# PBL 1. 네트워크 트래픽 전송 장애 원인 분석

문제점: PC\_0(192.168.1.10/24)에서 PC\_3(192.168.5.10/24)로 트래픽이 전송되지 않는 문제.

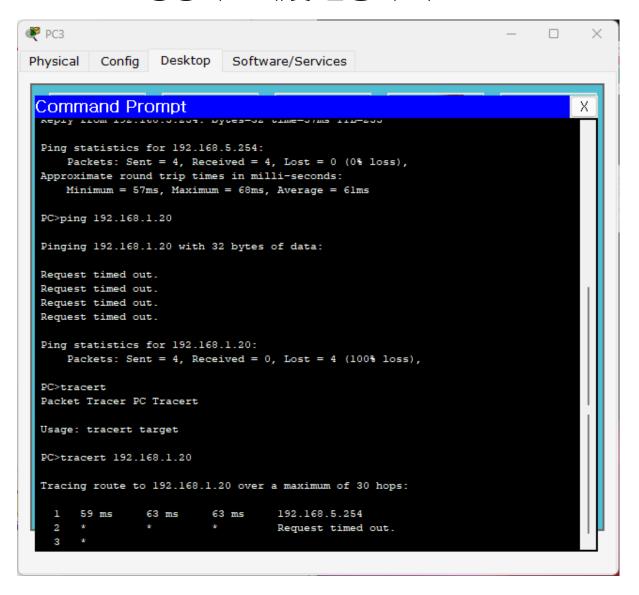
#### 해결 방법

- 1. PC0에서 PC3으로 ping을 보낸 후 tracert로 장애 발생 부분을 찾는다.
- 2. 장애가 발생한 부분에서 원인을 찾아본 후, 대응 방안을 제안한다.
- 3. 추가로 장애 원인이 될 부분을 찾아본다.

# 1.pc0의 TCP/IP 등록 정보 확인 및 오류 확인

```
PC0
                                                               \times
Physical Config Desktop Software/Services
 Command Prompt
 Packet Tracer PC Command Line 1.0
 PC>ipconfig /all
 Physical Address.....: 0000.0C54.DC12
 IP Address..... 192.168.1.10
 Subnet Mask..... 255.255.255.0
 Default Gateway..... 192.168.1.254
 DNS Servers..... 0.0.0.0
 PC>ipconfig
 IP Address..... 192.168.1.10
 Subnet Mask..... 255.255.255.0
 Default Gateway....: 192.168.1.254
 PC>ping 192.168.5.10
 Pinging 192.168.5.10 with 32 bytes of data:
 Request timed out.
 Request timed out.
 Request timed out.
 Request timed out.
 Ping statistics for 192.168.5.10:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
 PC>
```

