

# نشریه مهندسی مکانیک امیرکبیر



نشریه مهندسی مکانیک امیرکبیر، دوره ۵۰، شماره ۵، سال ۱۳۹۷، صفحات ۹۸۹ تا ۹۹۸ DOI: 10.22060/mej.2016.859

## طراحی کنترل کننده غیرخطی پهپاد چهارروتور به کمک روش ترکیبی گرادیان ازدحام ذرات

حامد شهبازی\*، وحید تیکنی

دانشکده مهندسی مکاترونیک، دانشگاه اصفهان، اصفهان، ایران

چکیده: در این مقاله با ترکیب ایدههایی از یادگیری تقویتی گرادیان سیاست و روش ازدحام ذرات یک روش ترکیبی بهینهسازی برای کنترل یک سامانه پیچیده غیرخطی ارائهشده است که کاربردهای فراوانی در جهان واقعی خواهد داشت. این سامانه ترکیبی بر روی یک پرنده هدایتپذیر از دور چهارروتور نصب شده است که با هدف کنترل جهتگیری و موقعیت پهپاد عمل می کند. در این روش با گرفتن ایده از روشهای تقویتی، گرادیان سیاست در کنترل کننده مشتق گیر تناسبی یک چهارروتور محاسبه می شود و در روابط بهینهسازی ازدحام ذرات وارد می گردد تا بهینهسازی علاوه بر فاکتورهای لحاظ شده در روشهای ازدحامی در جهت گرادیان سیاست کنترلی نیز انجام شود. برای انجام بهینهسازی ورودیهای کنترلی و مشخصههای سامانه ازجمله: زمان پاسخدهی سامانه، خطای ماندگار سامانه، فراجهش و زمان نشست سامانه در تابع هزینه برای بهینهسازی منظور شدهاند. روش ارائهشده بر روی بستر عملی آزمون چهارروتور پیادهسازی و با تعدادی از روشهای مرسوم مقایسه شده است.

تاریخچه داوری: دریافت: ۳ مرداد ۱۳۹۵ بازنگری: ۴ آبان ۱۳۹۵ پذیرش: ۷ آذر ۱۳۹۵ ارائه آنلاین: ۹ آذر ۱۳۹۵

کلمات کلیدی: چهارروتور کنترل بهینه گرادیان سیاست بهینهسازی ازدحام ذرات

#### ۱ – مقدمه

کنترل بهینه یک سامانه غیرخطی از جمله مسائل بسیار پیچیده در حوزه مهندسی کنترل به شمار میرود که توجه بسیاری از محققین حوزه کنترل را به خود معطوف ساخته است. از آنجایی که بسیاری از دستگاههای کنترل جهان واقعی غیرخطی هستند و کنترل آنها با صرف کمترین هزینه و زمان یک نیاز واقعی است، اهمیت این حوزه هرروز در حال افزایش میباشد. در این مقاله با ترکیب ایدههایی از یادگیری تقویتی گرادیان سیاست و روش ازدحام ذرات یک روش ترکیبی برای کنترل یک سامانه پیچیده غیرخطی ارائه میدهیم که کاربردهای فراوانی در کاربردهای واقعی خواهد داشت.

یادگیری تقویتی روشی از یادگیری ماشین جهت حل کردن مسائل تصمیمگیری پشت سرهم با استفاده از نوعی سازوکار تنبیه و تشویق میباشد. یادگیری تقویتی میتواند به دو صورت مستقیم و یا غیرمستقیم به مسأله اعمال شود. در دسته یادگیری مستقیم، یادگیری در ابتدا سعی میکند تا یک تخمینی از تابع مقدار را به دست آورد و سپس براساس آن سیاست بهینه را استخراج نماید. در روشهای مستقیم، سعی یادگیر بر آن است که در فضای سیاست به طور مستقیم به جستجوی بهترین سیاست ممکن بپردازد؛ بنابراین دیگر نیازی به استخراج تابع مقدار نیست. این دسته از یادگیری معمولاً به دو شیوه گرادیان سیاست و تکاملی (یا تکاملی – عصبی) تقسیم میشود.

در فرآیندهای تصمیمگیری پشت سر هم، یک عامل همواره سعی

می کند با استفاده از ارتباط با محیط پیرامون خویش رفتاری را که توسط عملگرهای خود انجام می دهد، بهینه نماید. عامل با استفاده از حسگرهای خود سعی می کند تا از محیط و حالت فعلی خودش درون محیط، مدلی را استخراج نماید. در مسأله یادگیری تقویتی محیط به عامل در ازای انجام هر عملی پاداشی را اعطا می نماید و درنهایت این وظیفه عامل است که سری اعمال خود در محیط را برای بیشینه کردن میزان پاداش انباشتی، بهینه نماید؛ بنابراین به طور کلی می توان یادگیری تقویتی را نوعی از یادگیری دانست که در آن عامل با استفاده از سعی و خطا و دریافت پاداش به صورت مثبت و یا منفی از طریق محاوره و تعامل با محیط، سودمندترین روش برای رسیدن به هدف خود را می آموزد. این نوع از یادگیری علاوه بر کاربرد در محیطهای هدف خود را می آموزد. این نوع از یادگیری علاوه بر کاربرد در محیطهای پاندول معکوس، مسأله گاری – میله می باشد. روشهای یادگیری تقویتی در کل به دو مجموعه روشهای یادگیری تابع مقدار و یادگیری تابع سیاست تقسیم می شوند.

روشهای مبتنی بر فضای سیاست، سیاست را بهصورت یک تابع تخمینی با یک سری پارامتر تعریف می کنند و معمولاً از روشهای گرادیانی برای یافتن و تنظیم این پارامترها استفاده می شود. اگرچه روشهای مبتنی بر گرادیان می توانند هزینه بر باشند، چنین روشهایی در چند سال اخیر بسیار مورد توجه بودهاند و همچنان در کانون توجه قرار دارند. در کنار روشهای گرادیانی، روشهای بهینهسازی دیگری نظیر سرد شدن

نویسنده عهدهدار مکاتبات: shahbazi@eng.ui.ac.ir

شبکه سازی شده استفاده می شوند. همچنین روشهای بهینه سازی دیگری نظیر روشهای مبتنی بر محاسبات تکاملی نیز مورد استفاده قرار گرفته اند که منجر به زمینه جدید رباتیک تکاملی گردیده است. در این مقاله بر روی کنترل بهینه ربات پرنده چهارروتور تمرکز شده است.

چهارروتور یا کوادروتور یک وسیله پرنده با شش درجه آزادی حرکت میباشد که قابلیت پرواز عمودی و انجام مانورهای پیچیده را داراست. این سازه دارای ساختار صلیبشکل است که چندین ملخ در گوشههای آن قرار دارد و با استفاده از تغییر سرعت ملخها میتواند حرکات و مانورهای مختلف را انجام دهد. این وسیله به سبب قابلیت نشستوبرخاست عمودی در دسته عمودپروازها قرار می گیرد. ظرفیت حمل بار، سادگی ساختاری، قابلیت مانور پذیری بالا، داشتن قیود حرکتی کم و هزینه پایین تعمیر و نگهداری از جمله ویژگیها است که موجب شده این وسیله مورد توجه قرار بگیرد. از دسته مشکلاتی که بر سر راه طراحی چنین پرندههایی وجود دارد، مسأله کنترل پایدار این نوع پرندهها میباشد که کار بسیار پیچیدهای است. از مشکلاتی که پایداری پرنده را مختل می کند می توان به تغییر دور ناخواسته ملخها، عدم تعادل در سرعت چرخش پرهها، عدم تعادل وزنی پرنده و عدم پایداری در هنگام وزش باد اشاره کرد.

