

課題 DSP2-2-3

	2019	年	6	月	19	日
クラス	5J		番号		02	

課題として、BMP ファイルの読み込みをするプログラムの実装を行い、動作を確認した。

規定事項の読み込んだ RGB の値、1 個目、5000 個目、14400 個目の値を出力としたプログラムの実行結果のスクリーンショットを図 1 に示す。

今回読み込みに使用した画像は、モノクロの画像であったが、このように、RGB それぞれの値を等しくすることによって、色をグレーにし、その濃淡を値の大きさに表現していることが分かった。

```
【ヘッダ情報】
bmp_file.bfType=4d42
bmp_file.bfSize=43254
bmp_file.bfReserved1=0
bmp_file.bfReserved2=0
bmp_file.bfOffBits=54

bmp_info.biSize=40
bmp_info.biWidth=120
bmp_info.biHeight=120
bmp_info.biPlanes=1
bmp_info.biBitCount=24
bmp_info.biCompression=0
bmp_info.biSizeimage=43200
bmp_info.biXPixPerMeter=0
bmp_info.biYPixPerMeter=0
bmp_info.biClrUsed=0
bmp_info.biClrImportant=0
【読み込んだRGB値の例】
  1個目：Blue(140) Green(140) red(140)
 5000個目：Blue( 80) Green( 80) red( 80)
14400個目：Blue( 89) Green( 89) red( 89)
```

図 1 実行結果