

# BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2



MÔN: THỰC TẬP CƠ SỞ

# <u>ĐỀ TÀI</u>: PHẦN MỀM QUẨN LÝ ĐIỂM SINH VI**Ê**N

Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Thị Bích Nguyên

Nhóm sinh viên thực hiện:

Ho và Tên: MSSV

Trịnh Quốc Phong N19DCCN141

Trần Thư Đạt N19DCCN036

Nguyễn Sơn Bá N19DCCN013



# Mục lục

Chươ	ơng I: Giới thiệu đề bài	2
1.	Giới thiệu chung	2
2.	Mô tả đề bài	2
3.	Link github	2
Chươ	ơng II: Cơ sở lý thuyết	2
1.	Hệ quản trị SQL Server	2
2.	Database Definition Language (DDL)	3
3.	Data Manipulation Language (DML)	3
4.	Cơ chế đảm bảo an toàn trong SQL Server	3
5.	Backup & Restore	4
6.	Nhân bản dữ liệu	4
7.	Trigger	4
Chươ	ơng III: Thực nghiệm	5
1.	Nhập danh mục lớp.	5
2.	Nhập danh sách sinh viên.	5
3.	Nhập môn học.	6
4.	Nhập điểm	7
5.	Đóng học phí	7
Tài l	iệu tham khảo	8

## Chương I: Giới thiệu đề bài

#### 1. Giới thiệu chung

Các trường đại học hiện nay mỗi năm đều phải tiếp nhận một số lượng sinh viên nhất định. Và một trong những vấn đề mà trường nào cũng gặp phải đó là việc quản lý điểm sinh viên, không chỉ những sinh viên mới nhập học mà còn có nhiều sinh viên hiện đang học tập tại trường, việc quản lý này khó khăn nhất là trong đợt tổng kết học kì và tổng kết cuối năm. Vì vậy trường yêu cầu phải có một bộ phận quản lý điểm của từng sinh viên, của từng lớp cũng như của từng khoa để không có sự sai sót trong quá trình nhập điểm, in điểm,...

#### 2. Mô tả đề bài

- Trường có nhiều khoa, mỗi khoa có mã khoa để phân biệt các khoa với nhau và tên khoa. Mỗi khoa lại có nhiều giảng viên, mỗi giảng viên chỉ thuôc một khoa.
- Mỗi khoa quản lý nhiều lớp, mỗi lớp chỉ thuộc một khoa. Mỗi sinh viên chỉ thuộc một lớp, trong một lớp có nhiều sinh viên.
- Sinh viên phải đóng học phí mỗi kì với số tiền tùy thuộc theo từng niên khóa. Sinh viên thi môn nào thì có một kết quả, số lần thi cho một môn tối đa là một lần.
- Nếu sinh viên thi không đạt, thì sinh viên đăng ký học lại với lớp khóa sau, và thi cùng với lớp đó.
- Sau khi thi và có điểm của các môn thi. Điểm của các môn thi được chuyển tới phòng giáo vụ của từng khoa, nhiệm vụ của phòng là nhập điểm của từng môn học đó vào cơ sở dữ liệu. Thang điểm tối đa của mỗi môn học là thang điểm 10.

## 3. Link github: <a href="https://github.com/tranthudat2k1/qldsv.git">https://github.com/tranthudat2k1/qldsv.git</a>

# Chương II: Cơ sở lý thuyết

### 1. Hệ quản trị SQL Server

 SQL Server là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ (Relational Database Management System (RDBMS)) sử dụng câu lệnh SQL (Transact-SQL) để trao đổi dữ liệu giữa máy Client và máy cài SQL Server. Một RDBMS bao gồm databases, database engine và các ứng dụng đủng để quản lý dữ liệu và các bộ phận khác nhau trong RDBM

- Các thành phần cơ bản trong SQL Server
  - Database Engine
  - Intergration Services
  - Analysis Services
  - Notification Services
  - Reporting Services
  - Full text Search Services

#### 2. Database Definition Language (DDL)

- DDL: Ngôn ngữ định nghĩa dữ liệu
- Các lệnh DDL bao gồm:
  - Lệnh CREATE: Tạo một bảng, một View của bảng, hoặc đối tượng khác trong Database.
  - Lệnh ALTER: Sửa đổi một đối tượng Database đang tồn tại, ví dụ như một bảng.
  - Lệnh RENAME: Đổi tên một đối tượng trong Database
  - Lệnh TRUNCATE: Xóa tất cả các bản ghi của một Table
  - Lệnh DROP: Xóa toàn bộ một bảng, một View của bảng hoặc đối tượng khác trong một Database

### 3. Data Manipulation Language (DML)

- DML: Ngôn ngữ thao tác dữ liệu
- Các lệnh DML bao gồm:
  - Lệnh SELECT: Lấy các bản ghi cụ thể từ một hoặc nhiều bảng
  - Lệnh INSERT: Tạo một bản ghi.
  - Lệnh DELETE: Xóa các bản ghi.
  - Lệnh UPDATE: Sửa đổi các bản ghi.