طراحی کنترلر برای یک پهپاد با تعداد زیادی از پارامترهای طراحی به هم وابسته درگیر است. در مقاله پیشرو یک کنترلر مشتق گیر-تناسبی در سختافزار کنترلی آن پیادهسازی شده است و بهینهسازی پارامترهای کنترلی در آن با استفاده از الگوریتم جدید ارائه شده اتفاق میافتد و بهطور مرتب رفتار سامانه را بهبود میدهد. در بخش بعدی به مروری از کارهای گذشته پیرامون طراحی کنترل کننده برای پرنده کوادروتور پرداخته شده است. بخش سوم مقاله به تشریح دینامیک کنترلی مسأله اختصاص دارد. بخش چهارم به مدل سازی روش بهینهسازی ترکیبی ارائه شده اختصاص داده شده است. در بخش پنجم این مقاله نتایج پیادهسازیها و آزمایشهای انجامشده روی بستر سختافزاری، مورد بحث قرار گرفته است. در آخرین بخش، تحلیل بستر سختافزاری، مورد بحث قرار گرفته است. در آخرین بخش، تحلیل

## ۲- مرور کارهای گذشته

طراحی کنترلر بهینه و بهینهسازی عملکرد کنترلکنندهها یکی از موضوعات مهم تحقیق در حوزه مهندسی کنترل و هوش مصنوعی به حساب می آید. تاکنون روشهای بهینهسازی مختلفی برای کنترل کنندهها ارائه شده است که از جمله آنها می توان به روش الگوریتم ژنتیک، ازدحام ذرات و رقابت استعماری اشاره نمود.

در پرنده کوادروتور، عدم قطعیتها در مدل دینامیکی و ساختار باعث پیچیدگی میشود و در طول پرواز کیفیت پرواز کوادروتور را با زمان تغییر میدهد که این عدم قطعیت جزیی از ذات مدل میباشد و مشکلات طراحی کنترل را افزایش میدهد. کنترلرهای غیر بهینه نمیتوانند کارایی مورد نظر را برای مدت طولانی داشته باشند، درحالی که کنترلرهای بهینه تا حدودی

مى توانند مقاوم بودن كنترل و تغييرات خطا را تضمين كنند.

روشهای کنترلی تناسبی [ $\mathbf{r}$ - $\mathbf{l}$ ] مشتق گیر انتگرالی هر کدام به دلایلی مورد توجه است. روش تناسبی-مشتق گیر به دلیل خاصیت همگرایی نماییاش با جبران ترمهای کوریولیس و ژیروسکوپی و روش تناسبی مشتق گیر انتگرالی به دلیل عدم احتیاج به پارامترهای خاص مدل و سادگی کنترلرهای مناسبی محسوب می شوند. در راستای پیشرفت در نظریههای کنترل هوشمند، کنترلرهای تخصصی فازی، فازی کنترل و کنترلر عصبی ارائه شده است که می توانند با ترکیب شدن با گنترلر  $\mathbf{PID}$  کلاسیک  $\mathbf{r}$ - $\mathbf{r}$ ) تأثیرات مثبتی روی کنترلر کلاسیک بگذارند.

روش (linear quadratic regulator (LQR) هم به سبب مزیت در ارائه سیگنال ورودی بهینه از بازخورد متغیرها موضوع برخی از کارها قرارگرفته است. مزیت این روش این است که می تواند سامانه را در محدوده مجاز طراحی قرار دهد و چون مربوط به نظریه خطی است به راحتی می توان کنترل بهینه حلقه بسته را تشکیل داد [۱۰–۸]. تخمین موقعیت زاویهای کوادروتور یکی از چالشهای طراحی کنترلر در محیط آزمایشگاهی است که بررسی شده است [۱۱]. روشهای ترکیبی فازی نیز برای پایدارسازی کوادروتور مورد استفاده قرار گرفته است[۱۲].

روش اسلایدینگ مود برای عدم قطعیتهای غیرخطی پاسخ مناسبی دارد، مزیتهای این روش از جمله پاسخ سریع، مقاوم در برابر عدم قطعیتها و اغتشاشات خارجی، سازگار با سامانه غیرخطی و ساده بودن پیادهسازی میباشد. این روش نیز مانند روشهای دیگر نقطهضعفی دارد که از جمله آن پدیده نوسان در اطراف صفحه لغزش است [۱۳–۱۳].

خطی سازی فیدبک، روشی است که سامانه غیرخطی را با استفاده از فیدبکهای غیرخطی، به سامانه خطی تبدیل می کند [۲۱–۱۷].

کنترلر تطبیقی، یک روش کنترلی است که میتواند بهطور اتوماتیک پارامترها را تنظیم و تولید کند و ارتباط کنترلی برای ساختن بهترین حالت کنترلی را فراهم کند [۲۴–۲۲].

اساس روش بکاستپینگ (پسخوراند)، تجزیه کردن کنترلر به چندلایه میباشد. ما برای هر قسمت میتوانیم با انتخاب یک کنترلر مجازی سامانه را پایدار کنیم. بهتدریج کنترلر را اصلاح میکنیم تا برای تعقیب یا تنظیم پایدار شود. مزیت این روش این است که این کنترلر نرخ همگرایی سریعی دارد. از معایب این روش میتوان به مقاوم نبودن آن اشاره کرد؛ اما میتوان با استفاده از روشهای دیگر این عیب را جبران کرد [۲۷–۲۵].

در برخی مقالات به روشهای ترکیبی کنترلی پرداخته شده است. کنترلر عصبی با خطی سازی فیدبک، کنترلر PID و اسلایدینگ مود [۲۸]، اسلایدینگ مود و پسخوراند [۲۹] از این دست مقالات می باشند.

#### ۳- بررسی دینامیک یهیاد

مطالعهٔ دینامیک سازه کوادروتور به شناخت هرچه بیشتر فیزیک این سازه و رفتار آن کمک می کند. حرکت کوادروتور با استفاده از تغییر سرعت چرخش روتورها انجام می گیرد.

Simulated Annealing

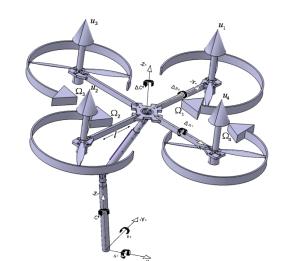


Fig. 1. Quadrator Schematic شکل ۱: پیکربندی کوادروتور

پیکربندی کوادروتور در شکل ۱ ملاحظه می شود که متشکل از دو بال می باشد و هرکدام دارای موتورهایی در انتهای خود هستند. موتور شماره ۱ و ۳ در راستای ساعت گرد می چرخند و موتور شماره ۲ و ۴ در راستای پادساعت گرد گردش می کنند .

#### ۳- ۱- مدل ریاضی کوادروتور

به منظور به دست آوردن مدل دینامیکی سامانه به صورت مدل فضای حالت متغیرهای حالت را به صورت  $\dot{X}=f\left(X,U\right)$  منظور می کنیم که بردار ورودی و X بردار متغیرهای حالت است و به صورت زیر تعریف می شوند  $[T^{*}]$ :

$$X = \left[ x \dot{x} y \dot{y} z \dot{z} \phi \phi \theta \theta \psi \psi \right] \tag{1}$$

$$U = \begin{bmatrix} U_1 & U_2 & U_3 & U_4 \end{bmatrix} \tag{Y}$$

که ورودیهای کنترلی به شکل زیر تعریف میشوند:

$$U_{1} = \sum_{i=1}^{4} T_{I} = b \left( \Omega_{1}^{2} + \Omega_{2}^{2} + \Omega_{3}^{2} + \Omega_{4}^{2} \right) \tag{$\bot$-"}$$

$$U_2 = \left(-T_2 + T_4\right) = b\left(-\Omega_2^2 + \Omega_4^2\right) \tag{-3}$$

$$U_3 = \left(T_1 + T_3\right) = b\left(\Omega_1^2 - \Omega_3^2\right)$$
 (نف)

$$U_{4} = \left(-1\right)^{i} \sum_{i=1}^{4} M_{D_{i}} = d\left(-\Omega_{1}^{2} + \Omega_{2}^{2} - \Omega_{3}^{2} + \Omega_{4}^{2}\right) \tag{$-7$}$$

