1.主介面

./WpfApp\_8puzzles/MainWindow.xaml : 顯示8 puzzle的介面，以及控制按鈕

2.介面元件

./WpfApp\_8puzzles/SubUIs/Button\_Puzzle.xaml : 可點擊的puzzle Button

./WpfApp\_8puzzles/SubUIs/UserControl\_Puzzles.xaml : 含9個Button\_Puzzle 的控制項

3.演算法類別

./WpfApp\_8puzzles/Puzzles.cs

BFS\_Search() 主要BFS

AddStates() 子函數 用於展開節點

FindPos1D() 尋找數字位於哪個位置

ValueOfExchange() 交換兩個位置後的值

CheckValid() 檢查是否為合法的8 puzzle值

DoAnswer() 用Parent的Hashtable找解的陣列

4.已編譯執行檔

./執行檔

1.開啟Visual Studio

版本 建議 Visual Studio 2015 Community 以上

.Net Framework 4.5.2

2.建置專案 Debug 組態

3.開啟執行檔資料夾

.\WpfApp\_8puzzles\bin\Debug\WpfApp\_8puzzles.exe