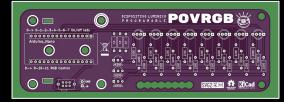
# POV RGB

Entendiendo el ojo y un poco de electrónica

#### 1er Encuentro: Hardware





#### 2do Encuentro: Software

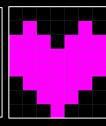
### 3er Encuentro: Foto

#### Arduino

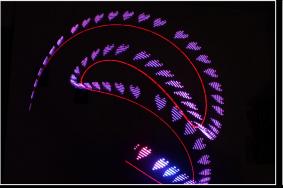
#### Processing















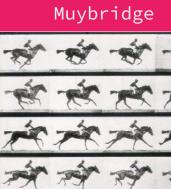




Fenaquistoscopio

### Persistencia de la visión

### Zoótropo



### Persistencia de la visión (POV)

El ojo humano es muy lento y tiende a juntar los estímulos que recibe, como si tuviera un pequeño buffer.

Esto nos da la posibilidad de engañarlo fácilmente, creando imágenes complejas con estímulos rápidos.





### **Flexible**









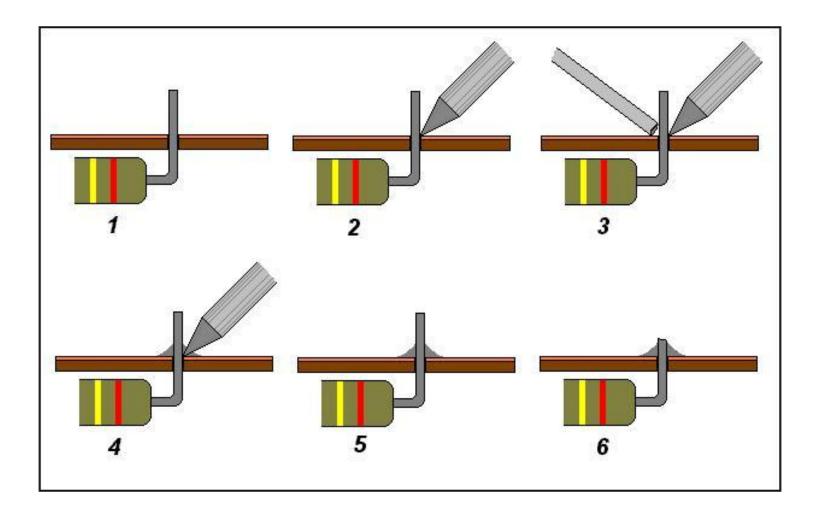
# **POV RGB**

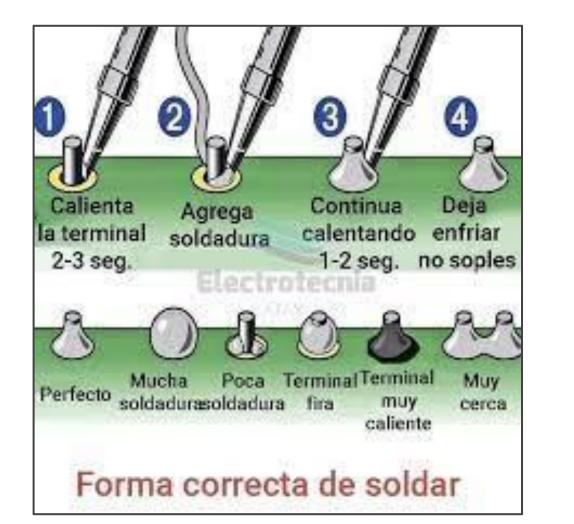




#### **ALGUNOS CONSEJOS**

- \* Soldar de los más planos a los más altos.
- ★ Se pueden ayudar con **pedacitos de cinta** de papel para sostener los componentes.
- ★ No doblar mucho las patas de los componentes en el reverso de la placas para no dificultar el desoldado (a 45 como mucho).
- \* No colocar muchos componentes.
- ★ Ir cortando las patitas y girando la placa.
- ★ Tomarse su tiempo.
- ★ ;Guarda los cables!