در معادلات بالا b ضریب رانشی و d ضریب پسا است. معادلات حرکتی برگرفته شده از مدل دینامیکی کوادروتور به صورت زیر هستند [0,1]

$$x = (\cos\phi\sin\theta\cos\psi + \sin\phi\sin\psi)\frac{U_1}{m}$$
 (4)-4)

$$y = (\cos\phi\sin\theta\sin\psi - \sin\phi\cos\psi)\frac{U_1}{m}$$
 (4-4)

$$z = -g + \left(\cos(\phi)\cos(\theta)\right) \frac{U_1}{m} \tag{$\psi^{-\xi}$}$$

$$\dot{\psi} = \dot{\theta} \dot{\phi} \left[ \frac{I_{xx} - I_{yy}}{I_{zz}} \right] + \frac{1}{I_{yy}} U_4 \tag{$\xi^{-\$}$}$$

که X و Y و و Y و و اویای اویلر Y و و مان اینرسی کوادروتور است. هستند. همچنین  $I_z$  و  $I_y$  ,  $I_x$  و  $I_y$  ممان اینرسی کوادروتور است.  $I_z$  فاصله بین روتورها و مرکز جرم است،  $I_z$  و  $I_z$  ممان اینرسی و سرعت زاویه ی تیغه های پرواز هستند.  $I_z$  و  $I_z$  و  $I_z$  و رودی های کنترلی سامانه و به ترتیب نیروی مجموع، مومنته های چرخش حول محور  $I_z$  و پرخش حول محور  $I_z$  تولید شده توسط تیغه های پروازی می باشند.

## ۳- ۲- طراحی کنترلر PD

روش کنترل کلاسیک PD ارائهشده در [۳۲ و ۳۳] معادلات زیر را به منظور کنترل PD یک کوادروتور ارائه می کنند:

$$U1 = \frac{m\left(g + K_{pz}E_z + K_{dz}\left(-\dot{Z}\right)\right)}{\cos\phi\cos\theta} \tag{$\triangle$-}$$

$$U2 = \left(K_{pp}E_p + K_{dp}\left(-\dot{\phi}\right)\right) \tag{$-\Delta$}$$

$$U3 = \left(K_{pt}E_t + K_{dt}\left(-\dot{\theta}\right)\right) \tag{$-\Delta$}$$

$$U4 = (K_{ps}E_s + K_{ds}(-\dot{\psi})) \tag{$-\Delta$}$$

در این معادلات m جرم کلی پرنده  $K_{pi}$  و  $K_{pi}$  ها به ترتیب بهرههای کنترلی نسبی و مشتق گیر هستند. در بهینهسازی یک کنترلر PD این پارامترهای متغیر بهینهسازی می شوند تا رفتار کنترل کننده بهینه شود.

در این مقاله قصد داریم ضرایب کنترل کننده PD را همان گونه که در شکل ۲ نشان داده شده، به کمک روش ارائه شده (روش ترکیبی گرادیان ازدحام ذرات) بهینهسازی با سایر روشهای موجود مقایسه کنیم.

با توجه به ساختار ساده و عملکرد مقاوم این نوع از کنترلر، طراحی و پیادهسازی اَن در صنایع بسیار رواج دارد. معادله کنترلر PD به صورت تابع تبدیل زیر است:

$$U = \begin{bmatrix} U_1 & U_2 & U_3 & U_4 \end{bmatrix} \tag{\ref{eq:total_state}}$$

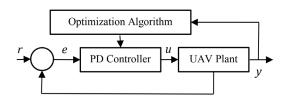


Fig. 2. System block diagram شکل ۲: طرح کلی کنترلی سامانه

که  $K_p$  بهره کنترلی تناسبی و  $T_d$  ثابت زمانی مشتق گیر است؛ بنابراین مقدار بهره کنترلی مشتق گیر  $K_d=K_pT_d$  است.

به منظور محاسبه بهرههای بهینه برای سامانه از الگوریتمهای بهینهسازی استفاده شده است، به این ترتیب که  $k_{dz}, k_{pt}, k_{dt}, k_{ps}, k_{ds}, k_{pp}, k_{dp}$  و  $k_{dz}, k_{pt}, k_{dt}, k_{ps}, k_{ds}, k_{pp}, k_{dp}$  محاسبه و مقداردهی میشوند. بدین منظور ورودیهای کنترلی و انتگرال مرتبه دوم به علاوه مشخصههای سامانه از جمله: زمان پاسخدهی سامانه، خطای ماندگار سامانه، فراجهش و زمان نشست سامانه در تابع هزینه برای بهینهسازی منظور شدهاند. به این ترتیب تابع هزینه ما شامل تابع هزینه کنترل و مجموع ضرایبی از موارد ذکر شده می باشد.

$$J_{i} = e^{-\beta} \left( M_{pi} + e_{ssi} \right) + \left( 1 - e^{-\beta} \right) \left( t_{si} + t_{ri} \right) \tag{Y}$$

در تابع هزینه  $t_s$  زمان نشست سامانه،  $t_r$  زمان فراز، وطای ماندگار و در تابع هزینه فراجهش پاسخ سامانه است. مقدار  $\theta$  مطابق با خواستههای طراح از مسأله قابل تغییر است، برای یکسان در نظر گرفتن تأثیر مشخصههای منظور شده در تابع هزینه این مقدار برابر  $\theta$ 0 منظور شده است. الگوریتمهای بهینهساز با تنظیم بهرههای کنترلی و کاهش تابع هزینه به کنترل بهتر سامانه کمک می کنند.

## ٤- طراحي بهينهساز تركيبي

در بخش دوم روشهای اصلی بهینهسازی کنترلی معرفی شد و در انتهای آن مشکلات موجود در این روشها بررسی گردید. الگوریتم معرفی شده در این بخش بر مبنای ترکیب و بهبود روشهای گذشته شکل گرفتهاند و سعی دارند تا ایرادات اساسی روشهای قبلی را بر طرف کنند. در اینجا یک روش جدید برای بهینهسازی کنترلی که ایدههای یادگیری گرادیان سیاست و ایده تکاملی ازدحام ذرات (جستجوی موازی، تأثیر تکامل ذرات و جهش) را با هم ترکیب کرده است تا راهکار کامل تری از تکامل کنترلر ارائه نماید. این روش بسیاری از مشکلات موجود در طراحی خودکار سامانههای کنترل بهینه را حل نموده است و مزایای روشهای گذشته را نیز داراست.

در روش ارائه شده از ترکیب یادگیری تقویتی گرادیان سیاست با الگوریتم تکاملی ازدحام ذرات برای رسیدن به یک بهینه ساز بهتر استفاده می شود. روش های گرادیان سیاست، نوعی از تکنیکهای یادگیری تقویتی هستند که سعی می کنند یک سیاست پارامتری شده را براساس امید بازگشت (پاداش انباشته شده در درازمدت) با استفاده از گرادیان کاهنده، بهینه سازی کنند. این

روشها فاقد مشکلات نهفته در روشهای سنتی یادگیری تقویتی همانند عدم ضمانت وجود یک تابع مقدار مناسب، مشکلات مرتبط با عدم قطعیت در حالات سامانه و پیچیدگی ناشی از حالات و اعمال پیوسته سامانه، میباشند. برای حل مسأله یادگیری پارامترهای سامانه کنترلی در ابتدا رفتار

