

# สารบัญ

# หลักสูตรปริญญาตรี คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม

ข้อควรปฏิบัติ	3 - 4
วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้	4
รายชื่อวิชาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต	
- ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์	5
- ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ	11
- ภาควิชาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ	17
แผนการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต	
- ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์	22
- ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (Data Science and Cyber security)	28
- ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ	34
- ภาควิชาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ	39

# หลักสูตรปริญญาตรี

# คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม

ปีการศึกษา 2564

#### ข้อควรปฏิบัติ

1. นักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ต้องเรียนให้ครบตามหลักสูตรของคณะฯ จึงจะได้รับอนุมัติปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต โดยจะต้องเรียนไม่ต่ำกว่า 136 หน่วยกิต ยกเว้น สาขาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ ต้องเรียนไม่ต่ำกว่า 135 หน่วยกิต ดังนี้

#### สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (แผนการศึกษาแบบปกติและแผนการศึกษาแบบสหกิจศึกษา)

ก) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (General Education) 30 หน่วยกิต

ข) หมวดวิชาเฉพาะ (Computer Science) 100 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาแกน (Core Courses) 12 หน่วยกิต กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-บังคับ (Major Requirement) 70 หน่วยกิต

้ 1. กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ 9 หน่วยกิต

2. กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ 10 หน่วยกิต

3. กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์4. กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ21 หน่วยกิต

5. กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ 6 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-เลือก (Major Elective) 18 หน่วยกิต

 ค) หมวดวิชาเลือกเสรี (Free Elective)
 6 หน่วยกิต

 รวม
 136 หน่วยกิต

**สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ** (แผนการศึกษาแบบปกติและแผนการศึกษาแบบสหกิจศึกษา)

ก) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (General Education) 30 หน่วยกิต

ข) หมวดวิชาเฉพาะ (Information Technology) 100 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาแกน (Core Courses) 15 หน่วยกิต กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-บังคับ (Major Requirement) 61 หน่วยกิต

1. กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ 9 หน่วยกิต

2. กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ 27 หน่วยกิต

3. กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์
4. กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ
9 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-เลือก (Major Elective) 24 หน่วยกิต

ค) หมวดวิชาเลือกเสรี (Free Elective) <u>6</u> หน่วยกิต

ม <u>136</u> หน่วยกิต

#### สาขาวิชาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ

ก) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (General Education) 30 หน่วยกิต

ข) หมวดวิชาเฉพาะ (Software Engineering) 99 หน่วยกิต กลุ่มวิชาแกน (Core Courses) 18 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาแกน (Core Courses) 18 หน่วย - กลุ่มวิชาแกนทางด้านคณิตศาสตร์และสถิติ 12 หน่วยกิต

- กลุ่มวิชาแกนทางด้านพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศ 6 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-บังคับ (Major Requirement) 60 หน่วยกิต กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-เลือก (Major Elective) 21 หน่วยกิต

ค) หมวดวิชาเลือกเสรี (Free Elective) <u>6</u> หน่วยกิต

รวม <u>135</u> หน่วยกิต

2. นักศึกษาจะต้องบันทึกผลการเรียนของทุกภาคการศึกษาลงใน Degree Plan

3. นักศึกษาจะต้องบันทึกวิชาเอก-เลือก (Major Elective) และวิชาเลือกเสรี (Free Elective) ตามที่ลงทะเบียนเรียนให้ครบหลักสูตร

4. ในการเลือกเรียนวิชาใดก็ตาม นักศึ้กษาต้องศึกษาหลักสูตร เพื่อดูว่าวิชานั้นมีวิชาบังคับ ก่อนหรือพื้นความรู้ซึ่งต้องศึกษามาก่อนหรือไม่

5. Degree Plan เป็นคู่มือประจำตัวนักศึกษาตลอดเวลาที่ศึกษาอยู่ในมหาวิทยาลัยกรุงเทพ

## วิชาบังคับก่อนหรือพื้นความรู้ (Prerequisite)

มีบางวิชาในหลักสูตรซึ่งนักศึกษาจะลงทะเบียนเรียนได้ก็ต่อเมื่อได้เคยสอบผ่านหรือเคยเรียนบางวิชา มาก่อนแล้ว วิชาที่ต้องเคยสอบผ่านหรือเคยเรียนมาแล้วเรียกว่าวิชาบังคับก่อนหรือพื้นความรู้ (Prerequisite) วิชาบังคับก่อนหรือพื้นความรู้มี 2 ประเภท คือ

- ก. ถ้าวิชาบังคับก่อนหรือพื้นความรู้ระบุว่าต้อง<u>สอบได้</u> หมายความว่าต้องเคยเรียนวิชานั้นมาและ สอบได้โดยไม่ติด F
- ข. ถ้าวิชาบังคับก่อนหรือพื้นความรู้**มิได้ระบุ**ว่าต้องสอบได้ หมายความว่าต้องเคยเรียนวิชานั้นมาโดย อย่างน้อยได้ F (Drop หรือ Withdrawal : W ใช้ไม่ได้)

# รายชื่อวิชาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

# 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (General Education) 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
EN 001	English for Everyday Communication	3		-
EN 002	English for Social Communication	3		-
EN 003	English for Global Communication	3		-
GE 001	Thinking Skills for Learning	3		-
GE 002	Citizenship and Social Dynamics	3		-
GE 003	Cultivating Entrepreneurial Mindset	3		-
GE 004	Technology and Innovation in the Future World	3		-
GE 005	Creative Leadership Skills	3		-
เลือก 2 วิช	<u>าจาก 3 วิชา</u>			
GE 006	Asia and the Global Community	3		-
GE 007	Art of Life	3		-
GE 008	Health and Wellness for Life	3		-
	รวม	30	หน่วยกิ	

