**Ответы**

10. Деструктор, это метод который вызывается для гарантированного освобождения памяти под объект.

11. Ключевое слово this ссылается на текущий экземпляр класса, а также используется в качестве модификатора первого параметра метода расширения.

13. В языке C# применяются следующие модификаторы доступа:

* **private**: закрытый или приватный компонент класса или структуры. Приватный компонент доступен только в рамках своего класса или структуры.
* **private protected**: компонент класса доступен из любого места в своем классе или в производных классах, которые определены в той же сборке.
* **protected**: такой компонент класса доступен из любого места в своем классе или в производных классах. При этом производные классы могут располагаться в других сборках.
* **internal**: компоненты класса или структуры доступен из любого места кода в той же сборке, однако он недоступен для других программ и сборок.
* **protected internal**: совмещает функционал двух модификаторов protected и internal. Такой компонент класса доступен из любого места в текущей сборке и из производных классов, которые могут располагаться в других сборках.
* **public**: публичный, общедоступный компонент класса или структуры. Такой компонент доступен из любого места в коде, а также из других программ и сборок.