برای حل مسأله یادگیری پارامترهای سامانه کنترلی در ابتدا رفتار دینامیکی سامانه کنترلی را در قالب یک مسأله یادگیری تقویتی (عامل—نقاد) تعریف می کنیم. برای این کار لازم است تا مفاهیم تابع سیاست، پارامترها، تابع پاداش—تنبیه، تابع ارزش و گرادیان سیاست را تعریف کنیم. در اینجا کل یا بخشی از سامانه کنترلی را میتوان در قالب یک تابع سیاست نگاشت از حالت و مقدار به عمل خروجی توصیف نمود. سیاست توسط مجموعه پارامترهای پارامترها وزنها و بایاسهای پارامترهای نوسان کننده هستند. از آنجایی که خروجی سامانه کنترلی همواره دارای مقداری خطا است رفتار این تابع سیاست را به شکل تصادفی تعریف می کنیم:

$$\pi_{\theta}\left(x,u,y\right) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{1}{2}\left(y - g_{\theta}\left(x,\,u\right)\right)\right) \tag{A}$$

در این معادله سیاست پارامتربندی شده ورودیهای حالت x ورودی u و عمل خروجی y را به یک میزان احتمال نسبت می دهد که درون یک توزیع احتمال گوسی با مرکز  $g_{\theta}\left(x,u\right)$  و واریانس  $\sigma$  قرار گرفته است. این شکل از تعریف تابع سیاست احتمالی در بسیاری از کاربردها به کار گرفته شده اند که ازجملهٔ آنها به روشهای به کار رفته برای ورودی سامانههای کنترل بهینه در مراجع [۳۶–۳۴] می توان اشاره نمود. تابع  $g_{\theta}\left(x,u\right)$  و رفتار متوسط کل یا بخشی از سامانه کنترلی موردنظر را با ورودیهای x و پارامتر y بیان می نماید که درون هر یک از الگوریتمهای این بخش تعریف شده اند. در تعریف این تابع حالت ورودی y حالت سامانه و عمل y مقدار ورودی سامانه است.

تابع پاداش-تنبیه در چنین سامانه ای خروجی واقعی سامانه کنترلی را با خروجی مورد انتظار آن مقایسه می کند و بر مبنای این مقایسه مقداری از پاداش یا تنبیه برای آن تولید می کند. یک شکل از تعریف آن با نادیده گرفتن مقدار ورودی در زمان ورودی به شکل زیر است:

$$r(x,y) = (z_{desired}(x,u) - y)^{2}$$
(9)

در این معادله پاداش داده شده به عمل y در حالت x برابر توان دوم اختلاف سیگنال ورودی موردنظر در حالت x با مقدار عمل x تعریف میشود. به دلیل آن که سیگنال ورودی x با در نظر عمل y تعریف میشود. به دلیل آن که سیگنال ورودی در زمان تولید  $z_{desired}$  گرفتن شرایط ورودی تولید شده است (مقدار ورودی در زمان تولید  $z_{desired}$  دیده میشود.

تابع ارزش سیاست به صورت جمع کاهش یافته مقادیر پاداش در طول یک دوره ازمایش تعریف می شود:

$$V^{\pi}\left(x(t)\right) = E \int_{t}^{\infty} e^{\frac{-s-t}{\tau}} r\left(x(s), y(s)\right) ds$$
 (\.\dot)

که در آن نماد E مقدار مورد انتظار و ضریب کاهش در حالت پیوسته به

شکل ضرب عبارت  $\frac{\tau}{e^{-\frac{s-t}{\tau}}}$  در معادله وارد شده است. در این معادله au ثابت کاهش نامیده می شود. در عمل برای محاسبه این مقدار از جمع نمونههای بهدست آمده از تابع پاداش r(x(s),y(s)) استفاده می شود.

برای مدل سازی مسأله کنترل چهارروتور باید تابع سیاست پارامتربندی شده  $\pi_{\theta}\left(x,u,y
ight)$  را با بردار پارامتر سیاست پارامتربندی شده  $\pi_{\theta}\left(x,u,y
ight)$  را با بردار پارامتر  $\theta=\left[K_{pz}\ K_{dz}\ K_{pp}\ K_{dp}\ K_{pt}\ K_{dt}\ K_{ps}\ K_{ds}\ 
ight]$  تعریف کنیم که در آن  $K_{di}$  ها به ترتیب بهرههای کنترلی نسبی و مشتق گیر هستند. درصورتی که رفتار دینامیکی کل سامانه کنترل کننده  $K_{di}$  و دینامیک پرنده چهارروتور را که در معادلات ۳ تا ۵ توصیف شدهاند، باهم ترکیب کنیم رفتار میانگین توصیف کننده سامانه در قالب تابع  $K_{di}$  به شکل زیر به دست می آید:

$$g_{\theta}(x,u) = \begin{cases} x(1) + dt \cdot x(2) \\ x(2) + dt \cdot \left( \cos \phi \sin \theta \cos \psi + \sin \phi \sin \psi \right) \left( \frac{\left( g + K_{pz} E_z + K_{dz} \left( -\dot{Z} \right) \right)}{\cos \phi \cos \theta} \right) \\ x(3) + dt \cdot x(4) \\ x(4) + dt \cdot \left( \cos \phi \sin \theta \sin \psi - \sin \phi \cos \psi \right) \left( \frac{\left( g + K_{pz} E_z + K_{dz} \left( -\dot{Z} \right) \right)}{\cos \phi \cos \theta} \right) \\ x(5) + dt \cdot x(6) \\ x(6) + dt \cdot \left( -g + \left( \frac{\left( g + K_{pz} E_z + K_{dz} \left( -\dot{Z} \right) \right)}{\cos \phi \cos \theta} \right) \right) \\ x(7) + dt \cdot x(8) \\ x(8) + dt \cdot \left( \dot{\theta} \dot{\psi} \left[ \frac{I_{yy} - I_{zz}}{I_{xx}} \right] + \frac{J_r}{I_{xx}} \dot{\theta} \Omega_d + \frac{1}{I_{xy}} \left( \left( K_{pp} E_p + K_{dp} \left( -\dot{\phi} \right) \right) \right) \right) \\ x(9) + dt \cdot x(10) \\ x(10) + dt \cdot \left( \dot{\phi} \dot{\psi} \left[ \frac{I_{zz} - I_{xx}}{I_{yy}} \right] - \frac{J_r}{I_{yy}} \dot{\phi} \Omega_d + \frac{1}{I_{yy}} \left( \left( K_{pt} E_t + K_{dt} \left( -\dot{\theta} \right) \right) \right) \right) \\ x(11) + dt \cdot x(12) \\ x(12) + dt \cdot \left( \dot{\theta} \dot{\phi} \left[ \frac{I_{xx} - I_{yy}}{I_{xy}} \right] + \frac{1}{I_{xy}} \left( \left( K_{pz} E_z + K_{dz} \left( -\dot{\psi} \right) \right) \right) \right) \end{cases}$$

این تابع خروجی کلی کنترلر در حالت x با ورودی u را در شکل متوسط تولید مینماید:

$$y = \pi_{\theta}(x, u) = g_{\theta}(x, u) + \mathcal{N}(0, \sigma) \tag{17}$$

 $\sigma$  که در اینجا  $\mathcal{N}\left(0,\sigma\right)$  نویز گوسی به مرکز صفر و واریانس میباشد. این معادله بهطور مستقیم از معادله (۸) به دست میآید. تابع ارزش بردار  $\theta$  را در شکل ساده ( $\gamma=1$ ) بدون در نظر گرفتن نویز با معادله زیر تعریف می کنیم:

$$J(\grave{e}) = \sum_{i=1}^{m} r(x, y) = \sum_{i=1}^{m} (z_{desired}(x, u) - g_{\theta}(x, u))^{2}$$
(17)

heta فرآیند یادگیری گرادیان سیاست، یک روند تکراری است که بردار را با بهترین مقادیر اولیه به دست آمده در مرحله اول الگوریتم مقداردهی اولیه می کند و هر بار بردار heta با بردار جدید  $heta+\Delta$  جایگزین می شود