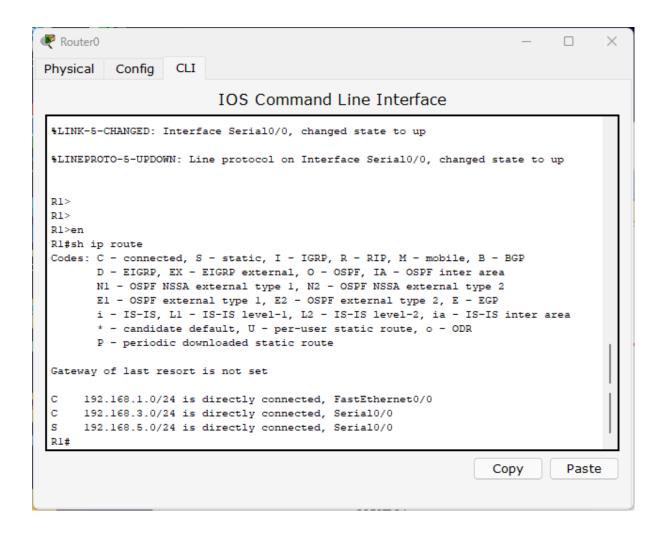
### 2.tracert 명령어로 패킷 전송 추적

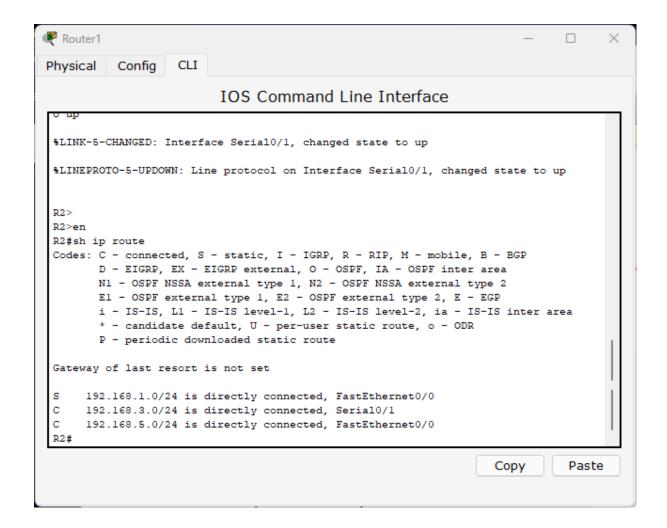


위의 이미지를 통해 패킷이 라우터**0**까지는 무사히 도달한 것을 알 수 있다. 따라서

다음으로 라우터 0과 라우터1을 확인한다.

### 3.라우터0과 라우터1 정보 확인



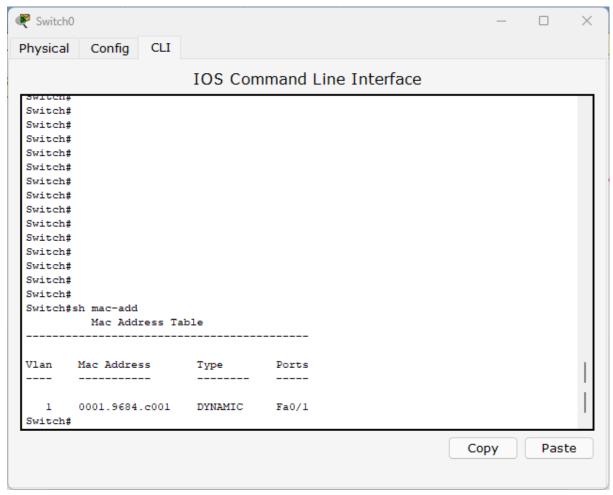


#### (문제점 발견)

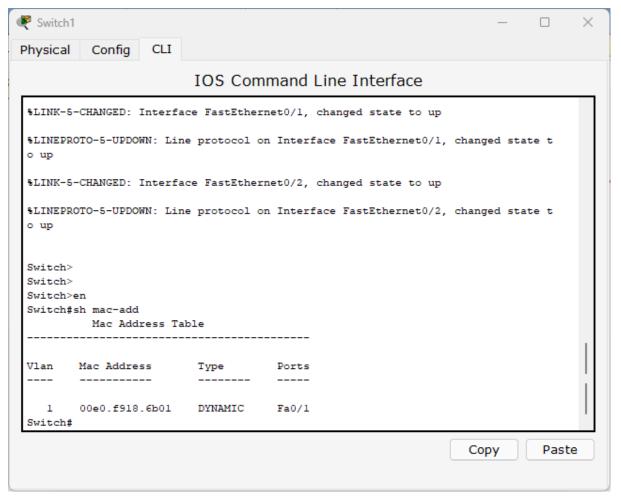
위의 두 장의 이미지를 비교해보면, 라우터0은 1.0망은 FastEthernet0/0, 3.0망과 5.0망은 Serial 0/0을 통해 나가는 것을 알 수 있다. 그러나, 라우터1을 보면 3.0망과 5.0망에 대해서는 정상적으로 경로가 설정되어 있지만 1.0망이 5.0망과 같은 FastEthernet0/0으로 나가는 것을 볼 수 있다.