### 2. หมวดวิชาเฉพาะ (Computer Science) 100 หน่วยกิต

# 2.1 กลุ่มวิชาแกน (Core Courses) 12 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
CS 101	Fundamental Theorem of Calculus	3		-
CS 250	Discrete Structures	3		CS 311
IT 494	Legal and Ethical Aspects of Information	3		-
	Technology			
ST 207	Probability and Statistics	3		-
	รวม	12	หน่ว	ยกิต

# 2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน - บังคับ (Major Requirement) 70 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
	1.กลุ่มประเด็นด้านองค์กรและระบบสารสนเทศ (9 หน่วยกิต)			
CS 100	Introduction to Computational Thinking	3		-
CS 436	Software Engineering	3		สอบได้ CS 310
IT 446	Human-Computer Interaction	3		-
	2. <u>กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ (10 หน่วยกิต)</u>			
CS 497	Computer Science Project I	1		สอบได้ CS 403
CS 498	Computer Science Project II	3		สอบได้ CS 497
IT 358	Technology Entrepreneurship	3		-
IT 359	Ideas Generation for Technology Start-up Ventures	3		-
	3. <u>กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์</u> (24 หน่วยกิต)			
CS 310	Computer Programming I	3		-
CS 311	Computer Programming II	3		สอบได้ CS 310
CS 318	Object-Oriented Programming	3		สอบได้ CS 310
CS 350	Data Structures	3		สอบได้ CS 311
CS 410	Organization of Programming Languages	3		สอบได้ CS 311
CS 460	Artificial Intelligence	3		สอบได้ CS 310
CS 461	Neural Networks and Deep Learning	3		สอบได้ ST 207
CS 462	Data Analytics and Mining	3		สอบได้ ST 207
	<b>4.กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ</b> (21 หน่วยกิต)			
CS 403	Systems Analysis and Design	3		สอบได้ CS 310
CS 413	Automata, Computability, and Formal Languages	3		สอบได้ CS 311
CS 423	Internet of Things and Applications	3		สอบได้ CS 100
CS 430	Database Systems	3		สอบได้ CS 310
CS 441	Algorithms Analysis and Design	3		สอบได้ CS 350
CS 448	Cybersecurity	3		สอบได้ CS 454
CS 454	Computer Communication Networks	3		-
	5.กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ (6 หน่วยกิต)			
CS 320	Computer Organization and Architecture	3		-
CS 422	Operating Systems	3		-
	รวม	70	หน่ว	ยกิต

2.3 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน - เลือก (Major Elective) 18 หน่วยกิต นักศึกษาต้องเลือกศึกษาวิชาเฉพาะด้าน - เลือก ไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิตและสามารถเลือกเรียนวิชา ในหมวดวิชาเฉพาะของสาขาคอมพิวเตอร์อื่นในคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม โดยอนุมัติให้ ลงทะเบียนเรียนได้ไม่เกิน 18 หน่วยกิต

<del></del>	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
	กลุ่มวิชาชีพคอมพิวเตอร์ (Cooperative Education)			
CO 301	Pre-Cooperative Education	3		-
CS 390	Cooperative Education	6		สอบได้ CO 301
				และ CS 436
	กลุ่มวิชาการวิจัยทางด้านคอมพิวเตอร์ (Computer Research)			
CS 202	Introduction to Business Computing	3		-
CS 414	Compiler Construction	3		สอบได้ CS 413
CS 490	Seminar	3		สอบได้วิชาเฉพาะด้าน-
				บังคับอย่างน้อย 3 วิชา
CS 491	Special Topics I	3		สอบได้วิชาเฉพาะด้าน-
				บังคับอย่างน้อย 3 วิชา
CS 492	Special Topics II	3		สอบได้วิชาเฉพาะด้าน-
				บังคับอย่างน้อย 3 วิชา
CS 493	Special Topics III	3		สอบได้วิชาเฉพาะด้าน-
	di con di			บังคับอย่างน้อย 3 วิชา
	กลุ่มวิชาความมั่นคงปลอดภัยทางไซเบอร์ (Cybersecurity)			
CS 446	Cloud Computing	3		สอบได้ CS 320
CS 447	Blockchain and Cryptography Technology	3		สอบได้ CS 454
CS 457	Computer Security	3		สอบได้ CS 454
CS 458	Wireless and Mobile Networks	3		สอบได้ CS 454
CS 459	Network Design and Management	3		สอบได้ CS 454
CS 471	Ethical Hacking and Penetration Testing	3		สอบได้ CS 454
				และ CS 310
CS 472	Risk Assessment and Contingency Planning	3		สอบได้ CS454
				และ CS 310
CS 473	Incident Response Management	3		สอบได้ CS454
				และ CS 310
CS 474	Secure Software Design	3		สอบได้ CS 403
CS 475	Cloud Systems Security	3		สอบได้ CS454
				และ CS310

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
	กลู่มวิชาวิทยาศาสตร์ทางข้อมูล (Data Science)			<u> </u>
CS 431	Advanced Database Systems	3		สอบได้ CS 430
CS 432	Distributed Database Systems	3		สอบได้ CS 430
CS 434	Data Mining	3		สอบได้ CS 430
CS 443	Data Warehousing	3		สอบได้ CS 430
CS 445	Big Data Systems	3		สอบได้ CS 430
CS 463	Text Analytics	3		สอบได้ CS 486
CS 486	Text Processing	3		สอบได้ CS 310
CS 487	R Programming	3		สอบได้ ST 207
CS 488	Data Visualization	3		-
CS 489	Machine Learning	3		สอบได้ CS 462
				และ ST 207
IT 427	Introduction to Business Intelligence System	3		
	กลุ่มเทคโนโลยีทางด้านสื่อ (Media Technology)			
CS 469	Computer Simulation	3		สอบได้ CS 310
CS 480	Computer Graphics	3		
CS 481	Digital Signal and Image Processing	3		_
CS 483	Image and Video Processing	3		สอบได้ CS 310
CS 484	Virtual and Augmented Reality	3		
CS 485	Multimedia Technology	3		
	กลุ่มวิชาการพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Development)			
CS 319	Internet Programming I	3		สอบได้ CS 310
CS 356	Mobile Application Development I	3		สอบได้ CS 310
CS 357	Mobile Application Development II	3		สอบได้ CS 356
CS 402	Computer Applications in Business	3		สอบได้ CS 403
CS 411	Object-Oriented Analysis and Design	3		สอบได้ CS 311
CS 415	Internet Programming II	3		สอบได้ CS 319
CS 416	Enterprise Application Development	3		สอบได้ CS 403
	รวม	18	หน่วยกิต	