تا به مقدار بهینه پارامترها دست یابیم. در اینجا  $\Delta \theta$  به کمک بردار گرادیان سیاست برآورد می شود. برای برآورد  $\Delta \theta$  در این روش از تخمین  $\pi_{\theta+\Delta \theta}(x,u)$  با کمک خطی سازی استفاده می شود:

$$\pi_{\theta+\Delta\theta}\left(x,u\right)\approx\pi_{\theta}\left(x,u\right)+\nabla J_{\theta}.\Delta\theta\tag{14}$$

که در آن  $\nabla J_{ heta}$  بردار گرادیان (مشتق) تابع ارزش نسبت به  $\theta$  است. با مشتق گیری از J نسبت به  $\theta$  در معادله (۱۳) خواهیم داشت:

$$\nabla J_{\theta} = 2.\sum_{i=1}^{m} \left( z_{desired} \left( x, u \right) - g_{\theta} \left( x, u \right) \right). \nabla \left( g_{\theta} \left( x, u \right) \right) \tag{10}$$

که  $abla(g_{ heta}(x,u))$  یا بهطور نسبی  $abla(g_{ heta}(x,u))$  از رابطه زیر  $abla(g_{ heta}(x,u))$  محاسبه می شود:

$$abla \left(g_{ heta}(x,u)\right) = dG_{ heta} = \left[dG1\ dG2\ dG3\ dG4dG5\ dG6\ dG7\ dG8\right] \quad \text{(۱۶)}$$
 به عنوان مثال  $\left(g_{ heta}(x,u)\right) \frac{\partial}{\partial \theta} \left(g_{ heta}(x,u)\right)$  در رابطه  $\left(Y\right)$  محاسبه شده است.

$$\frac{\partial}{\partial \theta_{1}} (g_{\theta}(x,u)) = dG1 =$$

$$\begin{cases}
0 \\
dt \cdot \left( (\cos \phi \sin \theta \cos \psi + \sin \phi \sin \psi) \left( \frac{E_{z}}{\cos \phi \cos \theta} \right) \right) \\
0 \\
dt \cdot \left( (\cos \phi \sin \theta \sin \psi - \sin \phi \cos \psi) \left( \frac{E_{z}}{\cos \phi \cos \theta} \right) \right) \\
0 \\
dt \cdot \left( \frac{E_{z}}{\cos \phi \cos \theta} \right) \\
0 \\
0 \\
0 \\
0 \\
0 \\
0$$

در حالت کلی ماتریس  $dG_{ heta}$  به شکل زیر به دست می آید که محاسبه مقادیر  $dg_{ii}$  در پیوست مقاله آمده است.

در روش عامل—نقاد طبیعی، بروز رسانیهای گرادیان عامل از راهکار محاسبه گرادیان طبیعی آمری به دست می آید. در حالی که نقاد مقدارهای سیاست طبیعی و پارامترهای اضافی را همزمان توسط یک تابع ارزش و با استفاده از رگرسیون خطی محاسبه می کند. در مرجع [۳۷] نشان داده شده است که بهبود روی سیاست با کمک گردیان طبیعی بسیار مناسبتر از انواع مشابه است؛ زیرا که این گرادیان مستقل از دستگاه مختصات سیاست

l Amari

انتخاب شده است و می تواند تا حد بالایی کارآمدتر از گرادیانهای سیاست معمولی عمل کند. این روش مورد توجه فراوانی در ادبیات حوزه یادگیری تقویتی قرار گرفته است و در مراجع [-40-80] ایدههای نوینی بر روی آن توسعه داده شده است.

برای استفاده از سیاست تصادفی تعریف شده در معادله (۱۸) در روش عامل-نقاد طبیعی  $\nabla_{\theta}log\left(\pi_{\theta}\left(x,u,y\right)\right)$  باید محاسبه شود:

$$\nabla_{\theta} \log \left( \pi_{\theta} (x, u, y) \right) = \frac{\left( y - g_{\theta} (x, u) \right)}{\sigma^{2}} \nabla \left( g_{\theta} (x, u) \right)$$
(19)

که  $\nabla (g_{\theta}(x,u))$  از رابطه (۱۸) محاسبه می شود.

در ادامه بهینهسازی ازدحام ذرات را با روش گرادیان سیاست ترکیب میکنیم. در این روش، مجموعه ذراتی در فضای پاسخ فرض میشوند و یک سرعت ابتدایی به آنها اختصاص داده میشود، همچنین کانالهای ارتباطی بین ذرات در نظر گرفته میشود. سپس این ذرات در فضای پاسخ حرکت میکنند و نتایج حاصل بر مبنای یک ملاک شایستگی پس از هر بازه زمانی محاسبه میشود. با گذشت زمان، ذرات به سمت ذراتی که دارای ملاک شایستگی بالاتری هستند و در گروه ارتباطی یکسانی قرار دارند، شتاب می گیرند.

فرآیند بهینه سازی ترکیبی پارامترهای سامانه کنترلی، یک فرآیند تکراری است که از یک مجموعه N تایی مقادیر اولیه تصادفی شروع به کار می کند و پارامترهای بهینه فضای حالت را جستجو می کند. هر مقدار اولیه داخل یک بردار N تایی (Pos(i)) قرار می گیرد که بردار پارامتر  $\theta$  را مقداردهی می کند. این بردار Pos(i) در طول اجرای الگوریتم مرتباً بروز رسانی می شود. در حلقه اصلی الگوریتم، تکرار تا زمانی که خطای برآورد زیاد است و یا تعداد مشخصی تکرار به پایان نرسیده است، ادامه می یابد. در هر دور هر بردار Pos(i) با بردار جدید Pos(i)+VG(i) می باشد. بردار سرعت کلی که در اینجا Pos(i) ام از رابطه زیر محاسبه می شود:

$$VG(i)^{it} = VG(i)^{it-1} + \alpha \cdot \left(BPos(it) - Pos(i)^{it-1}\right) + \beta \cdot \nabla J\left(Pos(i)^{it-1}\right)$$

$$(\Upsilon \cdot)$$

در این معادله  $\alpha$  و  $\beta$  دو ضریب وزن دهی هستند که مقدار بیشینه ثابت اولیه دارند و در طول اجرا به طور تصادفی از مقدار بیشینه تولید می شوند. مقدار بیشینه  $\alpha$  با افزایش دورهای الگوریتم به تدریج کاهش می یابد تا الگوریتم بهتر همگرا گردد. BPos(it) بهتر همگرا گردد.  $\nabla J(Pos(i)^{t-1})$  بهترین بردار در مجموعه بردارهای دور اما است که کمترین مقدار خطا را تولید کرده است و  $Pos(i)^{t-1}$  ام می باشد. گرادیان سیاست محاسبه شده به ازای Pos(i) در دور Pos(i) ام می باشد. این گرادیان توسط روش ارائه شده در رابطه (۱۹) محاسبه می گردد.

الگوریتم پس از محاسبه  $\nabla J \Big( Pos(i)^{i-1} \Big)$  و بروز رسانی هر بردار Pos(i) آنها را ارزیابی کرده و خطای برآورد را با محاسبه تابع ارزش به دست میآورد. پس از آن بهترین بردار آن دور که کمترین خطا را تولید کرده است، استخراج شده و در BPos قرار می گیرد. پس از پایان یک دور مقدار بیشینه  $\alpha$  بروز رسانی می شود و بهترین بردار پارامتر به انتخاب می شود. در پایان حلقه اصلی الگوریتم، بهترین بردار پارامتر به خروجی تابع ارسال می شود و یک کنترلر به طور کامل ورودی می بیند.

## ٥- نتایج أزمایشهای عملی

طراحی یک سامانه کنترلی برای کوادروتور نیازمند طراحی یک بستر آزمایشگاهی برای پیادهسازی و آزمون عملی کنترلر است. به منظور کم کردن پیچیدگیهای کنترل و جلوگیری از آسیب دیدن سازه، یک پایه برای محدود کردن درجات آزادی سامانه طراحی و ساخته شد.