## 4. Cơ chế đảm bảo an toàn trong SQL Server

 Để đảm bảo sự an toàn cho hệ thống thì ta phải cung cấp login name, password của mình cho hệ thống biết khi làm việc với SQL Server. Sau khi login, ta sẽ điều khiển được cơ sở dữ liệu theo kiểu mà người quản trị hệ thống cấp cho. Các mức bảo mật:

Server : Login name
Database : User Name
Table : Grant / Revoke
Field : Grant / Revoke

#### 5. Backup & Restore

- Backup là công việc tối quan trọng cho mỗi Database Admin (DBA) để đảm bảo an toàn dữ liệu. Khi có sự cố xảy ra, backup file là nguồn duy nhất giúp bạn khôi phục dữ liệu trở lại. Trong thời đại dữ liệu trở thành trung tâm của các hoạt động doanh nghiệp, mất mát dữ liệu làm ảnh hưởng nghiêm trọng, thậm chí làm tê liệt hoạt động của công ty. Vì thế không có gì ngạc nhiên khi trong các yêu cầu trách nhiệm của DBA, backup database luôn được liệt kê ở phần đầu.
- Restore là quá trình sao chép dữ liệu đã sao lưu và đưa các giao dịch được ghi lại vào dữ liệu của MS SQL Server. Hiểu đơn giản, đây là quá trình lấy file sao lưu và đưa nó trở lại CSDL.

#### 6. Nhân bản dữ liệu

- Nhân bản dữ liệu cho phép ta phân bố các bản dữ liệu từ 1 source đến các hệ thống target 1 cách tự động. Nhân bản dữ liệu trong SQL Server dựa trên mô hình push-pull. Trong mô hình này, tiến trình nhân bản sẽ:
  - Server nguồn đẩy dữ liệu được nhân bản đến server đích, hoặc
  - Server đích kéo dữ liệu từ server nguồn về.
- Trong SQL Server, server nguồn được gọi là Publisher, server đích được gọi là Subscriber.
- Khi nhân bản dữ liệu, ta phải cân nhắc chọn kiểu nhân bản nào dựa vào 2 yếu tố: dữ liệu tự động đồng bộ giữa các site (Nhất quán trong giao tác) hoặc dữ liệu chỉ đồng bộ theo nhu cầu của user (tự quản).

#### 7. Trigger

Trigger là 1 loại Stored Procedures đặc biệt được thực hiện 1 cách tự động khi user thực hiện việc cập nhật (insert, update, delete) dữ liệu trên table. Trigger nhằm mục đích đảm bảo sự an toàn về ràng buộc toàn vẹn

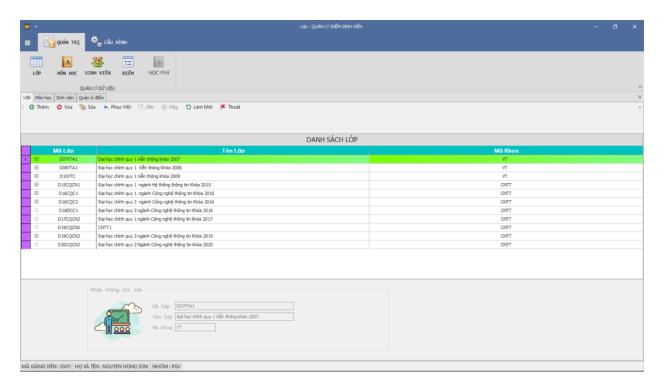
dữ liệu. Mỗi table có thể có nhiều trigger tương ứng với các hành động insert, delete, update trên table.

- Ta gõ vào tên trigger thay cho TRIGGER NAME, và gõ vào các câu lệnh sau từ khóa AS.
  - Để kiểm tra cú pháp của các lệnh trong Trigger, ta click nút lệnh Check Syntax
  - Để xóa trigger, ta chọn tên trigger, sau đó click nút Delete