### 3. หมวดวิชาเลือกเสรี (Free Elective) 6 หน่วยกิต

นักศึกษาต้องเลือกเรียนรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยกรุงเทพ ซึ่งไม่ใช่วิชาศึกษาทั่วไป และคณะ อนุมัติให้เป็นวิชาเลือก รวมแล้วไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
	รวม	6	หน่วยกิ	์ต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
CS 204	Introduction to Data Science	3		-

# รายชื่อวิชาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

# 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (General Education) 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
EN 001	English for Everyday Communication	3		-
EN 002	English for Social Communication	3		-
EN 003	English for Global Communication	3		-
GE 001	Thinking Skills for Learning	3		-
GE 002	Citizenship and Social Dynamics	3		-
GE 003	Cultivating Entrepreneurial Mindset	3		-
GE 004	Technology and Innovation in the Future World	3		-
GE 005	Creative Leadership Skills	3		-
เลือก 2 วิช	<u>าจาก 3 วิชา</u>			
GE 006	Asia and the Global Community	3		-
GE 007	Art of Life	3		-
GE 008	Health and Wellness for Life	3		-
	รวม	30	หน่วยกิ	

## 2. หมวดวิชาเฉพาะ (Information Technology) 100 หน่วยกิต

### 2.1 วิชาแกน (Core Courses) 15 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
CS 101	Fundamental Theorem of Calculus	3		-
ST 207	Probability and Statistics	3		
CS 100	Introduction to Computational Thinking	3		
CS 310	Computer Programming I	3		
IT 494	Legal and Ethical Aspects of	3		-
	Information Technology			
	รวม	15	หน่วย	ยกิต

# 2.2 วิชาเฉพาะด้าน - บังคับ (Major Requirement) 61 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
กลุ่มประเด็	<b>ว์นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ</b> (9 หน่วยกิต)			
IT 358	Technology Entrepreneurship	3		-
IT 401	Information Systems for Management	3		-
IT 360	Integrated Digital Marketing	3		สอบได้ CS 310
<u>กลุ่มเทคโน</u>	<b>ู่เโลยีเพื่องานประยุกต์</b> (27 หน่วยกิต)			
IT 331	Computing Platform Technology	3		สอบได้ CS 310
IT 365	Computer Graphics Applications for Information	3		-
IT 423	Information Technology Strategic Management	3		-
IT 373	User Experience and User Interface Design	3		สอบได้ IT 446
IT 441	Cybersecurity Management	3		สอบได้ IT 435
IT 446	Human-Computer Interaction	3		-
IT 452	Information Technology Professional Communication	3		-
IT 332	Cloud Computing Technology and Applications	3		สอบได้ IT 331
IT 427	Introduction to Business Intelligence System	3		-
<u>กลุ่มเทคโน</u>	<b>ู่มีลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์</b> (16 หน่วยกิต)			
IT 410	Web Programming	3		สอบได้ CS 310
IT 420	Systems Analysis and	3		สอบได้ CS 310
	Design			_
IT 440	Database Management Systems	3		สอบได้ CS 310
IT 464	Web Administration	3		-
IT 497	Information Technology Project I	1		สอบได้ IT 440 หรือ IT 466
IT 498	Information Technology Project II	3		สอบได้ IT 497
<u>กลุ่มโครงส</u>	ร <b>ร้างพื้นฐานของระบบ</b> (9 หน่วยกิต)			
IT 350	Data Structures and Fundamental Algorithms	3		สอบได้ CS 310
IT 435	Computer Networks and Telecommunications	3		-
CS 423	Internet of Things and Applications	3		สอบได้ CS 100
	รวม	61	หน่วยกิเ	<u> </u>

2.3 วิชาเฉพาะด้าน - เลือก (Major Elective) 24 หน่วยกิต นักศึกษาต้องเลือกศึกษาวิชาเฉพาะด้าน-เลือก ไม่น้อยกว่า 24 หน่วยกิต ควรเลือกเรียนตามความ สนใจและความถนัด เพื่อเพิ่มความเชี่ยวชาญเฉพาะด้าน

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
<u>กลุ่มวิชาเ</u>	ทคโนโลยีเว็บและการเขียนโปรแกรม			<u> </u>
CS 318	Object-Oriented Programming	3		สอบได้ CS 310
IT 317	Programming for Information Technology Professionals	3		สอบได้ CS 310
IT 319	Low-Code and No-Code Development Platform	3		สอบได้ CS 310
IT 321	Principles of Information Retrieval	3		-
CS 356	Mobile Application Development I	3		สอบได้ CS 310
IT 402	Enterprise Application Design and Development	3		สอบได้ CS 310
CS 411	Object-Oriented Analysis and Design	3		สอบได้ CS 318
IT 453	Robotic Process Automation Development	3		สอบได้ CS 310
IT 465	Web Design and Implementation	3		-
<u>กลุ่มวิชาเ</u>	ทคโนโลยีมัลติมีเดีย			
IT 466	Multimedia Technology	3		-
IT 480	Games Design and Development	3		-
IT 483	Introduction to Visual Effects	3		-
CS 484	Virtual and Augmented Reality	3		-
<u>กลุ่มวิชาก</u>	ารจัดการสารสนเทศสำหรับธุรกิจ			
IT 322	Information Technology Project Management	3		
IT 359	Ideas Generation for Technology Start-up Ventures	3		-
IT 424	Decision Support Systems	3		สอบได้ IT 401
IT 425	Information Resource Management	3		สอบได้ IT 401
IT 443	Data Warehousing and Data Mining	3		สอบได้ IT 440
IT 428	Practical Digital Marketing	3		สอบได้ IT 331
IT 429	Digital Transformation	3		-
IT 467	Electronic Business	3		-

