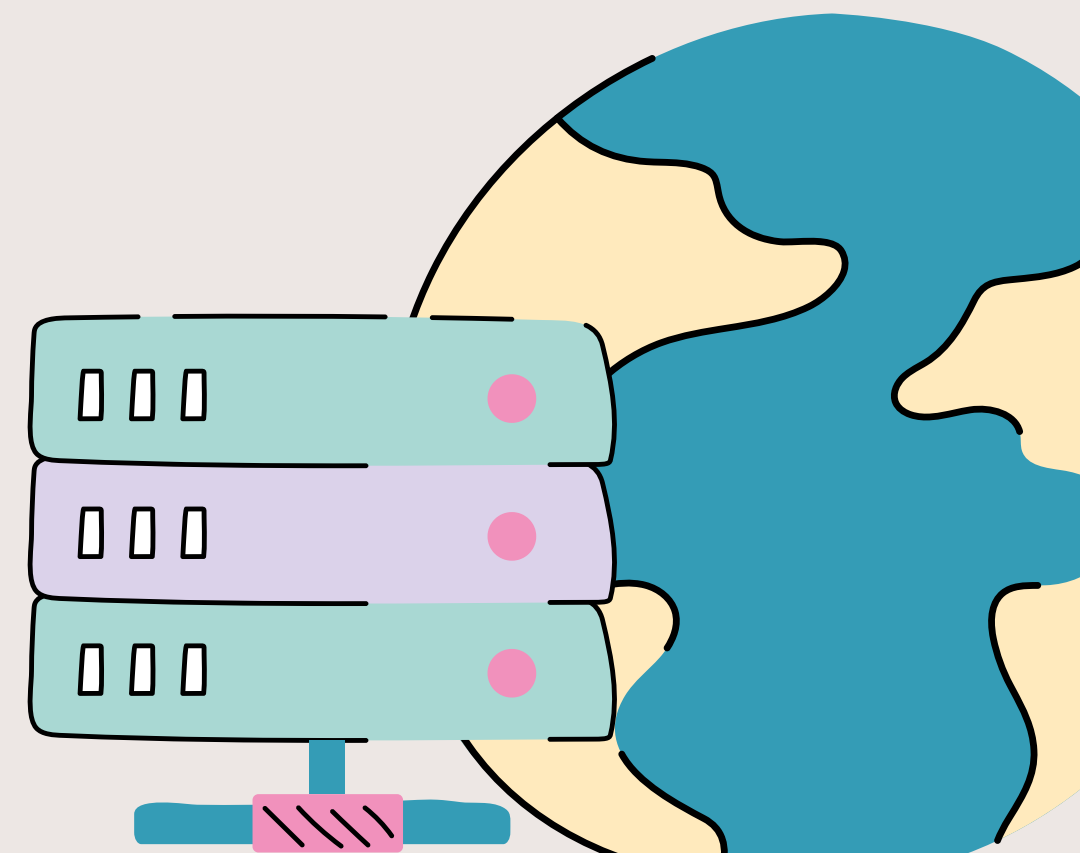
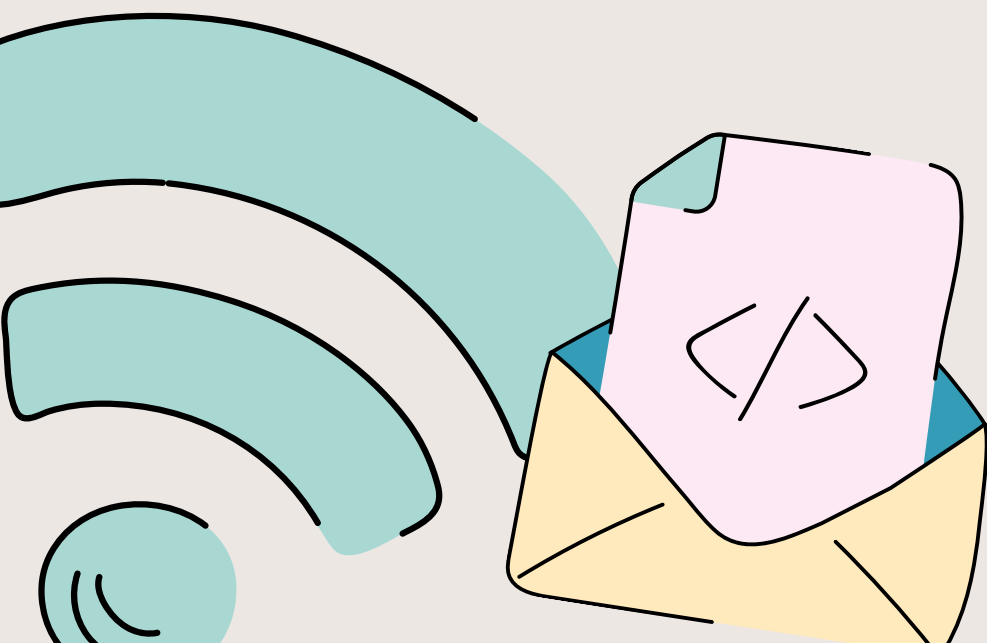


