

نام و نام خانوادگی: پوریا آزاد

مشرق  
mashregnews.ir

# نام پروژه: سوپر مارکتی



# مقدمه

در این پروژه موارد زیر را داریم

- استفاده از حلقه ها = خط ۲۵۹
- استفاده از آرایه ها = خط ۲۶۶
- استفاده از کلاس ها = خط ۸ و ...
- استفاده از توابع = خط ۱۶ و ۷۱ و ...

در این پروژه سه بخش داریم که اولی مخصوص خرید دومی استخدامی و سومی مخصوص فروشنده است

- قابلیت پروژه:

- سفارش (صبت سفارش افراد به همراه تعداد جنس مورد نظرو نمایش قیمت نهایی سفارش)
- استخدامی (در این بخش اطلاعات شخص را میگیرد و کف و سقف حقوق آن شخص را در صورت استخدامی به شخص می گویند)
- ذخیره اطلاعات برای فروشنده (اطلاعات استخدامی و سفارشات را فقط برای پنل فروشنده نمایش میدهد که دسترسی به این پنل با رمز محدود شده است)

ابتدای کار یک کلاس بنام (اجناس) با دسترسی public برای اجناس فروشگاه تعریف کرده ایم  
تا در آن مشخصات اجناس فروشگاه را ذخیره کنیم و این کلاس شامل نام جنس و کارخانه  
ی سازنده ی آن و قیمت جنس مورد نظر می باشد

سپس ما سه تابع از نوع void تعریف کردیم که مقدار بازگشتی نداشته باشد

۱. اولین تابع ما estekhdam است که سه رشته ی a,b,c را از طریق ارجاع فراخوانی می کند. در این تابع ما نام و نام خانوادگی و سال های سابقه ی کاری فرد را دریافت میکنیم و با استفاده از دستور switch مشخص می کنیم که این فرد با سابقه ای که دارد حقوق احتمالی اش چقدر است و آن را در خروجی نمایش می دهیم در آخر به کاربر می گوییم که آیا میخواهید برای استخدامی با این حقوق ادامه دهی که اگر جواب کاربر بله باشد آن را به سایتی ارجاع می دهیم

۲. دومین تابع ما function نام دارد که این تابع مخصوص مشتری است و ما در این تابع متغیرها را از طریق ارجاع فراخوانی کرده ایم

ما در ابتدا این تابع چند مورد از اجناس فروشگاه را در قالب کلاس `ajnas` در آن تعریف کرده ایم.

سپس چند پیغام به کاربر با استفاده از `cout` نشان داده ایم و از او خواسته ایم تا عدد مورد نظرش را که در واقع همان جنس مورد نظرش هست وارد کند .

پس از وارد کردن عدد توسط کاربر ما وارد `if else` ها می شویم برای اینکه کد عدد را با عدد هر جنس مقایسه کند و کدهای همان جنس را به اجرا در آورد

اما چیزی که اینجا مهم است این است در این کد ها بترتیب نوع جنس و مقدار از کاربر خواسته می شود و با استفاده از کلاس های جنس مورد نظر که قبلا تعریف کردیم قیمت را ضرب در تعداد مقدار میکند و در متغیری میریزد

همچنین برای اینکه مطمئن شویم کاربر قصد ادامه ی خرید را ندارد از او سوالی می پرسیم که در صورت تایید کاربر برای ادامه ی خرید با استفاده از `go to` دوباره به بالای تابع میرویم

۳. سومین تابع ما تابع fun2 است که این تابع مخصوص فروشنده است و کار این تابع این است که سفارشات کاربر را که از طریق تابع function داده شده نمایش دهد

توجه شود که ما به این علت مقادیر تابع function را از نوع بازگشتی فراخوانی کردیم که در تابع اصلی تغییرات ذخیره شود و آن را بتوانیم در این تابع نمایش دهیم

برای محاسبه ی تعداد در این نیز تابع ما قیمت نهایی را که از طریق ارجاع و تابع function در متغیرها ذخیره شده بود را تقسیم بر قیمت می کنیم که تعداد به دست می آید

در نهایت رسیدیم به تابع اصلی که در این تابع برای نزدیک تر شدن برنامه به واقعیت از کاربر شماره اشتراک می خواهیم و نام کاربر ها را در یک آرایه ی رشته ای دو ستونی تعریف کرده ایم و سپس با استفاده از دستور switch برای هر کاربر با کد معین اسم آن را نمایش می دهیم

نمونه:

case 254:

```
cout<<"ba salam va khoshamdgooyi khdmmt agha/khanoom  
<<z[0]<<" lotfan adade morde nazar ra baraye khadamat vared  
konid\n\n";
```

و در صورتی که کاربر هیچکدام از شماره اشتراک ها نباشد آن را مشتری جدید می نامیم



نکته جالب اینجاست که ما به کاربر می گوئیم برای ورود به پنل رمز را وارد کند که آن را فقط فروشنده دارد و نه هیچکس دیگری پس کس دیگری نمیتواند وارد پنل شود .

در اخر کد نیز اگر کاربر وارد پنل فروشنده شود از آن می خواهیم که بین دو گزینه یکی را انتخاب کند یا رمز پنل فروشنده را وارد کند که گزینه

۱. اولی برای دیدن سفارشات اجناس

۲. دومی برای دیدن اطلاعات ثبت شده افراد استخدامی است

۳. در نهایت وارد کردن رمز برای برای دسترسی به پنل فروشنده است

که در صورت انتخاب گزینه اولی تابع fun2 را فراخوانی می کنیم و در صورت انتخاب گزینه دومی متغیر هایی که مشخصات افراد در آن به وسیله تابع estekhdam ذخیره شده را نمایش میدهیم و در صورت انتخاب سومی پنل فروشنده که با دستور if آن را تشخیص می دهیم و فراخوانی میکنیم

در ضمن با استفاده از حلقه while در برنامه و در آخر کار از کاربر میخواهیم که با پاسخ آری یا نه آیا به ما بگوید که میخواهد هنوز ادامه دهد یا خیر