#### ORDEN DE SOLDADO DE LOS COMPONENTES

- 1)Resistencias de 1K
- 2)Resistencias de 220 E
- 3) Arduino Nano

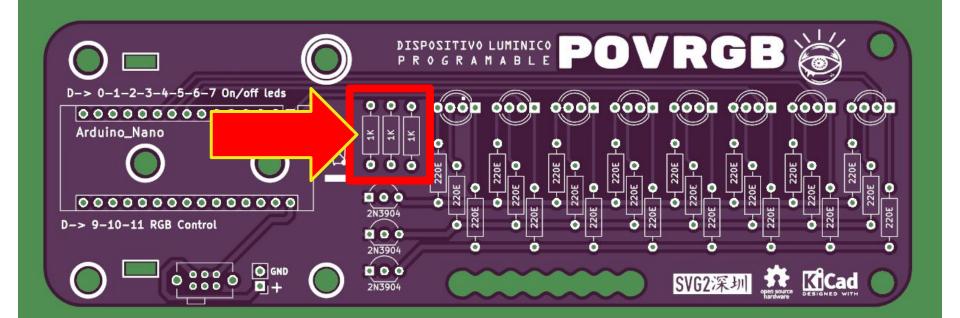
#### **RECREO**

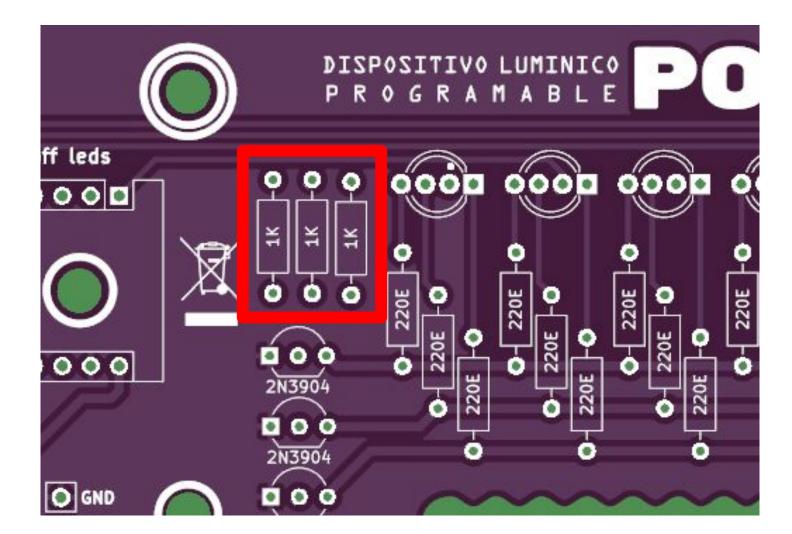
- 4) Leds RGB (ojo con la polaridad)
- 5) Transistores
- 6) Switch
- 7)Clip de batería

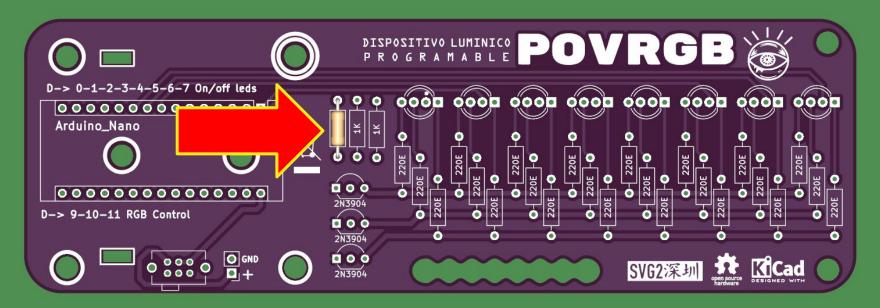
### Resistencia 1K (son 3, las mas peques)





