

## **Laboratório 1 — Definição do Projeto e Modelagem Inicial do Negócio**

### **1. Objetivo do Laboratório**

Compreender o domínio do problema, definir o escopo inicial do projeto e estruturar o trabalho em grupo, estabelecendo a base conceitual para a evolução do sistema ao longo da disciplina.

### **2. Definição do Domínio do Sistema**

Descrever, em poucas linhas:

- Qual é o domínio do sistema? Saúde
- Qual problema real ele resolve? O incentivo de melhores hábitos para os usuários.
- Quem são os principais usuários? Quem procura uma vida mais saudável

### **3. Visão Geral do Sistema**

Preencher os itens abaixo:

- Nome do sistema: Plus Health
- Usuários principais: Quem procura uma vida mais saudável
- Principais funcionalidades (alto nível): Cadastro, Login, Catálogo de Exercícios Físicos, Informações nutricionais

### **4. Identificação dos Processos de Negócio**

Identificar de **2 a 4 processos principais** do domínio.



---

**P1:** Cadastro de Usuário

**Entrada:** Dados pessoais do usuário (nome, e-mail, senha, idade, peso, altura, objetivos de saúde)

**Saída:** Conta de usuário criada e registrada no sistema

**Atores envolvidos:** Usuário

**P2:** Autenticação (Login)

**Entrada:** E-mail e senha cadastrados

**Saída:** Acesso autorizado ao sistema ou mensagem de erro

**Atores envolvidos:** Usuário

**P3:** Consulta ao Catálogo de Exercícios Físicos

**Entrada:** Solicitação do usuário (filtros como tipo de exercício, nível de dificuldade ou objetivo)

**Saída:** Lista de exercícios físicos com descrições, orientações e benefícios

**Atores envolvidos:** Usuário

**P4:** Consulta de Informações Nutricionais

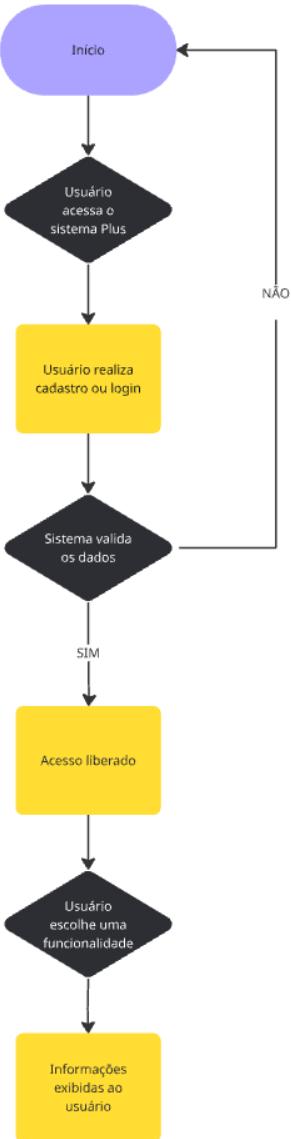
**Entrada:** Seleção de alimentos ou busca por informações nutricionais

**Saída:** Dados nutricionais apresentados ao usuário (calorias, nutrientes, recomendações)

**Atores envolvidos:** Usuário

**5. Diagrama Simplificado de Processo**

Representar os processos identificados usando fluxograma simples



## 6. Preparação do Ambiente

- Criar repositório do projeto (Git)
- Definir linguagem e framework
- Registrar essas decisões no README