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
<u>กลุ่มวิชาเ</u>	ทคโนโลยีสื่อดิจิทัล			
IT 364	Digital Arts	3		-
IT 366	Three-Dimensional Images and Animations	3		สอบได้ IT 365
IT 367	Advanced Three-Dimensional Images and Animations	3		สอบได้ IT 366
IT 368	Video and Sound for Multimedia Technology	3		-
IT 369	Color Theory and Human Vision	3		-
IT 370	Programming for Interactive Media	3		-
IT 371	Digital Media Production	3		-
IT 372	Creative Thinking for Storytelling	3		-
IT 481	Interface Design for Mobile Devices	3		-
<u>กลุ่มวิชาก</u>				
IT 426	Information Storage and Management	3		-
IT 436	Network Design and Management	3		สอบได้ IT 435
IT 437	Wireless and Mobile Networks	3		สอบได้ IT 435
IT 442	System Administration	3		สอบได้ IT 331
IT 447	Software Engineering	3		สอบได้ IT 420
IT 451	Technology Transfer	3		สอบได้เฉพาะ
				ด้าน-บังคับ
				อย่างน้อย 3 วิชา
<u>กลุ่มวิชาชิ</u>	พคอมพิวเตอร์			
CO 301	Pre-Cooperative Education	3		-
IT 390	Cooperative Education	6		สอบได้ CO 301
				และ IT 420
<u>กลุ่มวิชา</u>	<u>เลือกอื่นๆ</u>		1	
IT 274	Computer Applications for Research	3		สอบได้ ST 207
IT 490	Seminar	3		สอบได้เฉพาะ
				ด้าน-บังคับ
				อย่างน้อย 3 วิชา

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
IT 491	Special Topics I	3		สอบได้เฉพาะ ด้าน-บังคับอย่างน้อย 3 วิชา
IT 492	Special Topics II	3		สอบได้เฉพาะ ด้าน-บังคับอย่างน้อย 3 วิชา
IT 493	Special Topics III	3		สอบได้เฉพาะ ด้าน-บังคับอย่างน้อย 3 วิชา
	รวม	24	หน่วยกิต	

### 3. หมวดวิชาเลือกเสรี (Free Elective) 6 หน่วยกิต

นักศึกษาต้องเลือกเรียนรายวิชาเลือกเสรีไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต จากรายวิชาต่าง ๆ ที่เปิดสอนใน มหาวิทยาลัย และวิชาเลือกนั้นจะต้องไม่เป็นวิชาในหมวดศึกษาทั่วไป และคณะอนุมัติให้เป็นวิชาเลือก

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
	รวม	6	หน่วยกิต	

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
IT 201	Computer and Information Technology	3		-
IT 202	Disruptive Technology	3		-

รวมหน่วยกิตที่ต้องเรียนทั้งสิ้น 136 หน่วยกิต

# รายชื่อวิชาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ

# 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (General Education) 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
EN 001	English for Everyday Communication	3	3	-
EN 002	English for Social Communication	3	3	-
EN 003	English for Global Communication	3	J.	-
GE 001	Thinking Skills for Learning	3	3	-
GE 002	Citizenship and Social Dynamics	3	3	-
GE 003	Cultivating Entrepreneurial Mindset	3	3	-
GE 004	Technology and Innovation in the Future World	3	3	-
GE 005	Creative Leadership Skills	3	3	-
เลือก 2 วิช	<u>าจาก 3 วิชา</u>			
GE 006	Asia and the Global Community	3	3	-
GE 007	Art of Life	3	3	-
GE 008	Health and Wellness for Life	3		-
	รวม	30	หน่วยกิ	 ଡା

## 2. หมวดวิชาเฉพาะ (Software Engineering) 99 หน่วยกิต

## 2.1 วิชาแกน (Core Course) 18 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
GI 101	Fundamental s of Mathematics for Computer Graphics	3	M	-
GI 203	Physics for Games and Intractive Media	3	M	สอบได้ MA 111
MA 111	Calculus I	3	M	-
ST 207	Statistics for Science and Technology	3	ŋ	-
GI 161	Object-Oriented Programming	3	M	-
GI 464	Legal and Ethical Aspects of Information Technology	3	ŋ	-
	รวม	18	หน่วยกิต	

# 2.2 วิชาเฉพาะด้าน - บังคับ (Major Requirement) 60 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
GI 121	Drawing	3	M	-
GI 122	Human Vision and Color Theory	3	Ŋ	-
GI 123	2D and 3D Design	3	(~	-
GI 131	Digital Storytelling	3	'n	-
GI 141	Introduction to Games and Interactive Media	3	(N	-
GI 232	Three-Demensional Modelling and Animations	3	<i>J</i> M	GI 123
GI 233	Video and Sound for Multimedia Technology	3	Ŋ	-
GI 242	Game Programming	3	Ú	GI 161
GI 243	Human-Computer Interaction for Games and	3	١	-
	Interactive Media		3	
GI 262	Data Structures and Algorithms	3	J	GI 161
GI 263	Introduction to Database	3	Ú	-
GI 281	Technology Entrepreneurship	3	J	-
GI 282	Disruptive Innovation	3	J	-
GI 344	Game design and Production	3	Ŋ	-
GI 345	User Experience Design for Games and	3	) (	-
	Interactive Media		Ŋ	
GI 346	Basic Theory in Artificial Intelligence	3	Ŋ	-
GI 365	Introduction to Computer Graphics	3		GI 161
GI 383	Idea Generation	3	Ŋ	GI 282
GI 396	Seminar in Games and Interactive Media	3	3	-
GI 498	Industrial Innovation Projects	3	3	-
	รวม	60	หน่ว	 ยกิต

