Ping of Death 공격 탐지 정책 생성

공격 패턴 분석을 통한 탐지 룰 생성 및 로그 확인



목차

1.	Ping of Death 공격	2
	1.2 공격 패턴 탐지	2
2.	공격에 대한 탐지 Rule 생성 및 적용	2
3.	Rule 적용 후 공격 탐지	3
	3.1 Threshold: type both	3
	3.2 Threshold: type threshold	3

1. Ping of Death 공격



- Hping3 --icmp -random-source 192.168.10.20 -d 2000 --flood 명령어를 통해 서 버에게 Ping of Death 공격을 하고, 와이어 샤크를 통해 패킷을 캡처한다.

1.2 공격 패턴 탐지

- 와이어 샤크를 보면 단기간 내에 다량의 ICMP 패킷이 전송된 것을 확인할 수 있다. DOS 공격으로, 단기간에 많은 ICMP 패킷을 전송하는 것을 시그니처로, 이를 이용해 공격에 대한 탐지 정책을 생성하여 적용한다.

2. 공격에 대한 탐지 Rule 생성 및 적용

- Detection Rule Name: Ping if Death X Class
- SID: 3000003
- 해당 시그니처가 10초 안에 50번 탐지될 경우 로그 생성
- 생성한 rule:



3. Rule 적용 후 공격 탐지

3.1 Threshold: type both

```
Preprocessor Object: SF_FTPTELNET Version 1.2 <Build 13>
Preprocessor Object: SF_MODBUS Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_DMS Version 1.1 <Build 4>
Commencing packet processing (pid=3344)
07/20-20:36:17.449509 [**] [1:3000003:0] Ping of Death X Class [**] [Priority: 0] {ICMP} 105.124.250.183 -> 192.168.10.20
```

- 이벤트에 대해 로그가 1개만 생성되는 것을 확인할 수 있다.
- 3.2 Threshold: type threshold

- 로그 발생 기준을 만족하면 모두 로그 생성되는 것을 확인할 수 있다.