به همین منظور یک پایه برای طراحی کنترلر طراحی شده است به این ترتیب که پایه نشان داده شده در شکل ۳ حرکت و چرخش در راستاهای رول، پیچ و یاو را برای کوادروتور عملی میکند. مدل حرکت در یک بعد برای آزمون و پیادهسازی عملی در ادامه مورد استفاده قرارگرفته شده است. کوادروتور یک سامانه شش درجه آزادی است که از چهارروتور بهعنوان پیشران استفاده میکند. پیشرانها موتورهای DC هستند که جریان و ولتاژ موردنیاز آنها توسط باتری و برای چرخش آنها توسط یک میکروکنترلر PWM تولید میشود. بهعنوان هسته کنترلی کوادروتور از یک میکروکنترلر آردوینو استفاده شده است. آردوینو یک بستر محاسباتی فیزیکی متنباز است



Fig. 3. Quadrotor on the base with three degrees of freedom شکل ۳: نحوه قرارگیری ربات روی پایه با سه درجه آزادی

که براساس یک برد میکروکنترلر ساده تهیه شده است.

همان گونه که در شکل ۴ نشان داده شده است، میکروکنترلر سیگنال انالوگ را از شتابسنج و ژیروسکوپ میخواند. این سیگنال به مقادیر دیجیتال تبدیل میشود تا بتواند در میکروکنترلر مورد استفاده قرار بگیرد. میکروکنترلر با توجه به مقادیر خوانده شده و زاویهٔ مطلوب منظور شده برای کوادرو تور برای چهار موتور سیگنال (PWM) Pulse Width Modulation (PWM) تولید می کند و به این ترتیب سرعت چرخش هر پیشران را معین می کند. همان گونه که در شکل هم مشخص است سیگنال PWM تولید شده توسط میکروکنترلر وارد کنترلرهای سرعت (ESC) می شود و در خروجی سرعت موتورها را تعیین می کند. مقادیر شتاب سنج و ژیروسکوپ از یک سرعت می آیند. حسگر های ابعاد کوچک به دست می آیند. حسگر GY80 در شکل ۴ برای محاسبه موقعیت زاویه ای با حسگرهای شتاب سنج و ژیروسکوپ مورد استفاده قرار گرفته است.

بهصورت کلی سه استراتژی برای ترکیب دادهها موجود است. اولین روش با عنوان روش اصلاح شناخته می شود؛ برای مثال اطلاعات خروجی از یک حسگر برای اصلاح دیگری استفاده می شود. استراتژی دوم اختلاط نام دارد که با ترکیب و اختلاط بخشهای یک حسگر اقدام به تولید داده می کند. روش سوم و یا بهترین روش برای ترکیب اطلاعات حسگرها ادغام است. در این روش مقادیر هر حسگر با منظور کردن ضرایب وزنی و آماری مختلف با همدیگر ترکیب میشوند تا بهینهترین پاسخ ممکن را در خروجی تولید کند. به صورت کلی الگوریتمهای ادغام از فیلتر کالمن برای تشخیص سیگنال نویزی در طول زمان استفاده می کند تا سیگنالی نزدیک به مقدار واقعی تولید کند. حسگرهای IMU به دو نوع دیجیتال و آنالوگ تقسیمبندی می شوند. حسگر آنالوگ خروجی را به صورت ولتاژ به میکروکنترلر می دهد، میکروکنترلر با استفاده از آنالوگ به دیجیتال (ADC) این مقدار را به مقادیر دیجیتال تبدیل می کند. برای تخمین دقیق موقعیت کوادروتور خروجی حسگرهای شتابسنج و ژیروسکوپ با ضرایب وزنی مشخص ادغام می شوند. فیلتر کالمن این ضرایب وزنی در طی زمان و با تغییر به نویز دادههای خوانده شده از شتاب سنج تغییر می کند. بردار به عنوان بردار نویزی بردار محاسبه شده، هر دو کسینوس زاویه بردار شتاب را در سازه مشخص می کنند. با ترکیب این دو مقدار با ضرایب وزنی مشخص مقدار نهایی در هر جهت به دست می آید. شکل ۴ بلوک دیاگرام سخت افزاری سامانه را

در این بخش به ارزیابی و مقایسه روش ارائهشده در این مقاله پرداخته می شود. بدین منظور الگوریتم ازدحام ذرات عادی (PSO)، ازدحام ذرات خاکستری (Grey-PSO) [۴۱]، ازدحام ذرات دانشجو راهنما (SSM-PSO) وی یک آ۴۲] و روش ارائهشده گرادیان ازدحام ذرات (Grad-PSO) روی یک کنترل PD پیادهسازی شدند تا به بررسی و بهبود عملکرد کنترلر پس از تنظیم بهرههای کنترلی توسط این دو روش فراابتکاری و مقایسه عملکرد آنها پرداخته شود. تعداد تکرار در هر دو الگوریتم برابر منظور شده است و الگوریتمها بهصورت مستقل به محاسبه بهرههای کنترلی بهمنظور کاهش الگوریتمها بهصورت مستقل به محاسبه بهرههای کنترلی بهمنظور کاهش

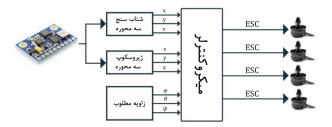


Fig. 4. Quadrotor Hardware Control Block Diagram منکل ٤: بلوک دیاگرام سختافزار کنترلی چهارروتور

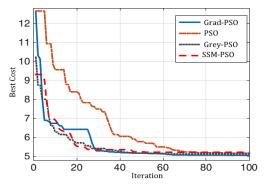


Fig. 5. Comparison of optimization curves of different methods شکل: ٥ مقایسه تابع هزینه طراحی کنترل کننده با الگوریتمهای فراابتکاری

تابع هزینه اقدام می کنند. در کنترلر مشتق گیر تناسبی تعداد پارامترهای کنترلی عبارتند از  $k_{pz}$  و  $k_{dz}$  ،  $k_{dt}$  ،  $k_{ps}$  ،  $k_{ds}$  ،  $k_{dp}$  ،  $k_{dp}$  ،  $k_{dp}$  که هشت جزء مورد بررسی ما برای بهینه سازی و کمینه سازی تابع هزینه به شمار می روند.

بهینهساز در طول زمان با اندازه گیری هزینه کنترلی سامانه آن را ذخیرهسازی می کند و بهتدریج با اجرای روشهای بهینهسازی مشخصشده سعی می کند تا ضرایب کنترل کننده مشتق گیر—تناسبی را بهبود بخشد. شکل  $\alpha$  تابع هزینه را برحسب تعداد تکرار عملیات بهینهسازی نمایش می دهد، همانطور که مشخص است در طول روند بهینهسازی تابع هزینه که تابعی از زمان فراز سامانه، خطای ماندگار سامانه، فراجهش و زمان نشست سامانه است در طول تکرارهای متعدد روند نزولی داشته است. در میان روشهای آزمایش شده روش ارائه شده (Grad-PSO) نسبت به سایر روشها سرعت بهینهسازی بسیار بیشتری دارد. بالایی سرعت بهینهسازی به دلیل حرکت در جهت گرادیان سیاست می باشد که بهینهسازی سریعتری را شکل داده است. شکل های ع و ۷ یاسخ سامانه به ورودیهای یله برای درجات آزادی شکل های ع و ۷ یاسخ سامانه به ورودیهای یله برای درجات آزادی

شکلهای ۶ و ۷ پاسخ سامانه به ورودیهای پله برای درجات آزادی پیچ و یاو t است که به ترتیب در جدول های ۱ و t تحلیل شده است. در این جدولها t زمان نشست سامانه t زمان فراز و t بیشینه فراجهش پاسخ سامانه با هم مقایسه شدهاند. پارامترهای طراحی شده در هر کنترل کننده نیز در این جدولها آورده شده است. همان گونه که دیده می شود روش ارائه شده زمان نشست و فراز کمتری نسبت به سایر روشهای مقایسه شده دارد و از این رو پارامترهای کنترلی طراحی شده توسط این روش پارامترهای بهتری نسبت به روشهای دیگر داراست.