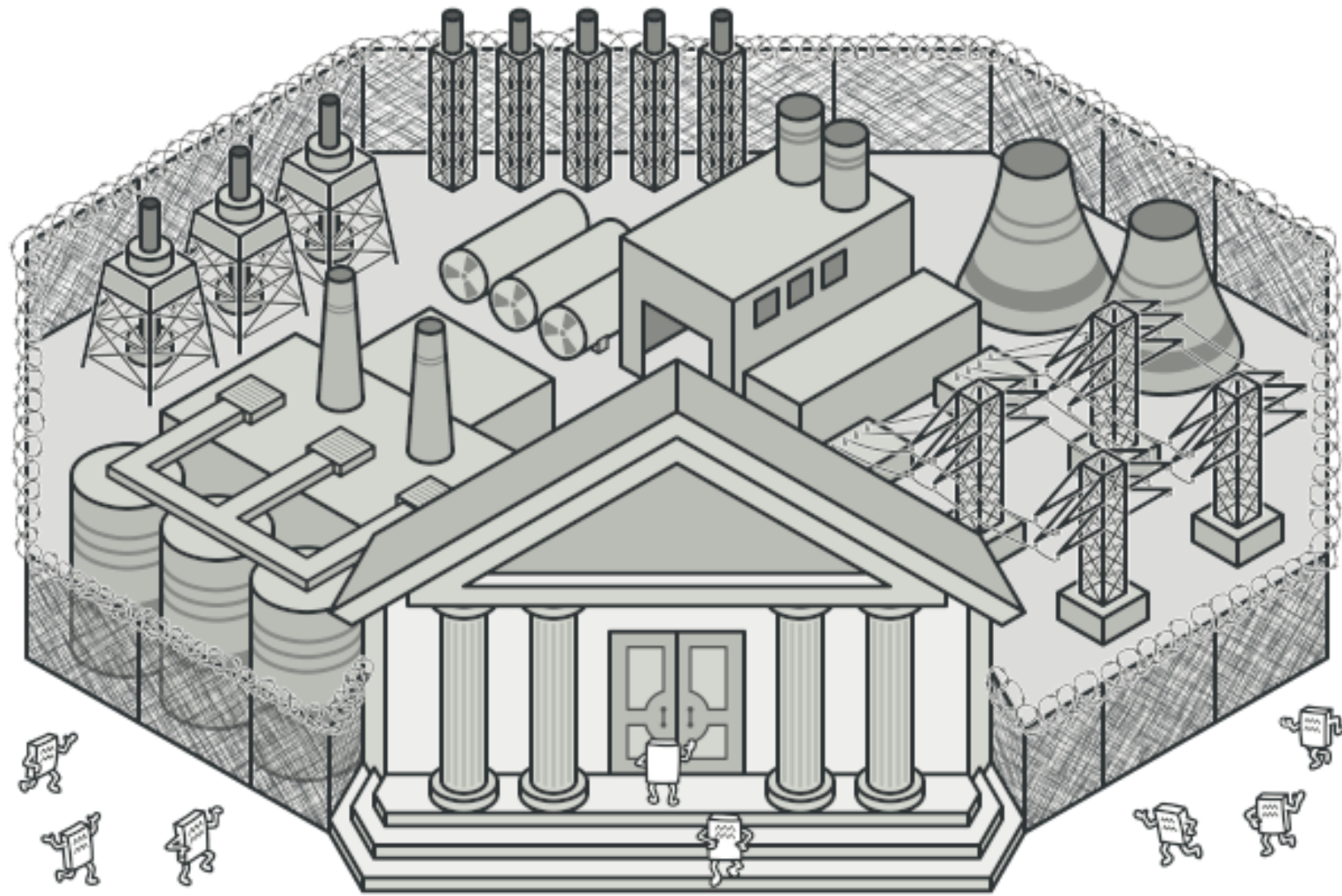
Facade pattern

Patrón Fachada



Viviana Poveda