## 4.추가 장애 발생 요인 찾기

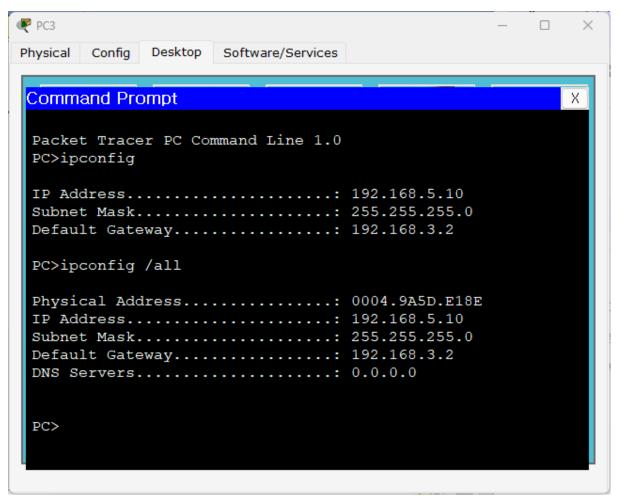
- 스위치, PC3의 정보도 확인해보기



스위치0 - 문제 없음

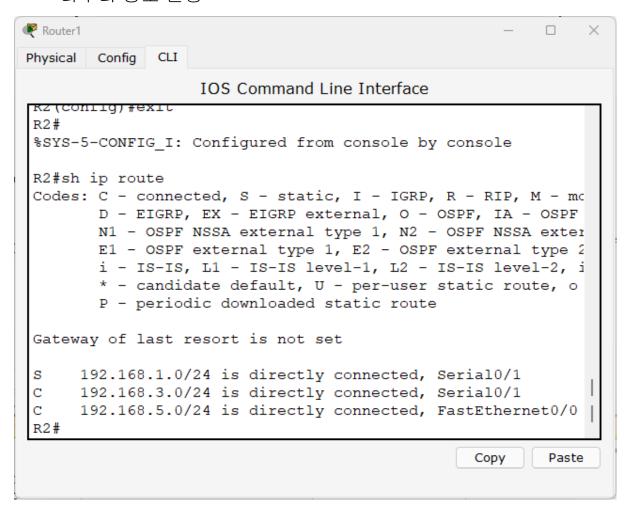


스위치1 - 문제 없음

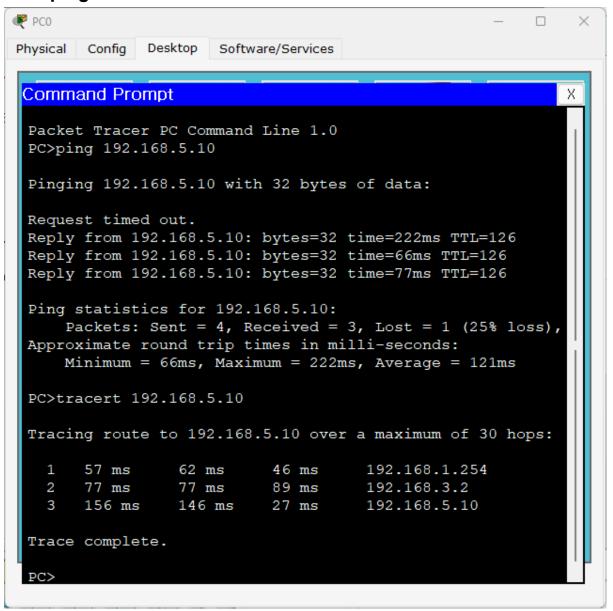


PC3의 Default Gateway가 5.0망이 아닌 3.0망으로 설정되어 있다.  $\rightarrow$  ping 결과 문제가 되지는 않았다.

#### - 라우터 경로 변경



- ping 결과 확인



### 결론

- 문제점
  - Router1에서 192.168.1.0망에 대한 경로 제어가 192.168.3.0망과 같은 Serial0/1이 아닌 FastEthernet0/0으로 설정되어 있다. 그 결과 Router 1에서 Router 0으로 트래픽을 전달하지 못한다.
- 대응 방안: 192.168.1.0에 대한 경로 설정을192.168.3.0망과 동일하게 SerialO/1로 변경하였더니 정상적으로 트래픽이 전송되는 것을 확인할 수 있었다.