Roll

<sup>2</sup> Pitch

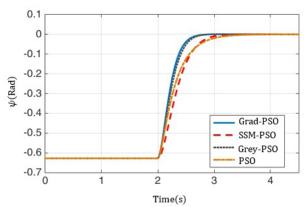


Fig. 7. The controller response to the step input in yaw control  $\psi$  $\Psi$ شکل  $\mathbf{V}$ : پاسخ کنترلر به ورودی پله برای کنترل  $\Psi$ 

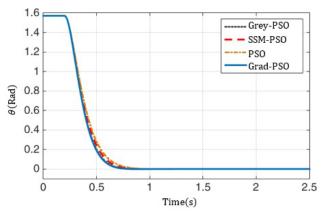


Fig. 8. The controller response to the step input in pitch control  $\boldsymbol{\theta}$  $\theta$  کنترل به ورودی پله برای کنترل شکل ۸: پاسخ

جدول ۳: مقایسه کنترل رول Table 3. Comparison of different methods

$K_p$	$K_d$	$t_r$	$t_s$	كنترلر
•/ <b>٩</b> ٧	٠/٢٢	٠/۵۵	٠/۴١	Gradient PSO
١	٠/١۶	٠/۶٣	-/48	SSM PSO
•/ <b>A</b> Y	٠/١۵	٠/۵٨	٠/۴٣	Grey PSO
٠/٨٢	٠/١۵	•/Y1	٠/۴٩	PSO

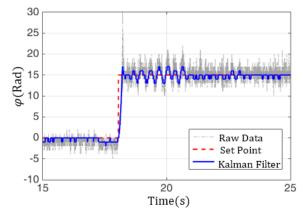


Fig. 9. Experimental result in roll control using PD controller شکل ۹: نتایج تجربی کنترل رول با استفاده از کنترلر PD

به صورت کلی گرادیان ازدحام ذرات به خاطر جستجوی بهتر که در فضای یارامترها انجام می دهد به تابع هزینه کمتری منجر می شود. این روش قادر است بهطور گسترده در بهینهسازی کنترل کنندهها به کار گرفته شود. سوق دادن جهت حرکت ذرهها در راستای گرادیان تابع سیاست باعث می شود تا بهینه سازی با نرخ بیشتر و به پارامترهای بهتری منجر گردد. در شکل ۹ نتایج آزمون عملی کنترل کننده روی بستر آزمایش ساختهشده

به تصویر درآمده است. شکلهای ۹ و ۱۰ پاسخ تغییرات زاویه رول و پیچ به ورودی پله را نشان میدهد.

فیلم نمایش این تست از لینک زیر قابل دریافت است: http://goo.gl/jYolmU

شكل ۱۱ دنباله تصوير أزمايش كنترل ييچ را نشان مىدهد.

جدول ١: مقايسه كنترل رول Table 1. Comparison of different methods

$K_p$	$K_d$	$(\%)M_p$	$t_r$	$t_s$	كنترلر
٠/٩٨	٠/١۶	٠/٠١	٠/۵٩٠٠	٠/۴٠	Gradient PSO
٠/٧۴	٠/١۵	٠/٠٢	٠/٨٣	٠/۴٨	SSM PSO
٠/۶٩	٠/١٣	٠/٠١٢	•/۶۶	٠/۴۵	Grey PSO
-/88	٠/١۴	٠/٠٣٣	٠/٧٣	٠/۵٢	PSO

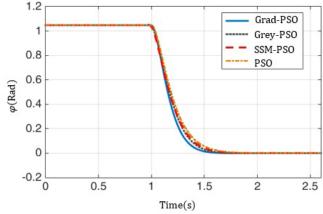


Fig. 6. The controller response to the step input in roll control  $\phi$  $\varphi$  کنترل به ورودی پله برای کنترل شکل  $\Im$ : پاسخ کنترل به ورودی

جدول ۲: مقایسه کنترل یاو Table 2. Comparison of different methods

$K_{p}$	$K_{_d}$	$(\%)M_{p}$	$t_r$	$t_{s}$	كنتولو
٠/٩٧	٠/٢٢	•/•1	٠/۵۵	۱۴۱	Gradient PSO
١	٠/١۶	٠/٠١٨	٠/۶٣	٠/۴۶	SSM PSO
٠/٨٧	٠/١۵	٠/٠١٣	٠/۵٨	۰/۴۳	Grey PSO
٠/٨٢	٠/١۵	٠/٠۴	•/Y1	٠/۴٩	PSO

- Autopilots for small unmanned aerial vehicles: a survey, 8(1) (2010) 36-44.
- [6] D.-J. Lee, I. Kaminer, V. Dobrokhodov, K.J.I.J.o.C. Jones, Automation, Systems, Autonomous feature following for visual surveillance using a small unmanned aerial vehicle with gimbaled camera system, 8(5) (2010) 957-966.
- [7] D.-i. Han, J.-h. Kim, C.-o. Min, S.-j. Jo, J.-h. Kim, D.-w.J.I.J.o.C. Lee, Automation, Systems, Development of Unmanned Aerial Vehicle (UAV) system with waypoint tracking and vision-based reconnaissance, 8(5) (2010) 1091-1099.
- [8] E. Altug, J.P. Ostrowski, C.J. Taylor, Quadrotor control using dual camera visual feedback, in: *Robotics and Automation*, 2003. Proceedings. ICRA'03. IEEE International Conference on, IEEE, 2003, pp. 4294-4299.
- [9] D. Suter, T. Hamel, R. Mahony, Visual servo control using homography estimation for the stabilization of an x4-flyer, in: *Decision and Control*, 2002, Proceedings of the 41st IEEE Conference on, IEEE, 2002, pp. 2872-2877.
- [10] J. Dunfied, M. Tarbouchi, G. Labonte, Neural network based control of a four rotor helicopter, in: Industrial Technology, 2004. IEEE ICIT'04. 2004 IEEE International Conference on, IEEE, 2004, pp. 1543-1548.
- [11] M.G. Earl, R. D'Andrea, Real-time attitude estimation techniques applied to a four rotor helicopter, in: *Decision and Control*, 2004. CDC. 43rd IEEE Conference on, IEEE, 2004, pp. 3956-3961.
- [12] D. Lee, H.J. Kim, S.J.I.J.o.c. Sastry, Automation, systems, *Feedback linearization vs. adaptive sliding mode control for a quadrotor helicopter*, 7(3) (2009) 419-428.
- [13] B. Erginer, E.J.I.J.o.C. Altuğ, Automation, Systems, Design and implementation of a hybrid fuzzy logic controller for a quadrotor VTOL vehicle, 10(1) (2012) 61-70.
- [14] A. Sharma, A.J.I.J.E.E.C.E. Barve, Controlling of Quad-rotor UAV using pld controller and Fuzzy logic controller, 1(2) (2012) 38-41.
- [15] L.-X. Wang, A course in fuzzy systems and control: Desing of Fuzzy Systems from Input-Output Data, in, Prentice-Hall, Upper Saddle River, NJ, 1997.
- [16] C.-C.J.I.T.o.s. Lee, man,, cybernetics, Fuzzy logic in control systems: *fuzzy logic controller*. I, 20(2) (1990) 404-418.
- [17] L. Reznik, Fuzzy controllers handbook: *how to design them, how they work*, Elsevier, 1997.
- [18] E.H.-K. Fung, Y.-K. Wong, Y. Ma, C.-W.M. Yuen, W.-K.J.I.J.o.C. Wong, Automation, Systems, Smart hanger dynamic modeling and fuzzy controller design, 9(4) (2011) 691.