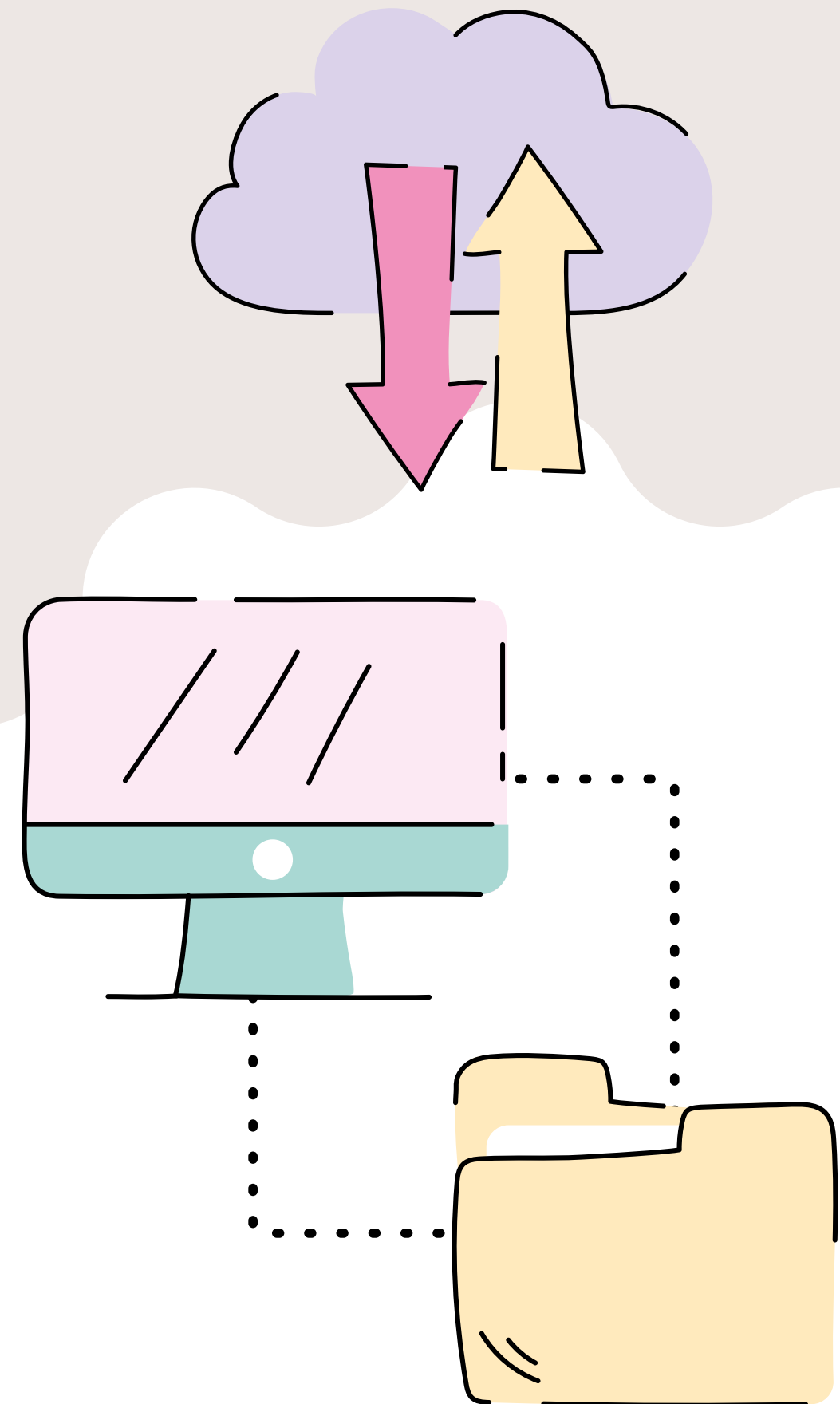


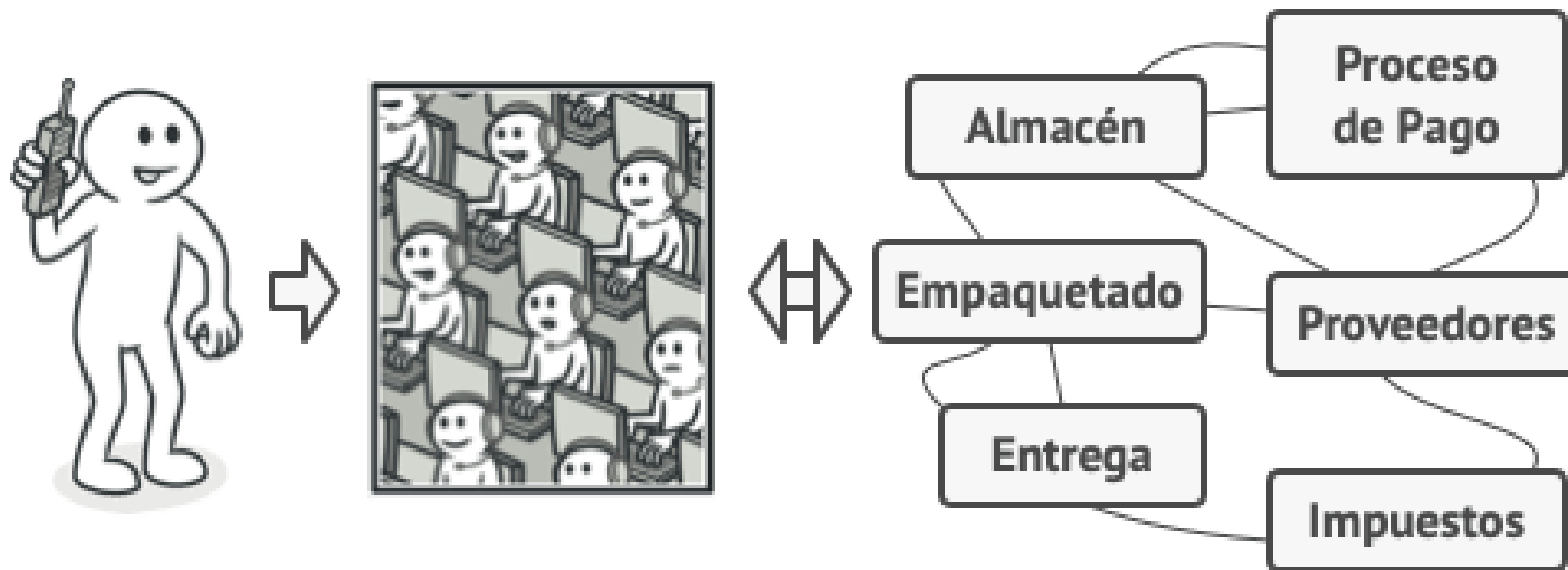
- Patrón de diseño estructural que define una fachada o interfaz simplificada a un subsistema de objetos, pero no introduce ninguna nueva funcionalidad.