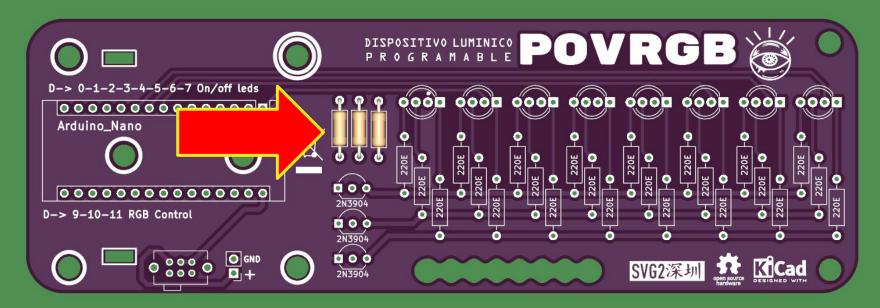








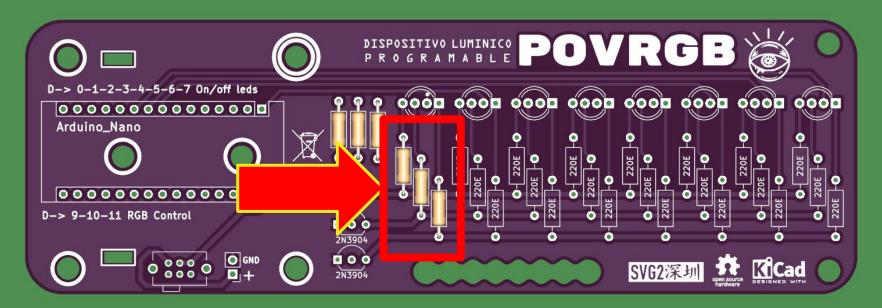




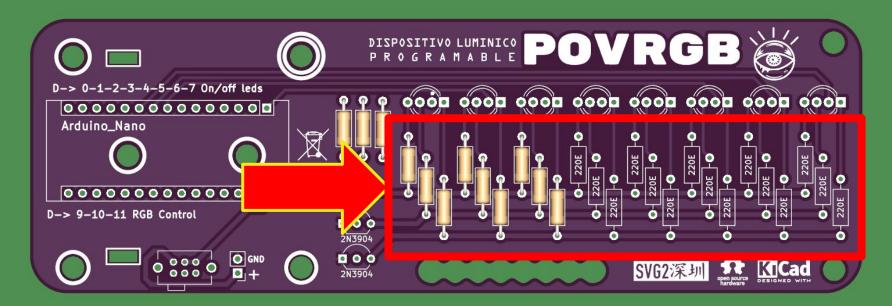


### Resistencias 220ohms (son 24)

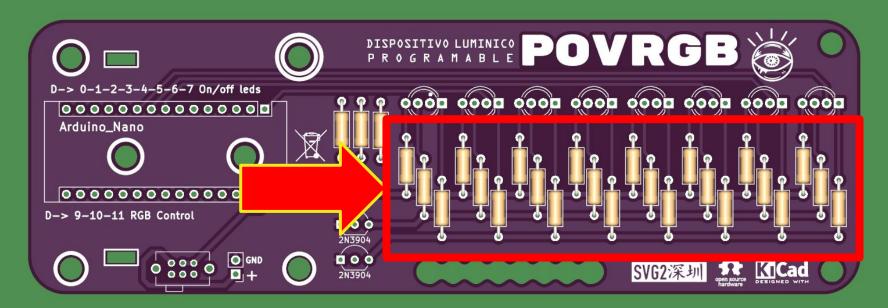






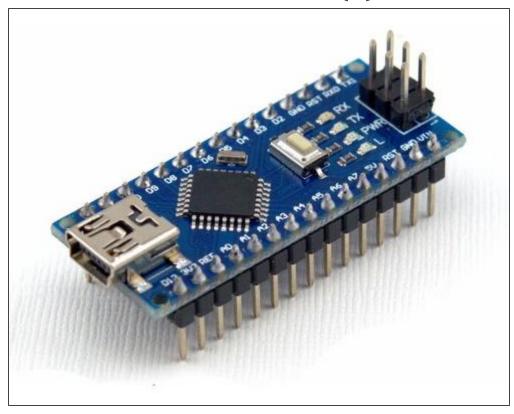


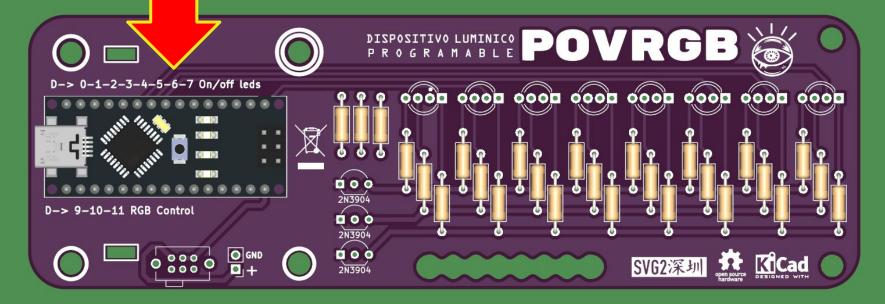






### Arduino Nano (1)

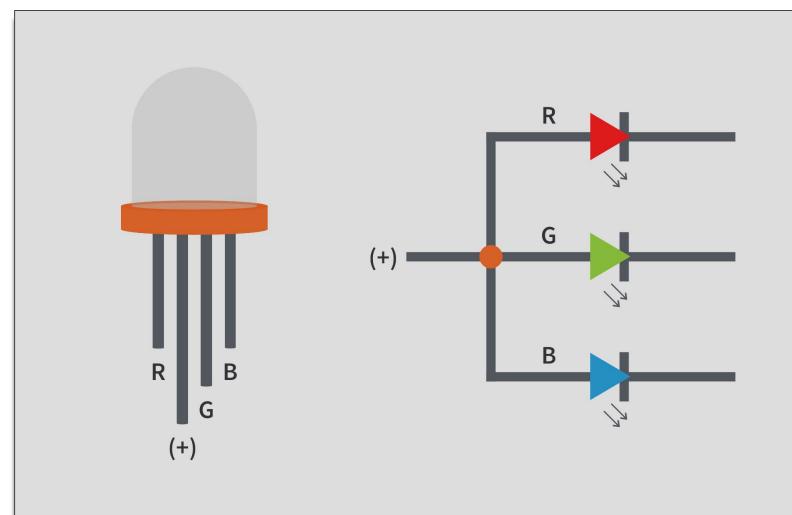






### Leds RGB (8)





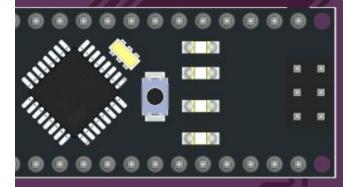


LA PATA MAS LARGA DEL LED SIEMPRE TIENE QUE ESTAR EN EL 3er AGUJERO (de izq a derecha)

