Hash:

Στο αρχειο αυτο υπαρχει η δομη του πινακα στατικου κατακερματισμου. Η δομη pageHash , περιλαμβανει τον αριθμο των κελιων του πινακα , τον πινακα και τον αριθμο της διεργασιας(0 η 1). Το καθε κελι ειναι ενας δεικτης στην κεφαλη μια λιστας που περιεχει σελιδες ,οι οποιες εχουν τον ιδιο hash value μεταξυ τους.

Το καθε στοιχειο (node) της λιστας εχει ενα δεικτη στο επομενο στοιχειο , τον αριθμο της σελιδας και τη θεση αυτης στον frame.

Frame:

Η δομη frameInfo περιεχει:

- Τον αριθμο των frames στη μνημη
- Τον αριθμο των frames που εχουν τιμη αυτη τη στιγμη
- Τη μεθοδο που εφαρμοζουμε τωρα (lru η δευτερης ευκαιριας)
- Δεικτη σε καθε ενα απο τα αρχεια που διαβαζονται
- Δεικτες στη δομη των frame αναλογα με τη μεθοδο
- Μετρητες για τα pagefault & writes στη μνημη. Επιλεξαμε να μην κραταμε εξτρα μετρητη για τα read καθως λογω της φυσης της εργασιας, καθε φορα που εχουμε pagefault εχουμε και read στη μνημη. Συνεπως readCounter ==pagefaultCounter, επομενως παραλειπεται

Οι δομες frameLRU και frame2nd εχουν τα απαραιτητα στοιχεια για να υλοποιηθει ο εκαστοτε αλγορυθμος.

Η δομη frameLRU δεν περιεχει το στοιχειο frameNum καθως η υλοποιηση που καναμε με στοιβα , δεν βοηθα στην αριθμηση των κελιων. Για παραδειγμα , αν ενημερωθει το τελευταιο στοιχειο της στοιβας τοτε αλλαζουμε μονο δυο δεικτες. Επομενως η επαναριθμηση ολης της στοιβας θα ηταν μια εργασια με αρκετο κοστος. Επομενως , στο hash η μεταβλητη frameNum ειναι boollean , οταν τρεχουμε τον αλγορυθμο LRU.

Ακομη , η αρχικη υλοποιηση ειχε το frameInfo , να ειναι μελος της δομης PageHash και οχι το αντιστροφο που γινεται τωρα. Ωστοσο παρατηρηθηκε οτι υπηρχε η περιπτωση μια σελιδα του πρωτου αρχειου να διωξει μια σελιδα του

δευτερου αρχειο απο το frame , και μετα η ενημερωση του δευτερου hash θα ηταν δυσκολη. Επομενως , προχωρησαμε στη υλοποιηση αυτη , στη οποια:

- 1. Ελεγχεται αν υπαρχει το pageNum μεσα στο hash.
- 2. Αν δεν υπαρχει , προστηθεται
- 3. Επειτα ενημερωνεται ο πινακας με τα frames
- 4. Μετα την ενημερωση εχουμε σαφη στοιχεια για το ποια σελιδα, ποιου αρχειου εφυγε απο το frame για να ενημερωσουμε το hash.