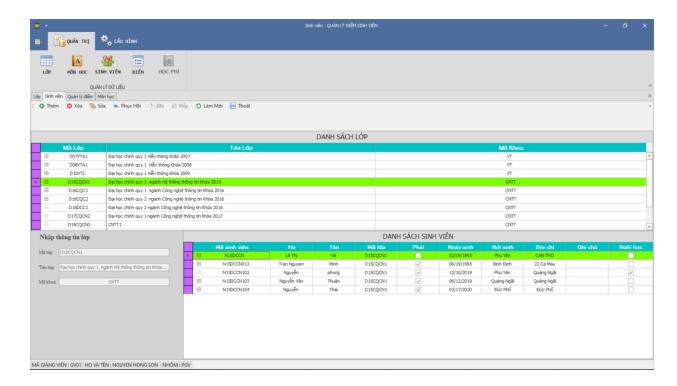
## Chương III: Thực nghiệm

Các chứ năng chính:

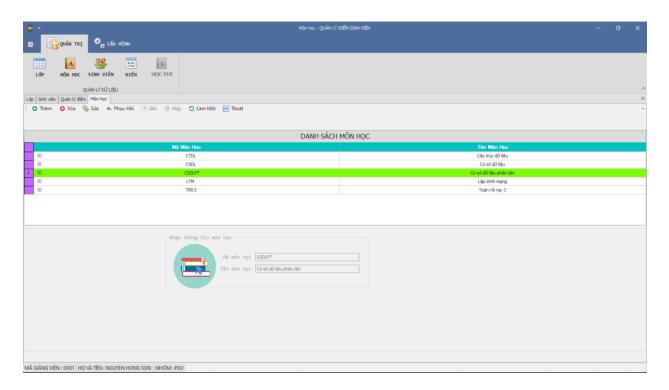
1. **Nhập danh mục lớp**: Có các chứ năng Thêm, Xóa, Sửa, Ghi, Phúc hồi. Ta có thể thấy được các lớp của mọi khoa.



2. **Nhập danh sách sinh viên:** Có các chứ năng Thêm, Xóa, Sửa, Ghi, Phục hồi, Chuyển lớp. Trên từng lớp ta chỉ thấy sinh viên của lớp đó.



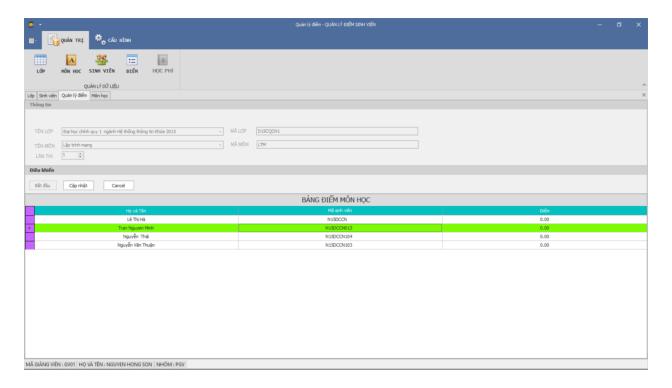
3. Nhập môn học: Có các chứ năng Thêm, Xóa, Sửa, Ghi, Phục hồi.



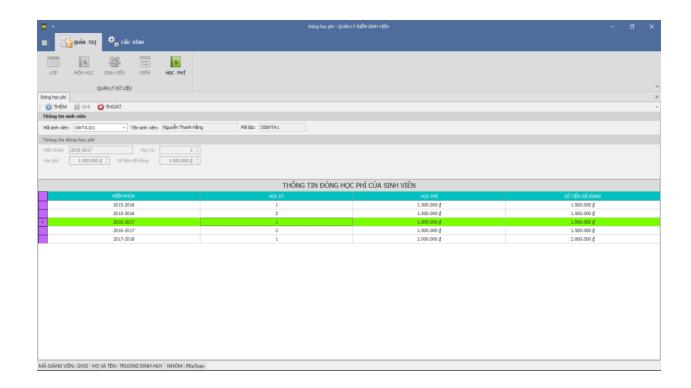
4. **Nhập điểm**: Điểm thuộc khoa nào thì khoa đó nhập hoặc PGV nhập. Sau khi nhập xong các thông tin cần thiết (lớp, môn học, lần thi), user click nút "Bắt đầu" thì sẽ xuất hiện thêm một bảng có các cột:

MASV Họ & Tên Điểm

Trong đó, hai cột mã sinh viên, họ tên đã có sẵn giá trị, ta chỉ việc nhập điểm trên bảng. Sau khi nhập điểm thi xong, click nút "Ghi điểm" thì mới ghi hết điểm về CSDL.



5. **Đóng học phí**: Login thuộc PkeToan mới được quyền vào module này. User nhập vào mã SV, chương trình tự động load lên họ tên, mã lớp và một bảng chứa toàn bộ thông tin đóng học phí của sinh viên. User nhập thông tin, sau đó click nút "Ghi" để ghi dữ liệu vào CSDL.



## Tài liệu tham khảo