

Employee file

Πέρα από τα προαπαιτούμενα, υπάρχει μια μεταβλητή `state` η οποία δείχνει αν τι δουλειά έχει κάνει ο εργαζόμενος. Όταν καλείται η `workon` για κάποιο υπαλλήλο τότε το `state` παίρνει την όποια τιμή η όχι. Για έναν καθαριστή αν κληθεί η `workon` για ένα χώρο επιβατών θα κάνει το `state` 3 ενώ για έναν χώρο εξοπλισμού δεν θα κάνει τίποτα. Ακόμη στην `workon` καλείται η `report` η οποία επιστρέφει το `state` του υπαλλήλου.

Plane file

Εδώ είναι οι συνιστώσες του αεροπλανού. Σχετικά με της `process` : Καλείται σε έναν χώρο και στο σώμα της καλεί την `workon` του εργατή ,που έχει ως ορίσμα τον χώρο στον οποίο κλήθηκε η `process`. Αφού κληθεί η `workon` καλείται η `report` του εργατή και αν όλα είναι όπως πρέπει τότε, τότε μια `flag` του εκάστοτε `compartment` παίρνει τιμή `true`. Η `ready_check` ελέγχει αν όλα τα `flags` (συμπεριλαμβανομένων των εσωτερικών χώρων) είναι `true` , έτσι ώστε να χαρακτηριστεί κομπλε ή όχι ο χώρος. Η μεταβλητή `luck` χει να κάνει με την δημιουργία ή όχι εσωτερικού χώρου επιβατών σε έναν υπάρχων χώρο επιβατών.

Airplane file

Χρησιμοποίησα `vectors` για ευκολία !