

این یک کد HTML برای یک صفحه وب شخصی است. این صفحه دارای عنوان اصلی «به صفحه شخصی من خوش آمدید» و پاراگراف زیر آن است که شغل فرد (توسعه‌دهنده وب) و هدف صفحه (معرفی پروژه‌ها) را توضیح می‌دهد. یک عنوان فرعی "پروژه‌های من" وجود دارد و در زیر آن 3 عنصر div با پروژه کلاس وجود دارد که هر کدام شامل عنوان و توضیحاتی برای یک پروژه است. همچنین چندین دکمه برای تغییر ظاهر صفحه وجود دارد.

چندین تابع برای تغییر ظاهر صفحه و افزودن عناصر جدید به آن تعریف می‌کند.

تابع toggleDescription برای نمایش یا عدم نمایش یک المان است.

تابع changeBackgroundColor رنگ پس زمینه همه عناصر با پروژه کلاس را به رنگ تصادفی تغییر می‌دهد.

تابع changeFont خانواده فونت عنصر بدنه را بین «Arial, sans-serif» و «Tahoma, sans-serif» تغییر می‌دهد.

تابع changeBrightness فیلتر روشنایی همه عناصر را با پروژه کلاس بین 50٪ و 100٪ تغییر می‌دهد.

تابع changeFontColor رنگ فونت عنصر بدنه را بین سیاه و قرمز تغییر می‌دهد.

تابع changeFontSize اندازه فونت عنصر بدنه را بین 16 پیکسل و 20 پیکسل تغییر می‌دهد.

تابع changeTextAlignment تراز متن عنصر بدنه را بین چپ و مرکز تغییر می‌دهد.

تابع changeTextDecoration تزیین متن عنصر بدنه را بین هیچ و زیرخط تغییر می‌دهد.

تابع rotateText چرخش عنصر بدنه را بین 0 درجه تا 180 درجه تغییر می‌دهد.

تابع addProject یک پروژه جدید با عنوان و توضیحات به صفحه اضافه می‌کند.

تابع changeBodyBackgroundColor رنگ پس زمینه عنصر بدنه را به رنگ تصادفی تغییر می‌دهد.

تابع reloadPage صفحه را با استفاده از روش location.reload مجدد بارگیری می‌کند.

تابع showMessage یک پیام هشدار را با استفاده از روش هشدار نمایش می‌دهد.

تابع goToGoogle با استفاده از ویژگی window.location.href به صفحه اصلی Google هدایت می‌شود.

تابع celeb یک عنصر div حاوی یک شکلک ایجاد می‌کند، موقعیت آن را با استفاده از ویژگی‌های Math.random.

window.innerWidth و window.innerHeight روی یک مکان تصادفی در صفحه تنظیم می‌کند و آن را به عنصر بدنه اضافه

می‌کند. پس از 3 ثانیه، عنصر با استفاده از روش setTimeout و روش remove حذف می‌شود.

تابع makeItRain 100 عنصر div حاوی ایموجی کیسه پول ایجاد می‌کند، موقعیت آنها را در مکان‌های تصادفی در صفحه تنظیم می‌کند و آنها را به عنصر بدنه اضافه می‌کند. پس از 3 ثانیه، تمام عناصر حذف می‌شوند.

تابع removeProjects تمام عناصر پروژه کلاس را با استفاده از متد querySelectorAll انتخاب می‌کند و با استفاده از حلقه for و متد remove آنها را حذف می‌کند.

تابع `changeButtonColor` یک رنگ را به عنوان پارامتر می گیرد و رنگ پس زمینه همه عناصر دکمه روی صفحه را به آن رنگ تغییر می دهد.

تابع `addNumbers2` تابع دیگری به نام `addNumbers` را فراخوانی می کند، مقدار بازگشتی آن را در متغیری به نام نتیجه ذخیره می کند و یک پیام هشدار با مقدار نتیجه نمایش می دهد.

توضیحات داخل کد هم نوشته شده و بالای هر کدام از توابع کار هر کدامشان توضیح داده شده.