POS LUMINICO

POI

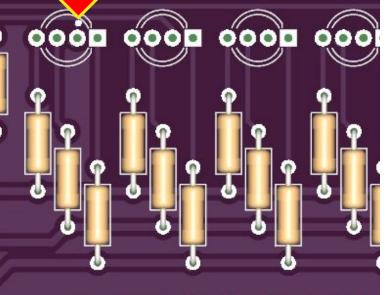
1-2-3-4-5-6-7 On/off leds

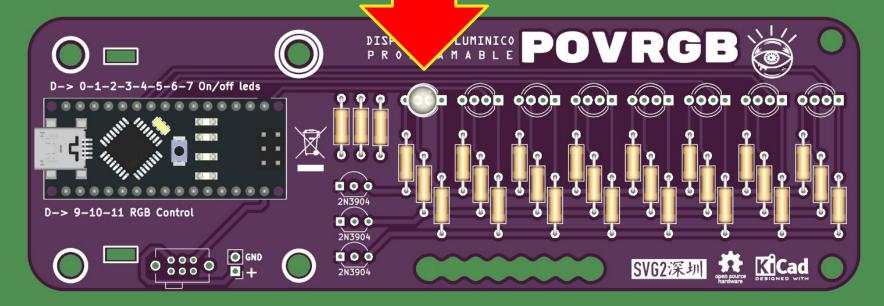




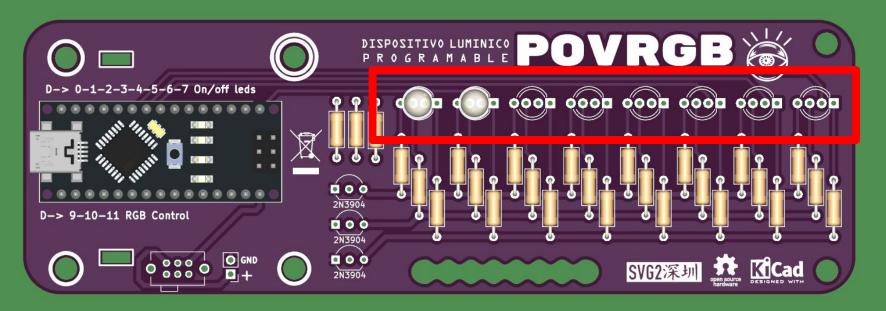




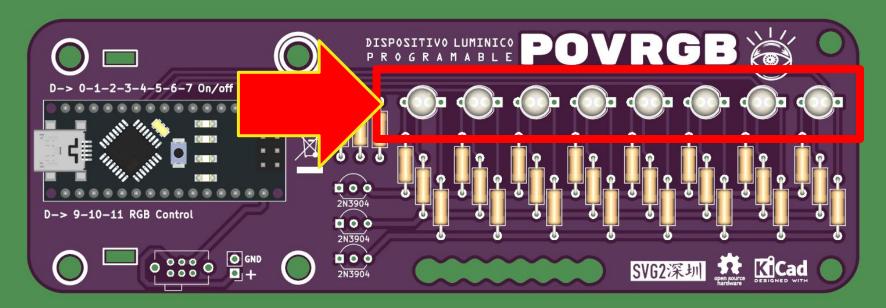






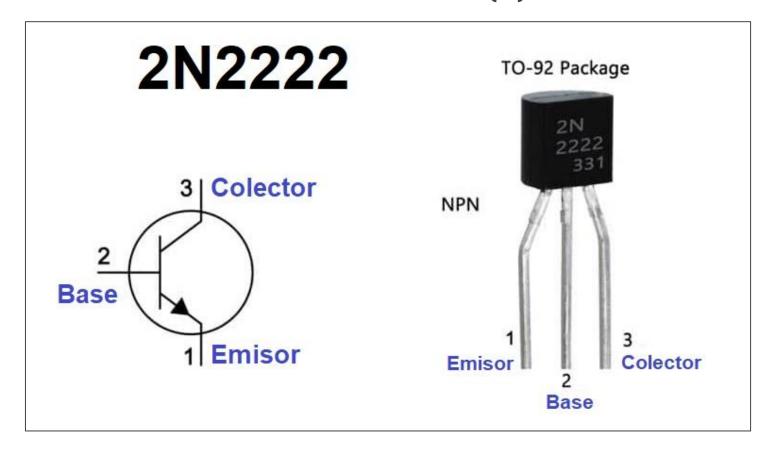