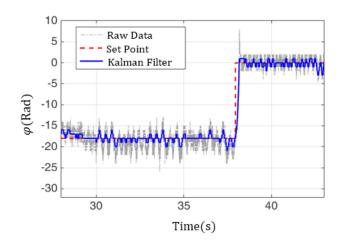


Fig. 10. Experimental result in pitch control using PD controller PD شکل ۱۰: نتایج تجربی کنترل پیچ با استفاده از کنترل

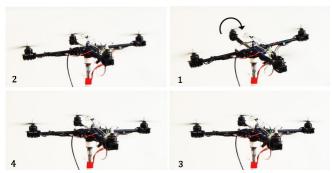


Fig. 11. Image sequence of pitch control using PD controller PD شكل ۱۱: دنباله تصوير كنترل پيچ با استفاده از كنترلر

#### ٦- نتیجه گیری و جمع بندی

در این مقاله یک روش جدید ترکیبی با کمک گرادیان سیاست و ازدحام ذرات ارائه شد. این روش با بهرهگیری از ایدههای روشهای یادگیری تقویتی گرادیان بردار سیاست کنترل کننده را محاسبه و از این گرادیان در بهینهسازی ازدحام ذرات برای یافتن بهترین پارامترهای کنترلی سامانه استفاده می کند. بهینهساز در طول زمان با اندازهگیری هزینه کنترلی سامانه، آن را ذخیرهسازی و بهتدریج با اجرای روشهای بهینهسازی مشخصشده سعی می کند تا ضرایب کنترل کننده مشتق گیر-تناسبی را بهبود بخشد. نتایج این مقاله بر روی یک زیرساخت سختافزاری کوادروتور مورد آزمایش قرارگرفته تا تواناییهای کنترل کننده نهایی بهخوبی آشکار گردد.

#### مراجع

- [1] A. Gessow, G.C. Myers, *Aerodynamics of the Helicopter*, Macmillan New York, 1952.
- [2] J.J.P. Leishman, New, *Principles of Helicopter Aerodynamics*, CambridgeUniv, (2000).
- [3] M.J. Hirschberg, The American Helicopter, (2000).
- [4] P. Castillo, R. Lozano, A.E. Dzul, *Modelling and control of mini-flying machines*, Physica-Verlag, 2006.
- [5] H. Chao, Y. Cao, Y.J.I.J.o.C. Chen, Automation, Systems,

- [30] S.J.F.P.C.J.J.o.B.U.o.A. Kaiyuan, Astronautics, *Attitude* control of quadrotor aircraft via nonlinear PID [J], 9 (2011) 003.
- [31] S. Bouabdallah, *Design and control of quadrotors with application to autonomous flying*, Epfl, 2007.
- [32] H. Bolandi, M. Rezaei, R. Mohsenipour, H. Nemati, S.M.J.I.C. Smailzadeh, Automation, *Attitude control of a quadrotor with optimized PID controller*, 4(03) (2013) 335.
- [33] A.L. Salih, M. Moghavvemi, H.A. Mohamed, K.S.J.S.r. Gaeid, essays, *Flight PID controller design for a UAV quadrotor*, 5(23) (2010) 3660-3667.
- [34] G. Endo, J. Morimoto, T. Matsubara, J. Nakanishi, G.J.T.I.J.o.R.R. Cheng, Learning CPG-based biped locomotion with a policy gradient method: Application to a humanoid robot, 27(2) (2008) 213-228.
- [35] T. Matsubara, J. Morimoto, J. Nakanishi, M.-a. Sato, K.J.R. Doya, A. Systems, *Learning CPG-based biped locomotion with a policy gradient method*, 54(11) (2006) 911-920.
- [36] Y. Nakamura, T. Mori, M.-a. Sato, S.J.N.N. Ishii, Reinforcement learning for a biped robot based on a CPG-actor-critic method, 20(6) (2007) 723-735.
- [37] S. Bhatnagar, R.S. Sutton, M. Ghavamzadeh, M.J.A. Lee, *Natural actor–critic algorithms*, 45(11) (2009) 2471-2482.
- [38] S. Bhatnagar, M. Ghavamzadeh, M. Lee, R.S. Sutton, Incremental natural actor-critic algorithms, in: Advances in neural information processing systems, 2008, pp. 105-112.
- [39] F.S. Melo, M. Lopes, Fitted natural actor-critic: A new algorithm for continuous state-action MDPs, in: *Joint European Conference on Machine Learning and Knowledge Discovery in Databases*, Springer, 2008, pp. 66-81.
- [40] T. Degris, P.M. Pilarski, R.S. Sutton, Model-free reinforcement learning with continuous action in practice, in: *American Control Conference (ACC)*, 2012, IEEE, 2012, pp. 2177-2182.
- [41] M.-S. Leu, M.-F.J.A.S.C. Yeh, *Grey particle swarm optimization*, 12(9) (2012) 2985-2996.
- [42] Y. Liu, Z. Qin, X. He, Supervisor-student model in particle swarm optimization, in: Evolutionary Computation, 2004. CEC2004. Congress on, IEEE, 2004, pp. 542-547.

- [19] A. Hafaifa, F. Laaouad, K.J.I.J.o.C. Laroussi, Automation, Systems, A numerical structural approach to surge detection and isolation in *compression systems using fuzzy logic controller*, 9(1) (2011) 69-79.
- [20] M. Sugeno, I. Hirano, S. Nakamura, S. Kotsu, Development of an intelligent unmanned helicopter, in: Fuzzy Systems, 1995. International Joint Conference of the Fourth IEEE International Conference on Fuzzy Systems and The Second International Fuzzy Engineering Symposium., Proceedings of 1995 IEEE Int, IEEE, 1995, pp. 33-34.
- [21] B. Kadmiry, D. Driankov, Fuzzy control of an autonomous helicopter, in: *IFSA World Congress and 20th NAFIPS International Conference, 2001. Joint 9th, IEEE, 2001*, pp. 2797-2802.
- [22] C. Cavalcante, J. Cardoso, J.J. Ramos, O.R. Neves, Design and tuning of a helicopter fuzzy controller, in: Fuzzy Systems, 1995. International Joint Conference of the Fourth IEEE International Conference on Fuzzy Systems and The Second International Fuzzy Engineering Symposium., Proceedings of 1995 IEEE Int, IEEE, 1995, pp. 1549-1554.
- [23] N.I. Vitzilaios, N.C.J.J.o.I. Tsourveloudis, R. Systems, An experimental test bed for small unmanned helicopters, 54(5) (2009) 769-794.
- [24] R. Garcia, K.P. Valavanis, The implementation of an autonomous helicopter testbed, in: *Unmanned Aircraft Systems*, Springer, 2008, pp. 423-454.
- [25] Y.J.H.R.-W. Wu, Μάρτιοσ, Development and Implementation of a Control System for a quadrotor UAV, (2009).
- [26] R.J.U.P.D. Barclay, University of Sheffield, United Kingdom, A Generic Simulator for Quad-Rotor Unmanned Aerial Vehicles, (2005).
- [27] M.B. Srikanth, Z.T. Dydek, A.M. Annaswamy, E. Lavretsky, A robust environment for simulation and testing of adaptive control for mini-UAVs, in: *American Control Conference*, 2009. ACC'09., IEEE, 2009, pp. 5398-5403.
- [28] Z.-Y. Zhao, M. Tomizuka, S.J.I.t.o.s. Isaka, man,, cybernetics, *Fuzzy gain scheduling of PID controllers*, 23(5) (1993) 1392-1398.
- [29] J.G.J.t.A. Ziegler, *Optimum settings for automatic controllers*, 65 (1943) 433-444.

برای ارجاع به این مقاله از عبارت زیر استفاده کنید:

Please cite this article using:

H.Shahbazi, V. Tikani, Design of a Nonlinear Controller on Quadrotor Drone Using Combined Method of Gradient Particle Swarm Optimization, *Amirkabir J. Mech. Eng.*, 50(5) (2018) 989-998.

DOI: 10.22060/mej.2016.859

