##### Project Document

System Model (Sequence Diagram) Document

Lafuta 조

조원 : 김종운, 정지수

지도교수: 정상근 (서명)

Document Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Rev# | Date | Affected Section | Author |
| 1 | 2020/05/16 | 초안 작성 | 김종운, 정지수 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

[1. Introduction 5](#_Toc451549494)

[1.1. Objective 5](#_Toc451549495)

[2. Use Case Diagram 6](#_Toc451549496)

[3. Sequence Diagram 7](#_Toc451549497)

[3.1. AMSM\_REQ\_Monitoring\_N001 (SubscribeESEStatus) 7](#_Toc451549498)

List of Figure

[Figure 1 – Use Case Diagram 6](#_Toc451549509)

[Figure 2 – ESE Startup Sequence Diagram 7](#_Toc451549510)

# Introduction

## Objective

이 문서는 논문 번역 시스템의 시스템 모델(시퀀스 다이어그램)에 대한 내용을 기술하고 있다. 요구사항 명세 단계에서 작성한 유스케이스 다이어그램을 기반으로 각 유스케이스의 상세한 내부 동작 흐름을 시퀀스 다이어그램으로 모델링한다.

# Use Case Diagram



Figure 1 – Use Case Diagram

[주1] 여기서의 유스케이스 다이어그램은 이미 요구사항 명세 단계에서 작성한 유스케이스다이어그램임. 이전에 작성한 다이어그램을 그대로 가져오면 됨.

[주2] 3장에서 설명하는 시퀀스 다이어그램과 동일한 유스케이스이어야 하나 여기서는 단지 예를 들기 위해 일치하지 않는 다이어그램을 copy해 둔 것임.

# Sequence Diagram

## AMSM\_REQ\_Monitoring\_N001 (SubscribeESEStatus)

AMSM\_REQ\_Monitoring\_N001은 ESE의 동작에 따라 호스트 측의 Process를 주기적으로 모니터링 하면서 Process 상태 정보를 주어진 시간마다 ESE에게 알려주고 ESE는 사용자에게 알려준다.



Figure 2 – ESE Startup Sequence Diagram

1. 사용자는 ESEManagementUI를 요청하고 ESEManagementUI는 ESE\_Management에서 ESE을 요청하여 받은 목록을 ESEManagementUI에 반환한다.

2. 사용자는 ESE 목록들 중 하나의 ESE를 선택한다.

3. 사용자는 선택한 ESE를 실행한다.

3.1: ESE는 ESE\_Spec에서 명령어의 정보를 가져온다.

3.2: ESE는 DeploymentLinkSpec에서 호스트 정보를 가져온다.

3.3: ESE는 ESE 명령어 정보와 호스트 정보를 HostSideInterface에 전달한다.

3.3.1: HostSideInterface는 해당 프로그램의 Process를 실행한다.

3.3.2:Process실행 후 실행 상태에 대한 정보는 IndicationManager에서 관리한다.

3.3.2.1:IndicationManager는 각각 ESEIndication에 Process의 정보를 전달한다.

3.3.2.1.1:ESEIndication은 해당 Process의 상태정보를 업데이트한다.

3.3.2.1.2:ESEIndication은 해당 Process의 상태정보를 ESE에 전달한다.

3.4:ESE는 자신의 상태를 변경한다.

3.5:ESE는 ESE정보와 Host정보를 DeploymentLink에 다시 등록한다.

3.6:ESE는 CIM\_Process의 instance를 생성하고 Process ID를 저장한다.

3.7:ESE는 변경된 상태정보를 ESEManagementUI에 반영하고 사용자는 그 내용을 확인할 수 있다.

**[주1] use case 명세에 나타난 모든 use case에 대하여 시퀀스 다이어그램을 작성해야 함. 다시 말해 각 use case 별로 하나의 시퀀스 다이어그램을 작성해야 함. 이 때에 시퀀스 다이어그램에 나타나는 객체들(클래스의 인스턴스)은 클래스 다이어그램의 클래스로 대응됨.**