#### KIV/OS

## Simulace operačního systému

Jindřich Pouba Marek Šimůnek Matěj Lochman



## Obsah

- Filesystem
- Parser
- Pipes
- Příkazy
- Shrnutí

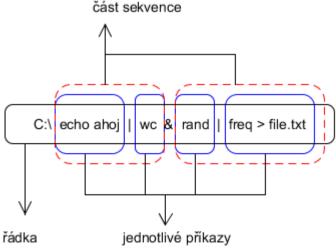


## Filesystem

- Stromová struktura
- Data souboru v souvislém bloku paměti
- Maximálně 1 vlákno přístup k souboru
- Jednoduchá implementace

## Parser

- Řádka na sekveční části
- Sekveční části na jednotlivé příkazy oddělené pomocí "|"
- Příkazy na název příkazu, parametry a přesměrování





## Pipe

- 1 struktura cirkulární buffer (producentkonzument)
- Metody: write, read, try\_read
- Po skončení příkazu se zapíše -1 pro ukončení
- Když je vlákno s autoclose příznakem tak se po přečtení konce streamu zruší (klávesnice vs soubor)

# Příkazy

- Echo
- Cd
- Dir, mkdir, rm
- Tree
- Freq
- Rand
- Type
- Scan, pipe
- Chybí dodělat: rd, cmd, sort

#### Ukázka:

```
C:/ # mkdir new folder
C:/ # echo aabcd | freq
98 - 1
99 - 1
100 - 1
C:/ # tree
C:
  \-n1
  \-n2
  \-n3
  \-n4
  \-n5
    \-n5a
    \-n5b
  \-new folder
C:/ # cd new folder
C:/new_folder/ #
C:/new folder/ #
C:/new folder/ # cd ..
C:/ # mkdir new folder2
C:/ # dir
n1
n2
n3
n4
n5
new folder
new folder2
C:/ #
```

## Spouštění příkazů

- Parsování na části kontrola přesměrování vstupu, výstupu a chybového výstupu
- Při přesměrování spuštění vlákna a vytvoření pipe
- Provedení samotného příkazu
- Po provedení se uzavřou streamy a vyprázdní vstup

## Shrnutí

- Nejtěžší byla implementace parseru přesměrování, volitelné mezery
- Windows knihovny

#### Chybí dodělat:

- Uzavírání streamu
- Uvolňování paměti
- Některé příkazy včetně cmd
- Testování krajních možností

# Děkujeme za pozornost