejście:

f - funkcja f(x,y),

x0, y0 - wartości x_0, y_0,

b - koniec przedziału,

n - liczba kroków (n \ge 4),

m - liczba powtórzeń metody iteracji prostej.

Wyjście:

(x_i, y_i) - punkty dla i=0,1,...,m.
```

```
In[.]:= Clear[metodaAM4];
      metodaAM4[f_, x0_, y0_, b_, n_, m_] :=
       Module \left[\left\{h = \frac{b - x\theta}{n}, xi, k = 4, yi, fi, bki, temp\right\}\right]
         xi = Table[x0 + ih, {i, 1, k-1}];
         xi = Prepend[xi, x0];
         yi = metodaRK4[f, x0, y0, h, k - 1][All, 2];
         fi = Table[f[xi[i]], yi[i]]], {i, 1, k}];
         fi = Prepend[fi, f[x0, y0]];
         bki = \{251 / 720, 646 / 720, -264 / 720, 106 / 720, -19 / 720\};
         Do
          xi = Append[xi, xi[i - 1] + h];
           temp = yi[i - 1];
           (* Metoda iteracji prostej *)
          Do\left[\text{temp} = \text{yi}[i-1] + h\left(\sum_{i=1}^{k} \text{bki}[j]] \text{ fi}[i+1-j]\right) + h \text{ bki}[1] * f[\text{xi}[i]], \text{ temp}], m\right];
          yi = Append[yi, temp];
           fi = Append[fi, f[xi[i]], yi[i]]],
          {i, k+1, n+1}];
         Return[Transpose[{xi, yi}]]
```

Rozwiązanie zagadnienia początkowego

```
dokladne = Table[\{x0 + i h[j]\}, \{x \rightarrow x0 + i h[j]\}}, \{j, 2\}, \{i, 0, n[j]\}];
       bledy = Table[{przyblizone[j, i, 1],
           Abs[przyblizone[j, i, 2] - dokladne[j, i, 2]]\}, \{j, 2\}, \{i, n[j]\}];\\
       maxBlad = Table[Max[bledy[j, All, 2]], {j, 2}];
       avgBlad = Table[Mean[bledy[j, All, 2]], {j, 2}];
       bledyWykres10 = ListPlot[bledy[1], PlotStyle → Orange,
          PlotLegends → {"n=10"}, Joined → True, PlotRange → All];
       bledyWykres20 = ListPlot[bledy[2], PlotStyle → Brown,
          PlotLegends → {"n=20"}, Joined → True, PlotRange → All];
 In[@]:= Show[dokladneWykres, wykres10, wykres20]
       Show[bledyWykres10, bledyWykres20]
Out[0]=
      3.0
                                                                DSolve
      2.5
                                                                  n=10
       2.0
                                                             n=20
       1.5
Out[0]=
      0.20
      0.15
      0.10
                                                                n=20
      0.05
 In[*]:= (* Maksymalne błędy dla odpowiednio n=10 i n=20 *)
       maxBlad
Out[0]=
       {0.190589, 0.10245}
 In[0]:= (* Średnie błędy dla odpowiednio n=10 i n=20 *)
       avgBlad
Out[0]=
       {0.111497, 0.015083}
```