Problema

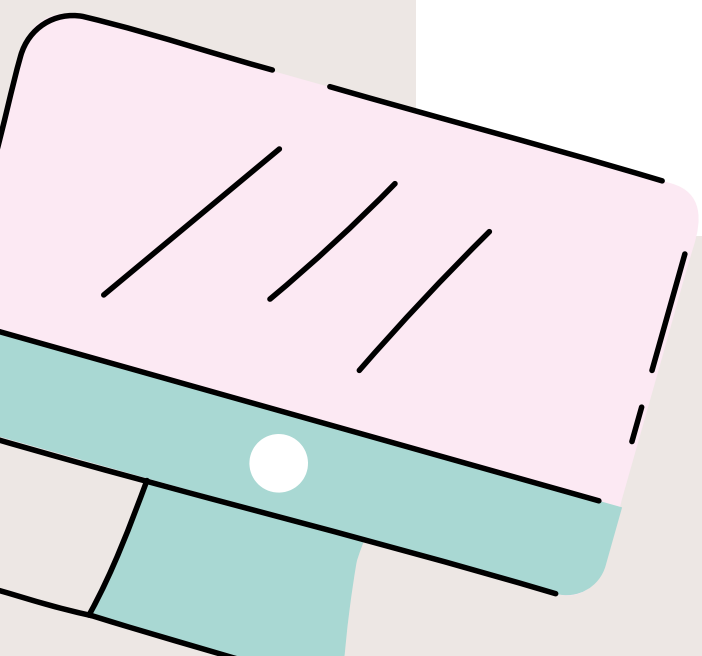
Trabajar con un amplio grupo de objetos que pertenecen a una sofisticada biblioteca, se debe inicializar todos los objetos , llevar registro de las dependencias, ejecutar los métodos en orden, etc...

Por lo tanto la lógica de negocio de las clases se vería estrechamente acoplada a los detalles de las clases de terceros, haciéndola difícil de comprender y mantener.





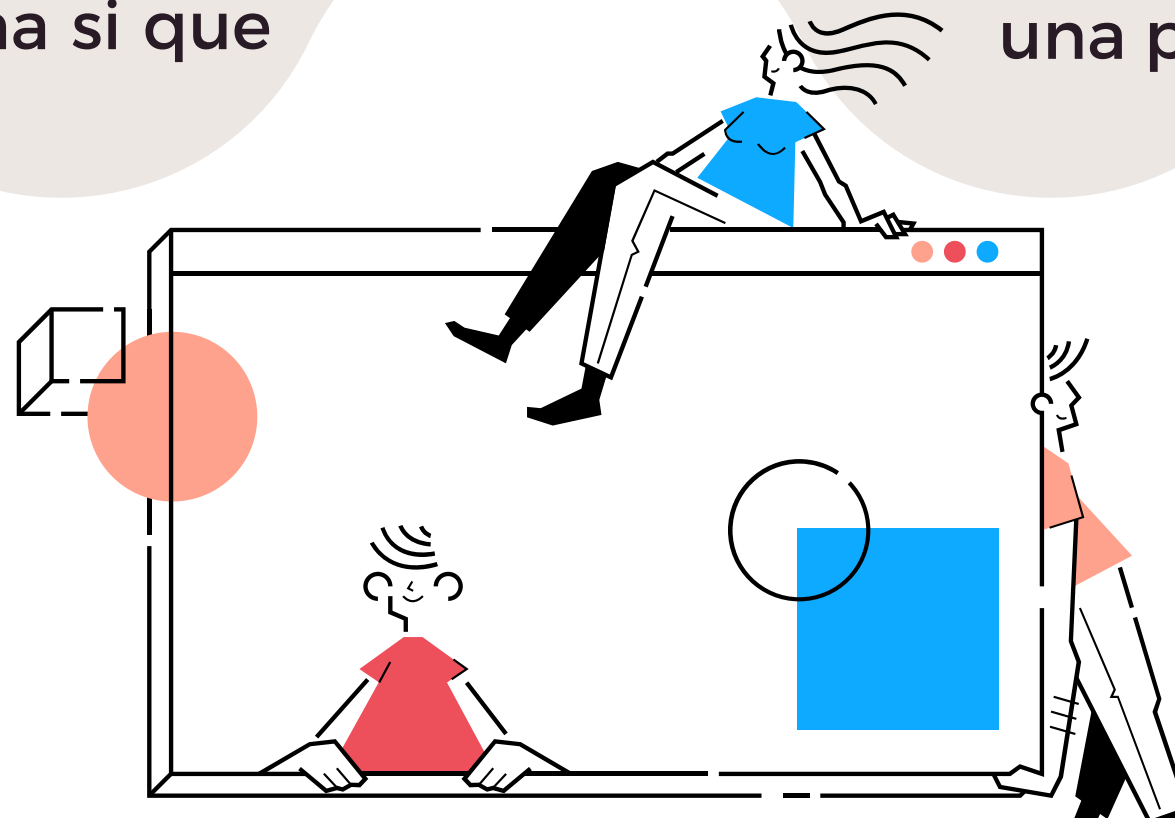
Haciendo pedidos por teléfono.