## 2.3 วิชาด้าน - เลือก (Major Elective) 21 หน่วยกิต

٠.5	-a	จำนวน		วิชาบังคับก่อน
รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	หน่วยกิต	เกรด	หรือพื้นความรู้
GI 451	Advanced 3D Modelling and Animations	3		สอบได้ GI 232
GI 452	Mobile and Social Game Design	3	Ú	สอบได้ GI 242
GI 453	Game Analytics	3	3	สอบได้ ST 207
GI 454	Artificial Intelligence for Games	3	(J	สอบได้ GI 346
GI 455	Networking and Multiplayer Online Games	3		-
GI 456	Security for Game Design and Development	3		-
GI 457	Serous Games	3		สอบได้ GI 242
GI 458	eSport Games	3	Ŋ	-
GI 461	Character Design for Games	3		-
GI 462	Digital Painting for Games	3		-
GI 463	2D Animation and Rigging	3		-
GI 465	3D Animation and Rigging	3		-
GI 466	Texture and Lighting Design for Games	3		-
GI 467	Visual Effects for Games and Interactive Media	3		-
GI 471	Event-Drivent Programming	3		สอบได้ GI 161
GI 472	Mobile Application Development I	3		สอบได้ GI 161
GI 473	Mobile Application Development II	3		สอบได้ GI 471
GI 474	Web Design and Implementation	3		-
GI 475	Object-Oriented Analysis and Design	3		สอบได้ GI 161
GI 476	Interface Design for Wireless Devices	3		-
GI 477	Vitual and Augmented Reality	3	J	-
GI 478	Internet of Things	3		-
GI 481	Esports Event Management	3		-
GI 482	Esports Project Management	3		-
GI 483	Digital Marketing for Games	3		-
GI 484	Digital Media Production for Games	3		-
GI 485	Game Caster and Streamer	3		-

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
GI 486	Digital Marketing Content and Design	3		-
GI 487	Esports Event Experience Design and Creation	3		-
GI 491	Special Topics in Games and	3		สอบได้วิชาเอก-บังคับ
	Interactive Media I			อย่างน้อย 3 วิชา
GI 492	Special Topics in Games and	3	3	สอบได้วิชาเอก-บังคับ
	Interactive Media II			อย่างน้อย 3 วิชา
GI 493	Special Topics in Games and	3		สอบได้วิชาด้าน-บังคับ
	Interactive Media III			อย่างน้อย 3 วิชา
GI 494	Workshop in Games and Interactive Media	3	۲,	สอบได้วิชาด้าน-บังคับ
				อย่างน้อย 3 วิชา
	รวม 21 หน่วยกิต			

## 3. หมวดวิชาเลือกเสรี (Free Elective) 6 หน่วยกิต

นักศึกษาต้องเลือกเรียนรายวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต จากรายวิชาต่างๆที่เปิดสอนใน มหาวิทยาลัยและวิชาเลือกนั้นจะต้องไม่เป็นวิชาในหมวดศึกษาทั่วไปและคณะอนุมัติให้เป็นวิชาเลือก

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
	รวม	6	หน่วย	ู เกิต

รวมหน่วยกิตที่ต้องเรียนทั้งสิ้น 135 หน่วยกิต

## แผนการศึกษาตามหลักสูตรคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ชั้นปีที่ 1

First Semester 1/1

2	_	-	1
/	ר	n	4

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning	3	3				
CS100	Introduction to Computational Thinking	3	3				
		6	6				

#### First Semester 1/2

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning			3	3		
GE004	Technology and Innovation in the Future	3	3	3	3		
	World						
GE005	Creative Leadership Skills	3	3	3	3		
CS310	Computer Programming I	3	3	3	3		
EN001	English for Everyday Communication	3	3	3	3		
IT446	Human-Computer Interaction	3	3	3	3		
		15	15	18	18		

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	12
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE003	Cultivating Entrepreneurial Mindset	3	3	3	3	3	3
GE006	Asia and the Global Community	3	3	3	3	3	3
GE007	Art of Life	3	3	3	3	3	3
CS311	Computer Programming II	3	3	3	3		
ST207	Probability and Statistics	3	3	3	3	3	3
CS101	Fundamental Theorem of Calculus	3	3	3	3	3	3
CS310	Computer Programming I					3	3
		18	18	18	18	18	18

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น ½		รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS100	Introduction to Computational Thinking			3	3	3	3
GE001	Thinking Skills for Learning					3	3
				3	3	6	6

## สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ชั้นปีที่ 2

First Semester 2565

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS318	Object-Oriented Programming	3	3	3	3	3	3
IT494	Legal and Ethical Aspects of Information Technology	3	3	3	3	3	3
CS350	Data Structures	3	3	3	3		
CS436	Software Engineering	3	3	3	3	3	3
EN002	English for Social Communication	3	3	3	3	3	3
GE002	Citizenship and Social Dynamics	3	3	3	3	3	3
CS311	Computer Programming II					3	3
IT446	Human-Computer Interaction					3	3
		18	18	18	18	21	21

Course	Course Title	รุ่น	1/1	1/1 รุ่น 1/2		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS250	Discrete Structures	3	3	3	3	3	3
CS320	Computer Organization and Architecture	3	3	3	3	3	3
CS413	Automata, Computability, and Formal Languages	3	3	3	3	3	3
CS403	Systems Analysis and Design	3	3	3	3	3	3
CS454	Computer Communication Networks	3	3	3	3	3	3
		15	15	15	15	15	15

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
XXXXX	Free Elective I		3		3		
XXXXX	Free Elective II		3		3		
EN001	English for Everyday Communication					3	3
GE004	Technology and Innovation in the Future					3	3
	World						
GE005	Creative Leadership Skills					3	3
			6		6	9	9

## สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ชั้นปีที่ 3

First Semester 2566

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS430	Database Systems	3	3	3	3	3	3
IT358	Technology Entrepreneurship	3	3	3	3	3	3
CS448	Cybersecurity	3	3	3	3	3	3
EN003	English for Global Communication	3	3	3	3	3	3
CS422	Operating Systems	3	3	3	3		
CS441	Algorithms Analysis and Design	3	3	3	3		
CS350	Data Structures					3	3
		18	18	18	18	15	15

#### Second Semester

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	ı 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS423	Internet of Things and Applications	3	3	3	3	3	3
IT359	Ideas Generation for Technology Start-Up Ventures	3	3	3	3	3	3
CS497	Computer Science Project I	1	1	1	1		
CS460	Artificial Intelligence	3	3	3	3	3	3
CS410	Organization of Programming Languages	3	3	3	3	3	3
CS462	Data Analytics and Mining	3	3	3	3	3	3
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก1	3	3	3	3	3	3
		19	19	19	19	18	18

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น 1/2		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ

## สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ชั้นปีที่ 4

First Semester 2567

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	- 5	ı 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS498	Computer Science Project II	3	3	3	3		
CS461	Neural Network and Deep Learning	3	3	3	3	3	3
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก2	3	3	3	3	3	3
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก3	3	3	3	3	3	3
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก4	3		3		3	
CO301	Pre-Cooperative Education		3		3		
CS497	Computer Science Project I					1	1
CS441	Algorithms Analysis and Design					3	3
CS422	Operating Systems					3	3
		15	15	15	15	19	16

#### Second Semester

Course	Course Title	รุ่น	รุ่น 1/1 รุ่น 1/2		รุ่น 2		
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก5	3		3		3	
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก6	3		3		3	
XXXXX	Free Elective I	3		3		3	3
XXXXX	Free Elective II	3		3		3	3
CS390	Cooperative Education		6		6		
CO301	Pre-Cooperative Education						3
CS498	Computer Science Project II					3	3
		12	6	12	6	15	12

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น 1/2		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS390	Cooperative Education						6
							6

## แผนการศึกษาตามหลักสูตรคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (Data Science and Cyber security) ชั้นปีที่ 1

First Semester 1/1

2564

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น 1/2		รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning	3	3				
CS100	Introduction to Computational Thinking	3	3				
		6	6				

#### First Semester 1/2

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning			3	3		
GE004	Technology and Innovation in the Future	3	3	3	3		
	World						
GE005	Creative Leadership Skills	3	3	3	3		
CS310	Computer Programming I	3	3	3	3		
EN001	English for Everyday Communication	3	3	3	3		
IT446	Human-Computer Interaction	3	3	3	3		
		15	15	18	18		

5555	and Serriester						
Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	ı 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE003	Cultivating Entrepreneurial Mindset	3	3	3	3	3	3
GE006	Asia and the Global Community	3	3	3	3	3	3
GE007	Art of Life	3	3	3	3	3	3
CS311	Computer Programming II	3	3	3	3		
ST207	Probability and Statistics	3	3	3	3	3	3
CS101	Fundamental Theorem of Calculus	3	3	3	3	3	3
CS310	Computer Programming I					3	3
		18	18	18	18	18	18

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น ½		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS100	Introduction to Computational Thinking			3	3	3	3
GE001	Thinking Skills for Learning					3	3
				3	3	6	6

# สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (Data Science and Cyber security) ชั้นปีที่ 2

First Semester 2565

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS318	Object-Oriented Programming	3	3	3	3	3	3
IT494	Legal and Ethical Aspects of Information Technology	3	3	3	3	3	3
CS350	Data Structures	3	3	3	3		
CS436	Software Engineering	3	3	3	3	3	3
EN002	English for Social Communication	3	3	3	3	3	3
GE002	Citizenship and Social Dynamics	3	3	3	3	3	3
CS311	Computer Programming II					3	3
IT446	Human-Computer Interaction					3	3
		18	18	18	18	21	21

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS250	Discrete Structures	3	3	3	3	3	3
CS320	Computer Organization and Architecture	3	3	3	3	3	3
CS413	Automata, Computability, and Formal Languages	3	3	3	3	3	3
CS403	Systems Analysis and Design	3	3	3	3	3	3
CS454	Computer Communication Networks	3	3	3	3	3	3
	·	15	15	15	15	15	15

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
XXXXX	Free Elective I		3		3		
XXXXX	Free Elective II		3		3		
EN001	English for Everyday Communication					3	3
GE004	Technology and Innovation in the Future					3	3
	World						
GE005	Creative Leadership Skills					3	3
			6		6	9	9

# สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (Data Science and Cyber security) ชั้นปีที่ 3

First Semester 2566

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS430	Database Systems	3	3	3	3	3	3
IT358	Technology Entrepreneurship	3	3	3	3	3	3
CS448	Cybersecurity	3	3	3	3	3	3
EN003	English for Global Communication	3	3	3	3	3	3
CS422	Operating Systems	3	3	3	3		
CS441	Algorithms Analysis and Design	3	3	3	3		
CS350	Data Structures					3	3
		18	18	18	18	15	15

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	ı 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS423	Internet of Things and Applications	3	3	3	3	3	3
IT359	Ideas Generation for Technology Start-Up	3	3	3	3	3	3
	Ventures						
CS497	Computer Science Project I	1	1	1	1		
CS460	Artificial Intelligence	3	3	3	3	3	3
CS410	Organization of Programming Languages	3	3	3	3	3	3
CS462	Data Analytics and Mining	3	3	3	3	3	3
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก1	3	3	3	3	3	3
		19	19	19	19	18	18

# สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (Data Science and Cyber security) ชั้นปีที่ 4

First Semester 2567

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	ı 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS498	Computer Science Project II	3	3	3	3		
CS461	Neural Network and Deep Learning	3	3	3	3	3	3
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก2	3	3	3	3	3	3
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก3	3	3	3	3	3	3
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก4	3		3		3	
CO301	Pre-Cooperative Education		3		3		
CS497	Computer Science Project I					1	1
CS441	Algorithms Analysis and Design					3	3
CS422	Operating Systems					3	3
		15	15	15	15	19	16

#### Second Semester

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก5	3		3		3	
	วิชาเฉพาะด้าน-เลือก6	3		3		3	
XXXXX	Free Elective I	3		3		3	3
XXXXX	Free Elective II	3		3		3	3
CS390	Cooperative Education		6		6		
CO301	Pre-Cooperative Education						3
CS498	Computer Science Project II					3	3
		12	6	12	6	15	12

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น 1/2		-گڑ	<u> 2</u>
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS390	Cooperative Education						6
							6

## แผนการศึกษาตามหลักสูตรคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ชั้นปีที่ 1

First Semester 1/1

2564

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น 1/2		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning	3	3				
CS100	Introduction to Computational Thinking	3	3				
		6	6				

#### First Semester 1/2

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	ł 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning			3	3		
GE004	Technology and Innovation in the Future	3	3	3	3		
	World						
GE005	Creative Leadership Skills	3	3	3	3		
CS310	Computer Programming I	3	3	3	3		
EN001	English for Everyday Communication	3	3	3	3		
IT452	Information Technology Professional	3	3	3	3		
	Communication						
		15	15	18	18		

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	ı 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE003	Cultivating Entrepreneurial Mindset	3	3	3	3	3	3
GE006	Asia and the Global Community	3	3	3	3	3	3
GE007	Art of Life	3	3	3	3	3	3
IT401	Information Systems for Management	3	3	3	3	3	3
CS310	Computer Programming I					3	3
IT350	Data Structures and Fundamental Algorithms	3	3	3	3		
CS101	Fundamental Theorem of Calculus	3	3	3	3	3	3
		18	18	18	18	18	18

Course	Course Title	รุ่น	รุ่น 1/1		รุ่น 1/2		ı 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
CS100	Introduction to Computational Thinking			3	3	3	3
GE001	Thinking Skills for Learning					3	3
				3	3	6	6

## สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ชั้นปีที่ 2

First Semester 2565

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
EN002	English for Social Communication	3	3	3	3	3	3
GE002	Citizenship and Social Dynamics	3	3	3	3	3	3
IT331	Computing Platform Technology	3	3	3	3	3	3
IT420	Systems Analysis and Design	3	3	3	3	3	3
IT365	Computer Graphics Applications for	3	3	3	3	3	3
	Information						
ST207	Probability and Statistics	3	3	3	3		
IT452	Information Technology Professional					3	3
	Communication						
		18	18	18	18	18	18

#### Second Semester

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่า	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
IT440	Database Management Systems	3	3	3	3	3	3
IT358	Technology Entrepreneurship	3	3	3	3	3	3
IT446	Human-Computer Interaction	3	3	3	3	3	3
CS423	Internet of Things and Applications	3	3	3	3	3	3
IT435	Computer Networks & Telecommunications	3	3	3	3	3	3
	Major-Elective I (วิชาเฉพาะด้าน-เลือก 1)	3	3	3	3		
IT350	Data Structures and Fundamental Algorithms					3	3
		18	18	18	18	18	18

Course	Course Title	รุ่น	รุ่น 1/1		รุ่น 1/2		1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
EN001	English for Everyday Communication					3	3
GE004	Technology and Innovation in the Future					3	3
	World						
GE005	Creative Leadership Skills					3	3
						9	9

## สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ชั้นปีที่ 3

First Semester 2566

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	<sub>1</sub> 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
EN003	English for Global Communication	3	3	3	3	3	3
IT373	User Experience and User Interface Design	3	3	3	3	3	3
IT332	Cloud Computing Technology and	3	3	3	3	3	3
	Applications						
IT410	Web Programming	3	3	3	3	3	3
	Major-Elective II (วิชาเฉพาะด้าน-เลือก2)	3	3	3	3	3	
	Major-Elective III (วิชาเฉพาะด้าน-เลือก3)	3	3	3	3		
ST207	Probability and Statistics					3	3
		18	18	18	18	18	15

#### Second Semester

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	<u> 2</u>
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
IT464	Web Administration	3	3	3	3	3	3
IT441	Computer Security Management	3	3	3	3	3	3
IT497	Information Technology Project I	1	1	1	1		
IT360	Integrated Digital Marketing	3	3	3	3	3	3
	Major-Elective IV (วิชาเฉพาะด้าน-เลือก4)	3	3	3	3	3	3
	Major-Elective V (วิชาเฉพาะด้าน-เลือก5)	3	3	3	3	3	3
	*สำหรับนักศึกษาที่ยังไม่ได้ลงเรียน	16	16	16	16	15	15

Course	Course Title	รุ่น	1/1	/1 รุ่น 1/2		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
XXXXX	เลือกเสรี 1		3		3		3
XXXXX	เลือกเสรี 2		3		3		3
			6		6		6

### สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ชั้นปีที่ 4

First Semester 2567

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
IT494	Legal and Ethical Aspects of Information	3	3	3	3	3	3
	Technology						
IT423	Strategic Management of Information	3	3	3	3	3	3
	Technology						
IT427	Introduction to Business Intelligence System	3	3	3	3	3	3
IT498	Information Technology Project II	3	3	3	3		
	Major-Elective VI (วิชาเฉพาะด้าน-เลือก6)	3		3		3	3
CO301	Pre-Cooperative Education		3		3		
IT497	Information Technology Project I					1	1
	Major-Elective (วิชาเฉพาะด้าน-เลือก 1)*					3	3
	*สำหรับนักศึกษาที่ยังไม่ได้ลงเรียน	15	15	15	15	16	16