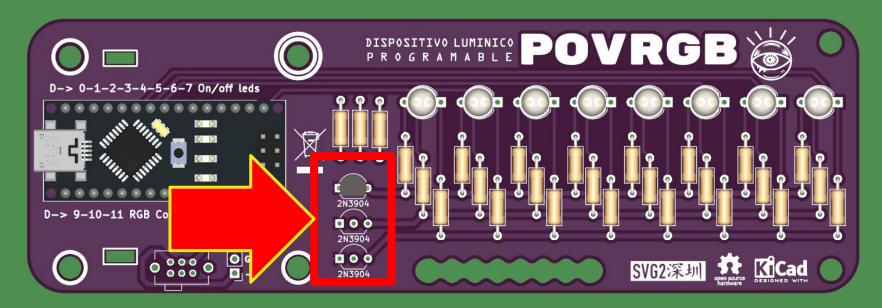




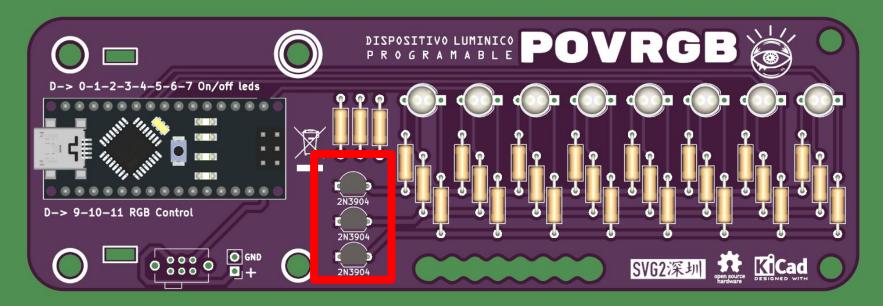


### Transistores NPN (3)



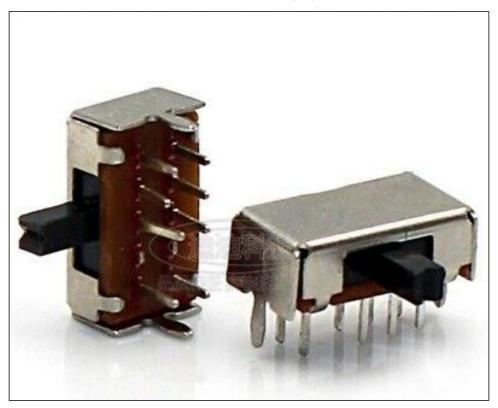


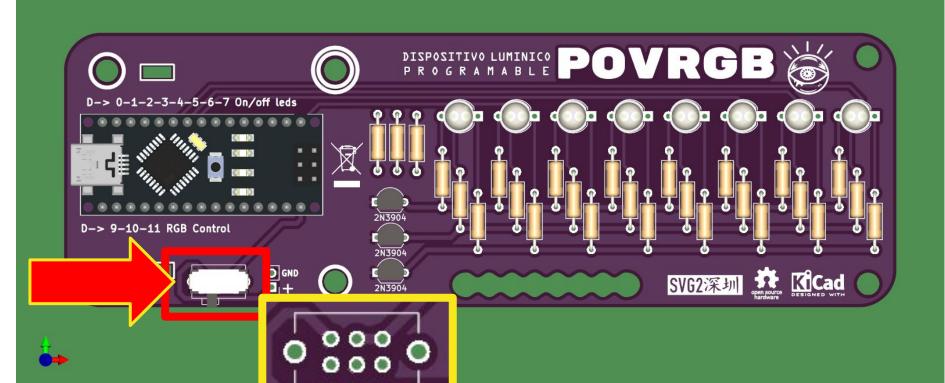






# Switch (1)





# Clip Batería (1)