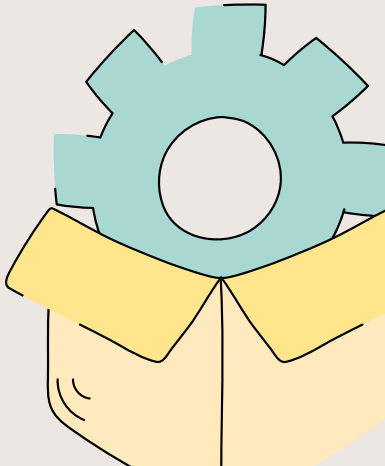
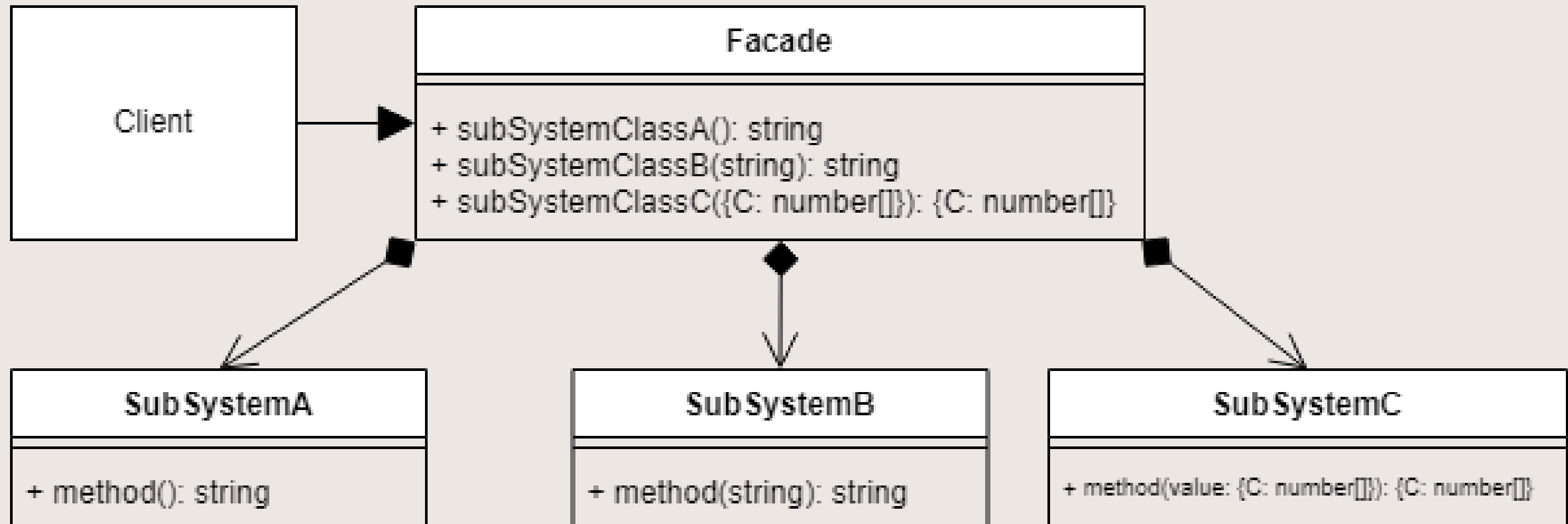


Solución

Ocultar o simplificar la complejidad que pueda tener la aplicación, para que el cliente simplemente tenga un punto de acceso muy fácil y pueda utilizar el sistema si que sepa que hay dentro.

Tener una fachada resulta útil cuando tienes que integrar tu aplicación con una biblioteca sofisticada con decenas de funciones, de la cual sólo necesitas una pequeña parte.