#### Second Semester

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	ı 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
	Major-Elective VII(วิชาเฉพาะด้าน-เลือก7)	3		3		3	
	Major-Elective VIII(วิชาเฉพาะด้าน-เลือก8)	3		3		3	3
XXXXX	เลือกเสรี 1	3		3		3	
XXXXX	เลือกเสรี 2	3		3		3	
IT390	Cooperative Education		6		6		
IT498	Information Technology Project II					3	3
CO301	Pre-Cooperative Education						3
	Major-Elective (วิชาเฉพาะด้าน-เลือก3)*					3	
	*สำหรับนักศึกษาที่ยังไม่ได้ลงเรียน	12	6	12	6	18	9

#### Summer Session

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น 1/1		1/1 รุ่น 1/2		รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ		
IT390	Cooperative Education						6		
							6		

จำนวนหน่วยกิตตลอดหลักสูตร 136 หน่วยกิต

## แผนการศึกษาตามหลักสูตรคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม สาขาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ ชั้นปีที่ 1

First Semester 1/1 2564

Course	Course Title	รุ่น 1/1		/1 รุ่น 1/2		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning	3					
GI141	Introduction to Games and Interactive Media	3					
		6					

#### First Semester 1/2

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	รุ่น 1/2		1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning			3			
GI141	Introduction to Games and Interactive Media			3			
GE004	Technology and Innovation in the Future	3		3			
	World						
GE005	Creative Leadership Skills	3		3			
EN001	English for Everyday Communication	3		3			
GI121	Drawing	3		3			
GI161	Object-oriented Programming	3		3			
		15		21			

#### Second Semester

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE003	Cultivating Entrepreneurial Mindset	3		3		3	
GE006	Asia and the Global Community	3		3		3	
GE007	Art of Life	3		3		3	
EN002	English for Social Communication	3		3		3	
GI121	Drawing					3	
GI101	Fundamentals of Mathematics for Computer	3		3			
	Graphics						
GI123	2D and 3D Design	3		3		3	
GI161	Object-oriented Programming					3	
GI242	Game Programming	3		3			
		21		21		21	

Course	Course Title	รุ่น 1/1		1/1 รุ่น 1/2		รุ่น	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE001	Thinking Skills for Learning					3	
GI141	Introduction to Games and Interactive Media					3	
						6	

## สาขาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ ชั้นปีที่ 2

First Semester 2565

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE002	Citizenship and Social Dynamics	3		3		3	
EN003	English for Global Communication	3		3		3	
Gl122	Human Vision and Color Theory	3		3		3	
Gl131	Digital Storytelling	3		3		3	
Gl232	Three-Dimensional Modeling and Animations	3		3		3	
GI344	Game Design and Production	3		3		3	
MA111	Calculus I	3		3		3	
		21		21		21	

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่า	่ 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GI203	Physics for Games and Interactive Media	3		3		3	
GI233	Video and Sound for Multimedia	3		3		3	
	Technology						
GI243	Human-Computer Interaction for Games	3		3		3	
	and Interactive Media						
GI242	Game Programming					3	
Gl262	Data Structures and Algorithms	3		3			
	เลือกเรียน 1 วิชา (1)	3		3		3	
GI458	eSport Games						
GI472	Mobile Application Development I						
GI461	Character Design for Games						
GI281	Technology Entrepreneurship	3		3		3	
GI101	Fundamentals of Mathematics for Computer					3	
	Graphics						
XXXXX	Free Elective	3		3			
		21		21		21	

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น 1/2		รุ่น	2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GE004	Technology and Innovation in the Future World					3	
GE005	Creative Leadership Skills					3	
EN001	English for Everyday Communication					3	
						9	

## สาขาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ ชั้นปีที่ 3

First Semester 2566

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
Gl263	Introduction to Database	3		3		3	
	เลือกเรียน 1 วิชา (2)	3		3		3	
GI484	Media Production for Games						
GI471	Event-Driven Programming						
GI487	Internet of Things						
GI451	Advanced 3D Modelling and Animations						
GI345	User Experience Design for Games and	3		3		3	
	Interactive Media						
GI282	Disruptive Innovation	3		3		3	
GI346	Basic Theory in Artificial Intelligence	3		3		3	
GI477	Virtual and Augmented Reality	3		3		3	
Gl365	Introduction to Computer Graphics	3		3		3	
		21		21		21	

Course	Course Title		รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	<u> 1</u> 2
Number		ปกเ	গ্ল	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
GI383	Idea Generation	3			3		3	
Gl262	Data Structures and Algorithms						3	
ST207	Statistics for Science and Technology	3			3		3	
	เลือกเรียน 2 วิชา (5)	6			6		6	
GI455	Networking and Multiplayer Online Games							
GI456	Security for Game Design							
GI485	Game Caster and Streamer							
GI486	Digital Marketing Content and Design							
GI463	2D Animation and Rigging							
GI465	3D Animation and Rigging							
GI464	Legal and Ethical Aspects of Information	3			3		3	
	Technology							
XXXXX	Free Elective	3			3			
		18			18		18	

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น 1/1 รุ่น 1/2		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ

## สาขาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ ชั้นปีที่ 4

First Semester 2567

Course	Course Title	รุ่น	1/1	รุ่น	1/2	รุ่น	1 2
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ
Gl396	Seminar in Games and Interactive Media	3		3		3	
GI498	Industrial Innovation Projects	3		3		3	
XXXXX	Free Elective					3	
XXXXX	Free Elective					3	
	เลือกเรียน 1 วิชา (3)	3		3		3	
GI491	Special Topics in Games and Interactive						
	Media I						
GI452	Mobile and Social Game Design						
	เลือกเรียน 1 วิชา (4)	3		3		3	
GI453	Game Analytic						
GI457	Serious Games						
GI492	Special Topics in Games and Interactive						
	Media II						
		12		12		18	

Course	Course Title	รุ่น 1/1		รุ่น 1/2		รุ่น 2	
Number		ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ	ปกติ	สหกิจ