

گزارش کار بازی Uno – تمرین چهارم AP – سوال 3

این بازی به سبک بازی اونو یا همان هفت خبیث طراحی شده.

..... شرح کد

این برنامه از 4 پکیج به صورت کلی تشکیل شده

بعلاوه سه کلاس Main و Menu و MatchResult نیز در فایل اصلی تعریف شده اند

1 – پکیج Algorithm:

شامل کلاس هایی می شوند که قوانین و جریان بازی را مدیریت می کند.

به طور کلی GameRules قوانین بازی را شامل می شود

و کلاس GameStream هم جریان بازی را با توجه قوانین و بازی کنن که البته همین کلاس یک متد مهم به اسم stream دارد که تا زمانی که اجرا می شود بازی در جریان است.

2 – پکیج GameObject:

شامل اجزای اصلی بازی که در واقع همان کارت ها و ویژگی کارت ها هستند می باشد.

3 – پکیج Graphic:

شامل یک کلاس Console برای پرینت کرد زمینه بازی است

بعلاوه یک اینترفیس از رنگ های کنسول دارد که در بقیه کلاس هم ایمپلمت شده ... جهت زیبایی اینترفیس برنامه

4 – پکیج Player:

شامل کلاس هایی که در خود ویژگی و رفتار یک بازی کن را دارند که البته از آنجا که بازی کنان می توانند ربات یا انسان باشند دو کلاس دیگر به نام های Bot و Human هم دارد که از Player ارث بری می کنند!

.....

کلاس Menu شامل متن بعضی از منو های مهم می شود.

کلاس MatchResult ساختاری دارد که بعد از اتمام بازی نتایج را در خود ذخیره می کنند و شما می توانید نتایج بازی ها قبلی را در منوی شمار 3 یعنی score ببینید.

کلاس Main شامل جریان شاخه اصلی برنامه است و تا زمانی که در جریان است برنامه جریان دارد ... اما بازی وقتی که به منوی play می رویم اجرا می شود.

.....

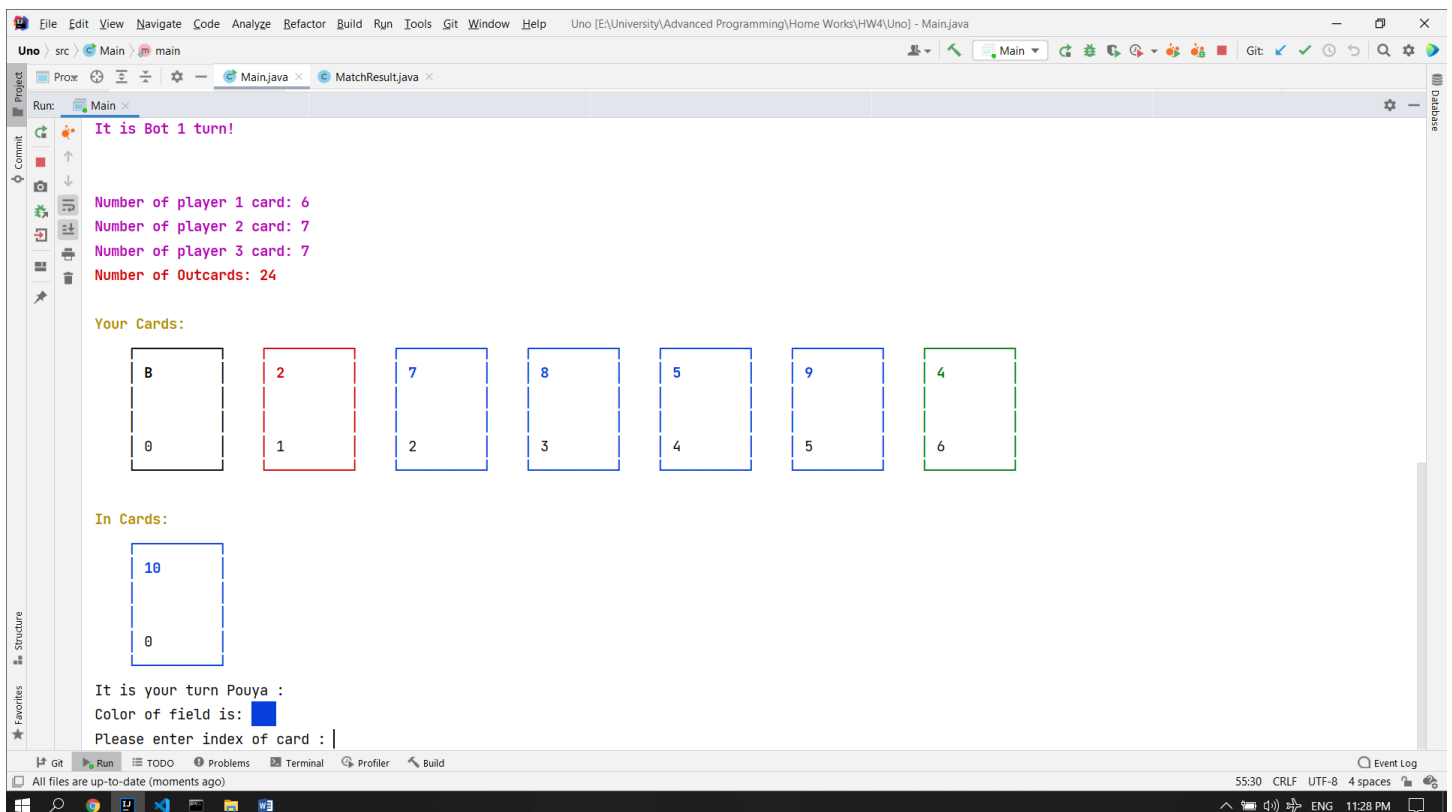
نحوه ی اجرای بازی:

برنامه من با intellij تست شده و البته پیشنهاد می کنم یک تم لایت برای ان انتخاب کنید تا بازی هنگام اجرا در کنسول بهتر به چشم بی آید.

بعد از اجرای بازی. تنظیمات به صورت پیش فرض به صورت تک نفره است و شما مقابل 3 ربات دیگر قرار دارید.

البته ایشن تنظیم تعداد بازی کنان و ربات ها در منوی setting قرار داده شده. موقع شروع شما باید حتما اسم خود را وارد کنید.

و سپس بازی کنید تا زمانی که یکی برنده شود 😊



```
"C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" -Dvisualvm.id=387920585735000 "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2020.3.2\lib\idea_rt.jar=64237:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2020.3.2\bin" -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath "E:\University\Advanced Programming\Home Works\HW4\Uno\out\production\Uno" Main

Welcome to

    UNO CARD GAME

Main Menu

1 - Play
2 - Settings
3 - Scores
4 - Exit
```

.....

ضمنان زمان تحويل اين برنامه واقعا كم بود 😊 لطفا بيشتر وقت بديد 😊

خلاصه اينكه احتمال زياد باگ داره 😊

نوشته شده در 23:27 تاريخ 10 ارديبهشت 1400

توسط پويا محمدی