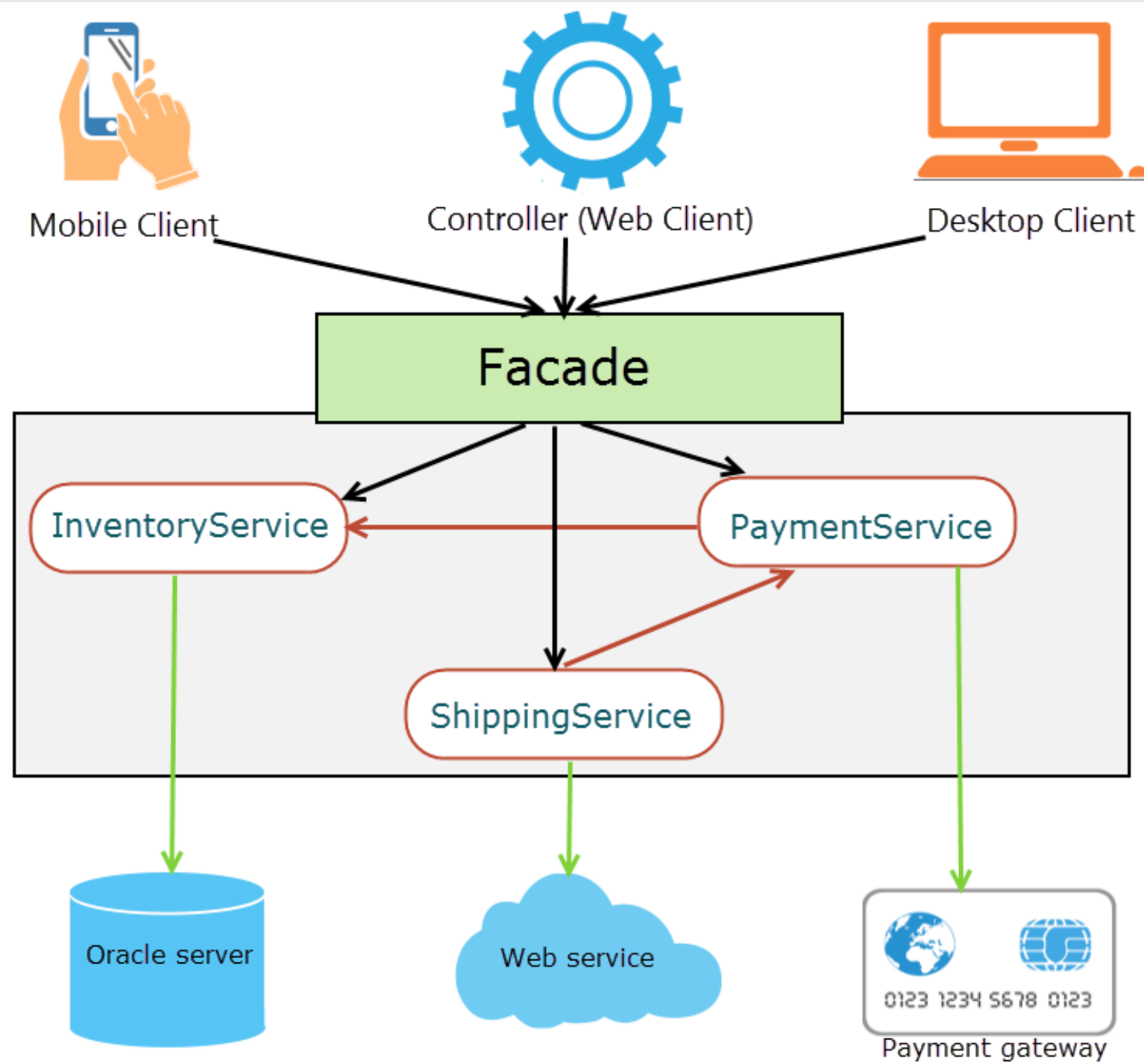




The background is a light beige color. On the left, there are stylized geometric shapes: a pink rectangle with black diagonal lines, a teal rectangle with a white circle, a purple triangle, and a yellow triangle. At the bottom left is a teal circle with three vertical lines inside. On the right, there is a teal globe with black grid lines, a purple cloud-like shape, and two large arrows, one pink and one yellow, pointing upwards and to the right.

**Vamos al
ejemplo**

A decorative wavy line in a light blue color, positioned below the main text.



*Services implemented
by subsystem classes*

External Resources

